

## TP 09

Click it 'til you make it  
Deluxe

El CTO de la empresa ha visto lo desarrollado hasta ahora sobre nuestro juego clicker para **Cachuflito Games Inc.** "Le pareció" que "viene bien" pero le gustaría que hagamos un pequeño refactor de parte de nuestro código para contar con ciertas mejoras detalladas a continuación (sumadas a los previos requerimientos del juego):

### MVC

Se requiere que la data del usuario quede separada de la lógica del juego mediante el uso de patrón de diseño Model-View-Controller.

### Scriptable Objects

La configuración del juego así como la de los upgrades debe estar separada de la lógica del juego mediante el uso de Scriptable Objects.

### Saves

El juego debe contar si o si con saves. El CTO supone que usando el patrón MVC esta tarea sea mucho más simple.

### Audio

Se requiere que el juego cuente con Audio (música y sonido) mediante el uso de un Audio Manager.

A su vez ha decidido agregarle ciertos detalles para que el juego cuente con más appeal:

### Fondo 3D

Cree que si ponemos algunos personajes animados de fondo que reaccionen a nuestras compras de upgrades o clicks en la "galleta" el juego será más interesante visualmente. Para esto recomienda surfear el AssetStore de Unity o similares.  
(Se recuerda que todo asset incluido en el juego debe agregarse a los créditos)

### Otros Detalles

El CTO cree que "...a veces no se entiende que está pasando..." (sus palabras) por lo cual ha recomendado en ciertos casos agregar una pantalla de instrucciones o referencias.