

TP 04

Se deben actualizar los TP01, TP02 y TP03 con los últimos conocimientos aprendidos en clase:

- Importancia del enunciado. Testeo para que no haya errores de gameplay o runtime
- Organización y orden de objetos en el Hierarchy y Project Tabs
- Claridad de código: Uso de variables temporales, remover código innecesario, etc
- Nombres descriptivos en Clases, métodos y variables
- Uso debido de los CSharpCodingStandards
- Uso de GameManager y Singletons
- Etc (ver archivos de devolución y pdf de clase)

El proyecto y código fuente:

- Link a repositorio git de los 3 proyectos en aula virtual.

La build:

- Mediante Git releases en github