

Taller de Interacción Persona Computadora

II. ROSTRO

**Carmela Beiro
Maria Eugenia Curi
Maite Mañana
Federico Munoz
Flavia Rampa**

Aplicación para niños

OBJETIVO:

**Controlar una marioneta para ser proyectada
e interactuar con niños de forma lúdica,
llamando su atención de forma sencilla.**

openFRAMEWORKS

+

ADDON FACETRACKER

+

FACE OSC

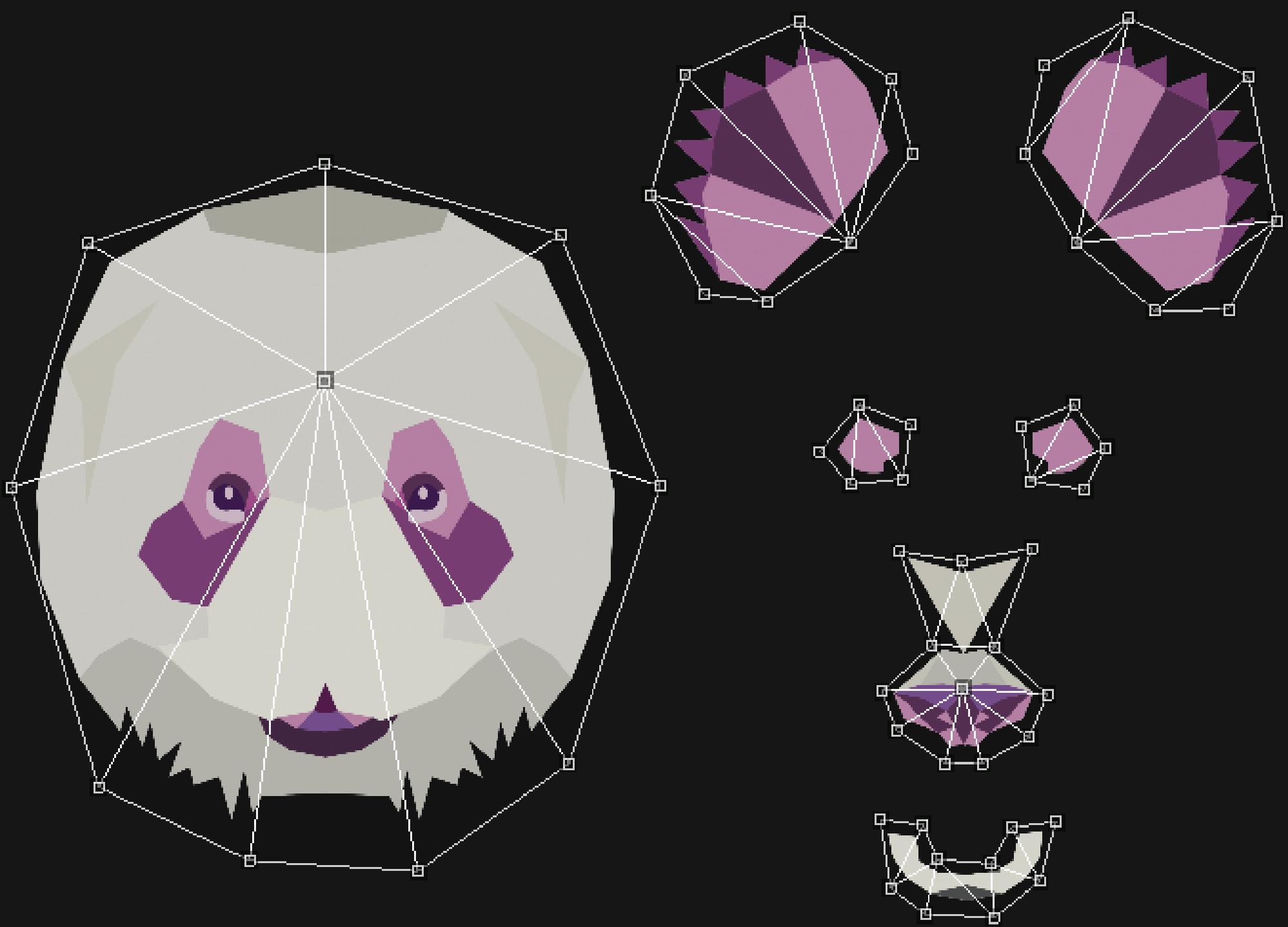
+

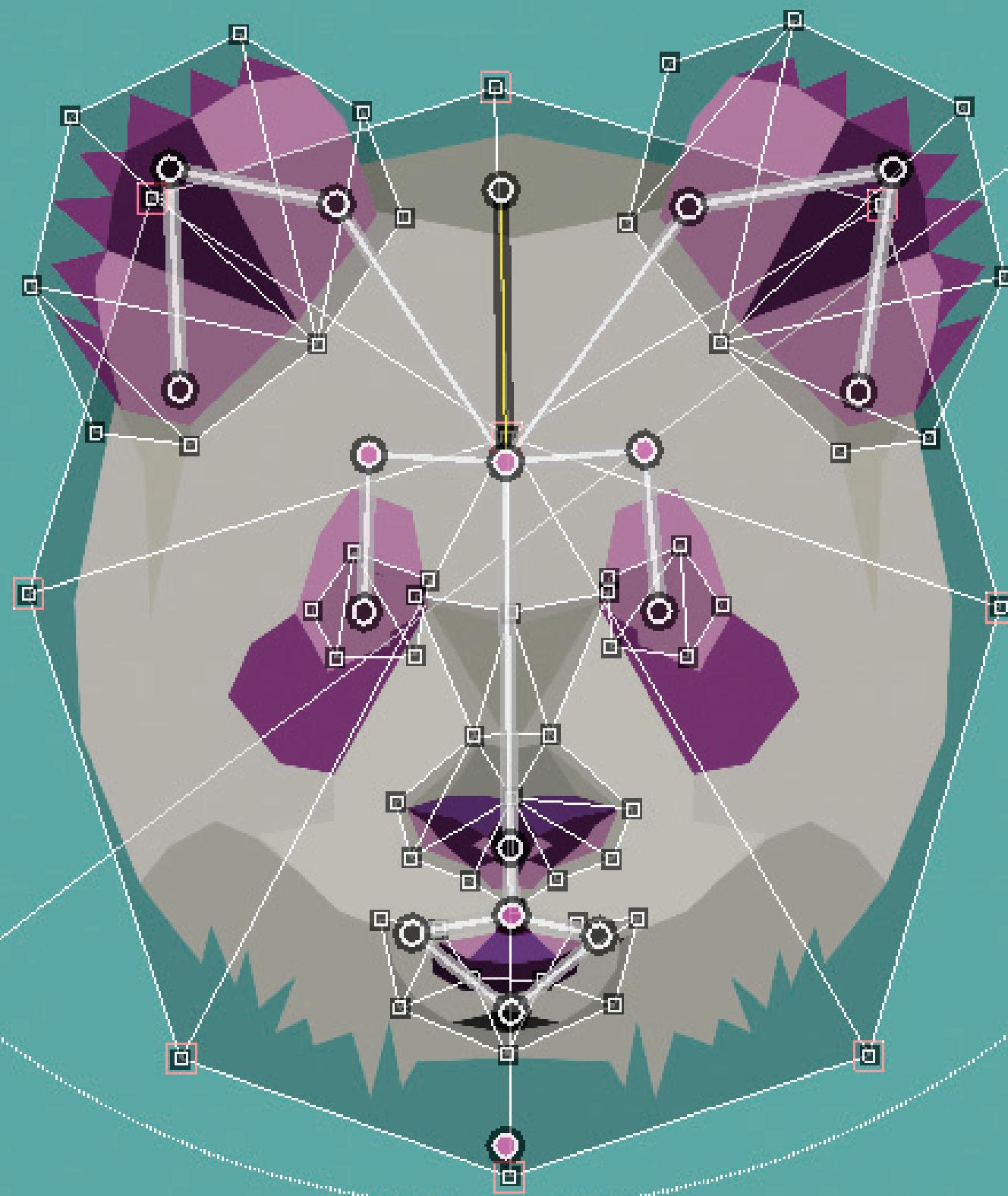
ANIMATA













*