ARGOMENTI TRATTATI

L'impostazione Sperimentale

Evoluzione della strumentazione

Metodo tradizionale e metodo on-line per l'acquisizione dati

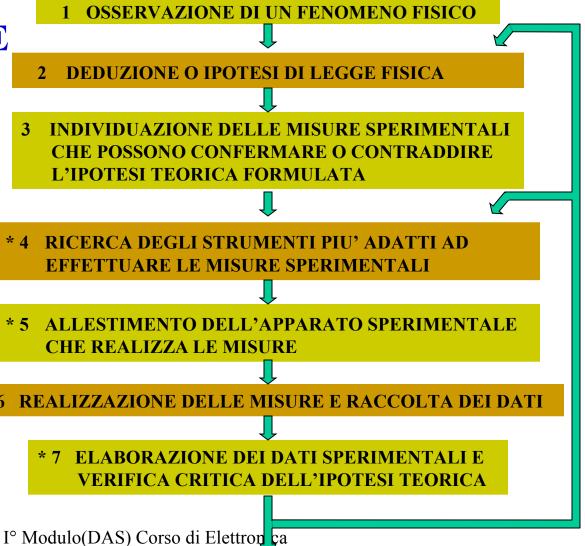
Descrizione della struttura generale di un Data Aquisition System (DAS) per grandezze analogiche e per eventi



(L'impostazione Sperimentale)

L'IMPOSTAZIONE SPERIMENTALE

Fasi di impostazione ed elaborazione comuni ad ogni esperimento in fisica, indipendentemente dalle tecnologie usate:





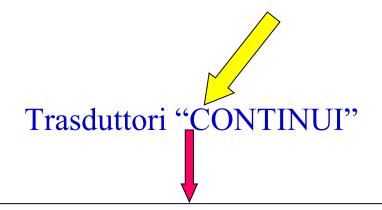
- Strumenti analogici a lettura discreta (nel tempo)
- Strumenti a lettura "continua":
 - registratori XY(stazioni metereologiche, elettrocardiografi)
 - •oscilloscopi
- Strumentazione digitale
 - digitalizzazione strumentazione analogica
 - oscilloscopi digitali
 - •data logger (sistemi di acquisizione dati e memorizzazione su nastro o disco magnetico)
- Strumentazione on-line con computer
 - con inserimento di schede
 - con computer di interfaccia
 - Strumenti digitali collegati con linea seriale RS-232
 - Strumenti digitali collegati con bus parallelo IEEE488
 - Strumenti virtuali



(Metodo tradizionale e metodo on-line)

TRASDUTTORI

Trasformano una grandezza fisica in un'altra più accessibile all'operatore o alla macchina che deve controllare la grandezza fisica



Monitorare una grandezza analogica(pressione, ..) che varia in modo continuo in ampiezza e con continuità nel tempo

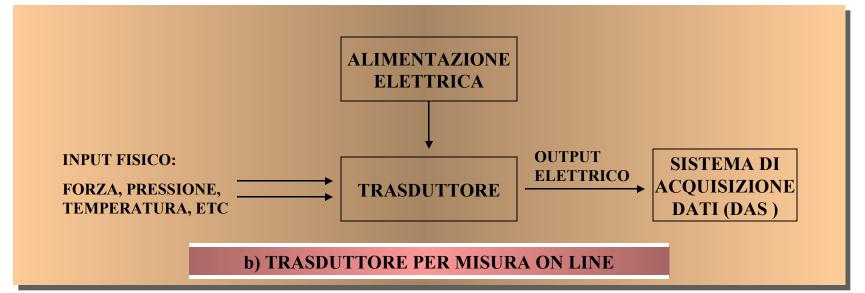


Rilevare eventi aleatoriche possono essere o veri o falsi (2 soli stati): passaggio particelle, interruttori aperti o chiusi....

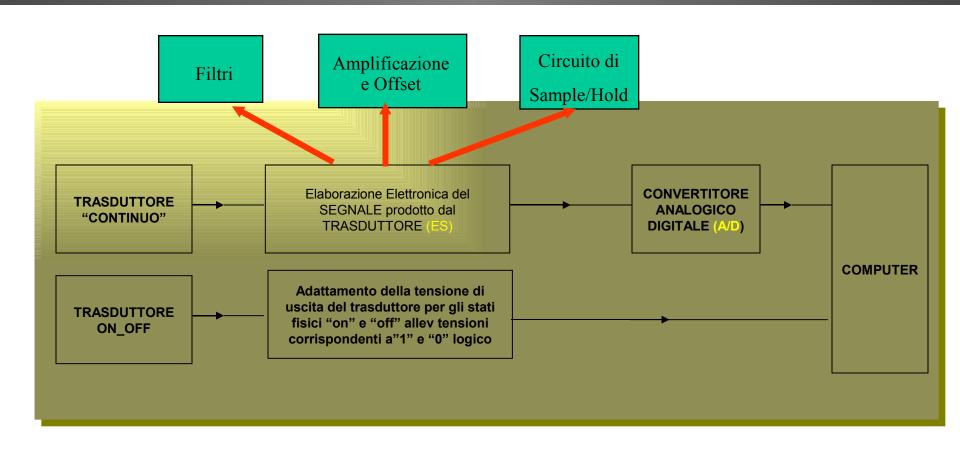


(Metodo tradizionale e metodo on-line)





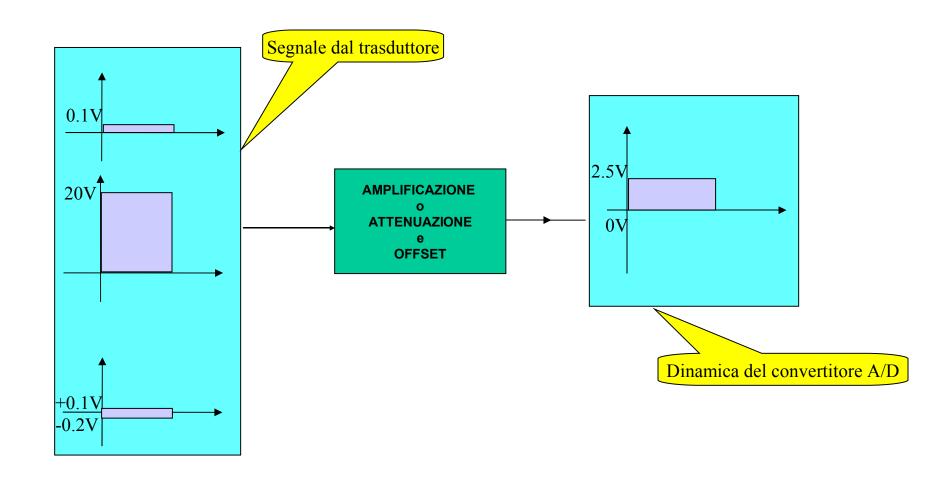
(schema generale)



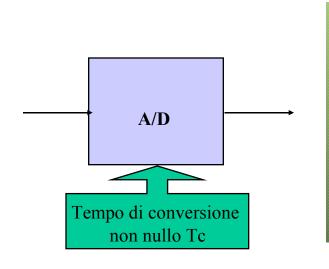
Schema a blocchi di un DAS

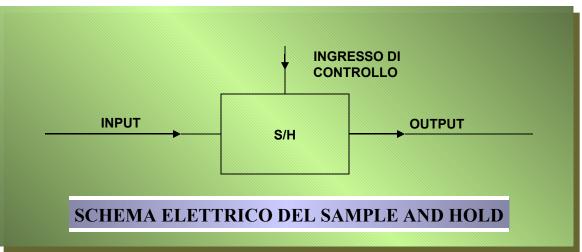
Data Acquisition System

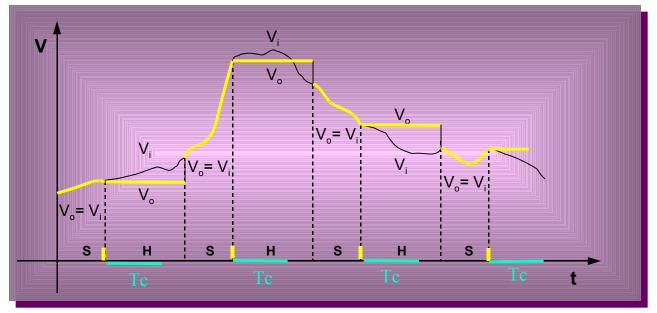
(circuito di condizionamento del segnale)



(il circuito di Sample and Hold)

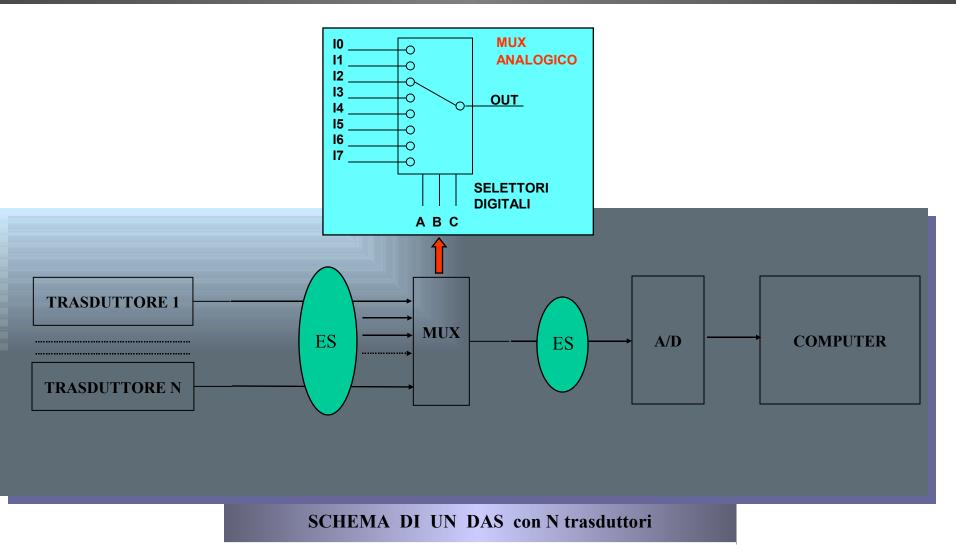






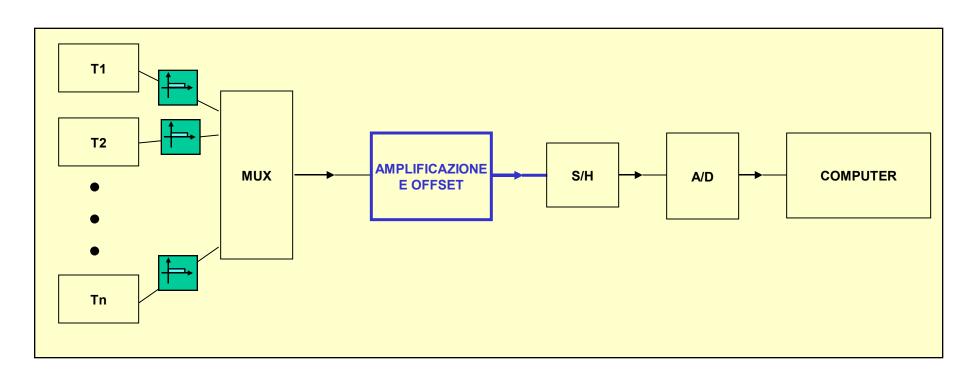


(situazioni con n trasduttori)



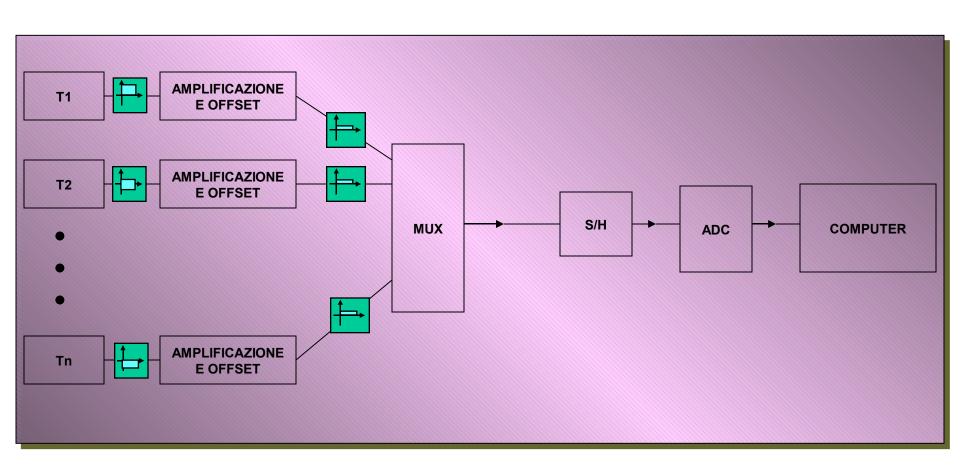


(situazioni con n trasduttori)



DAS DA TRASDUTTORI DELLO STESSO TIPO

(situazioni con n trasduttori)



SISTEMA DI ACQUISIZIONE DATI DA TRASDUTTORI DIVERSI

(le 3 fasi della conversione A/D)

CONVERSIONE A/D

Campionamento:

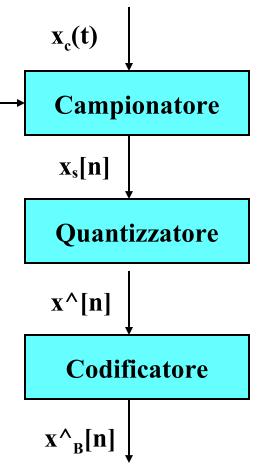
la forma d'onda continua d'ingresso $x_c(t)$ viene trasformata nella sequenza $\mathbf{x}_{s}[\mathbf{n}]$.

Quantizzazione:

i valori assunti da x_s[n] vengono discretizzati ottenendo così la sequenza x^{n} .

Codifica:

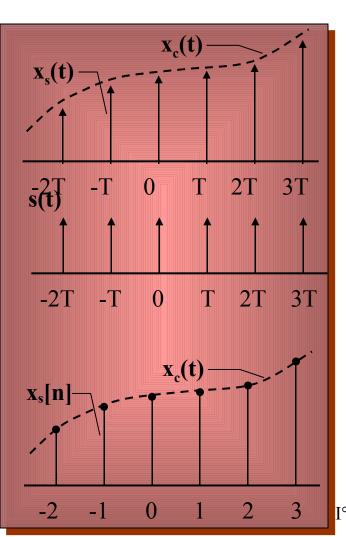
ai valori assunti da x^[n] viene associato un codice, tipicamente binario; la sequenza $\mathbf{x}_{\mathbf{R}}^{\mathbf{n}}[\mathbf{n}]$ così costruita costituisce il risultato della conversione.

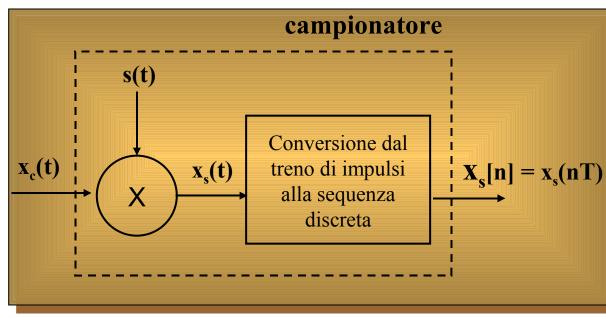




(il Campionatore)

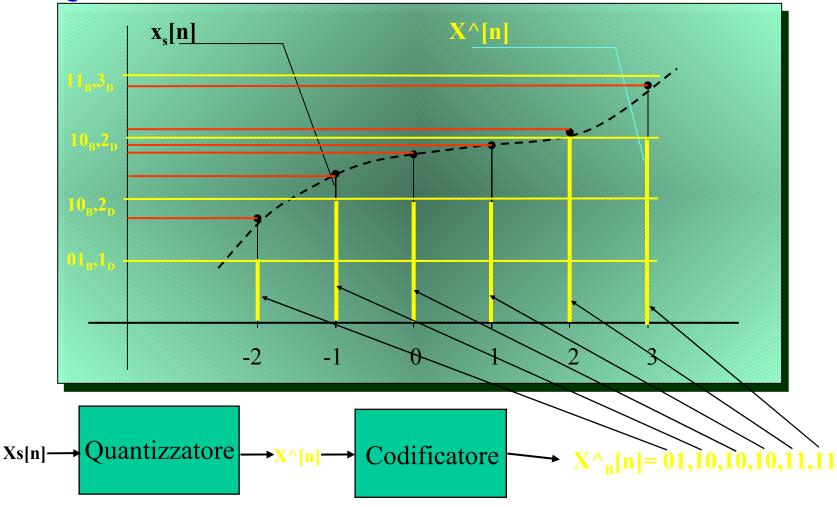
FUNZIONI DEL CAMPIONATORE





(il Codificatore)

QUANTIZZAZIONE E CODIFICA DEL SEGNALE

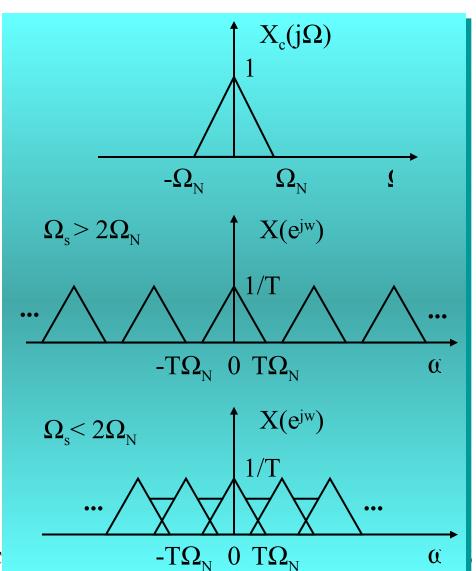




(Nyquist)

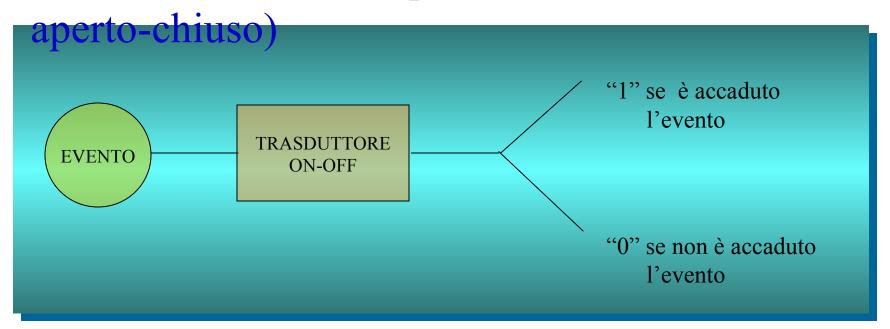
TEOREMA DI NYQUIST

Condizione necessaria e sufficiente perché il segnale limitato in banda $x_c(t)$ sia univocamente determinato dalla sequenza dei suoi campioni x[n] è che la frequenza di campionamento sia almeno il doppio della banda del segnale (Nyquist 1928, Shannon 1949)



Data Acquisition System (i traduttori on-off)

Il trasduttore on-off è un elemento che trasforma una determinata grandezza fisica in una informazione di tipo binario (1-0, si-no,



Data Acquisition System trasduttori on-off



L'interruttore è un esempio di dispositivo che può svolgere il ruolo di trasduttore on-off

