Descrizione del linguaggio Scala40

sssbbf

- 1 Soluzioni non standard
- 2 Descrizione soluzione
- 3 Caratteristiche generali di Scala40

TODO

4 Struttura lessicale di Scala40

Parole riservate

Le parole riservate in Scala40 sono le seguenti:

```
if, else, do, while, def, return, var, Array, False, True, Null, Char, String, Int, Float, Bool.
```

Identificatori

Un identificatore $\langle Ident \rangle$ è una lettera seguita da una sequenza arbitraria di lettere, cifre e del carattere ' $_{-}$ '.

Letterali

Vi sono letterali per numeri interi, numeri in virgola mobile, singoli caratteri, booleani, stringhe. Essi seguono le convenzioni della maggior parte dei linguaggi di programmazione.

$$\begin{split} \langle Literal \rangle &::= \langle Int \rangle \\ & \mid \langle Float \rangle \\ & \mid \langle Char \rangle \\ & \mid \langle Bool \rangle \\ & \mid \langle String \rangle \\ & \mid \text{Null} \end{split}$$

Commenti

I commenti in Scala40 sono di due tipi:

- i commenti di una riga sono sequenze di caratteri che iniziano con \\
 e finiscono al termine della riga;
- i commenti multi-riga sono sequenze di caratteri che iniziano con /* e terminano con */. Non possono essere annidati.

Caratteri di spaziatura

I token possono essere separati dai caratteri di spaziatura standard o commenti.

5 Struttura sintattica di Scala40

- Un programma è una sequenza di dichiarazioni.
- Una dichiarazione ha una delle seguenti forme:
 - Dichiarazione di variabili

```
\langle Decl \rangle ::= \text{var } \langle Ident \rangle \colon \langle TypeSpec \rangle = \langle Expr \rangle ;
\mid \text{var } \langle Ident \rangle \colon \langle TypeSpec \rangle ;
```

- Dichiarazione di funzioni e procedure

```
\begin{split} \langle Decl \rangle ::= & \det \langle Ident \rangle \; \langle ParamClauses \rangle \colon \langle TypeSpec \rangle = \langle Expr \rangle \; ; \\ & \det \langle Ident \rangle \; \langle ParamClauses \rangle \colon \langle TypeSpec \rangle = \langle Block \rangle \\ & \det \langle Ident \rangle \; \langle ParamClauses \rangle = \langle Expr \rangle \; ; \\ & \det \langle Ident \rangle \; \langle ParamClauses \rangle = \langle Block \rangle \end{split}
```

dove $\langle TypeSpec \rangle$ è una specifica di tipo, che ha la forma

mentre l'elemento $\langle ParamClauses \rangle$ è una sequenza, non vuota, di $\langle ParamClause \rangle$, e ciascun $\langle ParamClause \rangle$ ha la forma

```
\langle ParamClause \rangle ::= (\langle Args \rangle)
```

 $\langle Args \rangle$ è una sequenza, che può essere vuota, di elementi separati da virgola della forma

```
\langle Arg \rangle ::= \langle Ident \rangle : \langle TypeSpec \rangle
```

Ad esempio, una specifica di tipo valida è Array[*Int](2), che indica un array di puntatori ad interi di dimensione 2. Ad esempio, una definizione di funzione valida è

```
def foo(a: Array[*Int](2),p: *Int)(x: Int): Int =
*a[1] + *a[2] + *p + x;
```

Essa prende come parametri un array di puntatori ad interi, un puntatore ad un intero e un intero e restituisce un intero.

• Un blocco è una sequenza di istruzioni racchiuse fra parentesi graffe.

$$\langle Block \rangle ::= \{ \langle StmtList \rangle \}$$

• Una *istruzione* ha la forma:

```
 \langle Stmt \rangle ::= \langle Decl \rangle 
 | \langle Block \rangle 
 | \langle LExpr \rangle \langle OpAssign \rangle \langle Expr \rangle ;
 | \text{if } (\langle Expr \rangle) \langle Stmt \rangle 
 | \text{if } (\langle Expr \rangle) \langle Stmt \rangle \text{ else } \langle Stmt \rangle 
 | \text{while } (\langle Expr \rangle) \langle Stmt \rangle 
 | \text{do } \langle Stmt \rangle \text{ while } (\langle Expr \rangle) ;
 | \text{return } ;
 | \text{return } \langle Expr \rangle ;
 | \langle Ident \rangle \langle ParamsList \rangle ;
```

dove, nell'ultima istruzione, che corrisponde alla chiamata di procedura o funzione, $\langle ParamsList \rangle$ è una sequenza, non vuota, di $\langle Params \rangle$ della forma

$$\langle Params \rangle ::= (\langle ExprList \rangle)$$

e $\langle ExprList \rangle$ è una sequenza, che può essere vuota, di $\langle Expr \rangle$ separate da virgola.

Invece $\langle OpAssign \rangle$ è uno dei seguenti operatori di assegnamento:

• Le left expressions del linguaggio hanno la seguente forma:

$$\langle LExpr\rangle ::= \langle Ident\rangle$$

$$|\langle LExpr\rangle [\langle Expr\rangle]$$

$$|*\langle LExpr\rangle$$

$$|(\langle LExpr\rangle)$$

L'operatore accesso ad array [] ha la precedenza sull'operatore di dereference *. Quindi ad esempio *a[1] è sintatticamente equivalente a *(a[1]).

• Le right expressions del linguaggio hanno la seguente forma:

$$\langle Expr \rangle ::= \langle Literal \rangle$$

$$| \langle LExpr \rangle$$

$$| & \langle LExpr \rangle$$

$$| Array (\langle ExprList \rangle)$$

$$| \langle Ident \rangle \langle ParamsList \rangle$$

$$| \langle Expr \rangle \langle BinOp \rangle \langle Expr \rangle$$

$$| \langle UnOp \rangle \langle Expr \rangle$$

$$| (\langle Expr \rangle)$$

Gli operatori hanno precedenze e associatività standard.

6 Vincoli di semantica statica di Scala40

TODO