Написать 2 библиотеки, первая будет заниматься расчётом статистики на основе текущего турнирного положения команд, вторая выдавать список игр и указывать на фаворита встречи.

1. LevelSkills. 31 позиция. (1 шаг в 5 позиций – 6 степеней):
   1. Самая высокая – самая высокая степень против самой низкой (1 vs 6, разница в 5 шагов);
   2. Высокая – разница в 4 шага (1 vs 5);
   3. Средняя – разница в 3 шага (1 vs 4);
   4. Ниже среднего – разница в 2 шага (1 vs 3);
   5. Низкая – разница в 1 шаг (1 vs 2);
   6. Самая низкая – команды одного уровня (1 vs 1);
2. LastResult. Последние 10 матчей. (В – Н – П):
   1. 10 – 0 – 0 = 100% (1В = 10%)
   2. 0 – 10 – 0 = 50% (1Н = 5%)
   3. 0 – 0 – 10 = 0% (1П = 0%)
   4. Пример: 7-2-2 = 80%, 8-3-0 = 95%
3. Разницы шайб для тотала (в процессе)
4. Формируем список игр на следующий игровой день (на указанный).
   1. Берём данные команд матча и выдёргиваем статистику