

## Trabajo práctico Nro. 2

Programming in the large

21 de noviembre de 2011

Ingeniería de Software II

Integrante	LU	Correo electrónico
Facundo Carillo	221/07	fedepousa@gmail.com
Rodrigo Castaño	221/07	fedepousa@gmail.com
Brian Curcio	61/07	bcurcio@gmail.com
Federico Pousa	221/07	fedepousa@gmail.com
Felipe Schargorosdky	221/07	fedepousa@gmail.com



## Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

http://www.fcen.uba.ar

# Índice

		3
	1.1. Disponibilidad	3
	1.2. Performance	
	1.3. Seguridad	4
	1.4. Modificabilidad	5
	1.5. Usabilidad	5
2.	Análisis de Riesgos	7
	2.1. Riesgos	7

#### Ingresando al sistema.

Actor	Votante
Pre condición	Ninguna
Pos condición	El usuario se encuentra autenticado.

#### Curso normal

- 1. El votante indica su nombre de usuario y contraseña
- 2. Si los datos son correctos el usuario recibe una confirmación de que su nombre de usuario y contraseña son correctos
- 3. Se muestra la interfaz de voto electrónico
- 4. Fin del caso de uso

## Curso alternativo

Si los datos son incorrectos el usuario recibe un mensaje de error indicándo que la combinación de nombre de usuario y contraseña es incorrecta

Ir al fin del caso de uso

#### Votando:

Actor	Votante
Pre condición	El usuario se encuentra autenticado
Pos condición	Se registra correctamente el voto del usuario

#### Curso normal

- 1. Se muestra ante el usuario la lista de candidatos
- 2. El usuario selecciona el candidato de su preferencia
- 3. Se pide confirmación al usuario mostrando claramente qué candidato ha elegido
- 4. El votante confirma su selección
- 5. Se le informa al usuario que se ha enviado a su email el certificado del voto
- 6. Fin del caso de uso

#### Curso alternativo

Si el usuario no confirma, se descarta la selección del usuario

Ir al fin del caso de uso

#### Fiscalizando resultados parciales:

En este caso de uso se accede desde la terminal de una agrupación política a una interfaz gráfica que permite ver los resultados disponibles en tiempo real.

### 1. Escenarios

Tras presenciar el QAW y releer su resumen decidimos plasmar todos los escenarios separados por categorias. Gracias a esto pudimos tomar decisiones arquitectonicas a fin, satisaciendo los atributos de calidad relevados.

### 1.1. Disponibilidad

- 1. Es de esperar que haya problemas de conectividad, por lo que se espera que el sistema pueda funcionar también en modalidad offline. Bajo esta modalidad, los votos serán almacenados de manera temporal y segura en la sede correspondiente, para luego ser transmitidos al momento de recuperar la conexión. De la misma manera, esta modalidad deberá funcionar para la comunicación entre el rectorado y las facultades.
  - Fuente: Interno al sistema.
  - Estímulo: Hay problemas de conectividad, se cayo la conexión entre el sistema y GUIonlines
  - Entorno: Operación normal
  - **Artefacto:** GUI-offline
  - Respuesta: La GUI-offline detectan que el sistema esta offline y habilitan la votación local en modalidad offline
  - **Medición:** La GUI-offline detecta que el sistema perdio conectividad y habilita votación offline en menos de 0.314159265358979323846264338327950 segundos
- 2. A fin de cumplir con el Estatuto Universitario, el Rectorado mantendrá la potestad de definir los requisitos que deben cumplir los electores, junto con el calendario de elecciones y otras normas que sirvan para preservar cierta igualdad entre unidades académicas. Asimismo, el Rectorado espera contar con información actualizada al instante de todos los procesos simultáneos que se desarrollen.
  - Fuente: conexión con otra facultad/rectorado
  - Estímulo: error en la conexión
  - Entorno: NormalArtefacto: Sistema
  - Respuesta: Utilizar una conexión alternativa
  - Medición: El sistema estara conectado nuevamente en menos de 15 segundos
- 3. Francisco no está convencido de utilizar el voto offline. Afirma que rectorado debería garantizar conectividad
  - Fuente: Votante
  - Estímulo: El usuario emite su voto exitosamente
  - Entorno: NormalArtefacto: Sistema
  - Respuesta: El voto es registrado correctamente
  - **Medición:** Se garantiza una disponibilidad de 99,99999 %

#### 1.2. Performance

1. • Al finalizar el acto electoral el recuento de votos debera ser inmediato

• Fuente: Rectorado

• Estímulo: Piden recuento de votos

• Entorno: Normal

• Artefacto: Sistemas en rectorado y sistemas en cada facultad

- Respuesta: El sistema en rectorado le pide una copia de los votos a cada facultad y hace el recuento
- Medición: El envio de los votos de cada facultad se hace en menos de 1.1235813213455 segundos y el recuento de votos total se hace en 2.71828182845904523 segundos
- 2. Debe publicarse en internet una copia de todo el código fuente, más la firma digital de la versión en uso, como así también debe ser posible que cada agrupación fiscalice el funcionamiento correcto de la aplicación por medio de la auditoría en tiempo real y ejecución paralela de copias del mismo software, corriendo en los equipos propios de cada fuerza política.

• Fuente: usuario

Estímulo: emite un votoEntorno: sobrecargadoArtefacto: Sistema

■ Respuesta: ????

■ Medición: comunicarse con los bunkers en menos de 5 segundos

3. Francisco quiere que los resultados se reciban al mismo tiempo que se van generando y poder luego contrastarlo con el escrutinio definitivo

• Fuente: Votante

**Estímulo:** El usuario emite su voto exitosamente

Entorno: NormalArtefacto: Sistema

• Respuesta: El voto es registrado correctamente

 Medición: En menos de 1 hora la información actualizada es recibida por todas las agrupaciones políticas.

#### 1.3. Seguridad

1. • Debe bancarse procesos de auditorías y recuentos

• Fuente: Fuente: Pedido de cualquier persona

• Estímulo: Requiere auditar los votos para recontarlos

Entorno: NormalArtefacto: Sistema

■ Respuesta: Le entrega online o en rectorado, una copia en formato digital de los votos emitidos, todo el material estar certificado

• Medición: Debe remitir información en menos de una semana

2. • Francisco defiende a ultranza el derecho al voto anónimo

• Fuente: Atacante con acceso privilegiado al sistema

• Estímulo: El atacante intenta identificar a quién votó un elector en particular

Entorno: NormalArtefacto: Sistema

• Respuesta: El sistema guarda registro de todos los accesos realizados por el atacante

■ Medición: En ningún caso es posible, a partir de la información obtenida, asegurar que un votante en particular votó a un cantidato en particular en un tiempo menor a 100 años con las capacidades de cómputo actuales.

#### 1.4. Modificabilidad

1. • Quieren usar el sistema también para otro tipo de elecciones, por ejemplo, plebiscitos

• Fuente: Rectorado

**Estímulo:** De desea confeccionar un plebiscito

Entorno: NormalArtefacto: Sistema

• Respuesta: Se configura el sistema para que pueda ofrecer participar en un pleschicito sin ninguna cambio negativo al sistema actual

 Medición: Se invierte menos del 12,345678 de las horas empleadas para diseñar el sistema original

2. • Que se pueda votar desde diversas plataformas, celulares, todo!. (extensibilidad, modificabilidad, funcionalidad, flexiblidad)

• Fuente: un votante

• Estímulo: Se intenta votar desde una Tablet conectada con 4G por internet.

■ Entorno: Normal

■ Artefacto: Sistema web

• Respuesta: El sistema permite votar siendo transparente para este la plataforma

■ Medición: El sistema resuelve sin tener que ambiar nade de su implementación

#### 1.5. Usabilidad

1. Francisco quiere que el sistema sea sencillo de usar, para que no se confunda al electorado al momento de emitir el voto

• Fuente: Usuario

• Estímulo: El usuario ingresa el voto para el candidato que eligió

• Entorno: Operación normal

■ Artefacto: Sistema

• Respuesta: Se registra el voto del usuario

■ Medición: El 99,99 % de los usuarios efectivamente votó al usuario que cree haber votado.

2. • Andrés quiere que la interfaz sea simple, para que no consuma mucho tiempo del usuario

• Fuente: Usuario

• Estímulo: El usuario ingresa el voto para el candidato que eligió

• Entorno: Operación normal

■ Artefacto: Sistema

• Respuesta: Se registra el voto del usuario

■ Medición: El 99 % de los usarios logran emitir su voto en dos minutos.

3. • Andrés quiere que el sistema brinde ayuda para aprender a usarse, de manera que no sea necesario leer un manual

• Fuente: Usuario que no sabe usar el sistema

• Estímulo: El usuario quiere elegir un candidato

■ Entorno: Operación normal

■ Artefacto: Sistema

• Respuesta: Se registra el voto del usuario

• Medición: Todos los usuarios logran emitir un voto.

4. • Interfaz intuitiva, y clara! (usabilidad)

• Fuente: un votante

• Estímulo: Se ingresa por primera vez al sistema intentando votar

■ Entorno: Norma

■ Artefacto: Sistema web

• Respuesta: El sistema permite registrar la votación

• Medición: El usuario puede registrarsu voto en menos de 4 minutos en la primera vez.

5. • Usable en otros idiomas!, fácil de configurar el idioma (modificabilidad, usabilidad)

• Fuente: un votante

■ Estímulo: Un votante que domina mal el español ingresa el sitio para votar y desea cambiar el idioma a inglés

■ Entorno: Sistema

■ Artefacto: El sistema permite elegir el idioma y cambiar sus contendo al idioma correspondiente

• Respuesta: El usuaro encuenta como cambiar el idima en menos de 3 segundos

Medición:

6. • Desea que se instalen terminales en todas las sedes para que pueda votar todos los alumnos sin conexión a internet

• Fuente: un votante

■ Estímulo: Un votante sin conexión a internet se acerca a la facultad a emitir su voto en una termna

■ Entorno: normal

Artefacto: terminal de votación

• Respuesta: La terminal registrar elvoto

• Medición: El 100 % de los votantes pueden votar en las terminales de la facultad

## 2. Análisis de Riesgos

En esta sección se analizarán los riesgos pertinentes al proyecto.

El objetivo de este análisis es poder crear un plan de mitigación y contingencia para poder controlar los riesgos que puedan afectar al proceso del desarrollo del producto, de manera que se pueda minimizar el impacto que los posibles riesgos produzcan en caso de manifestarse.

Los pasos más importantes en este análisis son:

- Identificar los riesgos que puedan manifestarse.
- Analizarlos individualmente.
- Documentarlos. En este paso se utilizará la representación de Glutch para especificarlos y luego se utilizará la Matriz de Magnitudes del SEI para analizar el nivel del riesgo en base a su probabilidad de ocurrencia y a su severidad.
- Generar un plan de mitigación y contingencia para cada uno de los riesgos identificados.

## 2.1. Riesgos

A continuación se muestran los riesgos más relevantes identificados por el grupo, especificados y analizados como se explicitó anteriormente.

Dificultades para funcionar co-operativamente con los sistemas de los partidos políticos: Dada la
heterogeneidad natural en los sistemas de los partidos políticos, y que no hay experencias previas
de cooperativiadad con estos sistemas, es posible que se encuentren dificultades para garantizar
la comunicabilidad a todos los fiscalizadores pertinentes.

Probabilidad: Probable.

• Severidad: Crítica.

• Nivel: Alto

Problemas con las tecnologías a utilizar: Dado los atributos de calidad relevados, se necesitará trabajar sobre muy diversas plataformas, al desconocer varias de estas plataformas de última generación es posible que se retrasen los tiempos de producción al necesitar invertir tiempo en investigación de los diferentes dispositivos soportados por el software.

• Probabilidad: Muy probable.

• Severidad: Media.

• Nivel: Alto.

Reducción de recursos humanos en la Software Factory: Dado que los recursos humanos del grupo de desarrollo estan sujetos a posibles renuncias, despidos o licencias por enfermedad o motivos personales es posible que el plan de trabajo no se pueda adaptar a la realidad al tener distintas horas hombre de trabajo a las planificadas.

• Probabilidad: Poco probable.

• Severidad: Crítica.

• Nivel: Medio.

• Cambios en los requerimientos: Dado que la cantidad de Stakeholders es alta, es posible que algún Stakeholder cambie algún requerimiento durante fases más tardías del proceso productivo.

• Probabilidad: Probable.

• Severidad: Crítica.

• Nivel: Alto.

• Incompatibilidades entre los requerimientos no funcionales: Dado que la cantidad de Stakeholders es alta, y sobretodo es un grupo muy heterogeneo, esto genera que los atributos de calidad relevados tengan difentes procendencias y, luego, es posible que los atributos conflictuen entre sí de alguna forma no prevista durante el QAW.

• Probabilidad: Probable.

• Severidad: Media.

• Nivel: Medio.

Dificultades con las capacidades de los recursos tecnológicos disponibles: Dado que no hay antecedentes de este tipo de sistemas en la UBA, no hay estimación de cuales van a ser las distribuciones de usuarios en los diferentes horarios. Luego, es posible que la tecnología disponible no sea suficiente para soporta la carga total del sistema.

• Probabilidad: Probable.

• Severidad: Crítica.

• Nivel: Alto.

Robo de claves del sistema: Dado que el propósito del sistema tiene fines políticos relevantes, es posible que existan intentos de obtener las claves que permiten auntenticarse a los votantes para poder manipular las votaciones.

• Probabilidad: Poco probable.

• Severidad: Crítica.

• Nivel: Medio.

Recorte de presupuesto: Dado que el presupuesto para el sistema todavía no esta aprobado porque depende de todo el presupuesto de la UBA ya que lo paga directamente rectorado, es posible que se generen recortes al presupuesto que pongan en riesgos la disponibilidad de recursos humanos y tecnológicos para el proyecto.

• Probabilidad: Probable.

• Severidad: Crítica.

• Nivel: Alto.