

Índice

Introducción	2
Presunciones	3
Vistas	4
Modelo Conceptual	4
Diagrama de Casos de Uso	4
Diagrama	4
Detalles de Casos de Uso	4
Diagramas de Actividad	4
Máquinas de Estado Finita	4
Discusión	5
Conclusiones	6

Introducción

Presunciones

Vistas

En esta sección presentaremos las diferentes especificaciones realizadas durante el presente trabajo práctico. Se explicará como se abordó cada parte del trabajo, explicando para que momentos fue utilizada cada técnica de especificación, y el porque de esta decisión.

En un aspecto general, se dividieron las técnicas de especificación según los siguientes criterios:

- Modelo Conceptual: Se utilizará para un entendimiento global del funcionamiento del software, entendiendo las entidades que interactúan dentro y con el mismo.
- Diagrama de Casos de Uso: Se utilizará para mostrar todas las interacciones que la máquina tiene con los diversos actores.
- Diagramas de Actividad: Se utilizarán para mostrar secuencias de acciones, usualmente agruparán diversos casos de uso que posean un hilo conductor.
- Máquinas de Estado Finitas: Se utilizarán para mostrar las acciones que ocurren principalmente dentro de la máquina para de esta manera, junto a los demás esquemas, poder dar un panorama completo del comportamiento del software.

Modelo Conceptual

Diagrama de Casos de Uso

Diagrama

Detalles Casos de Uso

Ejemplo de detalle de caso de uso

Nombre Casos de uso: Consultando archivos de ediciones pasadas	
Actores: Periodista	
Precondición: True	
PostCondición: Se Muestra el archivo solicitado	
Curso Normal	Curso Alternativo
1.1 El periodista consulta un archivo de edición mediante fecha de edición y página de la edición	
1.1.1.1 El sistema encuentra y devuelve el artículo referenciado	1.1.2.1 El sistema no encuentra Dicho artículo
1.2 Fin del CU	

Diagramas de Actividad

Máquinas de Estado Finita

Discusión

Conclusiones