



Q

Non chiedo molto: un banco, due assi dritte e un  
po' di pace.

Invece arrivano loro... sempre nel momento  
sbagliato!

Io taglio, piallo, costruisco e loro? Urlano, sputano  
fuoco e mi rovinano la finitura.

Allora sai che c'è? Li taglio, li piallo e li affetto.

Poi li carteggio bene, una mano d'olio... e come  
nuovi, quasi decorativi.



**GAME-MODE:**  
Single player  
Co-op locale



**INQUADRATURA:**  
Isometrica



**GENERE:**  
Action RPG, Humor,  
Crafting



**PIATTAFORMA:**  
Pc



**PREZZO:**  
14,99€

# GAME STRUCTURE

## MECCANICHE:

Uccidi i demoni e trasforma i loro corpi in materiali per costruzioni e potenziamenti.

Potenzia ed abbellisci la tua falegnameria.

Esplora il mondo di gioco in costante cambiamento.

Incontra personaggi stravaganti e bizzarri.



## STORIA:

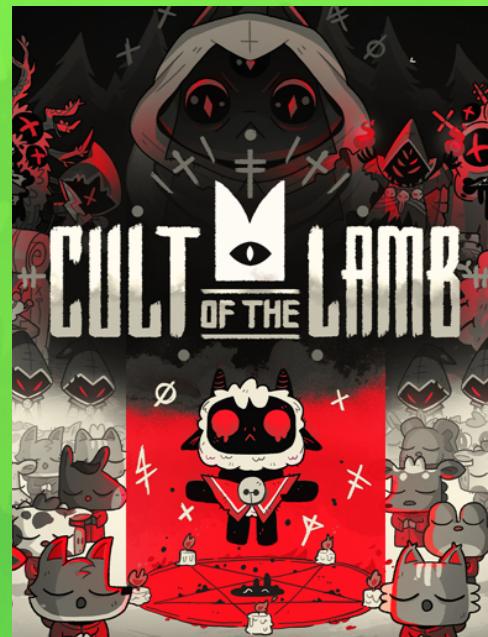
Il protagonista è un falegname qualunque che lavora nella sua falegnameria a franca-town, finché un evento terribile fa esplodere un'invasione di demoni di legno, creature mostruose che infestano il pianeta. E a seguito del primo incontro con uno di essi egli si rivela essere IL FALEGNAME, un individuo capace di manipolare il legno in modi assurdi. Dopo essersi barricato nella sua falegnameria, il protagonista scopre che può trasformare le carcasse dei demoni in armi, attrezzi e costruzioni, fondendo l'artigianale con il demon-slayer. Tutto questo lo porterà alla caccia dei cinque falegnomi malvagi.

# CREATIVE MIX

FEEL LIKE



PLAY LIKE



LOOK LIKE





1 passaggio

2 passaggio

3 passaggio

# GAME LOOP



# GAME PILLAR

## MAPPA

Il mondo di gioco è composto da cinque mappe, dove ogni nuovo passaggio, vede lo scenario di ogni mappa cambiato, con l'aggiunta di nuovi percorsi o stanze

## MARTELLO

Uno degli oggetti principali sarà un martello, il quale darà al protagonista un'enorme possibilità di soluzioni e di utilizzi.

# KEY SELLIN POINTS

Ogni passaggio nella mappa non sarà uguale al precedente.

Il combattimento corpo corpo, prevede un blocco del personaggio ad una distanza prefissata dal nemico.

Mancanza sul mercato di un gioco dove il protagonista è un falegname e usa le sue conoscenze in combattimento.

Fare dell'ironia uno dei suoi tratti peculiari.

# FINANCIAL & TIME-LINE

Fondi

700.000€

Prezzo di vendita

14.99

Costo team

570.000€

Pre produzione

5/6 mesi



Produzione  
13/16 mesi

Alfa 2/3  
mesi

Test 2/3  
mesi

Lancio 1/2  
mesi

