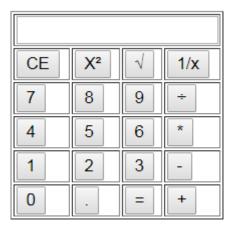
Realizzare una semplice calcolatrice

- Definire un form con la proprietà name="calcolatrice".
- All'interno del form inserire una tabella di 6 righe e 4 colonne.
- Unire le celle della prima riga (usare la proprietà td colspan="4") e inserire una casella di tersto con la proprietà name="visualizzatore".
- In ciascuna delle celle delle righe successive inserire i bottoni con la proprietà value impostata per ottenere una tastiera di una comune calcolatrice.



A ciascun tag input, relativo ad un tasto numerico, associare il gestore di evento onClick impostato per chiamare una funzione che riceve come parametro il valore del tasto premuto e scrive nella casella di testo, che svolge la funzione di display, la successione di tasti premuti.

A questa funzione si dia il nome: ilDisplay, definendola come segue:

```
function ilDisplay(num) {
  calcolatrice.visualizzatore.value += num;
}
```

La funzione riceve il valore del tasto premuto nel parametro num e lo accoda ai valori precedenti già contenuti nella casella di testo del form.

Il tag input del tasto 3, ad esempio, ha la seguente definizione:

```
<input type="button" value="3" onclick="ilDisplay(3)">
```

Quando si preme il tasto con il numero 3 viene richiamata la funzione ilDisplay la quale, nel parametro num, riceve il valore 3.

La fine della composizione del primo operando avviene con la pressione di un tasto *operazione*. Si associ, ad esempio, un gestore onclick al tasto +:

```
<input type="button" value="+" onclick="ricordaOp('+')" >
```

Il valore '+' passato nella chiamata alla funzione ricordaOp è usato per ricordare che, quando si terminerà di comporre anche il secondo operando, si dovrà eseguire la somma.

La funzione chiamata, ricordaOp, è definita come segue:

La funzione memorizza, nelle due variabili globali, il valore contenuto sul display (cancellando il display per prepararsi ad acquisire il secondo operando) e il codice dell'operazione da svolgere.

Quando si preme il tasto uguale si deve svolgere l'operazione tra il numero memorizzato nella variabile operando e il numero sul display.

```
function operazione() {
    switch(Operaz) {
    case '+':
        calcolatrice.visualizzatore.value = eval(operando) + eval(calcolatrice.visualizzatore.value);
        break
        case '-':
        calcolatrice.visualizzatore.value = eval(operando) - eval(calcolatrice.visualizzatore.value);
        break;
        default:
        break
        .....
        .....
}
```

Al pulsante "=" deve essere associato il gestore dell'evento onclick:

```
<input type="button" value="=" onclick="operazione()">
```

Allo studente è lasciato il compito di completare le funzionalità della calcolatrice.