VERIFICA DI INFORMATICA 15/12/22

ESERCIZIO 1 (40 punti)

Sviluppare nella cartella **esercizio1** il file **db.sql** contenente il codice per creare il database "**esercizio1**" e la tabella **studenti** composta dai campi: **id**, **name**, **surname**, **age**. Eseguire lo script db.sql utilizzando phpmyadmin. (15 punti)

Creare nel file "Esercizio1.php" una pagina che contenga **4 form**. Ognuno di questi, utilizzando **AJAX**, richiamerà l'apposita API implementata in linguaggio PHP:

•	Inseriment	to c	lati

- Cancellazione dati usando come discriminante l'id (delete.php)
- Aggiornamento dati
- Lettura di tutti i dati
- Lettura dati filtrando per l'id

(insert.php)	5	punt
--------------	---	------

(delete.php) 5 punti

(update.php) 5 punti

(select-all.php) 5 punti (select-one.php) 5 punti

Insert

Name		
Surname		
Age		0
	Insert	

Il risultato di ogni chiamata ad API dovrà essere visualizzato tramite una finestra modale del browser.

Delete



Update

ld		0
Name		
Surname		
Age		0
	Edit	

Select *



Select One



ESERCIZIO 2 (40 punti)

Sviluppare nella cartella **esercizio2** ed il file **Esercizio2.php** una pagina che contenga un **form** come quello in immagine. (10 punti)

Dati tabella

Righe	0	\$
Colonne	0	^
Invia		
Home Destroy		

Utilizzando la tecnica di **postback**, visualizzare una **tabella HTML** composta da **R righe** e **C colonne**, dove R e C sono i valori passati con il metodo **POST**. (5 punti)

Salvare i valori utilizzando la variabile di sessione e creare la tabella. (10 punti)

Ogni casella della tabella dovrà contenere il **proprio cognome seguito dall'indice della cella** (es: Maniglio-1, Manigio-2, ...). (5 punti)

Il **bottone Home** tornerà a index.php, il **bottone destroy** distruggerà la sessione e cancellerà la tabella. (10 punti)

ESERCIZIO 3 (20 punti)

Sviluppare nella cartella **esercizio3** il file **"Esercizio3.php**" una pagina che contenga uno **slideshow**, le foto da mostrare sono presenti nella **cartella images**, come in figura. Le foto avranno larghezza 600px. (5 punti)



Indietro Avanti

Contrassegna preferita Home Destroy

Le foto sono numerate da 1 a 10 e bisognerà scorrerle in modo sequenziale, utilizzando AJAX o la tecnica di postback. (5 punti)

Quando verrà premuto il bottone "Contrassegna preferita" bisognerà mantenere nella memoria della sessione la foto. (2.5 punti)

Il bottone "Foto preferita" aprirà un'altra pagina che visualizzerà la foto preferita in full screen o il testo "Nessuna foto contrassegnata" (5 punti)

Il bottone Home tornerà all'index, il bottone destroy distruggerà la sessione. (2.5 punti)

Alla fine, salvare il tutto e zippare la cartella "Verifica" in una cartella compressa dal nome "COGNOME_NOME" Caricare la cartella compressa su classroom