

# Ejercicio 01

El objetivo de este laboratorio es aplicar los conceptos vistos acerca de Fragmentos. Se utilizará como base el proyecto integrador. La solución del ejercicio anterior de este proyecto se puede descargar de [aquí](#).

Se deberá crear un Fragmento a partir de una Activity.

La Activity a trabajar será "AgregarLibroActivity". Pasos principales a realizar:

1. Crear un layout llamado "fragment\_agregar\_libro"
2. Crear una clase Kotlin llamada "AgregarLibroFragment" el cual extenderá a la clase Fragment. Sobrecribir el método onCreateView y que devuelva el Layout del paso 1.
3. Migrar contenido del xml "activity\_agregar\_libro" y hacia "fragment\_agregar\_libro".
4. Agregar un FrameLayout en "activity\_agregar\_libro" con el id "container".
5. Migrar contenido de AgregarLibroActivity a AgregarLibroFragment. *Los findViewById e inicialización de listeners, hacerlos dentro del onCreateView.*
6. En la clase AgregarLibroActivity agregar al fragmento.

Nota: se debe cambiar el tipo de variable "id" que está definida como int, a Integer de la clase Libro.

## Descarga

Este ejercicio se puede descargar de [aquí](#).

Rama/branch: avanzado/m03\_labs1