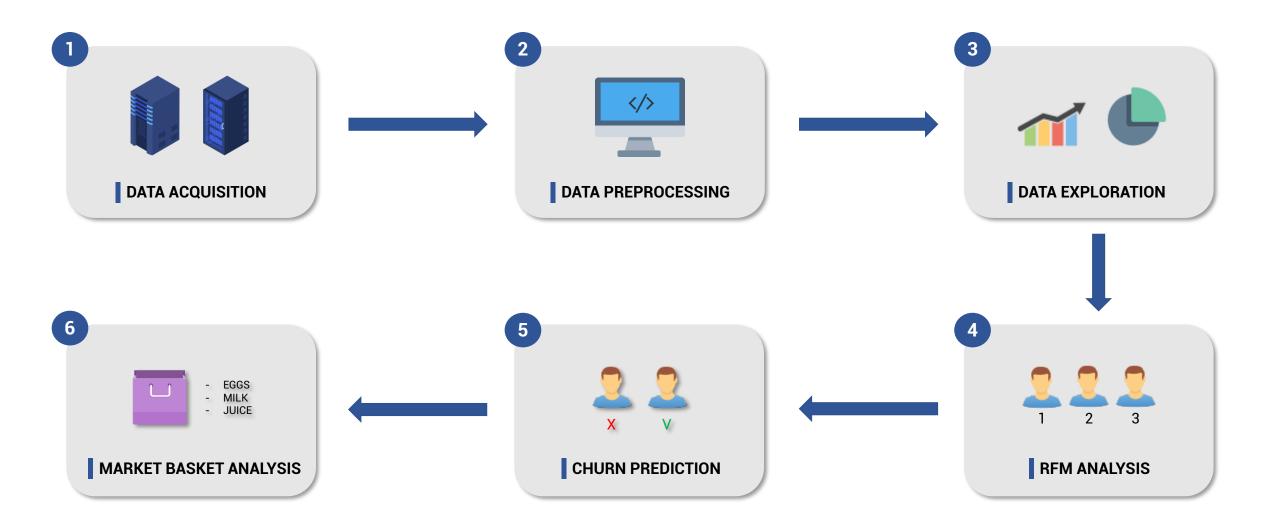
Laurea Magistrale in DATASCIENCE



Digital Marketing Federico De Servi – 812166 AA 2019-2020



PIPELINE



OBIETTIVI



RFM ANALYSIS

L'analisi **RFM** (Recency, Frequency, Monetary) è uno dei metodi più utilizzati nelle segmentazione dei propri clienti. L'esigenza a cui risponde è quella di creare liste di clienti differenti ed assegnarne un diverso.

Essa si basa su 3 principali fattori:

- Recency: la frequenza di acquisto di un cliente in un periodo determinato di tempo.
- Frequency: il numero totale di acquisti
- Monetary: l'ammontare monetario di tutti gli acquisti che ha generato il cliente in un determinato periodo di tempo



CHURN PREDICTION

Per tasso di **churn** (anche detto churn rate) si intende la **misura percentuale di perdita di clienti** (o altri soggetti di analisi) in un determinato **arco temporale**.

Quello che un'azienda vuole fare è costruire un **modello** per cercare di predire la probabilità con cui un cliente effettuerà «churn» o meno, in un determinato arco temporale.

Questo è reso possibile grazie a tecniche di machine learning di vario genere.



MARKET BASKET ANALYSIS

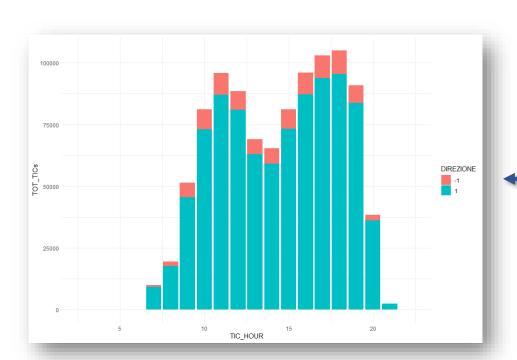
La Market Basket Analysis è uno strumento di data mining basato sull'individuazione di regole associative, che permette di studiare le abitudini di acquisto dei consumatori per evidenziare eventuali affinità esistenti tra i prodotti venduti.

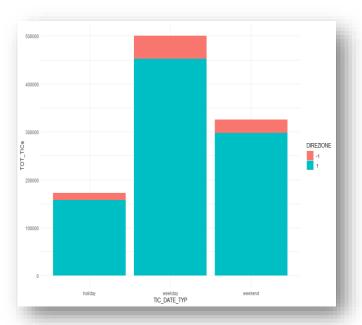
Lo scopo è quello di trovare pattern ricorrenti nei comportamenti di acquisto dei consumatori. Questi pattern risultano di interesse fondamentale per l'azienda. Basti pensare, per esempio, quanto sia importante conoscere quali prodotti vengono più spesso acquistati insieme.

ANALISI ESPLORATIVA

Durante **l'analisi esplorativa** si possono scoprire molti **insights** interessanti, specialmente in ottica business.; ne riportiamo alcuni.

Nel grafico a destra possiamo vedere come la maggior parte degli acquisiti si concentri nei giorni feriali, seguiti a debita distanza dai giorni del weekend. Pochi acquisti vengono effettuati durante i giorni di vacanza.





Nel grafico di sinistra invece vediamo come si distribuiscano gli acquisti durante le varie ore del giorno. Vediamo quindi che abbiamo un picco alle ore 11 e uno alle ore 17-18.

RFM ANALYSIS

Per un'azienda è importante **suddividere i clienti** in base alla loro importanza. Per questo motivo si calcola un punteggio da 1 a 5 (calcolati in base alla distribuzione totale dei valori: <u>vedi sotto</u>) per ciascuna delle 3 misure fondamentali: **recency, frequency** e **monetary**. In base ai valori ottenuti, ciascun cliente viene fatto rientrare in uno dei seguenti gruppi.

Bin	Recency	Frequency	Monetary
1	< 20%	< 20%	< 20%
2	20% < X < 40%	20% < X < 40%	20% < X < 40%
3	40% < X < 60%	40% < X < 60%	40% < X < 60%
4	60% < X < 80%	60% < X < 80%	60% < X < 80%
5	> 80%	> 80%	> 80%

Segment	Description	R	F	М
Champions	Bought recently, buy often and spend the most	4 - 5	4 - 5	4 - 5
Loyal Customers	Spend good money. Responsive to promotions	2 - 5	3 - 5	3 - 5
Potential Loyalist	Recent customers, spent good amount, bought more than once	3 - 5	1 - 3	1 - 3
New Customers	Bought more recently, but not often	4 - 5	<= 1	<= 1
Promising	Recent shoppers, but haven't spent much	3 - 4	<= 1	<= 1
Need Attention	Above average recency, frequency & monetary values	2 - 3	2 - 3	2 - 3
About To Sleep	Below average recency, frequency & monetary values	2 - 3	<= 2	<= 2
At Risk	Spent big money, purchased often but long time ago	<= 2	2 - 5	2 - 5
Can't Lose Them	Made big purchases and often, but long time ago	<= 1	4 - 5	4 - 5
Hibernating	Low spenders, low frequency, purchased long time ago	1 - 2	1 - 2	1 - 2
Lost	Lowest recency, frequency & monetary scores	<= 2	<= 2	<= 2

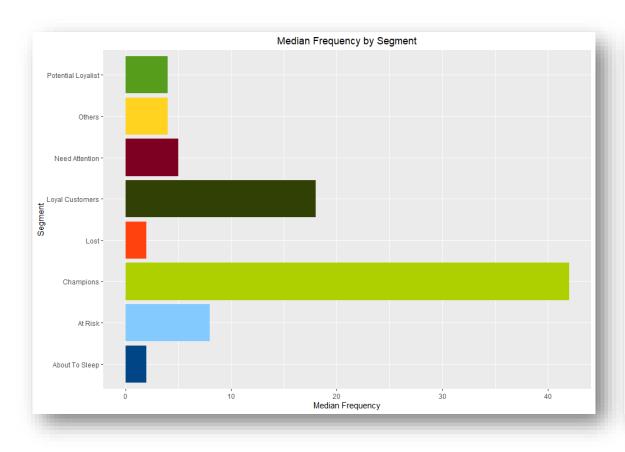
Fonte: https://cran.r-project.org/web/packages/rfm/vignettes/rfm-customer-level-data.html#segments

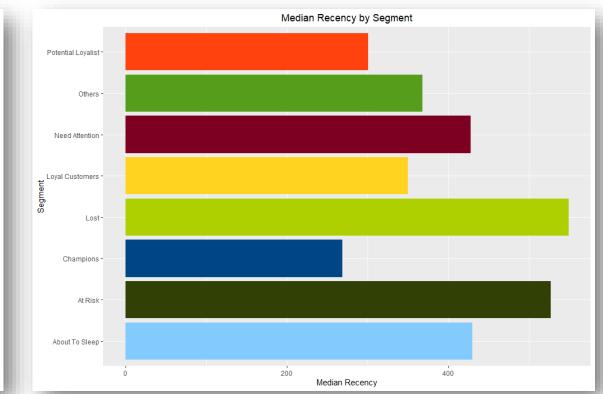
•	Segment [‡]	Count [‡]
1	Loyal Customers	52509
2	Potential Loyalist	45277
3	Champions	33130
4	At Risk	26033
5	Others	21569
6	Lost	13869
7	About To Sleep	11126
8	Need Attention	7423

In questa tabella si riportano tutti i gruppi trovati nella clientela in analisi ed il numero di clienti appartenenti a ciascun gruppo. Come vediamo, i **3 gruppi più numerosi** sono «**loyal customers**», «**potential loyalist**» e «**champions**». Tuttavia si nota anche che abbiamo un consider**evole numero di clienti a rischio** di essere persi («at risk»).

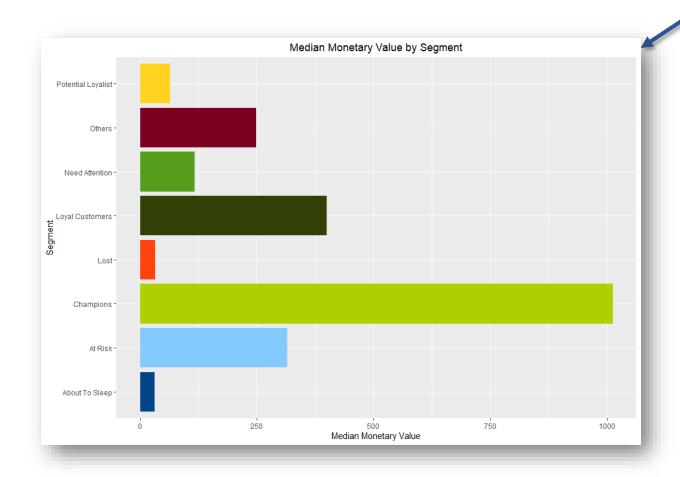
RFM ANALYSIS

Dopo aver effettuato l'analisi e la divisione dei vari clienti nelle rispettive ed adeguate tipologie, possiamo calcolare alcune caratteristiche di tali gruppi, quali la frequency mediana, la recency mediana e la monetary mediana per ogni gruppo.



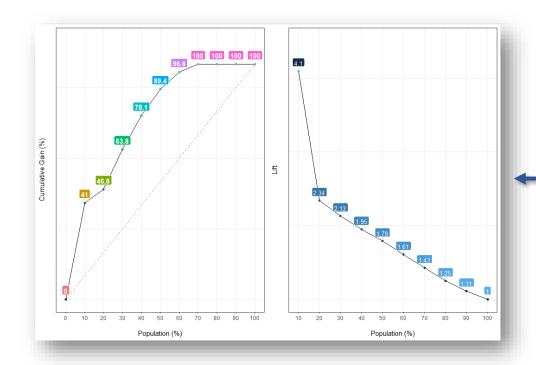


RFM ANALYSIS



In questo grafico vediamo quali siano i valori mediani di monetary per ciascuno dei gruppi ottenuti con l'analisi RFM. Come ci aspettiamo, più si sale in importanza tra i vari gruppi, più la monetary mediana aumenta.

CHURN MODELING



Models [‡]	Accuracy
Random Tree	0.8552307
Random Forest	0.8541877
Logistic	0.7437737

Per tasso di **churn** (anche detto churn rate) si intende la **misura percentuale di perdita di clienti** (o altri soggetti di analisi) in un determinato **arco temporale**.

Si vuole quindi costruire un **modello** per cercare di predire la probabilità con cui un cliente effettuerà «**churn**» o meno, in un determinato arco temporale.

Per fare questo, dopo aver applicato il preprocessing, suddividiamo il dataset in **Train** (70%), ovvero il dataset usato per allenare l'algoritmo, e **Test** (30%), usato per testare l'accuratezza del modello ottenuto.

Le **variabili esplicative** usate per la costruzioni dei modelli sono state:

- Il segmento di appartenenza
- Il numero di transazioni totale
- Il numero di giorni dall'ultima transazione
- · Il totale speso dal cliente

I modelli usati sono stati:

- Random forest
- Logistic Regression
- Random Tree

Il modello migliore è risultato essere la **Random Tree**, con una **accuracy pari a 85.52**%. A sinistra riportiamo i grafici che mostrano il Lift e il Gain relativo al Random Tree.

MARKET BASKET ANALYSIS

Come abbiamo anticipato, la **Market Basket Analysis** è uno strumento di data mining basato sull'individuazione di **regole associative**, che permette di studiare le abitudini di acquisto dei consumatori per evidenziare eventuali affinità esistenti tra i prodotti venduti.

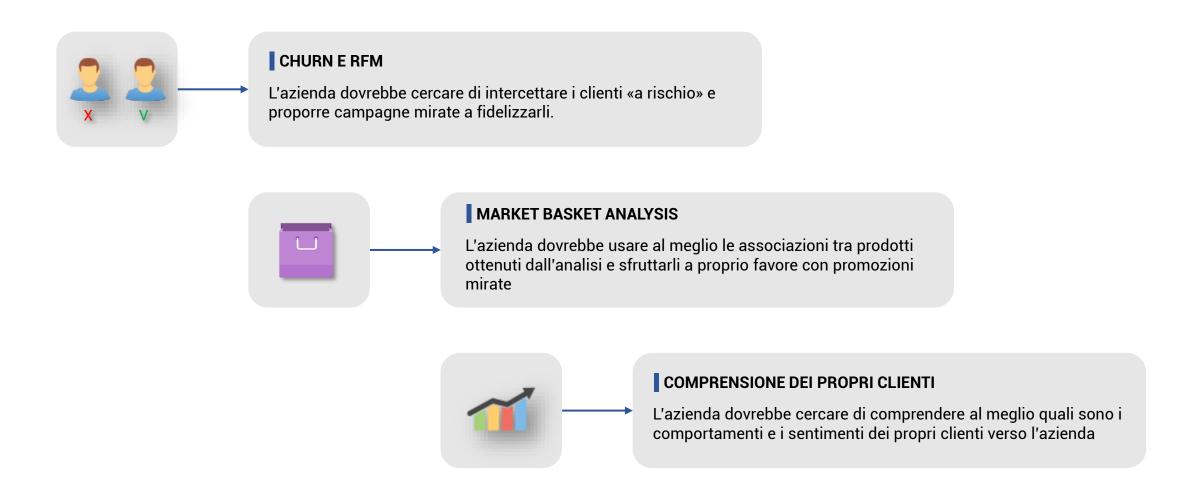
Tramite questa analisi possiamo vedere quali sono i prodotti che vengono più spesso venduti insieme. Questo risulta di particolare importanza per l'azienda, in quanto potrà studiare campagne di marketing mirate a sfruttare queste associazioni.

In particolare, le **prime quattro associazioni** sono particolarmente **rilevanti** visto il numero di volte che sono state ritrovate nei dati in analisi.

Per esempio, è accaduto ben 1799 volte che un cliente che acquistasse il prodotto 3629831 acquistasse il prodotto 3629853.

lhs	÷	rhs [‡]	support [‡]	confidence [‡]	coverage [‡]	lift [‡]	count
{36298381}	=>	{36298353}	0.001981609	0.8513961	0.002327482	316.6482	1799
{36298206}	=>	{36298122}	0.001483729	0.8173544	0.001815282	312.0410	1347
{36298395}	=>	{36298353}	0.001309691	0.8591040	0.001524484	319.5149	1189
{36298416}	=>	{36298353}	0.001246905	0.8608365	0.001448480	320.1592	1132
{36298381,36298395}	=>	{36298353}	0.001047532	0.9250973	0.001132348	344.0589	951
{36298122,36298381}	=>	{36298353}	0.001027705	0.9165029	0.001121333	340.8625	933
{32078802,32079103}	=>	{32079082}	0.001016690	0.8315315	0.001222672	171.2966	923
{32078802,32079082}	=>	{32079103}	0.001016690	0.8538390	0.001190728	167.7101	923
{36298381,36298416}	=>	{36298353}	0.001008979	0.9318413	0.001082780	346.5671	916
{36298353,36298416}	=>	{36298381}	0.001008979	0.8091873	0.001246905	347.6664	916

COME SFRUTTARE I RISULTATI DI QUESTA ANALISI?







GRAZIE

Nome e cognome: Federico De Servi

Matricola: 812166

Email: f.deservi1@campus.unimib.it