

75.42 Taller de Programación I
TP N°5: Archivos Ubicuos
Grupo 04

“Manual de Usuario”

Índice

1. Instalación	1
1.1. Requerimientos de software	1
1.2. Requerimientos de hardware	1
1.3. Proceso de Instalación	1
2. Configuración	1
3. Forma de uso	1
3.1. Aplicación Servidor	1
3.2. Aplicación Monitor	2
3.3. Aplicación Cliente	2
4. Apéndice de errores	2

1. Instalación

Se detalla aquí los pasos a seguir en el proceso de instalación de la aplicación *AU*.

1.1. Requerimientos de software

Asegúrese de que su sistema cumple los requisitos de software mínimos recomendados, los cuales se encuentran especificados a continuación:

- *Sistemas operativos*: GNU/Linux (x86 y x86-64, distribuciones Linux basadas en RPM y DEB);
- *Librerías externas*:
 1. gtkmm 3.0
 2. cairomm 1.0
 3. Biblioteca socket.h standard de c++
 4. Biblioteca pthread.h standard de c++
- *Compilador*: g++ (<http://gcc.gnu.org/>);
- *Herramientas*: Make (<http://www.gnu.org/software/make/>).

1.2. Requerimientos de hardware

Asegúrese de que su equipo cumple con los requerimientos mínimos de hardware:

- *Memoria*: 128MB mínimo, 512MB recomendado;

1.3. Proceso de Instalación

Para instalar la aplicación bastará con descomprimir cada

2. Configuración

[Colocar texto aquí]

3. Forma de uso

Para ejecutar el programa, se deberá correr por consola *./server* si se quiere iniciar el server, *./monitor* para iniciar la aplicación monitor o *./client* para iniciar la aplicación cliente. También se puede iniciar cada aplicación realizando un doble click sobre los archivos *server*, *monitor* o *client*.

3.1. Aplicación Servidor

Al ejecutar la aplicacion servidor, se observara una consola como la siguiente, en la que corre la aplicación. Para terminar la ejecución de la aplicación, se deben seguir las instrucciones en pantalla (Presionar la letra 'q').

A screenshot of a terminal window with a dark purple background. The window title is 'belu@ubuntu: ~/TP5/Codigo'. The terminal shows the command 'make run_server' being executed. The output consists of three lines: 'Iniciando servidor AU...', 'Servidor corriendo. Presione 'q' para salir.', and a blank line. The cursor is at the end of the third line.

```
belu@ubuntu: ~/TP5/Codigo
belu@ubuntu:~/TP5/Codigo$ make run_server
Iniciando servidor AU...
Servidor corriendo. Presione 'q' para salir.
```

Figura 1: *Consola del server.*

3.2. Aplicación Monitor

Al ejecutar la aplicación monitor, se observa una pantalla de inicio de sesión en la que se debe ingresar el nombre ADMMONITOR y la clave 'admin1234'. Allí, se inicia la comunicación entre el servidor (que debe estar corriendo) y el monitor. Luego de iniciar sesión correctamente, se accede a una pantalla como la siguiente, donde se pueden observar los siguientes menu de opciones: Desde la opción *Administrar Usuarios*, se pueden administrar las cuentas de todos los usuarios registrados o por registrar. Se pueden ingresar nuevos clientes, utilizando el boton *Agregar Usuario*. De aquí, se pasa a una ventana en donde se debe ingresar 'Nombre de usuario' y 'Contraseña'. Para guardar los cambios, presionar 'Guardar'. Para modificar usuarios existentes, se debe seleccionar uno de la lista y presionar el boton *Modificar Usuario*. Solamente se podrá modificar la clave asociada al usuario que se seleccionó. Luego, se podrá eliminar un usuario existente, seleccionandolo de la lista y presionando el boton *Eliminar Usuario*. Se abre una ventana preguntando si realmente desea eliminarlo.

3.3. Aplicación Cliente

Al ejecutar la aplicación cliente, se observara una pantalla de inicio de sesión en la que se debe ingresar el nombre de usuario y contraseña. Luego, al entrar en el proceso de sincronización, se puede ver la pantalla de esta forma:

4. Apéndice de errores

[Colocar texto aquí]

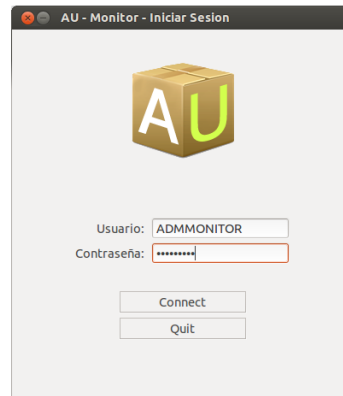


Figura 2: *Inicio de sesion del monitor.*



Figura 3: *Vista inicial del monitor.*

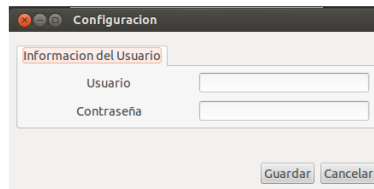


Figura 4: *Interfaz de nuevo usuario.*

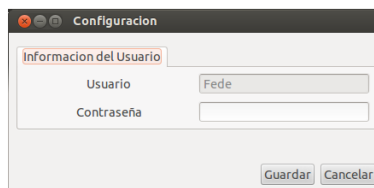


Figura 5: *Interfaz de modificar usuario.*

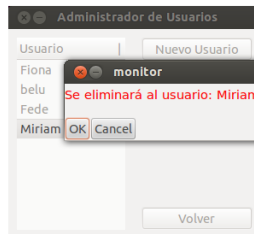


Figura 6: *Eliminar Usuario.*

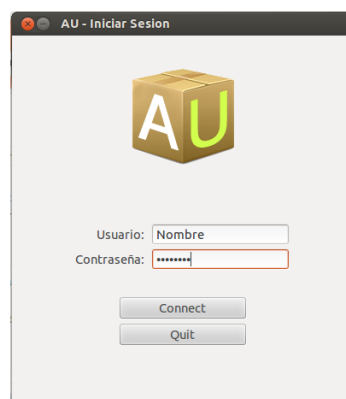


Figura 7: *Inicio de sesión de cliente.*



Figura 8: *Sincronizacion.*