Taller de Interacción Persona Computadora

I. MEMORIA

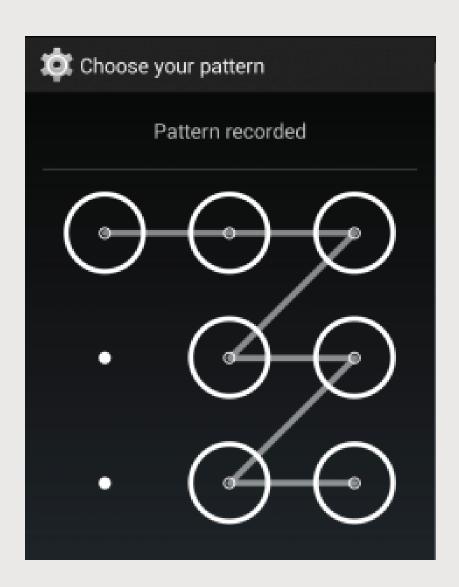
Carmela Beiro Maria Eugenia Curi Maite Mañana Federico Munoz Flavia Rampa

MNEMOTECNIA

"Procedimiento de asociación mental para facilitar el recuerdo de algo".

Definición RAE





La **memoria procedimental** es la parte de la memoria que participa en el recuerdo de las habilidades motoras y ejecutivas necesarias para realizar una tarea.

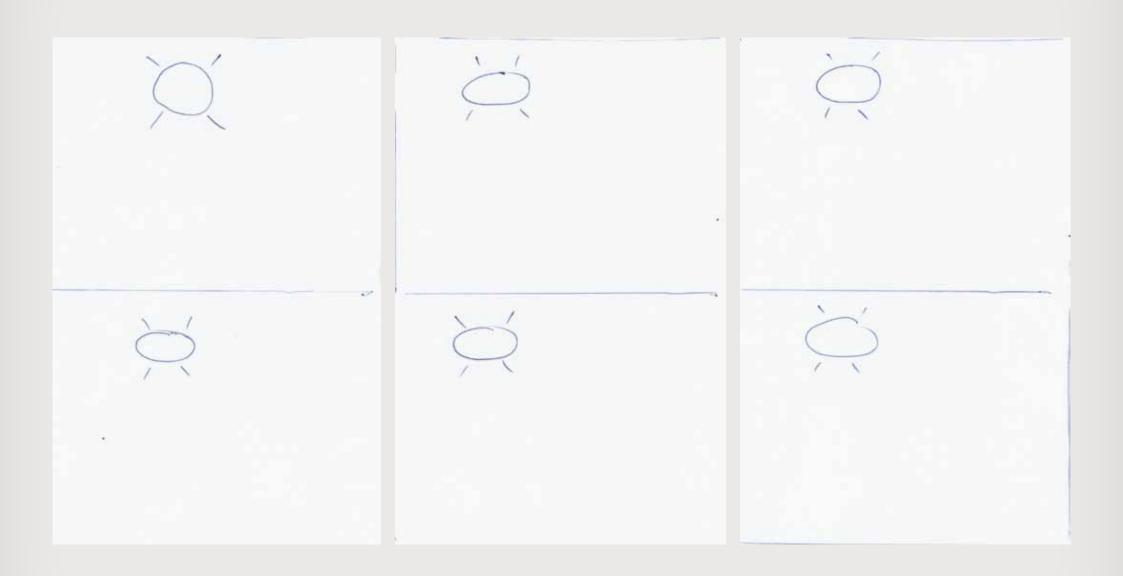
"Aprendizaje procedimental"

Repetición sistemática de una actividad

PRUEBA

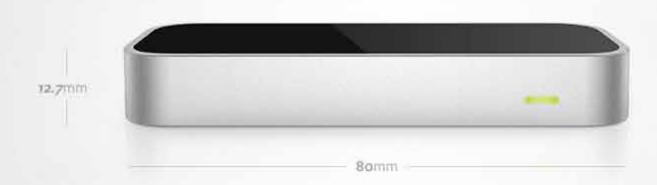
Se realizó una prueba en personas para ver como sería el funcionamiento de la aplicación, si recuerdan la contraseña y qué tan ajustado era el trazo.





OBJETIVOS

Lograr que la contraseña gestual permanezca en el inconsciente, para que no requiera esfuerzo recordarla.









This is precisely about accuracy.

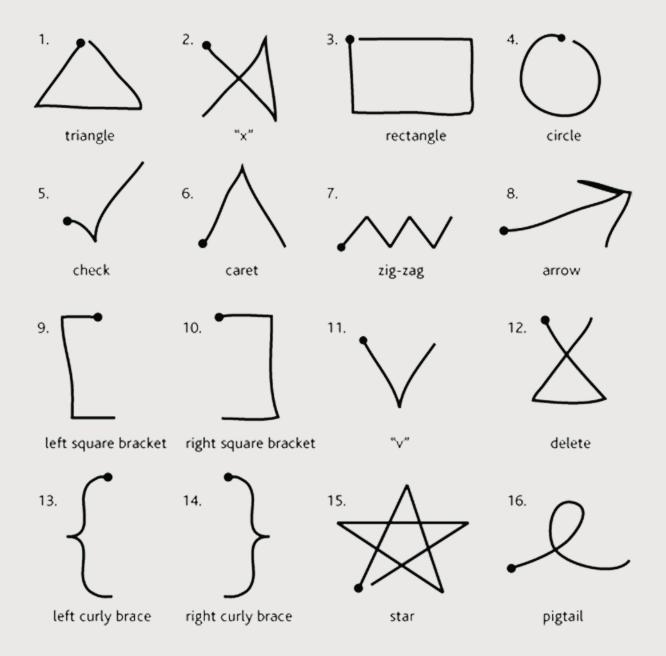
The Leap Motion Controller tracks all to fingers up to thooth of a millimeter. It's dramatically more sensitive than existing motion control technology. That's how you can draw or paint mini masterpieces inside a one-inch cube.

It's all in your reach – and grasp and grip.

It's a super-wide 150° field of view and a Zaxis for depth. That means you can move your hands in 30, just like you do in the real world. With Leap Motion apps, you can reach out and grab objects. Move them around. Even change your perspective.

When you move, it moves.

The Leap Motion Controller can track your movements at a rate of over 200 frames per second. That's how the action on your screen keeps up with your every move.

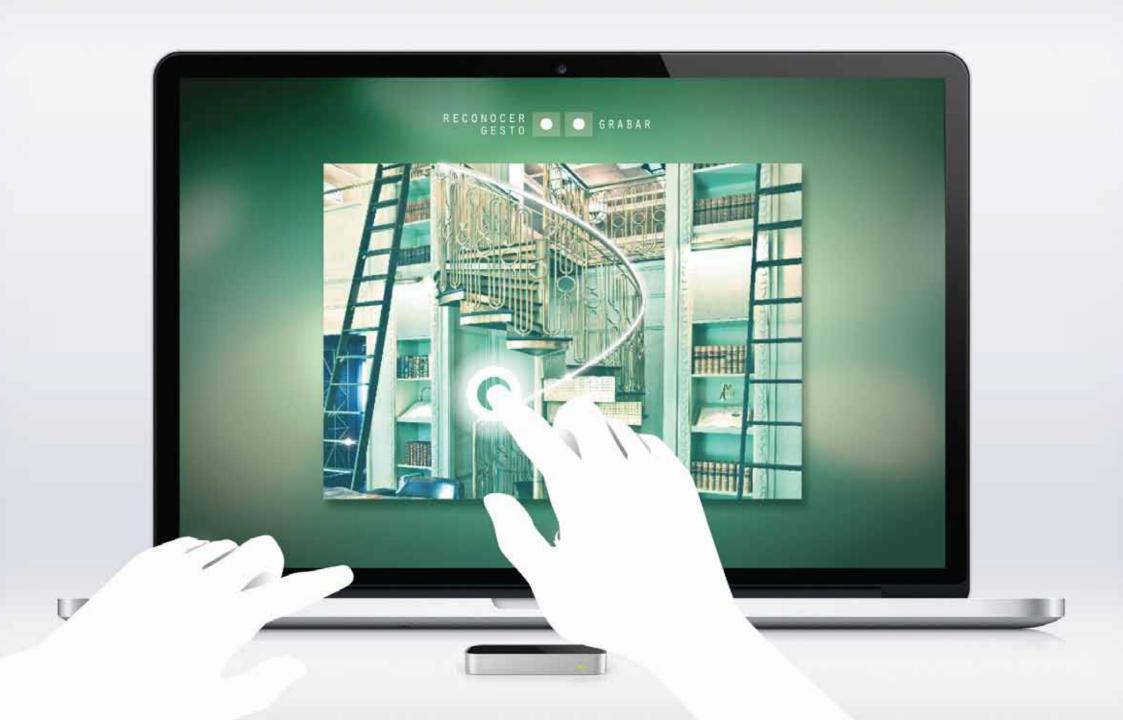


GENERACIÓN DE LA CONTRASEÑA

La contraseña será un gesto generado a partir de una fotografía del usuario









INGRESO DE CONTRASEÑA

Una vez guardado y aprendido el gesto se deja de usar la imagen para dibujar

