

Trabajo práctico Nro. 1

Programming in the small

3 de octubre de 2011

Ingeniería del Software 2

Integrante	LU	Correo electrónico
Facundo Carrillo	611/07	facu.zeta@gmail.com
Rodrigo Castaño	602/07	castano.rodrigo@gmail.com
Brian Curcio	61/07	bcurcio@gmail.com
Federico Pousa	221/07	fedepousa@gmail.com
Felipe Schargorosdky	691/07	schargo88@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

http://www.fcen.uba.ar

Índice

1.	Product Backlog	9
	1.1. Logueo al sistema	3
	1.2. Postularse como candidato	Ş
	1.3. Emisión de voto	3
	1.4. Finalización del comicio	4
2.	Diseño Orientado a Obietos	4

1. Product Backlog

A continuación se detallan las Users Stories pertenecientes al presente proyecto. Las mismas se clasifican según las diferentes funcionalidades atacadas del sistema, división que luego resultará importante tanto para el diseño del sistema, como para la implementación del mismo.

1.1. Logueo al sistema

Como: Usuario

Quiero: Poder loguearme al sistema

De forma que: Pueda utilizar las diferentes opciones del mismo, como la votación.

Como: Usuario

Quiero: Que nadie se loguee con mi cuenta

De forma que: Nadie pueda candidatearme o votar por mi.

Como: Usuario

Quiero: Poder desloguearme de forma segura del sistema

De forma que: Nadie pueda utilizar mis datos o mi cuenta.

1.2. Postularse como candidato

Como: Junta electoral

Quiero: Poder abrir etapa de postulaciones

De forma que: los usuarios interesados puedan candidatearse

Como: Aspirante a candidato

Quiero: Poder postularme como candidato

De forma que: Pueda presentarme en las siguientes elecciones

Como: Candidato

Quiero: Poder darme de baja

De forma que: Pueda arrenpetirme de postularme como candidato

Como: Junta electoral

Quiero: Que el proceso de postulación chequee los requerimientos del postulado

De forma que: Solo puedan postularse las personas que cumplan con los requisitos establecidos

Como: Junta electoral

Quiero: Poder cambiar el reglamento de postulación

De forma que: Los requerimientos puedan ser adaptables

1.3. Emisión de voto

Como: Junta electoral

Quiero: Poder abrir etapa de votación

De forma que: se termine la etapa de postulación y comience la votación de los candidatos

Como: Usuario

Quiero: Poder emitir mi voto

De forma que: mi voto quede registrado para la votación actual.

Como: Junta electoral

Quiero: Saber quien voto

De forma que: Pueda ir teniendo idea de que porcentaje de empadronados se presentaron

Como: Usuario

Quiero: Recibir un certificado de emisión de voto

De forma que: tenga una forma de demostrar mi participación en la votación

Como: Usuario

Quiero: Que mi voto sea anónimo

De forma que:

1.4. Finalización del comicio

Como: Junta electoral

Quiero: Poder cerrar el período de votación

De forma que: se de paso al escrutinio de los votos

Como: Junta electoral

Quiero: que se labre un acta con los resultados

De forma que: se obtenga una presentación formal de los resultados de la votación

Como: Usuario

Quiero: Poder loguearme al sistema

De forma que: Pueda utilizar las diferentes opciones del mismo, como la votación.

Como: Junta Electoral

Quiero: Ser notificada de los conflictos en la designación de cargos

De forma que: se puedan resolver mediante mecanismos ad hoc

2. Diseño Orientado a Objetos

Para realizar el diseño orientado a objetos