

TP 07

Fix it

Cachuflito Games Inc. está complicada. Su inclusión en el mundo de los videojuegos se ha visto detenido por la cuarentena global.

Recluidos sus programadores, el CEO decidió empezar por su propia cuenta el desarrollo de un juego, el: **Clicker Action 3000**.

Por supuesto el CEO no sabe mucho de programación y le pasó el proyecto al CTO para que analice los horrores que él ha generado.

“Ay mamá” dijo el CTO antes de pasarnos el proyecto con el siguiente documento:

Clicker Action 3000

- Hacer un informe de todo lo que está mal en el proyecto. Para esto seguir los delineamientos de código y estructura de proyecto de la empresa (*todo lo visto de buenas prácticas y devoluciones de los anteriores TPs y temas de decoupling vistos en clase*)
- En el informe se debe pensar cómo podría escalar el proyecto y cuáles serían los desafíos y soluciones.
- Se debe arreglar las pantallas para que se vea “aceptable”. Sacar un screenshot de cada pantalla e incluirla en el informe.

Para lograr todo esto el CTO nos especificó que debemos usar la herramienta Google Docs y exportar en pdf. Los sources del **Clicker Action 3000** están en [link](#).