

TP 07

Fix it

Cachuflito Games Inc. está complicada. Su inclusión en el mundo de los juegos casuales se ha visto detenido por la cuarentena global.

Recluidos sus programadores el CEO decidió empezar por su propia cuenta el desarrollo de un juego, el: **Clicker Action 3000**.

Por supuesto el CEO no sabe mucho de programación y le pasó el proyecto al CTO para que arregle los horrores que ha generado.

"Ay mamá" dijo el CTO antes de pasarnos el proyecto con el siguiente documento:

Clicker Action 3000

- Se debe arreglar todo lo que esté mal en el código y de proyecto. Para esto seguir los delineamientos de código de la empresa (*todo lo visto de buenas prácticas y devoluciones de los anteriores TPs y temas de decoupling vistos en clase*)
- Se debe arreglar las pantallas para que se vea "aceptable".
- Se debe pensar en cómo podría escalar el proyecto y cuáles serían los desafíos y soluciones. El informe debe estar en formato txt dentro del proyecto.

El trabajo debe estar completado antes del próximo Domingo a las 17hs así el CTO puede evaluar los pasos a seguir.

Sources:

https://github.com/federicoBarra/DVJ02_2020/blob/master/DVJ02%202020/Assets/Clicker.rar (Bajar rar y subir a su propio repo)