

Proyecto de Gestión de la **Sala** **Comunitaria**

Java y Aplicaciones Avanzadas

Grupo 9

Mateo Novomiski

Federico Herce

Gianfranco Quaranta

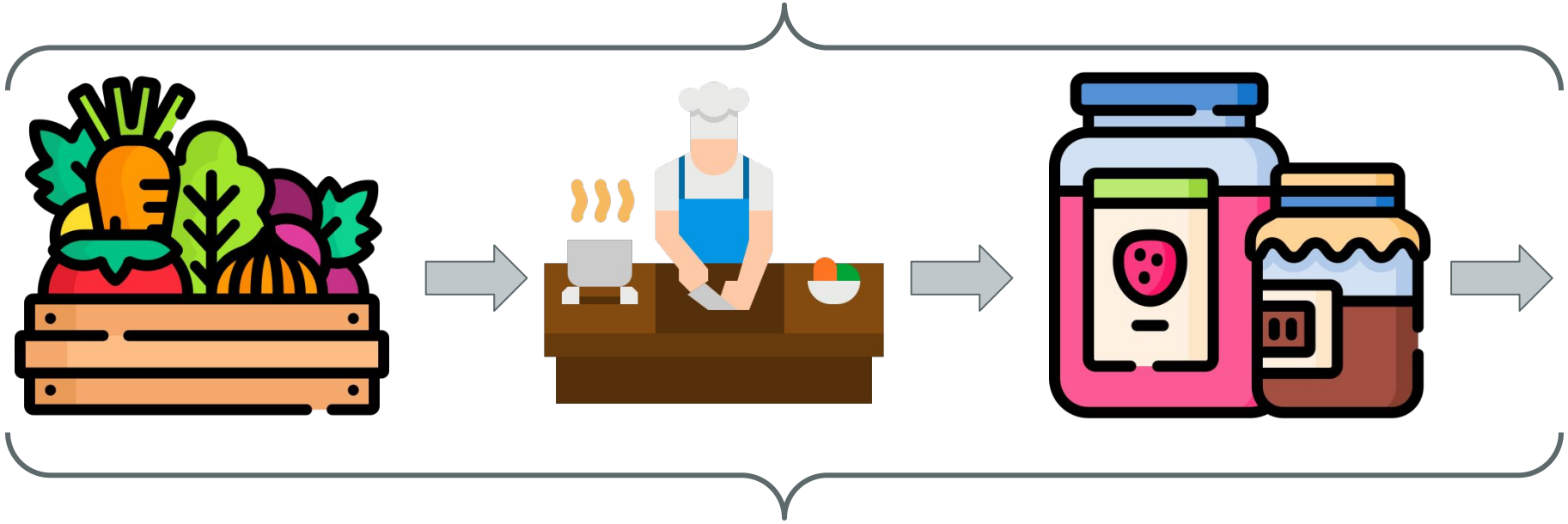


Dominio del
problema

Dominio del problema



Dominio del problema



Sistema integral de procesamiento



Etapas del desarrollo

- Análisis, diseño y bocetado
- Definición del modelo de objetos
- Desarrollo de la capa de persistencia
- Desarrollo de la capa de servicios (API REST)
- Desarrollo de la capa de presentación e integración con la capa de servicios
- Sistema completo

Análisis, **diseño y bocetado**

- Análisis del problema presentado

❖ Llegada de **recursos**



❖ Agregado de valor



❖ Stock de productos



materia prima
insumos



familia productora



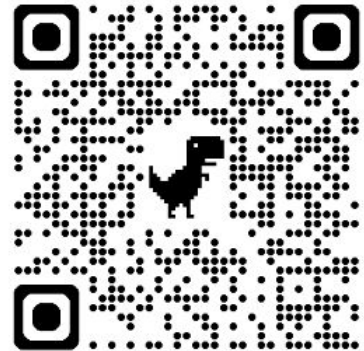
lote de elaboración



productos

canales de venta

- Elaboración de la idea principal



Análisis, diseño y bocetado

- Desarrollo de Historias de Usuario

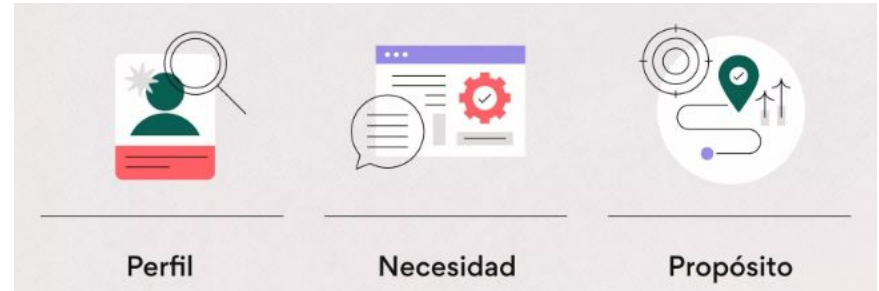
Editar materia prima

Un usuario administrador desea editar un cargamento de materia prima registrado, para lo cual clickea el botón 'Editar' en el cargamento correspondiente y se le permite modificar cantidad, costo por kilo y la fecha de vencimiento.

Escenarios:

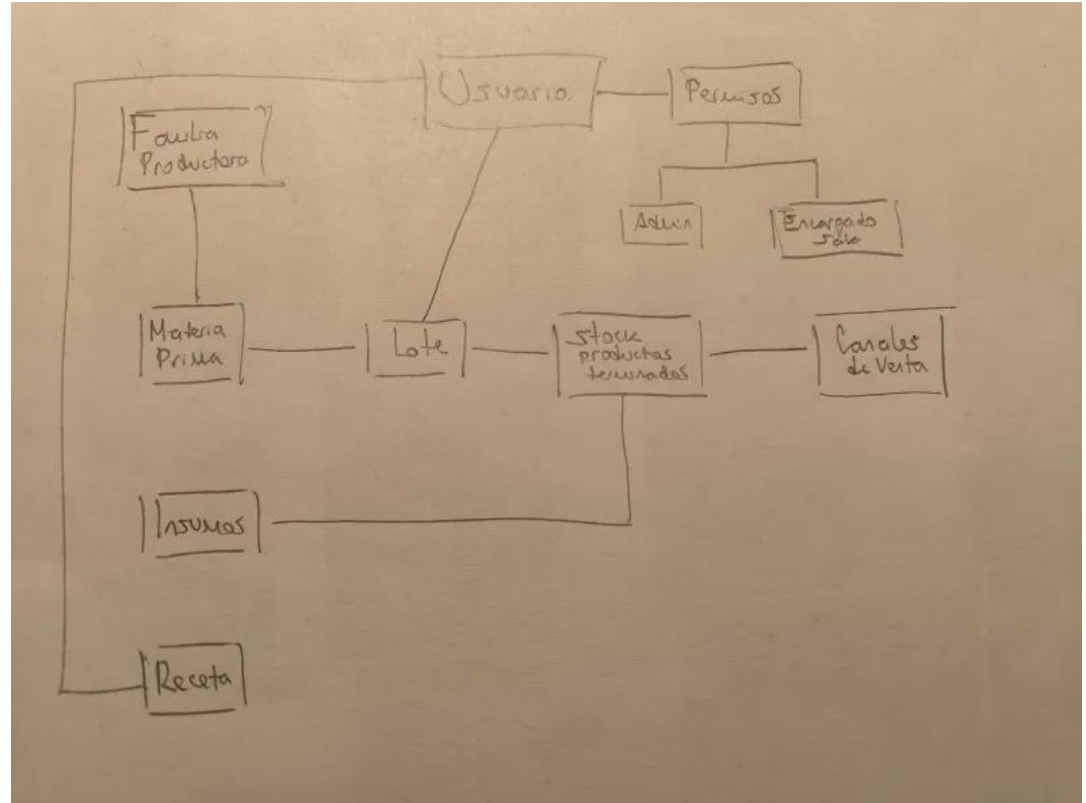
- Edición exitosa: dado que se ingresan nuevos valores que también son válidos, el sistema almacena los cambios
- Edición fallida: dado que alguno(s) de los valores ingresados no cumple con los requisitos establecidos, el sistema despliega un mensaje que informa de la situación y no realiza la actualización.

Una **historia de usuario** es una explicación informal de una función de software escrita en lenguaje coloquial desde la perspectiva del usuario final.

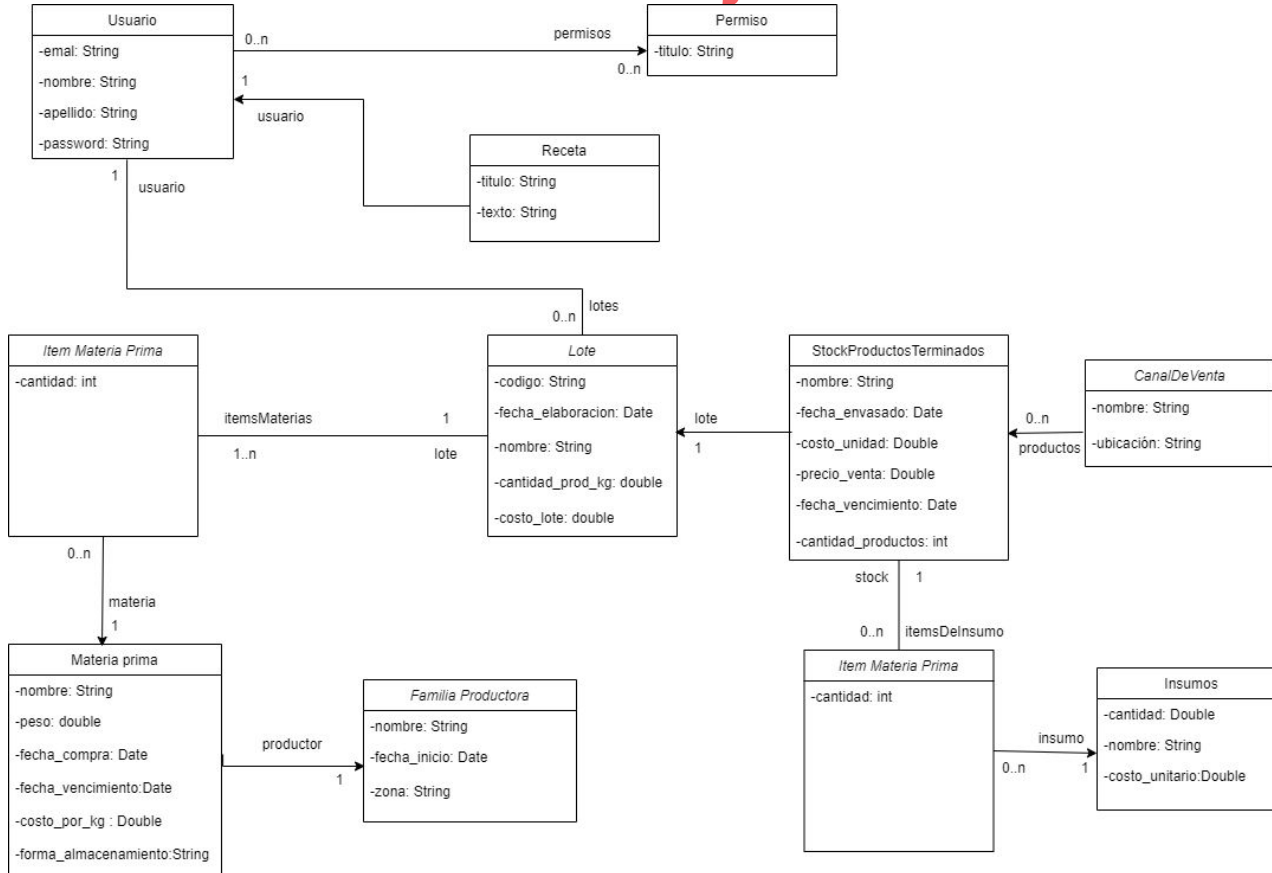


Análisis, diseño y bocetado

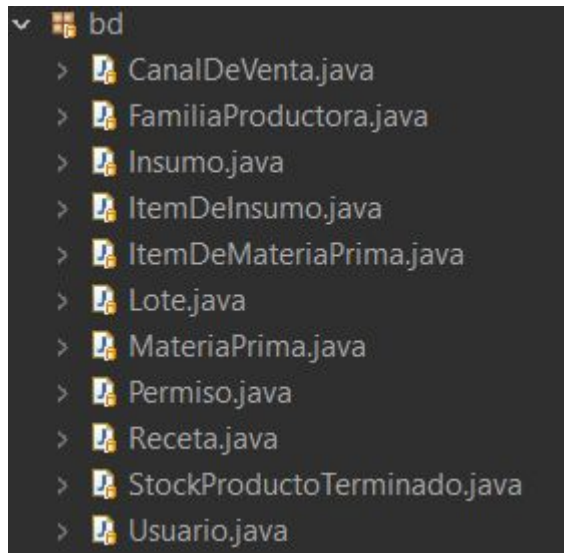
A partir del análisis, además de la funcionalidad básica del sistema, se obtienen las entidades que forman parte del dominio.



Definición del modelo de objetos



Definición del modelo de objetos



```
@Entity
@Table(name = "lotes")
public class Lote {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int id;

    @Column(unique = true, nullable = false, length = 32, name = "codigo", updatable = false)
    private String codigo;

    @Column(unique = false, nullable = false, length = 64, name = "nombre")
    private String nombre;

    @Column(unique = false, nullable = false, name = "fecha_elaboracion", updatable = false)
    private LocalDate fechaElaboracion;

    @Column(unique = false, nullable = false, name = "cantidad_producida")
    private double cantidadProducida;

    @Column(unique = false, nullable = false, name = "costo_lote")
    private double costoLote;

    @OneToMany(mappedBy = "lote")
    @LazyCollection(LazyCollectionOption.FALSE)
    @JsonIgnore
    private List<ItemDeMateriaPrima> listaItemsDeMateriaPrima;

    private boolean activo;

    @ManyToOne()
    @JoinColumn(name = "usuario_id", updatable = false)
    @JsonBackReference
    private Usuario usuario;
```

Capa de persistencia

- Patrón DAO
 - **Capa de abstracción entre la capa de negocio y la capa de acceso a datos.** El DAO define una interfaz o una clase abstracta que encapsula la lógica de acceso a datos



Capa de persistencia

- ABM (CRUD) en todas las entidades

```
public abstract class GenericDAOImpl<T, ID> implements GenericDAO<T, ID> {  
  
    private Class<T> entityClass;  
  
    @Inject  
    private EntityManager em;
```

```
    @Override  
    public void persist(T entity) {  
        try {  
            em.getTransaction().begin();  
            em.persist(entity);  
            em.getTransaction().commit();  
        } catch (PersistenceException e) {  
            if (em.getTransaction().isActive()) {  
                em.getTransaction().rollback();  
            }  
            throw e;  
        }  
    }  
}
```

Capa de persistencia

- Entidades concretas

```
@Service
public class UsuarioDAO extends GenericDAOImpl<Usuario, Integer>{

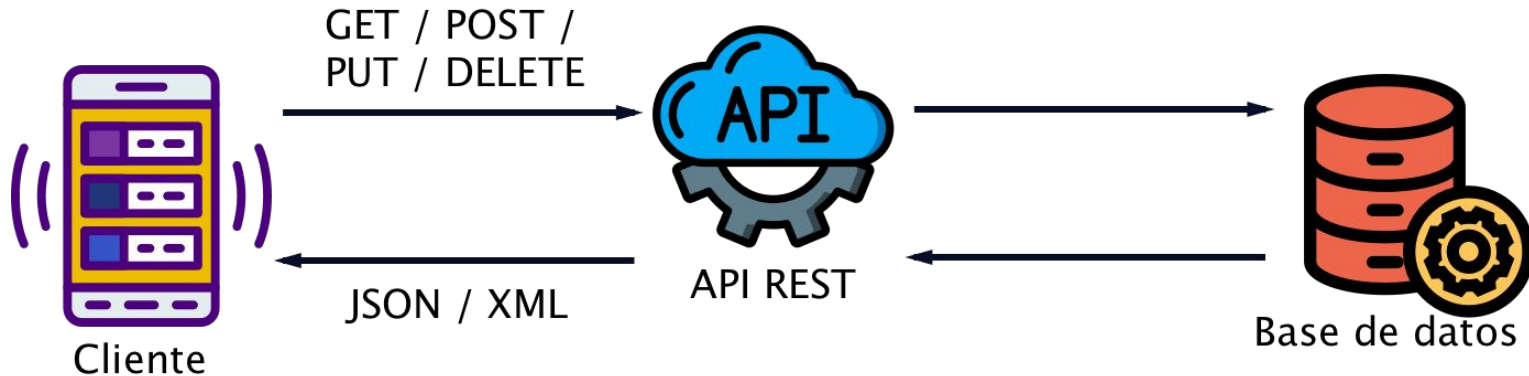
    public UsuarioDAO() {
        super(Usuario.class);
    }

    public Usuario findActiveByEmail(String email) {
        try {
            return super.getEm().createQuery(
                "SELECT e FROM Usuario e WHERE e.email = :email AND e.activo = true", Usuario.class)
                .setParameter("email", email).getSingleResult();
        } catch (NoResultException e) {
            return null;
        }
    }

    public Usuario findByEmail(String email) {
        try {
            return super.getEm().createQuery(
                "SELECT e FROM Usuario e WHERE e.email = :email", Usuario.class)
                .setParameter("email", email).getSingleResult();
        } catch (NoResultException e) {
            return null;
        }
    }
}
```

Desarrollo de servicios - API Rest

- ¿Que es una API Rest?
 - interfaz que permite la comunicación entre diferentes sistemas a través de la web
 - uso de estándares HTTP, como GET, POST, PUT y DELETE
 - realizar operaciones sobre recursos que se representan en formato JSON o XML.



Desarrollo de servicios - API Rest

- Utilización de Jersey -> Framework de java para desarrollar servicios RESTful



RESTful Web Services in Java.

Desarrollo de servicios - API Rest

- Implementación de todos los servicios

```
@POST
@Consumes(MediaType.APPLICATION_JSON)
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
@Operation(summary = "Creacion de un nuevo usuario")
@ApiResponses(value = {
    @ApiResponse(responseCode = "201", description = "Usuario creado",
        content = @Content(mediaType = "application/json",
            schema = @Schema(implementation = Usuario.class))),
    @ApiResponse(responseCode = "409", description = "Conflicto de datos")
})
public Response createUser(@Parameter(description = "Datos del nuevo usuario", required = true) UsuarioRequest usuarioRequest) {
```

```
@PUT
@Path("/{id}")
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
@Consumes(MediaType.APPLICATION_JSON)
@Operation(summary = "Actualización de un usuario")
@ApiResponses(value = {
    @ApiResponse(responseCode = "200", description = "Usuario actualizado",
        content = @Content(mediaType = "application/json",
            schema = @Schema(implementation = Usuario.class))),
    @ApiResponse(responseCode = "404", description = "Usuario no encontrado")
})
public Response updateUser(@Parameter(description = "Datos del usuario a actualizar", required = true) UsuarioRequest usuarioRequest,
    @Parameter(description = "ID del usuario", required = true) @PathParam("id") int id) {
```


Vistas del proyecto e integración con la API

- Implementación de las vistas utilizando Angular

Sala Comunitaria Familias Productoras Insumos Lotes Productos Recetas Canales Materias Primas Usuarios

Logout



**Bienvenidos al Portal de
Gestión de la Sala
Comunitaria**

Vistas del proyecto e integración con la API

- Integración con la API Rest previamente desarrollada

```
createUser(user: UsuarioRequest): Observable<Usuario> {
  const headers = new HttpHeaders({ 'Content-Type': 'application/json' });
  return this.http.post<Usuario>(this.apiUrl, user, { headers: headers })
    .pipe(
      catchError(this.handleError)
    );
}

getUser(id: number): Observable<UsuarioRequest> {
  return this.http.get<UsuarioRequest>(`${this.apiUrl}/${id}`, { headers: this.headers });
}

getUsers(): Observable<Usuario[]> {
  return this.http.get<Usuario[]>(`${this.apiUrl}/all`, { headers: this.headers });
}
```

Sistema Completo - Autenticación

Sala Comunitaria [Registrarse](#)

[Login](#)

Login

Email:

Password:

Login

Sistema Completo - Lotes

Sala Comunitaria

Familias Productoras

Insumos

Lotes

Productos

Recetas

Canales

Materias Primas

Usuarios

Logout

Mostrar Activos

Mostrar No Activos

Mostrar Todos

Registrar Nuevo Lote

A002 - Mermelada de manzana

Ver Lote

A003 - Mermelada de pera

Ver Lote

Sistema Completo - Lotes

[Sala Comunitaria](#) [Familias Productoras](#) [Insumos](#) [Lotes](#) [Productos](#) [Recetas](#) [Canales](#) [Materias Primas](#) [Usuarios](#)

[Logout](#)

Detalles del Lote

Código: A002

Nombre: Mermelada de manzana

Fecha de elaboración: May 25, 2024

Cantidad producida (en KGs): 15

Costo de producción del lote: \$15,000.00

Items de Materia Prima

Materia Prima: Azucar

Cantidad en Kg: 2

Materia Prima: Manzanas

Cantidad en Kg: 25

[Cargar Stock de Producto](#)

[Borrar Lote](#)

División del trabajo

División de trabajo



Herramientas
utilizadas

Herramientas



Swagger™



eclipse



Visual Studio Code

Aprendizajes

Aprendizajes



Base de datos



¿Preguntas?

FIN