

# JBOSS-EAP-EXAMPLE

## DATOS GENERALES

Identificación del documento	DES-001_DOC_DESARROLLO_JPA			
Título del documento	Documento de desarrollo de entidades JPA			
Proyecto	JBOSS-EAP-EXAMPLE			
Gerente				
Área demandante				
Director				
Responsables	Área		Responsable	
	Desarrollo			
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor	Comentarios
	1.0.0	15/10/2025	Federico Martín Lara	Versión inicial

## Contenido

Introducción.....	3
Documentos de referencia.....	3
Entidades a desarrollar.....	3
Requisitos de desarrollo.....	3
Flujo de desarrollo.....	3

## Introducción

Se recomienda leer en primer lugar este documento, que sirve como guía de la documentación aportada.

El presente documento define una relación general de todos los documentos expuestos en la documentación de desarrollo, de forma que sea una guía para el seguimiento y la comprensión de toda la documentación del proyecto desarrollado.

## Documentos de referencia

- **PL-001\_JPA\_HIBERNATE** – Plan de trabajo Persistencia JPA/Hibernate

## Entidades a desarrollar

Se enumeran a continuación las entidades a desarrollar, en tablas:

Propiedad	Tipo	Clave principal
<b>Entidad: Usuario</b>		
id	Entero largo	Si
nombre	Cadena	No
email	Cadena	No
activo	Booleano	No
fechaCreacion	Fecha local	No
fechaActualizacion	Fecha local	No
version	Entero largo	No

Propiedad	Tipo	Clave principal
<b>Entidad: Producto</b>		
id	Entero largo	Si
nombre	Cadena	No
descripcion	Cadena	No
precio	Decimal, con dos dígitos decimales	No
stock	Entero	No
activo	Booleano	No
fechaCreacion	Fecha local	No
version	Entero largo	No

## Requisitos de desarrollo

Nombre	Descripción
Módulo y ubicación	Las entidades estarán ubicadas en el módulo <b>jboss-eap-example-ejb-module</b> , en el paquete <b>net.bounceme.chronos.entity</b>
<b>Diseño y codificación</b>	
Getter y setter	Usar la anotación <b>@Data</b> al principio de cada clase de entidad, para evitar codificar los

	métodos get y set por cada propiedad
<b>Equals y Hashcode</b>	Usar la anotación <b>@EqualsAndHashCode</b> para evitar la codificación de ambos métodos
<b>ToString</b>	Usar la anotación <b>@ToString</b> para evitar la codificación de ese método
<b>Persistencia</b>	Para las propiedades usar las anotaciones de persistencia <b>@Column</b> . La clave principal además tendrá las anotaciones <b>@Id</b> y <b>@GeneratedValue</b> .