### Obligatorio de Redes

Primera entrega del obligatorio de redes, alumno Federico Alonso, 182999.

### 3 Aplicaciones

### 3.1 Telnet

#### 1. Escriba el comando utilizado

Acceso al equipo usuario y contraseña redes.

```
# Por defecto nos conecta al puerto 23
telnet 192.168.56.2

# En caso de especificar el puerto se usa el siguiente comando
telnet 192.168.56.2 23
```

• El usuario y contraseña son "ort-grupo1"

### 2. ¿Qué tipo de tareas puede realizar en el host de destino?

En el host destino puedo tomar control del equipo, ejecutar comandos, revisar directorios, administrar aplicaciones, etc.

En el siguiente ejemplo se muestra la conexión al equipo y la ejecución de comandos:

```
Last login: Tue Mar 22 01:00:38 UTC 2022 from 192.168.56.1 on pts/0
Welcome to Ubuntu 18.04.4 LTS (GNU/Linux 4.15.0-96-generic x86_64)
 * Documentation: https://help.ubuntu.com
 * Management: https://landscape.canonical.com
 * Support:
                 https://ubuntu.com/advantage
  System information as of Tue Mar 22 01:02:18 UTC 2022
  System load: 0.04
                                                        100
                                 Processes:
  Usage of /: 89.6% of 2.68GB Users logged in:
                                                        1
  Memory usage: 9%
                                 IP address for enp0s3: 192.168.56.2
  Swap usage: 0%
                                 IP address for enp0s8: 10.0.3.15
  => / is using 89.6% of 2.68GB
O packages can be updated.
O updates are security updates.
Failed to connect to https://changelogs.ubuntu.com/meta-release-lts. Check
```

```
your Internet connection or proxy settings
No mail.
ort-grupo1@servidor_redes:~$ systemctl status ufw.service
ÔùÅ ufw.service - Uncomplicated firewall
   Loaded: loaded (/lib/systemd/system/ufw.service; enabled; vendor preset:
enabled)
   Active: active (exited) since Tue 2022-03-22 03:48:20 UTC; 2h 45min left
     Docs: man:ufw(8)
  Process: 401 ExecStart=/lib/ufw/ufw-init start quiet (code=exited,
status=0/SUCCESS)
 Main PID: 401 (code=exited, status=0/SUCCESS)
Warning: Journal has been rotated since unit was started. Log output is
incomplete or unavailable.
ort-grupo1@servidor_redes:~$ pwd
/home/ort-grupo1
ort-grupo1@servidor_redes:~$ ls /
bin cdrom etc
                  initrd.img
                                  lib lost+found mnt proc
                                                                run
                                                                      snap
sys usr vmlinuz
           home initrd.img.old lib64 media
boot dev
                                                     opt root
                                                                sbin
                                                                      srv
tmp var vmlinuz.old
ort-grupo1@servidor_redes:~$
```

### 3. ¿Qué es necesario para que pueda acceder desde un equipo a otro remoto por Telnet?

Es necesario que el equipo destino tenga habilitado tanto el servicio como el puerto a la escucha. En el archivo /etc/inetd.conf se encuentra la configuración:

```
# Internet superserver configuration database
# Lines starting with "#:LABEL:" or "#<off>#" should not
# be changed unless you know what you are doing!
# If you want to disable an entry so it isn't touched during
# package updates just comment it out with a single '#' character.
# Packages should modify this file by using update-inetd(8)
# <service_name> <sock_type> <proto> <flags> <user> <server_path> <args>
#:INTERNAL: Internal services
#discard
                       stream tcp
                                      nowait root
                                                      internal
                       dgram udp
#discard
                                      wait
                                              root
                                                      internal
#daytime
                       stream tcp
                                     nowait root
                                                      internal
              stream tcp
#time
                             nowait root internal
#:STANDARD: These are standard services.
```

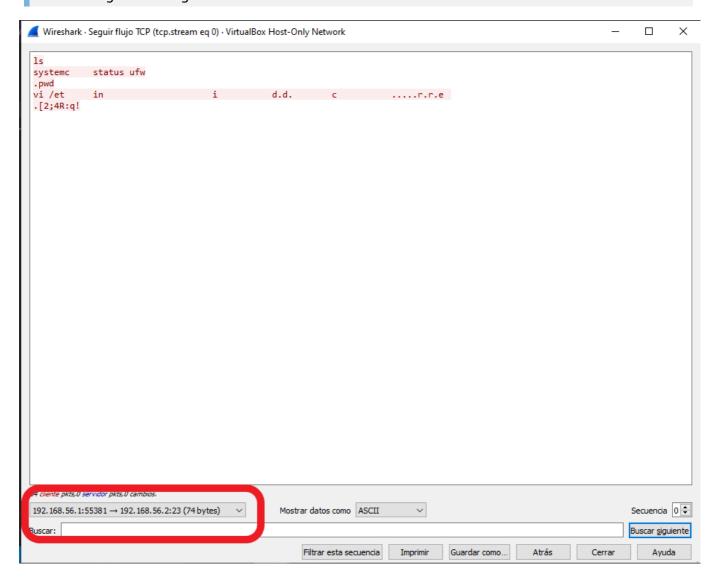
```
ftp stream tcp nowait root /usr/sbin/tcpd
/usr/sbin/in.ftpd
telnet stream tcp nowait telnetd /usr/sbin/tcpd
/usr/sbin/in.telnetd
```

### 4. ¿Hasta qué capa deben de entenderse los nodos entre si para que el acceso por Telnet sea exitoso?

Hasta la capa de aplicación.

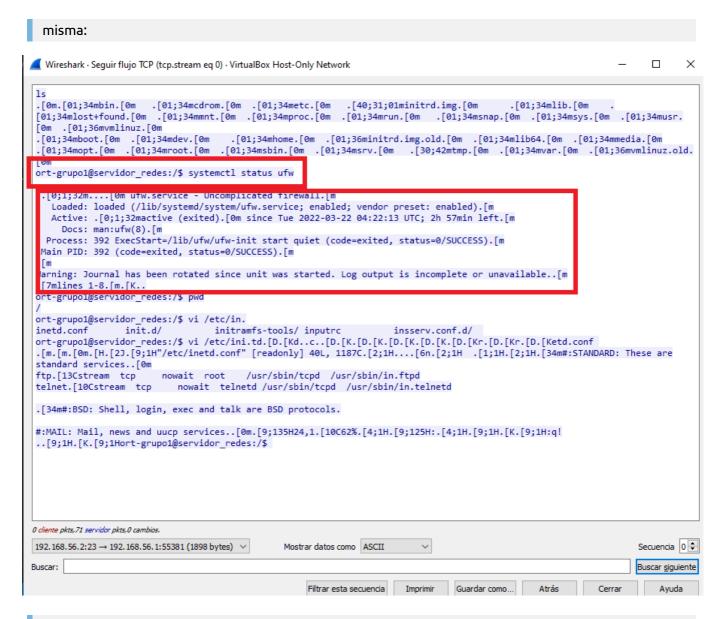
# 5. Si analiza el tráfico capturado con Wireshark: 5.1 ¿Cuál es el número de puerto de orígen y de destino con los que se está accediendo?

En la comunicación el puerto de origen está en el IP 192.168.56.1 (el pc host) y es el 55381, el puerto de destino es el estándar de Telnet, el puerto 23, en el IP 192.168.56.2 (el equipo virtual). Se puede ver en la siguiente imágen:



# 5.2 Identifique los paquetes Telnet de intercambio entre el cliente y el servidor. ¿Qué información contienen esos paquetes?

Contiene en texto plano toda la comunicación entre el cliente y el servidor, en la imagen anterior se pudo ver la comunicación hacia la máquina virtual, en la siguiente se puede ver la respuesta de la



Dentro de toda la conversación se marca en la misma el estado del ufw, el firewall del equipo.

### 3.2 SMTP: Simple Mail Transport Protocol - RFC 821

- 1. ¿Qué comando debe ejecutar para conectarse, mediante Telnet, al puerto 25 (SMTP) del servidor?
  - Para conectarnos a la máquina virtual por Telnet, debemos ejecutar el comando:

```
telnet 192.168.56.2 25
```

2. Mediante el empleo del nombre asignado a su usuario (ort-grupo1) realice un diálogo SMTP a su propio usuario y al usuario ort-grupo2. Detalle cuáles fueron los comandos utilizados en cada caso.

```
helo ort-grupo1
250 servidor_redes.lan
mail from: ort-grupo1@servidor_redes
250 2.1.0 0k
rcpt to: ort-grupo2@servidor_redes
250 2.1.5 0k
```

```
data
354 End data with <CR><LF>.<CR><LF>
From: "Federico Alonso" <ort-grupo1@servidor_redes>
To: "Usuario Grupo 2" <ort-grupo2@servidor_redes>
Subject: Dialogo para el oblgatorio
Hola ort-grupo2, esta es una prueba de envio de correo.
Saludos Federico Alonso.
.
```

```
220 servidor_redes.lan ESMTP Postfix (Ubuntu)
helo ort-grupo1
250 servidor redes.lan
mail from: ort-grupo1@servidor redes
502 5.5.2 Error: command not recognized
mail from: ort-grupo1@servidor_redes
250 2.1.0 Ok
rcpt to: ort-grupo2@servidor redes
250 2.1.5 Ok
data
354 End data with <CR><LF>.<CR><LF>
From: "Federico Alonso" <ort-grupo1@servidor_redes>
To: "Usuario Grupo 2" <ort-grupo2@servidor_redes>
Subject: Dialogo para el oblgatorio
Hola ort-grupo2, esta es una prueba de envio de correo.
Saludos Federico Alonso.
250 2.0.0 Ok: queued as D6E72561
```

# 3. Identifique: el sobre, el encabezado y el cuerpo del mensaje. ¿Cuáles son las diferencias entre el sobre y el encabezado?



En el sobre no podría mentir los datos, mientras que en el encabezado puedo poner las direcciones que desee.

- 3.3 POP3: Post Office Protocol version 3 RFC 1939
- 1. Utilizando el protocolo Telnet, establezca una conexión al puerto estándar del protocolo. Liste el comando utilizado.

```
telnet 192.168.56.2 110
```

2. Establezca un diálogo POP3, ingresando con el usuario asignado a su grupo (ort-grupo1), liste sus mensajes y recupere los mismos. ¿Qué comandos utilizó?

```
user ort-grupo2
+0K
pass ort-grupo2
+OK Logged in
list
+OK 2 messages:
1 642
2 532
retr 1
+OK 642 octets
Return-Path: <ort-grupo1@servidor_redes>
X-Original-To: ort-grupo2@servidor_redes
Delivered-To: ort-grupo2@servidor_redes
Received: from ort-grupo1 (unknown [192.168.56.1])
        by servidor_redes.lan (Postfix) with SMTP id DE943561
        for <ort-grupo2@servidor_redes>; Tue, 22 Mar 2022 01:50:22 +0000
(UTC)
From: "Federico Alonso" <ort-grupo1@servidor_redes>
To: "Usuario Grupo 2" <ort-grupo2@servidor_redes>
Subject: Dialogo para el oblgatorio
Subject: Dialogo para el oblgatorio
Hola ort-grupo2, esta es una prueba de envio de correo.
Saludos Federico Alonso.
```

3. Verifique la correcta recepción de los mensajes que envió a su propio usuario en la parte de SMTP. Borre el último mensaje de la casilla. ¿Mediante qué comando lo hace?

```
dele 2
+OK Marked to be deleted.
list
+OK 1 messages:
```

```
1 642
.
```

3.4 HTTP: Hypertext Transfer Protocol - RFC 1945

1. Establezca una conexión al servidor a través del puerto habitual del protocolo HTTP, utilizando la aplicación Telnet. ¿Qué comando utilizó?

```
telnet 192.168.56.2 80
```

2. Recupere la página de prueba usada para el laboratorio, utilizando como URL la dirección IP del servidor. Indique el comando utilizado (cuando ejecute el comando, presione dos veces la tecla "enter"). Indique también la salida obtenida.

Como tuve problemas para poder verlo con el ejemplo, muestro la salida de una página simple levantada en mi equipo, utilizo el puerto 8082 en mi ejemplo, en la realidad el puerto HTTP es el 80.

```
# Los comandos utilizados son telnet localhost 8082 y GET / HTTP/1.0
federico@federico-PC:~/Documentos/Gitlab$ telnet localhost 8082
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.0
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 02 May 2022 23:54:17 GMT
Server: Apache/2.4.53 (Debian)
Last-Modified: Mon, 02 May 2022 23:36:53 GMT
ETag: "1b6-5de0fddf9a4ed"
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 438
Vary: Accept-Encoding
Connection: close
Content-Type: text/html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
    <h1>Hola mundo desde apache!!</h1>
    Página de ejemplo para que podamos ver la diferencia entre ver una
página por código, en contrasete con verla en un navegador.
```

```
</body>
</html>Connection closed by foreign host.
```

### 3. Indique el lenguaje en el cual está escrita la página

La página está escrita en HTML.

# 4. ¿Con qué comando traería únicamente el encabezado de la página? Indique la salida obtenida y compárela con la obtenida en el punto anterior

Con el comando HEAD, se realiza de la siguiente forma:

```
# El comando sería telnet localhost 8082 para conectarnos
# HEAD / HTTP/1.0 para obtener el head
federico@federico-PC:~/Documentos/Gitlab$ telnet localhost 8082
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.
HEAD / HTTP/1.0
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 02 May 2022 23:56:23 GMT
Server: Apache/2.4.53 (Debian)
Last-Modified: Mon, 02 May 2022 23:36:53 GMT
ETag: "1b6-5de0fddf9a4ed"
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 438
Vary: Accept-Encoding
Connection: close
Content-Type: text/html
Connection closed by foreign host.
```

### 5. Acceda mediante un navegador web a la página y compare los resultados obtenidos.

Mediante un navegador podemos ver la página pronta para que un usuario pueda entenderla, esto se debe a que el navegador interpreta el HTTP y la muestra en pantalla correctamente.

### Bienvenidos al Laboratorio de Redes

Este es el la pagina por defecto del servidor http



En la pagina hay texto plano, y tambien alguna imagen, para poder ver como se comporta un explorador al bajar la pagina por http y comparar con el modo texto.

### 3.5 FTP: File Transfer Protocol - RFC 959

### 1. ¿Cuál es el objetivo del protocolo FTP?

El objetivo de FTP es transferir archivos entre dos equipos.

# 2. Conéctese mediante el cliente FTP de Windows al servidor cuya IP es 192.168.56.2. Utilice el usuario ort-grupo1. ¿Qué comando utilizó?

Se utiliza el comando: ftp 192.168.56.2

```
C:\Users\fnico>ftp 192.168.56.2
Conectado a 192.168.56.2.
220 servidor_redes FTP server (Version 6.4/OpenBSD/Linux-ftpd-0.17) ready.
500 'OPTS UTF8 ON': command not understood.
Usuario (192.168.56.2:(none)): ort-grupo1
331 Password required for ort-grupo1.
Contraseña:
230 User ort-grupo1 logged in.
ftp>
```

3. Posiciónese en el directorio /home/publico y liste el contenido del mismo. ¿Qué archivos se observa?

```
ftp> pwd
257 "/home/ort-grupo1" is current directory.
ftp> cd /home/publico
250 CWD command successful.
ftp> dir /home/publico
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection for '/bin/ls'.
total 476
-rw-r--r-- 1 redes redes 483328 Sep 8 2011 putty.exe
-rw-r--r-- 1 redes redes 447 Sep 8 2011 texto.txt
226 Transfer complete.
ftp: 126 bytes recibidos en 0.00segundos 42.00a KB/s.
```

- 1. texto.txt
- 2. putty.exe
- 4. Copie en su PC el archivo correspondiente al cliente SSH (archivo putty.exe). Indique la secuencia de comandos usada, teniendo en cuenta de que se trata de un ejecutable.

```
ftp> get putty.exe
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection for 'putty.exe' (483328 bytes).
226 Transfer complete.
ftp: 484455 bytes recibidos en 0.02segundos 23069.29a KB/s.
```

# 5. ¿Qué secuencia de comandos utilizaría si deseara copiar a su equipo todo el contenido del directorio actual indicando que no se desea recibir confirmación para cada archivo a transferir?

```
ftp> prompt
Modo interactivo Desactivado .
ftp> mget *
200 Type set to A.
200 PORT command successful.
550 72364 putty.exe: No such file or directory.
200 PORT command successful.
550 72382 texto.txt: No such file or directory.
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection for 'putty.exe' (483328 bytes).
226 Transfer complete.
ftp: 484455 bytes recibidos en 0.02segundos 28497.35a KB/s.
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection for 'texto.txt' (447 bytes).
226 Transfer complete.
ftp: 447 bytes recibidos en 0.00segundos 447.00a KB/s.
ftp>
```

### 3.6. SSH: Security Shell

# 1. Usando el cliente SSH obtenido en el ejercicio anterior, establezca una conexión con el servidor al puerto estándar del servidor SSH. Indique cuál fue la configuración empleada.

En putty debo poner en el host el IP del servidor al que quiero acceder, también puedo poner el nombre de usuario, además configurar el puerto en caso de que no sea el estándar. Putty nos permite además guardar las configuraciones y configurar claves SSH para poder acceder sin colocar contraseña, haciendo que el mismo usuario del equipo se autentique en el momento de la conexión.

```
C:\Users\fnico>ssh ort-grupo1@192.168.56.2
The authenticity of host '192.168.56.2 (192.168.56.2)' can't be
established.
ECDSA key fingerprint is
SHA256:5kjNN4930KJI+GkWcPSpGtnecuHXxLkBEZLybxCZ7tU.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added '192.168.56.2' (ECDSA) to the list of known
hosts.
ort-grupo1@192.168.56.2's password:
Welcome to Ubuntu 18.04.4 LTS (GNU/Linux 4.15.0-96-generic x86_64)
 * Documentation: https://help.ubuntu.com
 * Management:
                 https://landscape.canonical.com
 * Support:
                  https://ubuntu.com/advantage
  System information as of Tue Apr 5 02:07:50 UTC 2022
  System load: 0.0
                                  Processes:
                                                         97
  Usage of /: 91.0% of 2.68GB Users logged in:
```

```
Memory usage: 9% IP address for enp0s3: 192.168.56.2 Swap usage: 0% IP address for enp0s8: 10.0.3.15

=> / is using 91.0% of 2.68GB

* Super-optimized for small spaces - read how we shrank the memory footprint of MicroK8s to make it the smallest full K8s around.

https://ubuntu.com/blog/microk8s-memory-optimisation

0 packages can be updated.
0 updates are security updates.

No mail.
Last login: Tue Mar 22 02:12:41 2022 from 192.168.56.1 ort-grupo1@servidor_redes:~$
```

### 2. ¿Qué diferencias existen entre usar SSH y Telnet?

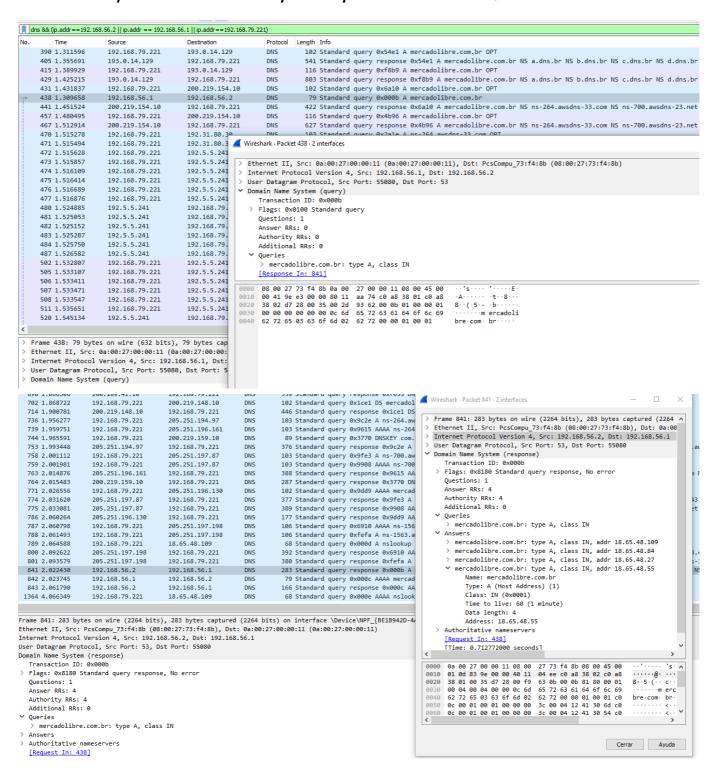
La principal diferencia es que SSH utiliza un protocolo de comunicación seguro, establece un canal de comunicación encriptado para mantener la confidencialidad, la autenticación y la integridad de la información. Esto no es posible con Telnet, que utiliza un protocolo de comunicación no seguro.

Por este motivo es que no se habilita más telnet en los servidores. Por otro lado, telnet nos da la flexibilidad de poder establecer comunicación mediante otros puertos que no sólo se utilizan para el control total del equipo, lo que se vió en los ejercicios anteriores.

### 4 DNS

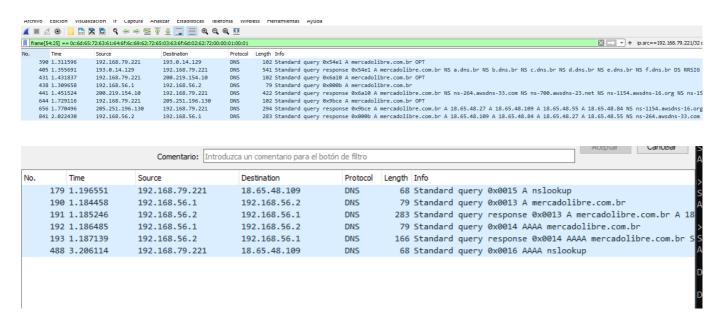
- 1. Realice una consulta DNS por un registro A usando el comando nslookup. Elija un sitio que no haya sido utilizado recientemente. Indique el sitio, el comando utilizado y la respuesta.
  - Sitio: mercadolibre.com.br
  - Comando: nslookup mercadolibre.com.br

2. Detalle el el intercambio observado en Wireshark por el servidor para resolver la consulta, poniendo énfasis en quién origina la consulta, quién responde y los posibles pasos intermedios. Puede ser necesario aplicar filtros en Wireshark para lograr reducir la cantidad de paquetes visualizados (protocolo DNS por ejemplo). Tener en cuenta que existe una gran cantidad de tráfico que se cursa habitualmente por la conexión utilizada por el PC para acceder a Internet.



3. Reinicie la captura de Wireshark (puede guardar la anterior si así lo desea). Realice la misma consulta DNS y analice nuevamente el intercambio en Wireshark. ¿El servidor contesta de caché? ¿Cómo distingue si la respuesta es de caché o no? Detalle las diferencias con el caso anterior.

Como podemos ver en estas siguientes imágenes, el servidor efectivamente está respondiendo de caché, ya que el mismo no "sale" a buscar la dirección IP buscada, él anteriormente había realizado la búsqueda y "recuerda" la respuesta.



# 4. Obtenga la dirección IP asociada al nombre www.lab.ort.edu.uy. Detalle el comando y la salida obtenida.

El comando es nslookup www.lab.ort.edu.uy 192.168.56.2, y la salida se muestra a continuación.

```
C:\Users\fnico>nslookup www.lab.ort.edu.uy 192.168.56.2
Servidor: mail.lab.ort.edu.uy
Address: 192.168.56.2

Nombre: www.lab.ort.edu.uy
Address: 192.168.56.2
```

# 5. Obtenga todos los dominios asociados a la dirección IP 192.168.56.2. Indique el comando y la respuesta obtenida.

```
C:\Users\fnico>nslookup 192.168.56.2 192.168.56.2
Servidor: www.lab.ort.edu.uy
Address: 192.168.56.2

Nombre: dns.lab.ort.edu.uy
Address: 192.168.56.2
```

# 6. ¿Cuál es el registro por el que se debe preguntar para conocer el servidor al cual podemos entregar correos para el dominio lab.ort.edu.uy? Realice la consulta y detalle los comandos utilizados.

Se debe preguntar por el registro MX, nos muestra el servidor y datos de la configuración del mismo.

```
C:\Users\fnico>nslookup -type=mx www.lab.ort.edu.uy 192.168.56.2
Servidor: mail.lab.ort.edu.uy
Address: 192.168.56.2
lab.ort.edu.uy
```

```
primary name server = dns.lab.ort.edu.uy
responsible mail addr = ubuntu.lab.ort.edu.uy
serial = 2008100100
refresh = 10800 (3 hours)
retry = 1800 (30 mins)
expire = 3600 (1 hour)
default TTL = 3600 (1 hour)
```

# 7. ¿Cuál es el comando para encontrar los servidores autoritativos del dominio com.uy? Indique el comando y detalle los resultados obtenidos.

Se debe preguntar por el registro SOA.

```
C:\Users\fnico>nslookup -type=soa com.uy 192.168.56.2
Servidor: www.lab.ort.edu.uy
Address: 192.168.56.2

Respuesta no autoritativa:
com.uy
    primary name server = ns1.anteldata.com.uy
    responsible mail addr = dns-admin.antel.net.uy
    serial = 2204040545
    refresh = 10800 (3 hours)
    retry = 1800 (30 mins)
    expire = 604800 (7 days)
    default TTL = 3600 (1 hour)

com.uy nameserver = ns1.anteldata.com.uy
com.uy nameserver = seciu.edu.uy
```

# 8. Realice una consulta no recursiva, usando el registro A, correspondiente a un dominio por el cual no haya consultado anteriormente. Indique el comando utilizado y la salida obtenida. ¿Puede obtener la respuesta? ¿Por qué?

Cuando hacemos una consulta no recursiva, no conseguiremos la respuesta entera, sino una respuesta parcial correspondiente al root server a los que le debemos preguntar por el top-level domain, en nuestro caso que buscamos por movistar.com, debemos preguntarle por .com.

```
C:\Users\fnico>nslookup
Servidor predeterminado: UnKnown
Address: 192.168.201.1

> server 192.168.56.2
Servidor predeterminado: [192.168.56.2]
Address: 192.168.56.2

> set norecurse
> movistar.com
```

Servidor: [192.168.56.2] Address: 192.168.56.2 Nombre: movistar.com Served by: - k.gtld-servers.net com - l.gtld-servers.net com - m.gtld-servers.net com - e.gtld-servers.net com - a.gtld-servers.net com - g.gtld-servers.net com - f.gtld-servers.net com - h.gtld-servers.net com - c.gtld-servers.net com - i.gtld-servers.net com

# 9. Vuelva a realizar la consulta pero en modo recursivo. Indique el comando utilizado y la salida obtenida. ¿Puede obtener la respuesta ahora?¿Por qué?

Ahora sí vemos la respuesta, ya que el servidor de dns realiza toda la consulta y nos devuelve el resultado final.

```
> set recurse
> movistar.com
Servidor: [192.168.56.2]
Address: 192.168.56.2

Respuesta no autoritativa:
Nombre: movistar.com
Address: 192.0.66.32
```

### 10. Haga una consulta correspondiente a www.yahoo.com y repita inmediatamente la misma consulta. Detalle las consultas y las salidas obtenidas.Compare las respuestas y explique las diferencias.

Podemos ver que se realiza round robin de dns. Esto se realiza por dos motivos principales, uno de ellos repartir la carga y el otro mantener disponible el servicio en caso de falla de alguno de los servidores. En cualquiera de los casos (IPV6 o IPV4) nos alteró el orden en las direcciones que marca las flechas, para que clientes distintos pregunten a servidores distintos.

```
> www.yahoo.com
Servidor: [192.168.56.2]
Address: 192.168.56.2
Respuesta no autoritativa:
Nombre: new-fp-shed.wg1.b.yahoo.com
Addresses: 2001:4998:44:3507::8000 # <----
          2001:4998:124:1507::f000
          2001:4998:44:3507::8001
          2001:4998:124:1507::f001
          74.6.143.26
          74.6.143.25 # <----
         74.6.231.21
          74.6.231.20
Aliases: www.yahoo.com
> www.yahoo.com
Servidor: [192.168.56.2]
Address: 192.168.56.2
Respuesta no autoritativa:
Nombre: new-fp-shed.wg1.b.yahoo.com
Addresses: 2001:4998:44:3507::8001 # <----
          2001:4998:124:1507::f000
          2001:4998:44:3507::8000
          2001:4998:124:1507::f001
          74.6.143.26
          74.6.231.21 # <----
          74.6.143.25
          74.6.231.20
Aliases: www.yahoo.com
```

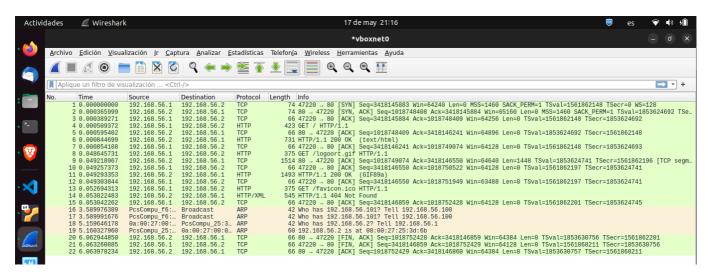
A su vez, podemos observar la diferencia en tiempo entre una consulta y la otra con el siguiente comando.

```
C:\Users\fnico>powershell "Measure-Command { nslookup pedidosya.com 2>
$null }" | FINDSTR "^Milliseconds"
Milliseconds : 159

C:\Users\fnico>powershell "Measure-Command { nslookup pedidosya.com 2>
$null }" | FINDSTR "^Milliseconds"
Milliseconds : 76
```

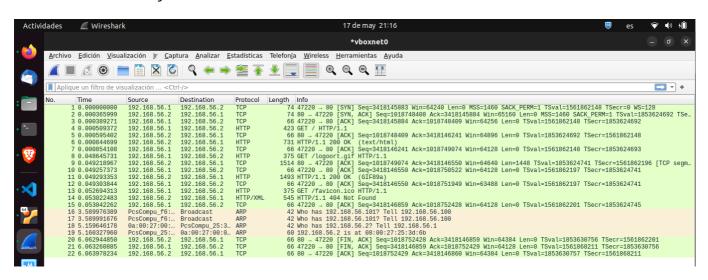
### 5 TCP/HTTP

- 5.1 Análisis de mensajes y secuencia TCP
- 1. Acceda mediante el navegador a la página del servidor (http://192.168.56.2). Luego de obtenida la página, detenga la captura.



2. Identifique el establecimiento de conexión. Describa de la misma, los números de secuencia (SEQ) inicial de ambas partes, los números de reconocimiento (ACK), el largo del segmento, como así también qué banderas van activas durante la secuencia de segmentos intercambiados.

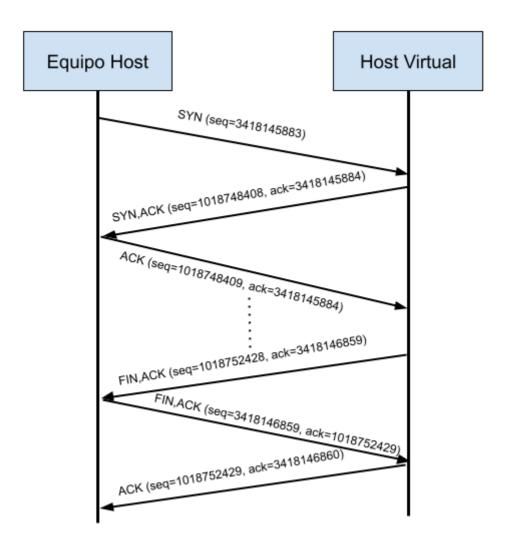
Los largos de segmento de dichas transmisiones es de 0. En la imágen se muestran las banderas, los números de secuencia y las banderas asociadas.



En wireshark las banderas se ven de esta forma:

```
[MEAL DEQUETION MUHIDEL . DIOUDIODEL]
Acknowledgment Number: 1250777163
1010 .... = Header Length: 40 bytes (10)
Flags: 0x012 (SYN, ACK)
       .... = Reserved: Not set
             .... = Nonce: Not set
   .... 0... = Congestion Window Reduced (CWR): Not set
        .0.. .... = ECN-Echo: Not set
        ..0. .... = Urgent: Not set
        ...1 .... = Acknowledgment: Set
           . 0... = Push: Not set
        .... .0.. = Reset: Not set
   .... .... ..1. = Syn: Set
            ...0 = Fin: Not set
Window: 65160
[Calculated window size: 65160]
```

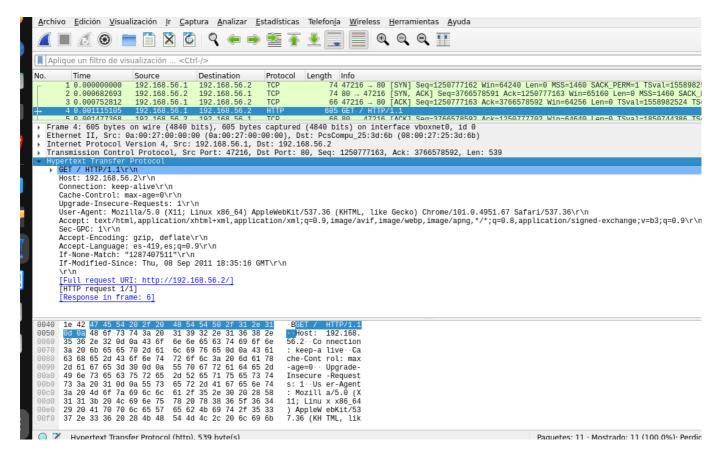
3. Identifique la finalización de la conexión, describa la secuencia de segmentos intercambiados indicando: los números de SEQ y ACK, como así también banderas activas y largo de segmentos.



Se marcan en la imágen anterior en las últimas líneas, se ven con las banderas FIN. Primero el servidor informa la finalización con la bandera FIN, el cliente le da el ACK y envía también la bandera FIN, finalmente el servidor da el ACK. Éste es un final simétrico.

4. Identifique en el request HTTP, aquel encabezado de solicitud y su valor, que le brinda información al servidor acerca del navegador web cliente. Justifique su uso.

Los datos obtenidos a través de la cabecera, permite al servidor brindar la información de la mejor manera para que el cliente pueda recibirla sin problemas y de la forma más rápida posible, por ejemplo, If-Modified-Since permite enviar contenido sólo si éste ha sido modificado desde el momento especificado. O el User-Agent, para que el servidor brinde cierta información sólo a aquellos navegadores que puedan manejarlo.



# 5. Identifique en el response HTTP, aquel encabezado de respuesta y su valor, que le brinda información al cliente acerca del servidor web.

Acá se ve un ejemplo en el que el navegador recibe la información por primera vez:

```
[SEQ/ACK analysis]
   TCP payload (665 bytes)
Hypertext Transfer Protocol
 HTTP/1.1 200 0K\r\n
   Vary: Accept-Encoding\r\n
   Content-Encoding: gzip\r\n
   Last-Modified: Thu, 08 Sep 2011 18:35:16 GMT\r\n
   ETag: "1287407511"\r\n
   Content-Type: text/html\r\n
   Accept-Ranges: bytes\r\n
  Content-Length: 403\r\n
   Date: Tue, 17 May 2022 23:54:15 GMT\r\n
   Server: lighttpd/1.4.45\r\n
   \r\n
   [HTTP response 1/3]
   [Time since request: 0.000335327 seconds]
   [Request in frame: 4]
   [Next request in frame: 8]
   [Next response in frame: 11]
   [Request URI: http://192.168.56.2/]
   Content-encoded entity body (gzip): 403 bytes -> 650 bytes
   File Data: 650 bytes
```

Acá se ve un ejemplo en el que el navegador ya poseía la información:

```
PcsCompu 25:... 0a:00:27:00:0... ARP
                                                                  60 192.168.5
   10 5.040800248
   Checksum: 0x3b62 [unverified]
   [Checksum Status: Unverified]
   Urgent Pointer: 0
  Options: (12 bytes), No-Operation (NOP), No-Operation (NOP), Timestamps
   [Timestamps]
   [SEQ/ACK analysis]
   TCP payload (205 bytes)
Hypertext Transfer Protocol
  HTTP/1.1 304 Not Modified\r\n
     [Expert Info (Chat/Sequence): HTTP/1.1 304 Not Modified\r\n]
      Response Version: HTTP/1.1
     Status Code: 304
      [Status Code Description: Not Modified]
     Response Phrase: Not Modified
   Vary: Accept-Encoding\r\n
   Content-Type: text/html\r\n
   Last-Modified: Thu, 08 Sep 2011 18:35:16 GMT\r\n
   ETag: "1287407511"\r\n
  Date: Tue, 17 May 2022 23:06:15 GMT\r\n
   Server: lighttpd/1.4.45\r\n
   \r\n
   [HTTP response 1/1]
   [Time since request: 0.001091160 seconds]
   [Request in frame: 4]
   [Request URI: http://192.168.56.2/]
```

# 6. Analizando la captura realizada. ¿En qué momento se incrementan los números de secuencia y en qué valor lo hacen? Identifique todos los casos posibles.

Existen dos casos en que los números de secuencia se incrementa:

- Los números de secuencia se incrementan en 1, cuando reciben el ACK del otro host que le informa por ejemplo cuando se manda ACK=1250777702 se informa que hasta el 1250777701 recibió bien, por lo que espera el 1250777702.
- El caso de incremento mayor a 1 es cuando se envía data en el segmento, en este caso varía según el tamaño de datos enviados.

# 7. Analizando los números de secuencia. ¿Puede deducir cuántos bytes fueron enviados en cada sentido? Justifique su respuesta.

Sí, es más, wireshark lo puede hacer por nosotros, dentro del análisis de cada transmisión existe un campo llamado SEQ/ACK analysis, en el que se muestran los bits transmitidos entre otros datos, podríamos sumarlos todos y obtener los datos de la transmisión.

```
Frame 4: 423 bytes on wire (3384 bits), 423 bytes captured (3384 bits) on interface vboxnet0, id 0
   Ethernet II, Src: 0a:00:27:00:00:00 (0a:00:27:00:00:00), Dst: PcsCompu_25:3d:6b (08:00:27:25:3d:6b) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.56.1, Dst: 192.168.56.2
   Transmission Control Protocol, Src Port: 47220, Dst Port: 80, Seq: 3418145884, Ack: 1018748409, Len: 357
       Source Port: 47220
       Destination Port: 80
        [Stream index: 0]
        [Conversation completeness: Complete, WITH_DATA (31)]
       [TCP Segment Len: 357]
Sequence Number: 3418145884
       [Next Sequence Number: 3418146241]
Acknowledgment Number: 1018748409
       1000 ....
                    = Header Length: 32 bytes (8)
       Flags: 0x018 (PSH, ACK)
       Window: 502
        [Calculated window size: 64256]
        [Window size scaling factor: 128]
       Checksum: 0xa676 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
       Ürgent Pointer: 0
       Options: (12 bytes), No-Operation (NOP), No-Operation (NOP), Timestamps [Timestamps]
            IRTT: 0.000389271 seconds]
           [Bytes in flight: 357]
[Bytes sent since last PSH flag: 357]
 TCP payload (357 bytes)

Hypertext Transfer Protocol
         38 02 b8 74 00 50 cb bc
        01 f6 a6 76 00 00 01 01
11 74 47 45 54 20 2f 20
                                         08 0a 5d 18 20 04 6e 7c
48 54 54 50 2f 31 2e 31
                                                                                      HTTP/1.1
                                                                           ·tGET /
                                                                             Host:
                                                                          56.2 · Us er-Agent
        35 36 2e 32 0d 0a 55 73
                                         65 72 2d 41 67 65 6e 74
No.: 4 · Time: 0.000509372 · Source: 192.168.56.1 · Destination: 192.168.56.2 · Protocol: HTTP · Length: 423 · Info: GET / HTTP/1.1
                                                                                                                                                            ✗ Cerrar
```

Los números de secuencia aumentan en 1 por byte enviado, por lo que haciendo la resta entre números de secuencia tenemos el total:

- host 1 (Enviados) = 3418146859 3418145883 = 976 bytes
- host 2 (Recibidos) = 1018752429 1018748408 = 4021 bytes

### 8. ¿Puede observar en algún momento la bandera PSH en TCP? ¿Para qué se utiliza?

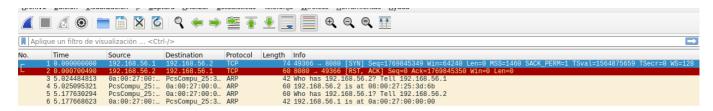
Sí, se ve en las transmisiones HTTP, lo que realiza dicha bandera es el aviso a la capa de transporte de que dicha información debe ser pasada inmediatamente a las capas superiores para la capa de aplicación, no debe esperar para hacerlo.

# 9. Si una parte de la comunicación desea enviar solamente un reconocimiento y no datos. ¿Cuál número de secuencia debe enviar?

Debe enviar el ACK de la comunicación que recibió, por ejemplo, si recibió el paquete con el número 1018752429, y no desea enviar datos, sólo reconoce el paquete anterior, manda un ACK con el número siguiente, 1018752430.

# 10. Capture nuevamente e intente acceder ahora a la dirección del servidor pero en el puerto 8080. (http://192.168.56.2:8080). ¿Logró conectarse? ¿Por qué sucede esto? ¿Qué bandera se utiliza para señalizar esto?

No nos pudimos conectar.

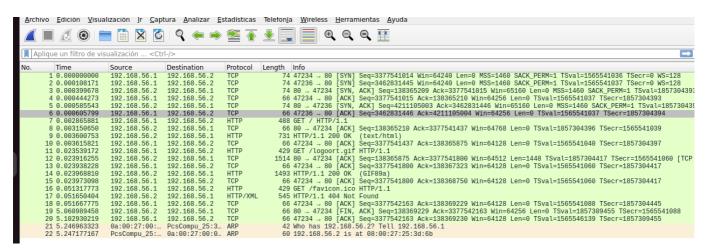


Esto sucede porque el puerto se encuentra cerrado:

Para señalizar este comportamiento se utiliza la bandera RST.

11. Descargue la página del laboratorio (http://192.168.56.2). Indique cuál es la fecha de última modificación de la misma y cuál es el código de la respuesta HTTP.

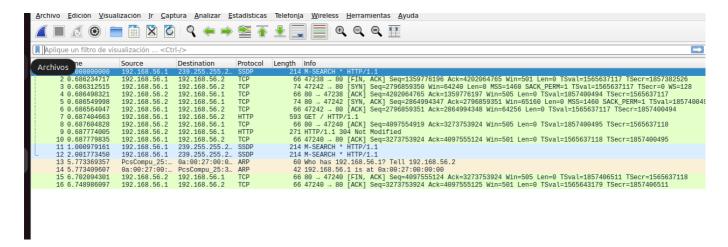
El código de la respuesta HTTP es 200, la última modificación fue el 8 de septiembre de 2011.



12. Vuelva a descargar la página e indique ahora cuál es el código de respuesta HTTP. Además, justifique el porqué de esta situación e indique cómo es el procedimiento de solicitud/respuesta HTTP con los datos de la captura.

El nuevo código es 304, esto se debe a que la misma se encuentra almacenada en caché. Esto le dice al cliente que al no ser actualizada la página desde 2011, puede utilizar la que ya posee en caché.

El navegador pregunta con el campo If-Modified-Since: ... para comparar con lo que posee el navegador, por lo que el servidor responde Not Modified, en caso de que la página sea la misma.



### 5.2 Análisis de las conexiones

# 1. Ejecute el comando netstat –na desde una consola de Windows. Detalle brevemente la salida observada.

Lo que se puede observar son las conexiones del equipo. Con el comando netstat -h nos muestra la ayuda del mismo, vemos que la n es para que nos muestre las direcciones en formato numérico y la a es para que muestre todas las conexiones.

18/5/2022

Active C	Connections		
Proto	Local Address	Foreign Address	State
TCP	0.0.0.0:135	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:445	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:808	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:3306	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:5040	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:5357	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:7680	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:9001	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:33060	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:49664	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:49665	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:49666	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:49667	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:49668	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:49670	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	127.0.0.1:1434	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	127.0.0.1:49671	127.0.0.1:49672	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49672	127.0.0.1:49671	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49673	127.0.0.1:49674	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49674	127.0.0.1:49673	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49675	127.0.0.1:49676	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49676	127.0.0.1:49675	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49684	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	127.0.0.1:49697	127.0.0.1:49698	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49698	127.0.0.1:49697	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49860	127.0.0.1:49861	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:49861	127.0.0.1:49860	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:61328	127.0.0.1:61329	ESTABLISHED
TCP	127.0.0.1:61329	127.0.0.1:61328	ESTABLISHED
TCP	192.168.114.200:139	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	192.168.114.200:61300		ESTABLISHED
TCP	192.168.114.200:61330		ESTABLISHED
TCP	192.168.114.200:61425		TIME_WAIT
TCP	192.168.114.200:61426		TIME_WAIT
TCP	192.168.114.200:61427		ESTABLISHED
TCP	192.168.114.200:61440		LAST_ACK
TCP	192 168 11/ 200 61///3	152 199 55 200 1/13	LAST ACK

### 2. ¿Qué significan los estados "ESTABLISHED" y "LISTENING" que observa?

Una conexión established significa que la conexión fue establecida, o sea, que se encuentra conectado, mientras que listening significa que está a la escucha en el puerto mostrado.

# 3. Establezca una conexión Telnet al servidor en otra consola y ejecute nuevamente netstat –na. Describa qué diferencia hay con la salida anterior.

Como vemos marcado en la siguiente imágen, tras establecer una conexión telnet con el equipo virtual, podremos ver la conexión a la salida en la consola. Se muestra que nuestro equipo, con dirección 192.168.79.211 y puerto 48026, se conectó con el equipo remoto en la dirección 192.168.56.2 en el puerto de telnet, el 23, y la conexión se encuentra establecida.

udp6	0		0 :::57622	:::*		_64)
fedric	o@feedric	о-р	c:~\$ netstat -natu			
Conexi	ones acti	vas	de Internet (servidor	es y establecidos)		* Docume
Proto	Recib En	via	d Dirección local	Dirección remota	Estado	* Manage
tcp	0		0 127.0.0.1:40049	0.0.0.0:*	ESCUCHAR	* Suppor
tcp	0		0 127.0.0.53:53	0.0.0.0:*	ESCUCHAR	
tcp	0		0 127.0.0.1:631	0.0.0.0:*	ESCUCHAR	System
tcp	0		0 192.168.79.221:57482	200.40.28.46:80	ESTABLECIDO	
tcp	0		0 192.168.79.221:35396	44.240.140.78:443	ESTABLECIDO	System
tcp	0		0 192.168.79.221:49384	13.227.92.11:443	ESTABLECIDO	Usage o
tcp	0		0 192.168.79.221:52108	34.117.237.239:443	TIME_WAIT	Memory
tcp	0		0 192.168.56.1:48026	192.168.56.2:23	ESTABLECIDO	68.56.2
tcp	0		0 192.168.79.221:38308	34.98.75.36:443	ESTABLECIDO	Swap us
tcp	1		0 127.0.0.1:39780	127.0.0.1:40049	CLOSE_WAIT	3.15
tcp	0		0 192.168.79.221:36378	31.13.94.52:443	ESTABLECIDO	
tcp	0		0 192.168.79.221:49726	13.227.92.34:443	ESTABLECIDO	=> / is
tcp	0		0 192.168.79.221:36374	31.13.94.52:443	ESTABLECIDO	
tcp6	0		0 ::1:631	:::*	ESCUCHAR	* Super-

- 5.3 Throughpput de una conexión TCP
- 2. Descargue el archivo archivogrande.zip del servidor mediante HTTP, usando: http://192.168.56.2/archivogrande.zip
- 3. Inicie una nueva captura y comience a descargar el archivo. En la captura identifique el comienzo y el fin de conexión y el número de secuencia inicial y final. Indique:
  - La cantidad de bytes enviados.

Número de secuencia inicial: 1024118411 Número de secuencia final: 1069304140 Bytes: 45.185.729

• El tiempo transcurrido.

Tiempo de transmisión: 38.518476539 s

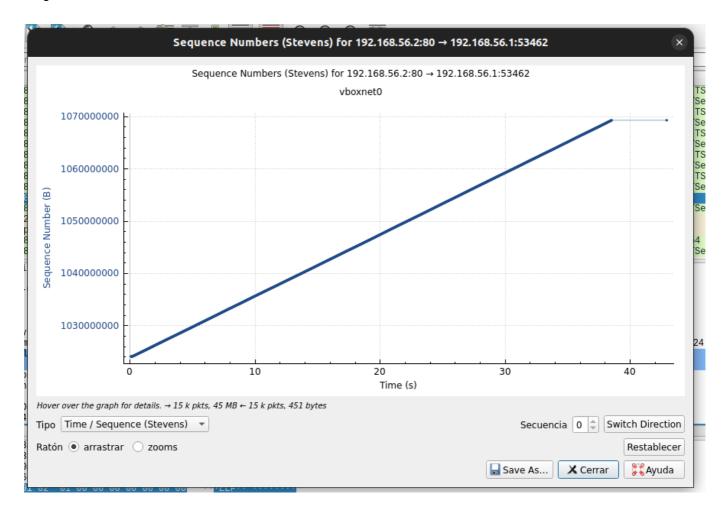
• Con los datos anteriores, calcule el throughput en Mbps y compárelo con el configurado como límite, utilizando la aplicación tc.

Throughput: 45.185.729 byte / 38.518476539 s Throughput: 1.173.092 byte/s -> 1,1 Mbps

Se puede ver que el resultado es menor al límite establecido.

4. Seleccione el flujo TCP relativo a la descarga. Usando la opción Statistics/TCP Stream Graph/time-sequence graph (Stevens) observe la evolución del número de secuencia en función del tiempo y verifique el cálculo anterior.

Se verifica el cálculo realizado anteriormente.



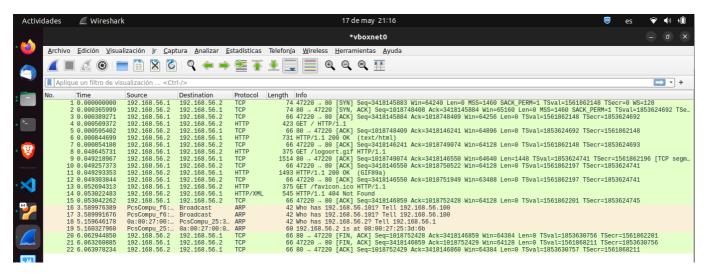
# 5. Identifique si TCP finaliza la conexión en forma simétrica o asimétrica. Justifique brevemente su respuesta.

En este caso se terminó la conexión de forma asimétrica, el servidor informa el corte de la conexión con la flag FIN y el cliente le da el ACK de dicha transmisión, sin mandar una finalización.

```
66 53462 → 80 [ACK] Seq=915432553 Ack=1069304802 Win
42 Who has 192.168.56.2? Tell 192.168.56.1
31275 38.518556868
                      192.168.56.1
                                       192.168.56.2
31276 42.821703465
                      0a:00:27:00:...
                                       PcsCompu 25:3...
                                                        ARP
31277 42.872592351
                      PcsCompu 25:...
                                       0a:00:27:00:0...
                                                        ARP
                                                                         60 192.168.56.2 is at 08:00:27:25:3d:6b
                                                                         66 80 - 53462 [FIN, ACK] Seq=1069304802 Ack=91543255
31278 42.922895632
                      192.168.56.2
                                       192.168.56.1
                                                        TCP
31279 42.966016263
                      192.168.56.1
                                       192.168.56.2
                                                                         66 53462 - 80 [ACK] Seq=915432553 Ack=1069304803 Win
   [Checksum Status: Unverified]
```

En otro ejemplo se muestra la finalización simétrica, en la que además de lo ocurrido anteriormente, el cliente además le envía para finalizar la conexión.

Urgent Pointer: 0



# 6. Aplicando ahora ./enlace2.sh: Repita ahora las pruebas de los puntos 2 y 3. ¿Qué cambios observa? ¿Por qué ocurren los mismos?

En este caso se puede ver que se pierden paquetes durante la transmisión:

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	31332 70.392067921	192.168.56.1	192.168.56.2	TCP	78 [TCP Dup ACK 31318#6] 53466 → 80 [ACK] Seq=364986299
	31333 70.394956619	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	2962 Continuation
	31334 70.396167878	192.168.56.1	192.168.56.2	TCP	78 [TCP Dup ACK 31318#7] 53466 → 80 [ACK] Seq=364986299
	31335 70.405384609	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	2962 Continuation
	31336 70.406223307	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	2962 Continuation
	31337 70.406552514	192.168.56.1	192.168.56.2	TCP	78 [TCP Dup ACK 31318#8] 53466 → 80 [ACK] Seq=364986299
	31338 70.408673713	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	2962 Continuation
	31339 70.409815477	192.168.56.1	192.168.56.2	TCP	78 [TCP Dup ACK 31318#9] 53466 → 80 [ACK] Seq=364986299
	31340 70.416909131	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	2962 Continuation
	31341 70.418076476	192.168.56.1	192.168.56.2	TCP	78 [TCP Dup ACK 31318#10] 53466 → 80 [ACK] Seq=36498629
11 :	31342 70.419862489	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	2962 [TCP Fast Retransmission] Continuation
	31343 70.419917176	192.168.56.1	192.168.56.2	TCP	66 53466 → 80 [ACK] Seq=3649862992 Ack=18113821 Win=312
	31344 70.425226129	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	1514 Continuation
	31345 70.430504579	192.168.56.2	192.168.56.1	HTTP	2962 Continuation

• La cantidad de bytes enviados.

Número de secuencia inicial: 1619180962 Número de secuencia final: 1664367353 Bytes: 45.186.391

• El tiempo transcurrido.

Tiempo de transmisión: 71,34 s

• Con los datos anteriores, calcule el throughput en Mbps y compárelo con el configurado como límite, utilizando la aplicación tc.

Throughput: 45.186.391 byte / 71,34 s Throughput: 633.395 byte/s -> 0,6 Mbps

Se puede ver que el resultado es menor al anterior, debido a los paquetes perdidos, aproximadamente la mitad.

