# Laboratorio II: TP Final

Federico Dacal 2° "A"

# Biblioteca UTN-Fra

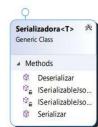
La aplicación simula la actividad de una biblioteca universitaria en la que sus socios pueden pedir prestado alguna de las publicaciones disponibles en la biblioteca.

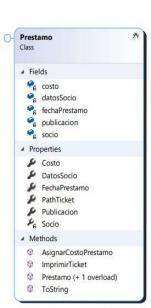
El usuario de la aplicación podrá dar de alta, de baja o modificar los datos de los socios y, a su vez, podrá asignarles el préstamo de material y/o tramitar la devolución.

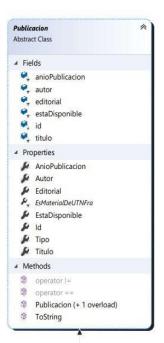


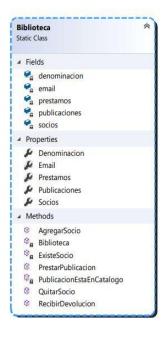


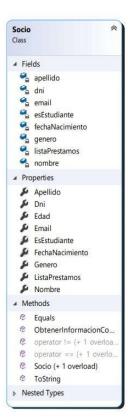


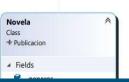










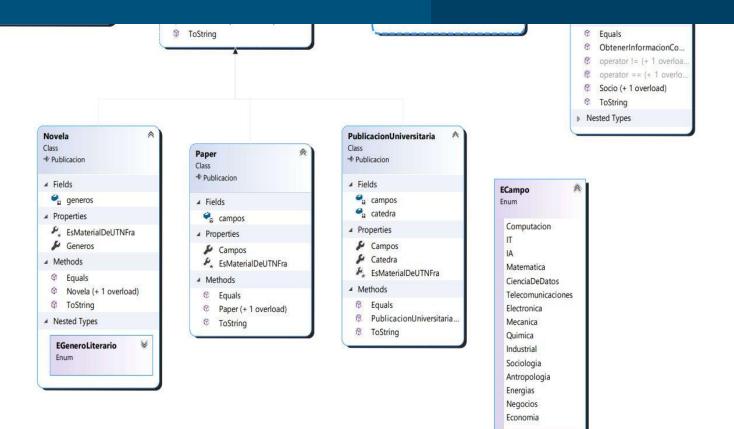








\*



DateTimeExtens... \*
Static Class

▲ Methods

FindYears

## Temario: Clases 10 a 20

- Excepciones
- Unit Testing
- Interfaces
- Generics
- Archivos
- Serialización
- Métodos de Extensión
- SQL
- Conexión ADO.NET
- Delegados
- Hilos
- Eventos



# Breve demostración de la aplicación

#### Menú:



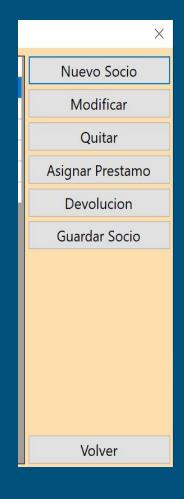


#### - Socios:

Perez       Pedro       ✓       pedroperez@g       42323765       Masculino       21         Lopez       Juana       ✓       juanalop@gmai       4323367       Femenino       21         Perez       Juan Carlos       ☐       juanca@yahoo       31324445       Masculino       30         Alonso       Alfonso       ☐       alal@gmail.com       32119768       Masculino       28         Fernandez       Ana       ✓       anaf@gmail.com       38333223       Femenino       29         Carrasco       Miguel       ✓       miguecarrasco       40113800       Masculino       22	Apellido	Nombre	EsEstudiante	Email	Dni	Genero	Edad	Nuev
Perez Juan Carlos Juanca@yahoo 31324445 Masculino 30 Alonso Alfonso alal@gmail.com 32119768 Masculino 28 Fernandez Ana anaf@gmail.com 38333223 Femenino 29 Carrasco Miguel miguecarrasco 40113800 Masculino 22 Devo	Perez	Pedro	$\checkmark$	pedroperez@g	42323765	Masculino	21	
Alonso Alfonso alal@gmail.com 32119768 Masculino 28  Fernandez Ana anaf@gmail.com 38333223 Femenino 29  Carrasco Miguel miguecarrasco 40113800 Masculino 22  Devo	Lopez	Juana	$\checkmark$	juanalop@gmai	4323367	Femenino	21	Mod
Alonso Alfonso	Perez	Juan Carlos		juanca@yahoo	31324445	Masculino	30	Ou
Carrasco Miguel  miguecarrasco 40113800 Masculino 22 Devo	Alonso	Alfonso		alal@gmail.com	32119768	Masculino	28	
Devo	Fernandez	Ana	$\checkmark$	anaf@gmail.com	38333223	Femenino	29	Asignar
	Carrasco	Miguel	<b>V</b>	miguecarrasco	40113800	Masculino	22	
Cuara								-
Guard								Guard

X vo Socio odificar Quitar r Prestamo volucion dar Socio

Volver



Nuevo Socio: nos permite dar de alta un socio.

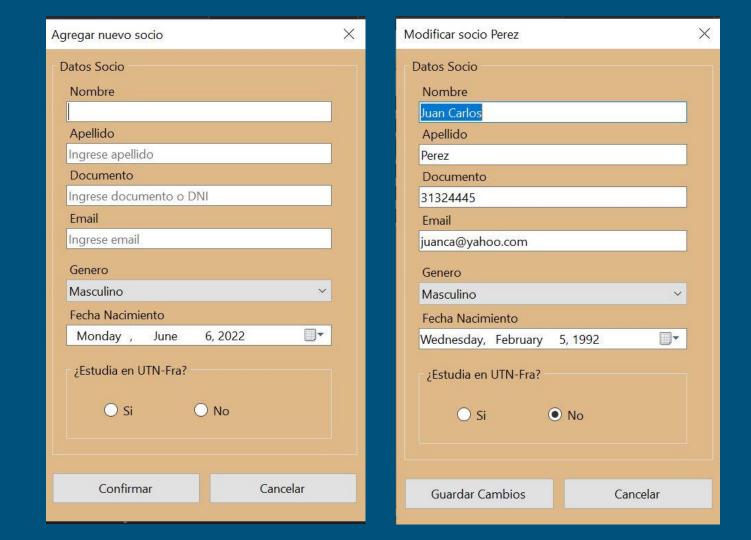
Modificar: nos permite modificar los datos de un socio existente.

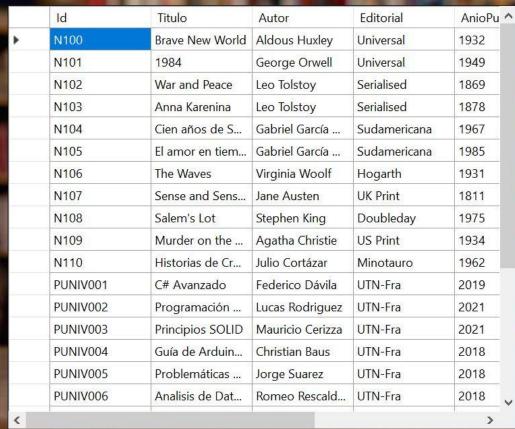
Quitar: nos permite dar de baja un socio de la lista.

Asignar Préstamo: nos permite cargar en el sistema el préstamo de una publicación al socio seleccionado.

Devolución: nos permite cargar en el sistema la devolución de los distintos préstamos del socio.

Guardar Socio: nos permite guardar en Desktop el estado del socio seleccionado en un archivo Json.







Asignar nos permite realizar el préstamo del ítem elegido al socio previamente seleccionado.

X

Una vez asignado, de manera automática, se 'imprime' un ticket (.txt). Dibliotoco UTN For

Biblioteca UTN-Fra

utn-fra@sistemas.com.ar

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Socio: Perez, Pedro

DNI: 42323765

Titulo: '1984'

Autor: George Orwell Editorial: Universal

Año: 1949

Codigo: N101

Genero: CienciaFiccion, Distopia.

6/6/2022 3:17:57 AM

\$30

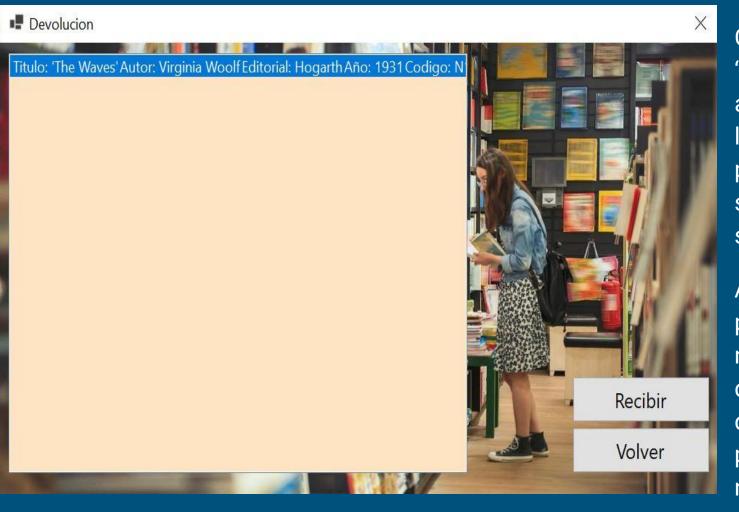
\*

Los tickets se 'imprimen' en un Directorio 'Ticket' ubicado en el Escritorio del usuario.

```
File | C:/Users/feder/Desktop/Mis_SociosJson/socio_01_44_00.json

{
    "Apellido": "Lopez",
    "Nombre": "Juana",
    "Esestudiante": true,
    "Email": "juanalop@gmail.com",
    "Dni": 4323367,
    "Genero": 1,
    "FechaNacimiento": "2001-01-02T00:00:00",
    "ListaPrestamos": [],
    "Edad": 21
}
```

Con el botón 'Guardar Socio' generamos un archivo .json que guarda el estado del objeto Socio seleccionado. Los archivos .json de objetos de tipo 'Socio' que guardemos se almacenan en el directorio 'Mis\_Socios' en el Escritorio del usuario.



Con el botón
'Devolución'
accedemos a la
lista de
préstamos del
socio
seleccionado.

Al 'recibir' el préstamo lo marcamos como disponible para que pueda ser prestado de nuevo.

# Excepciones

```
3 references | @ 1/1 passing
public bool ImprimirTicket(string path)
   bool rta = false;
   try
       if (!Directory.Exists(this.PathTicket))
           Directory.CreateDirectory(this.PathTicket);
       using (StreamWriter sw = new StreamWriter(Path.Combine(this.PathTicket, $"{path}_
         {this.FechaPrestamo.ToString("HH mm ss")}.txt")))
           sw.WriteLine(Biblioteca.Denominacion);
           sw.WriteLine(Biblioteca.Email);
           sw.WriteLine(this.ToString());
           sw.WriteLine("***********************************);
   catch (Exception e)
       throw new TicketException($"Ocurrió un problema al imprimir ticket: {e.Message}", e);
   return rta;
```

# Excepciones

El manejo de Excepciones se utiliza a través de todos los puntos pertinentes de la aplicación para gestionar los posibles errores en tiempo de ejecución y evitar que discontinúe el uso del programa.

Se implementa la Excepción propia 'TicketException' que es lanzada en caso que haya alguna dificultad en 'ImprimirTicket' al realizar un préstamo.

# **Unit Testing**

Se realizaron Tests Unitarios para comprobar los métodos:

- Operador == de Clase 'Socio'
- Equals de Clase 'Socio'
- AgregarSocio de Clase 'Biblioteca'
- TicketException en ImprimirTicket

## Interfaces

Se da implementación a las interfaces 'ITicket' (implementada en Clase 'Prestamo') y 'ISerializableJson' (implementada en 'Clase' Serializadora).

```
4 references
public interface ISerializableJson<T>
    where T : class
{
        2 references
        void Serializar(string path, T contenido);
        1 reference
        T Deserializar(string path);
}
```

```
1 reference
public interface ITicket
{
    4 references
    string PathTicket { get; }

    3 references | ❷ 1/1 passing
    bool ImprimirTicket(string path);
}
```

## Generics

Clase 'Serializadora<T>' es parametrizada e implementa la interface ISerializabeJson<T> que es una interfaz parametrizada.

Serializadora<T> posee los métodos Serializar y Deserializar para .xml. Implementa de manera explícita los métodos Serializar y Deserializar de la interface ISerializableJson<T>.

## Archivos

Se utilizan archivos de texto (.txt) para 'imprimir' los tickets de los préstamos realizados.

Se utilizan archivos .xml para persistir los datos de los socios y publicaciones de la aplicación, los cuales se van actualizando a través de la interacción con el usuario y al iniciar la aplicación se los recupera (socios.xml y publicaciones.xml) desde el Directorio base de la aplicación (donde está ubicado el .exe)

Se utilizan archivos .json para guardar el estado de un Socio seleccionada desde la lista.

## Serialización

Serialización XML: Recuperación y actualización de los archivos 'socios.xml' y 'publicaciones.xml' al iniciar la aplicación. Ubicados en (directorio base de la app): C:\Users\User\Desktop\tps\_laboratorio\_ii\tps\_laboratorio\_ii\TP3\Dacal.Federico.2A. TPFinal\Vista\bin\Debug\net5.0-windows

Serialización JSON: Persistencia de los datos de un Socio seleccionado, los archivo jon se guardan en el Directorio 'Mis\_Socios' del Escritorio.

## Método de Extensión

Desarrollo de la clase 'DateTimeExtension' que extiende la clase DateTime. El método de esta clase permite calcular los años entre dos fecha (en la app se usa para calcular la edad de los socios a través de su fecha de nacimiento).

```
public static class DateTimeExtension
    1 reference
    public static int FindYears(this DateTime date)
        int years = DateTime.Now.Year - date.Year;
        if (DateTime.Now.Month < date.Month || (DateTime.Now.Month == date.Month &&
          DateTime.Now.Day < date.Day))</pre>
            years--;
        return years;
```

## SQL

Se implementa el lenguaje de consultas SQL para la generación de la base de datos de la aplicación y la realización de consultas y comandos durante su ejecución.

El Script para iniciar la ejecución y conexión a la base de datos se encuentra en el directorio del TP ubicado a la altura del archivo .sln (solución).

Archivo: Script\_TP4.sql

# SQL

```
CREATE DATABASE DB BIBLIOTECA UTN;
 GO
 USE DB BIBLIOTECA UTN;
 GO
☐ CREATE TABLE Socios
 (dni bigint primary key,
 nombre varchar(50) not null,
 apellido varchar(60) not null,
 email varchar(150) not null,
 es estudiante bit not null,
 genero int not null,
 fecha nacimiento date not null);
 GO
```

## Conexión ADO.NET

La Biblioteca de Clases 'Entidades' contiene dos clases encargadas de realizar la conexión a la base de datos y realizar las consultas o comandos necesarios para leer o actualizar los datos en la base.

Clase SocioDAO vinculada a la clase Socio.

Clase PrestamoDAO vinculada a la case Prestamo.

## Conexión ADO.NET

#### SocioDAO

Static Class

- Fields
  - command
  - connection
  - connectionString
- Methods
  - ♥ Eliminar

  - ♥ Leer

  - SocioDAO

#### **PrestamoDAO**

Static Class

- Fields
  - command
  - connection
  - connectionString
- Methods
  - ♥ Borrar
  - Guardar
  - 🕽 Leer
  - PrestamoDAO

# Delegados

Se implementa el delegado 'propio' LimitePrestamosDelegado que tiene visibilidad a nivel namespace 'Entidades', vinculado al evento 'LimitePrestamosAlcanzado' de la clase estática Biblioteca.

A su vez, en el método 'EntregarComprobante' de Biblioteca se utiliza una expresión lambda pasada como delegado para la implementación de Hilos.

# Delegados

```
pnamespace Entidades
{
    public delegate void LimitePrestamosDelegado(Socio socio, SocioEventArgs e);
    56 references
    public static class Biblioteca
```

```
await Task.Run(async() =>
```

### Eventos

El evento 'LimitePrestamosAlcanzado' de la clase estática Biblioteca, se invoca dentro del método 'PrestarPublicacion' si se comprueba que el Socio ya posee 3 préstamos vigentes y se intenta asignarle uno más, en la aplicación sólo se prestará un máximo de 3 items.

La Clase SocioEventArgs es utilizada para pasar la información necesaria a la invocación del evento.

### **Eventos**

```
public delegate void LimitePrestamosDelegado(Socio socio, SocioEventArgs e);
56 references
public static class Biblioteca
    private static string denominacion;
    private static string email;
    private static List<Publicacion> publicaciones;
    private static List<Prestamo> prestamos;
    private static List<Socio> socios;
    public static event LimitePrestamosDelegado LimitePrestamosAlcanzado;
```

## **Eventos**

```
4 references
public class SocioEventArgs : EventArgs
{
    2 references
    public int PrestamosVigentes { get; set; }
```

```
if(socio.ListaPrestamos.Count < 3)</pre>
    Prestamo prestamo = new Prestamo(publicacion, socio);
    Biblioteca.Prestamos.Add(prestamo);
    socio.ListaPrestamos.Add(prestamo);
    publicacion.EstaDisponible = false;
    prestamo.ImprimirTicket("Ticket");
    rta = true:
else
    if(Biblioteca.LimitePrestamosAlcanzado is not null)
        SocioEventArgs eventArgs = new SocioEventArgs();
        eventArgs.PrestamosVigentes = socio.ListaPrestamos.Count;
        Biblioteca.LimitePrestamosAlcanzado.Invoke(socio, eventArgs);
```

## Hilos

Cuando un socio devuelve un ejemplar, por defecto, se ejecuta de manera asíncrona la 'impresión' de un comprobante de devolución (archivo .txt que se ubicará en el Desktop del usuario en el directorio 'Comprobantes').

Es posible, si se quisiera, cancelar la 'impresión' del comprobante mediante el CancellationToken ubicado en el formulario FrmDevolucion. Dicha ejecución asíncrona posee pequeños tiempo de espera (Task.Delay) para simular un proceso de algunos segundos y además dar la posibilidad de cancelar la generación del archivo .txt antes que se termine de ejecutar esa acción.

## Hilos

```
1 reference
public static async Task<bool> EntregarComprobante(Socio s, Prestamo p, CancellationToken ct)
    bool rta = false;
    rta = await Task.Run(async() =>
        try
            await Task.Delay(3000);
            if (ct.IsCancellationRequested)
                throw new TaskCanceledException("La impresión del comprobante ha sido detenida");
            else
```

## **Muchas Gracias**