FEDERICO MELONI

@federicheddu

CONTATTI

Cagliari,
Sardegna, Italia

(+39) 347 998 5336

federico.meloni3@unica.it

<work in progress>

LINK UTILI

Tesi laurea triennale:
Implementing Topological Sheet Operators in Hexahedral Meshes for the Cinolib Library

CV aggiornato a febbario 2024

CHI SONO

Nato a Cagliari nel 1998, mi avvicino fin da piccolo all'elettronica con computer e videogiochi.
Durante i miei studi mi sono focalizzato su argomenti di Computer Graphics e Human Computer Interaction.
Fuori dall'ambito lavorativo sono appassionato di pallacanestro, musica, cinema e fotografia.

ISTRUZIONE

2017 – 2020
Università degli Studi di Cagliari
🎓 **LT in Informatica L-31 [110 e lode]**
📜 Tesi in Computer Graphics dal titolo:
Implementing Topological Sheet Operators in Hexahedral Meshes for the Cinolib Library
📍 Cagliari

2020 – 2023
Università degli Studi di Cagliari
🎓 **LM in Informatica LM-18 [110 e lode]**
📜 Tesi in Computer Graphics dal titolo:
Advancing Volumes:
A Tetrahedral Mesh Generation Method
📍 Cagliari

2023 – 2026
Università degli Studi di Cagliari
🎓 **PhD Student in Informatica - CG**
📍 Cagliari

COMPETENZE

Nel mio percorso universitario ho approfondito sia programmazione imperativo procedurale che orientata agli oggetti. Ho avuto inoltre modo di affrontare numerosi algoritmi e strutture dati di vario genere.

Alcuni dei linguaggi che ho avuto modo di utilizzare:

Di seguito alcuni dei tool che ho avuto modo di utilizzare maggiormente e con cui sono familiare:

L'apprendimento di nuovi tool e tecnologie è sempre stato abbastanza veloce

Ho una conoscenza avanzata sulla maggior parte dei tool simil-office sul mercato:

Ho una conoscenza amatoriale su numerosi tool di grafica, di seguito alcuni esempi:

ESPERIENZE

02/2020 – 09/2020
Università degli Studi di Cagliari
👨‍🔬 **Studente tirocinante (computer graphics)**
🔧 studio, ricerca e implementazione di algoritmi di computer graphics per la gestione di mesh volumetriche nell'ambito della libreria Cinolib (C++)
📍 Laboratorio CG3HCI

10/2021 – 04/2022
Università degli Studi di Cagliari
👨‍🔬 **Tutor buddy**
🔧 Supporto agli studenti del primo anno nel passaggio da superiori a università
📍 CdL Informatica

03/2022 – 08/2022
Università degli Studi di Cagliari
👨‍🔬 **Borsista di ricerca**
🔧 Borsa *"RAPPRESENTAZIONE DI DATI AMBIENTALI INDOOR E OUTDOOR TRAMITE TECNICHE DI COMPUTER GRAPHICS E INFORMATION VISUALIZATION"* nell'ambito del progetto TDM
📍 Laboratorio CG3HCI

09/2022 – 02/2023
Università degli Studi di Cagliari
👨‍🔬 **Tutor didattico - Video Game Design 1 (modulo laboratorio)**
🔧 Concetti base di design e sviluppo di videogame con Unity Engine (spiegazioni ed esercitazioni)
📍 CdL Informatica

09/2022 – 02/2024
Università degli Studi di Cagliari
👨‍🔬 **Tutor didattico - Programmazione 1 (modulo laboratorio)**
🔧 Programmazione imperativo procedurale e linguaggio C (spiegazioni ed esercitazioni)
📍 CdL Informatica

03/2023 – 06/2024
Fondazione Mondo Digitale
👨‍🔬 **Formatore nelle scuole superiori per il progetto Coding Girls**
🔧 Progettazione di un prototipo di applicazione tramite Marvel e concetti di HCI
📍 CdL Informatica

PUBBLICAZIONI

2023 –
CEUR WORKSHOP PROCEEDINGS, 2023
📜 **AR TutorialKit: an Augmented Reality Toolkit to Create Tutorials**
👥 F. Meloni, A. Perniciano, G. Cerniglia, V. Frau, L.D. Spano
📍 Presentato a IS-EUD 2023