

75.42 Taller de Programación I  
TP N°5: Archivos Ubicuos  
*Grupo 04*

*“Documentación Técnica”*

# Índice

<b>1. Requerimientos de software</b>	<b>1</b>
<b>2. Descripción general</b>	<b>1</b>
<b>3. Aplicación <i>Servidor</i></b>	<b>1</b>
3.1. Clases . . . . .	1
3.2. Diagramas UML . . . . .	1
3.3. Descripción de archivos protocolos . . . . .	2
<b>4. Aplicación <i>Cliente</i></b>	<b>2</b>
4.1. Clases . . . . .	3
4.2. Diagramas UML . . . . .	3
4.3. Descripción de archivos protocolos . . . . .	3
<b>5. Programas intermedios y de prueba</b>	<b>3</b>
<b>6. Código Fuente</b>	<b>4</b>

## 1. Requerimientos de software

Se listan a continuación los distintos requerimientos mínimos y necesarios para poder compilar, desarrollar, probar y depurar las aplicaciones que conforman al proyecto:

- *Sistemas operativos*: GNU/Linux (x86 y x86-64, distribuciones Linux basadas en RPM y DEB);
- *Controlador de versiones*<sup>1</sup>: GIT (<http://git-scm.com/>);
- *Compilador*: g++ (<http://gcc.gnu.org/>);
- *Herramientas*: Make (<http://www.gnu.org/software/make/>).

## 2. Descripción general

[ Colocar texto aquí ]

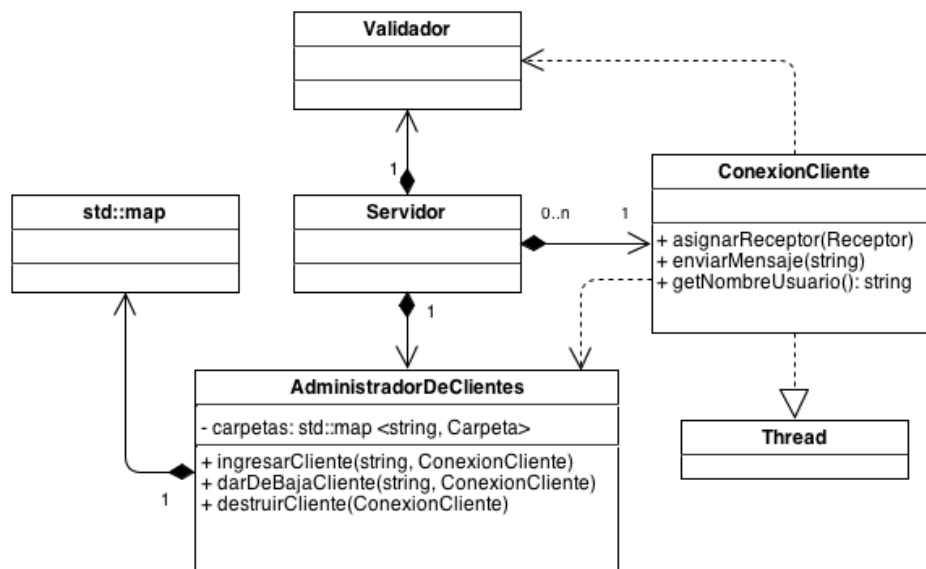
## 3. Aplicación *Servidor*

[ Colocar texto aquí (descripción general) ]

### 3.1. Clases

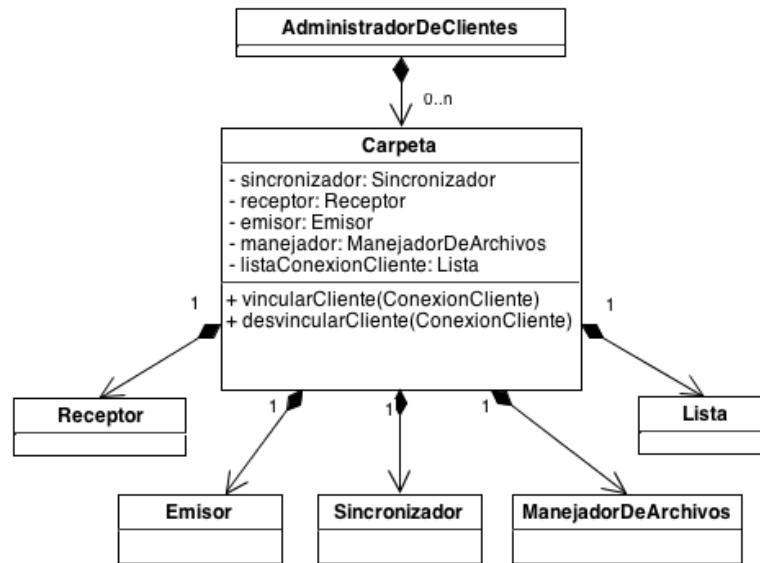
[ Colocar texto aquí ]

### 3.2. Diagramas UML

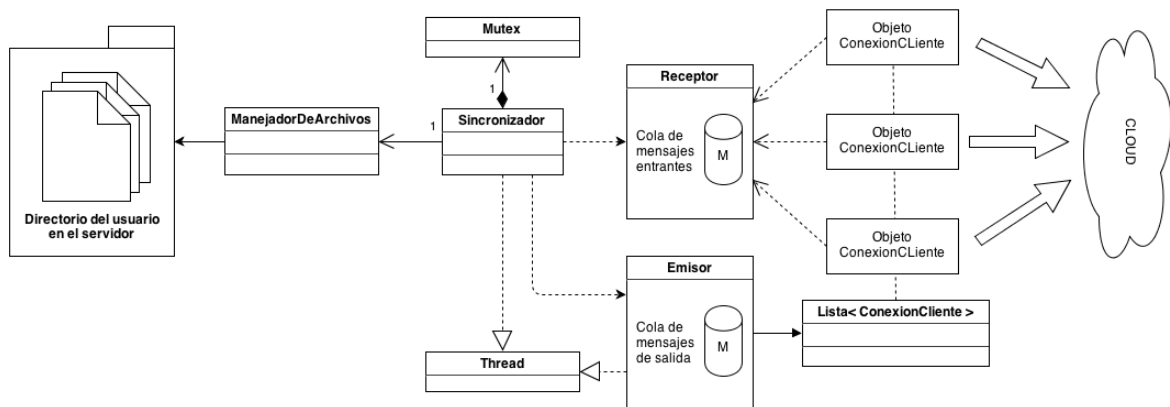


**Figura 1:** Diagrama de clases principal del servidor.

<sup>1</sup>Este requerimiento es de caracter opcional ya que solo es necesario en caso de desear clonar el proyecto desde el repositorio del grupo.



**Figura 2:** Diagrama que muestra la jerarquía de clases principales.



**Figura 3:** Diagrama de representación de una Carpeta con clientes conectados.

### 3.3. Descripción de archivos protocolos

[ Colocar texto aquí ]

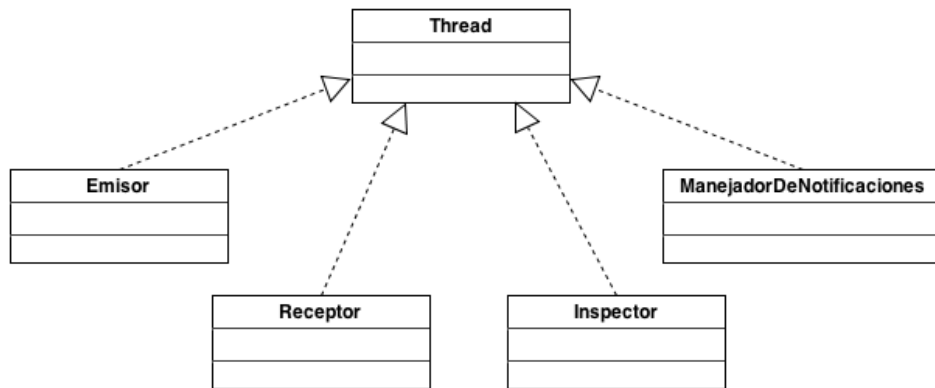
## 4. Aplicación *Cliente*

[ Colocar texto aquí (descripción general)]

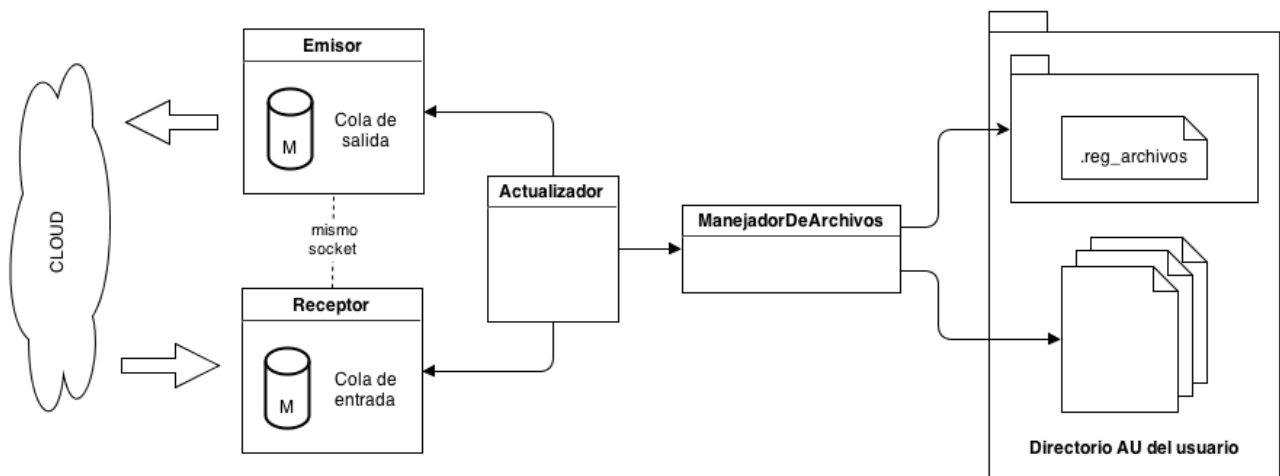
### 4.1. Clases

[ Colocar texto aquí ]

### 4.2. Diagramas UML



**Figura 4:** Diagrama de clases que indica aquellas que son un Thread.



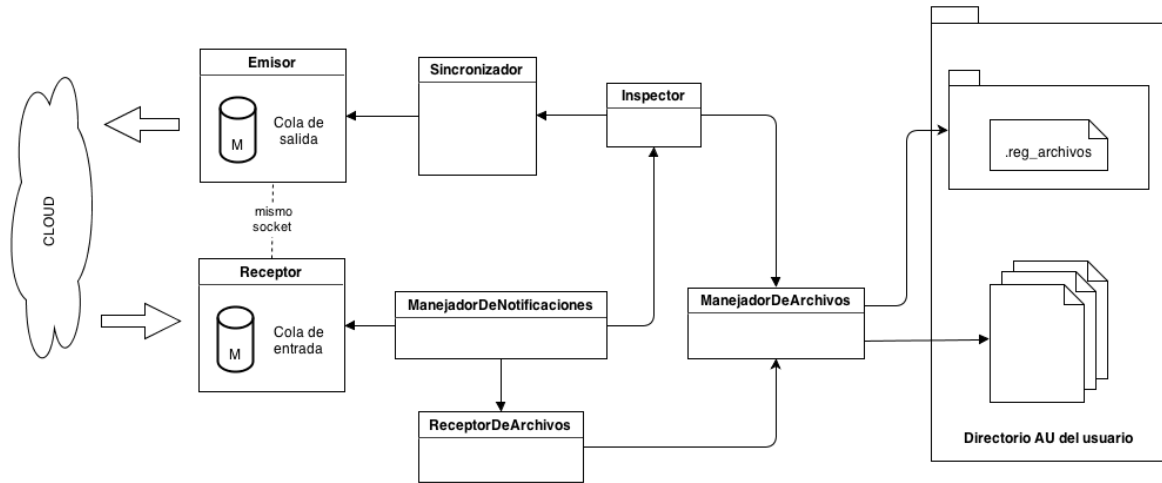
**Figura 5:** Diagrama de clases que muestra de que forma se relacionan en el proceso de actualización inicial.

### 4.3. Descripción de archivos protocolos

[ Colocar texto aquí ]

## 5. Programas intermedios y de prueba

[ Colocar texto aquí ]



**Figura 6:** Diagrama de clases que muestra de que forma se relacionan en el proceso de sincronización.

## 6. Código Fuente

[ Colocar texto aquí ]