Supporto a Meccanismi di Comunicazione per Architetture Many-Core

Candidato:

Relatore:

Federico Mariti

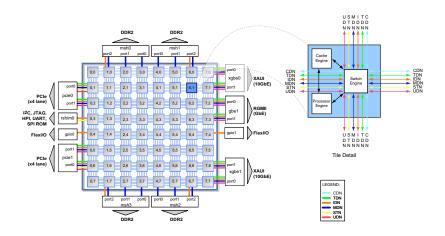
prof. Marco Vanneschi

21 giugno 2013

Scopo

- Prime sperimentazioni sull'uso di Network on Chip per la realizzazione di un supporto ottimizzato alle comunicazioni tra processi.
- Nuovo approccio all'implementazione del supporto.
- Lo studio è realizzato sul Chip MultiProcessor Tilera TILEPro64.
- Sono realizzate due implementazioni del supporto:
 - una che utilizza la memoria condivisa;
 - l'altra che usa la rete di interconnessione messa a disposizione dal processore.

Reti di interconnessione del Tilera TILE*Pro*64

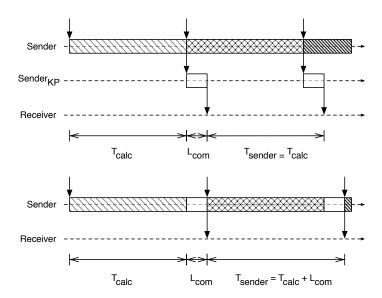


Dominio Applicativo

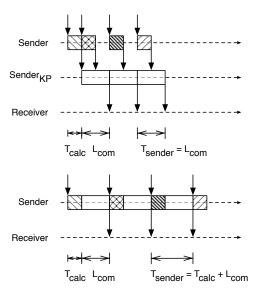
Computazioni con calcolo di grana fine:

- Data Stream Processing uno o più flussi contigui, rapidi e varianti nel tempo di dati; l'elaborazione sui dati in ingresso è fatta on-line:
 - Monitoraggio e sicurezza di reti informatiche;
 - Applicazioni finanziarie;
 - Monitoraggio di sensori e Gestione delle emergenze;
 - ► Altri . . .
- Data Parallel forma di parallelismo applicabile sia a computazioni su stream che su dato singolo; è caratterizzata dal partizionamento dei dati.
 - anche su dato singolo, in particolare per la realizzazione delle comunicazioni collettive e nelle forme Stencil

Sulla grana del calcolo (1)

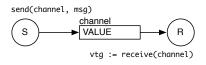


Sulla grana del calcolo (2)



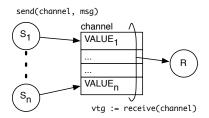
Forme di comunicazione

Canale simmetrico



- Tipo 'riferimento'
- Grado asincronia unitario
- Semantica Bloccante
- Protocollo Rdy-Ack

Canale asimmetrico in ingresso



Implementazioni del canale simmetrico

uso della Memoria Condivisa

- ch_sym_sm_rdyack_no gestione predefinita della coerenza della cache;
- ch_sym_sm_rdyack configurazione della coerenza della cache che massimizza la località delle informazioni del supporto nei core consumatori;
- ch_sym_sm_nullack utilizzo di un diverso protocollo di comunicazione che garantisce la correttezza senza l'uso di istruzioni di barriera di memoria

uso della UDN

 ch_sym_udn corrispondenza biunivoca tra i flussi firmware e i canali a livello processi

Implementazioni del canale simmetrico

uso della Memoria Condivisa

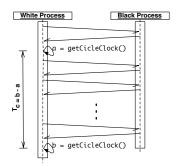
- ► ch_asymin_sm_all
- ► ch_asymin_sm

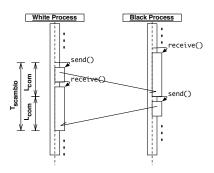
uso della UDN

ch_asymin_udn

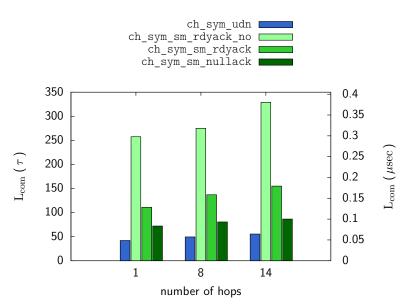
Misura della latenza di comunicazione

- ▶ La latenza di comunicazione è misurata per mezzo di una applicazione "ping-pong":
 - composta da due processi collegati da due canali,
 - viene svolto lo scambio di m messaggi tra i due processi;
- La latenza di comunicazione è stimata con $L_{com} = T_C/(2 \cdot m)$.

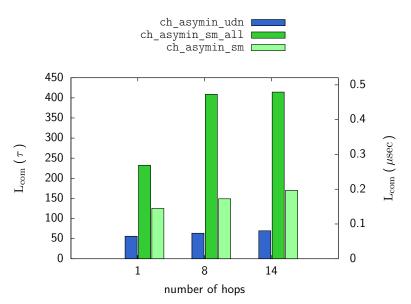




Misura della latenza del canale simmetrico

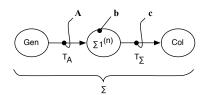


Misura della latenza del canale asimmetrico



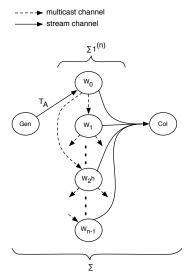
Benchmark: prodotto matrice-vettore su stream

$$\mathbf{A} = (a_{ij})_{i=1,\dots,\mathrm{M},j=1,\dots,\mathrm{M}} \in \mathbb{Z}^{\mathrm{MxM}}$$
 $\mathbf{b} = (b_1,\dots,b_{\mathrm{M}}) \in \mathbb{Z}^{\mathrm{M}}$
 $\mathbf{c} = (c_1,\dots,c_{\mathrm{M}}) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{b} \in \mathbb{Z}^{\mathrm{M}}$
 $orall i \in \{1,\dots,\mathrm{M}\} : c_i = \mathbf{a}_i \cdot \mathbf{b} = \sum_{i=1}^{\mathrm{M}} a_{ij} \cdot b_j$



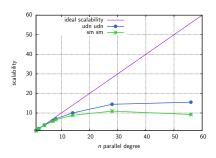
Benchmark: soluzione parallela

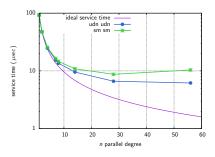
- ▶ Data Parallel Map
- Multicast strutturata ad albero distribuito nei worker



Confronto: tempo di servizio (1)

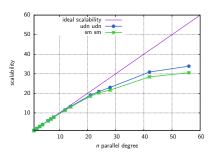
- ▶ Tempo di interarrivo 4.627 μsec
- ▶ Dimensione delle matrici 56×56
- ► Tempo di servizio migliore UDN ... Tempo di servizio migliore SM ...

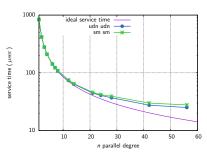




Confronto: tempo di servizio (2)

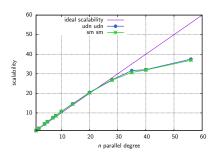
- ▶ Tempo di interarrivo 23.133 μsec
- ▶ Dimensione delle matrici 168×168

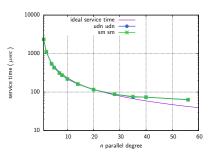




Confronto: tempo di servizio (3)

- ▶ Tempo di interarrivo 57.831 μsec
- ▶ Dimensione delle matrici 280x280

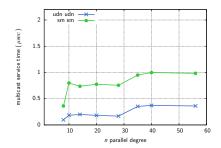




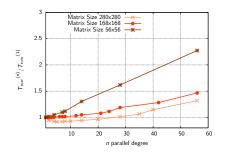
Confronto: tempo di servizio Multicast

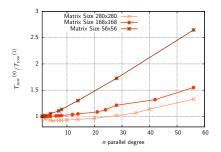
Dimensione delle matrici 56x56

Dimensione delle matrici 280x280



Confronto: tempo di calcolo di un singolo prodotto scalare





Confronto: tempo di calcolo di un singolo prodotto scalare

