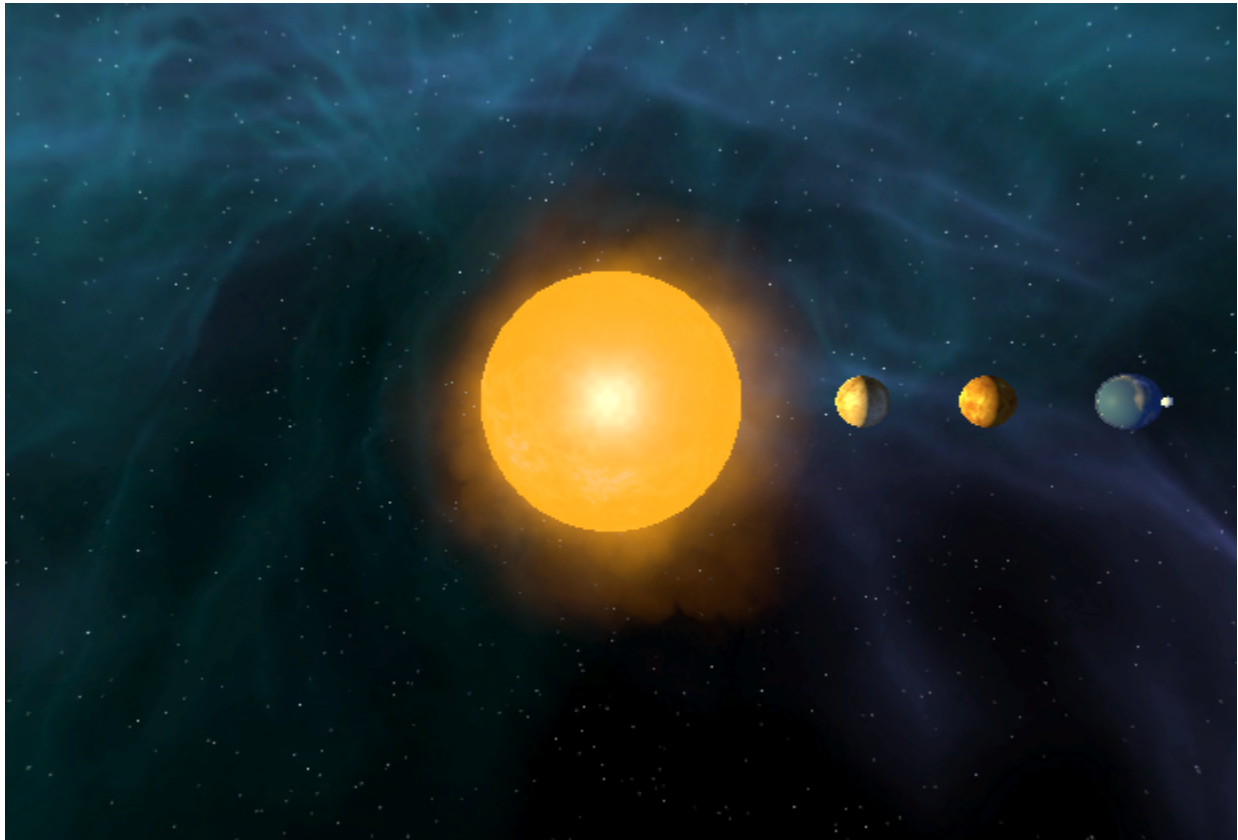


TP 01 Static Starmap

El objetivo de este TP es empezar a trabajar con las funcionalidades básicas de Unity.

El TP consiste entonces en hacer un sistema solar.



El sistema deberá tener:

- El sol y planetas del sistema solar. (cada uno con una escala diferente)
- El sol deberá tener un objeto Light
- Deberá haber un objeto de Camara que abarque todo el sistema solar.
- Deberá haber un Skybox con texturas coherentes.
- Que los planetas giren alrededor del sol. (este punto lo repasaremos la clase siguiente)

Las texturas pueden descargarlas de:

<https://www.solarsystemscope.com/textures/>

Se espera que utilicen las funcionalidades vistas en los materiales compartidos.

Nota Importante: el TP 02 usará como base este TP.