

punto
- x: int - y: int
+ set_x (vx:int) + get_x (): int + set_y (vy:int) + get_y (): int

rettangolo
- altezza: int - larghezza: int - verticeAS: object
+ set_altezza (valtez:int) + get_altezza (): int + set_larghezza (vlarghez:int) + get_larghezza (): int + set_verticeAS (opt: object) + get_verticeAS (): object