

Realizzato da: Federico Palmerini

INTRODUZIONE

Il progetto WebMarket rappresenta un sistema di acquisti online simile ai vari eCommerce ma pensato per essere usato all'interno di un'organizzazione pubblica.

L'accesso all'applicazione sarà riservato solo a utenti registrati e la registrazione è affidata all'amministratore il cui unico scopo è quello di registrare/eliminare utenti. Gli utenti si dividono in ordinanti e tecnici.

FUNZIONI

Amministratore:

1. Effettuare il login come amministratore
2. Registrare utenti
3. Eliminare utenti

Ordinante:

1. Effettuare il login come ordinante
2. Creare una richiesta di acquisto
3. Approvare/respingere la proposta di acquisto
4. Accettare/respingere l'ordine
5. Visualizzare le richieste in corso e quelle già chiuse
6. Visualizzare la lista delle proposte ricevute e il dettaglio delle proposte
7. Visualizzare la lista degli ordini ricevuti e il dettaglio degli ordini.

Tecnico:

1. Effettuare il login come tecnico
2. Prendere in carico richieste non assegnate
3. Effettuare una proposta di acquisto
4. Definire l'ordine di acquisto
5. Visualizzare la lista delle richieste non assegnate e quelle di cui sono incaricati
6. Visualizzare la lista delle proposte effettuate e il dettaglio delle proposte
7. Visualizzare la lista degli ordini effettuati e il dettaglio degli ordini.

DIPENDENZE

Il progetto WebMarket ha bisogno delle seguenti dipendenze software per funzionare correttamente:

Nome Dipendenza	Gruppo	Versione
Freemarker	org.freemarker	2.3.32
MySQL Connector	com.mysql	8.0.32
Servlet API	javax.servlet	4.0.0
Java EE Security API	javax.security.enterprise	1.0
JavaMail	com.sun.mail	1.5.5

Per configurare correttamente l'ambiente di sviluppo, è necessario importare il progetto in un IDE che supporti Maven e configurare un server Apache Tomcat 9. Il database MySQL deve essere configurato con il file database.sql per creare e popolare il database.

TECNOLOGIE AVANZATE

Tabler : Tabler UI è un framework open-source per la creazione di interfacce utente web (UI) basato su Bootstrap.

DataTables : DataTables è un plugin jQuery molto popolare che trasforma una normale tabella HTML (<table>) in una tabella interattiva e ricca di funzionalità. In pratica, aggiunge a una tabella HTML standard opzioni avanzate. Nel progetto è stato utilizzato nella pagina delle richieste per la ricerca e l'ordinamento.

SCHEMA BASE DI DATI

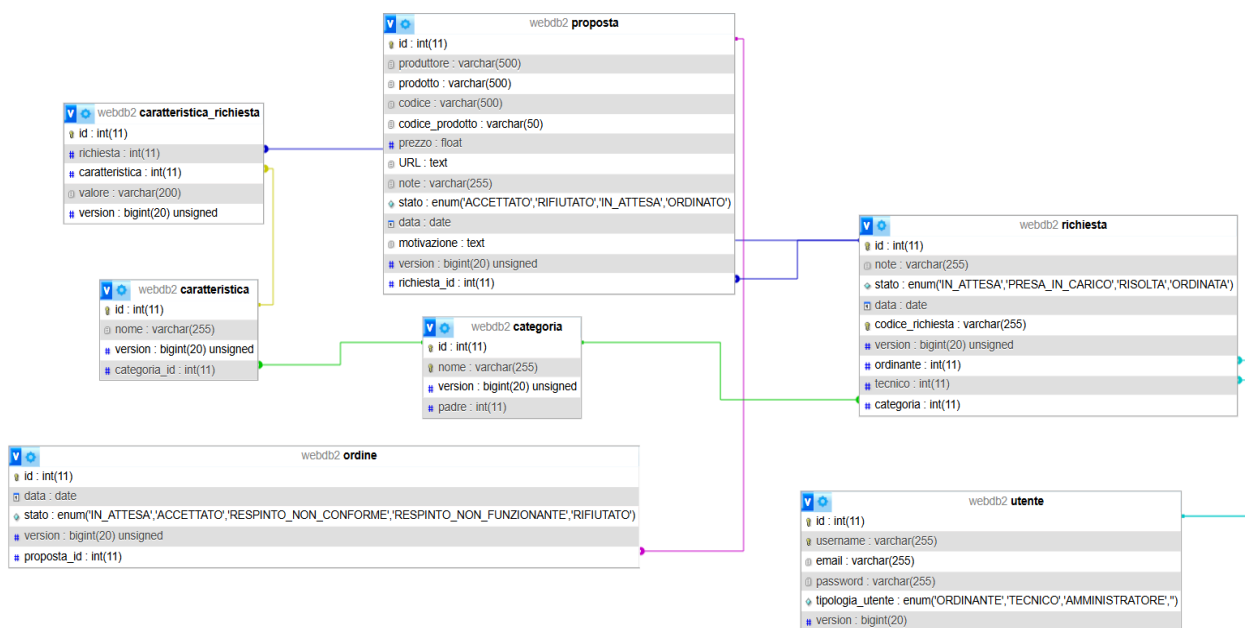
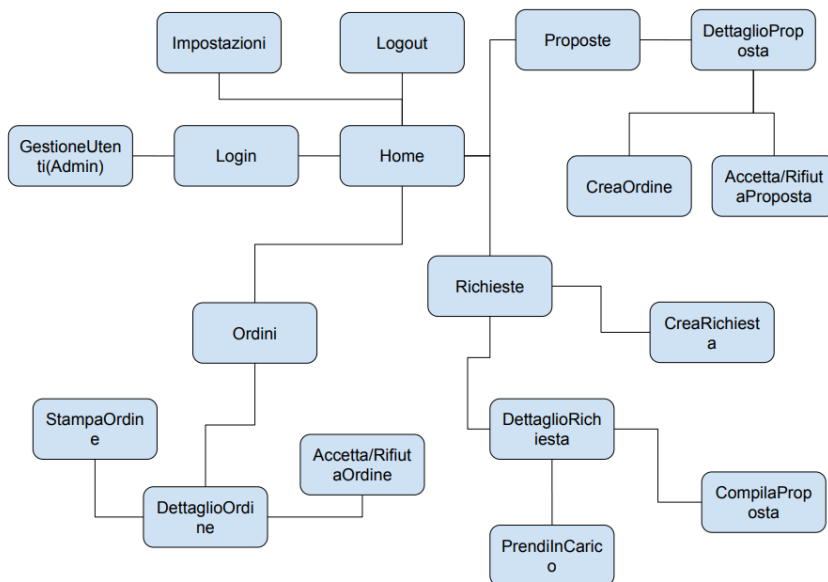


DIAGRAMMA DI NAVIGAZIONE



COMPONENTI

Il sistema prevede tre distinte categorie di utenti: tecnico, ordinante e amministratore. È stata adottata la decisione di avere un unico amministratore, il cui ruolo esclusivo è la gestione degli altri utenti del sistema.

Per la strutturazione delle categorie, è stata implementata una soluzione che impiega due attributi fondamentali all'interno della tabella categoria: "nome" e "padre". L'attributo "padre" si riferisce a un'altra istanza all'interno della stessa tabella, facilitando la costruzione di una gerarchia di categorie, senza imporre vincoli sul numero di sottocategorie che possono dipendere da una categoria principale. Nuove Categorie e caratteristiche possono essere inserite solamente tramite database.

Riguardo alla gestione degli stati, ogni fase del ciclo di vita di richieste, proposte e ordini è contrassegnata da uno stato specifico. Quando si invia una richiesta, il suo stato iniziale è "IN ATTESA". Successivamente, non appena la richiesta è presa in carico, il suo stato muta in "PRESA IN CARICO". Qualora venga inoltrata una proposta, lo stato della richiesta persiste come "PRESA IN CARICO", mentre lo stato della proposta diventa "IN ATTESA". Nel caso in cui una proposta venga approvata o declinata, lo stato della richiesta rimane "PRESA IN CARICO", e lo stato della proposta si modifica in "ACCETTATO" o "RIFIUTATO", a seconda dell'esito. Se, invece, un ordine viene inoltrato, la richiesta transita allo stato "ORDINATA", la proposta assume lo stato "ORDINATO", e l'ordine stesso viene posto nello stato "IN ATTESA". Qualora l'ordine non venga accettato, la richiesta mantiene lo stato "PRESA IN CARICO", la proposta è considerata "ACCETTATA", e l'ordine viene classificato come "RESPINTO NON CONFORME" o "RESPINTO NON FUNZIONANTE" in base alla motivazione del rifiuto selezionata. Infine, se l'ordine viene finalizzato con successo, lo stato della richiesta diventa "RISOLTA", la proposta è "ORDINATA", e l'ordine è etichettato come "ACCETTATO". Questo sistema di stati consente un monitoraggio preciso del progresso e delle modifiche nel flusso di lavoro.

BROWSER TESTATI: Chrome, Edge, Opera, Firefox

<https://github.com/federicopalme02/WebMarket>