

Realizzare una semplice calcolatrice

- Definire un form con la proprietà `name="calcolatrice"`.
- All'interno del form inserire una tabella di 6 righe e 4 colonne.
- Unire le celle della prima riga (usare la proprietà `td colspan="4"`) e inserire una casella di testo con la proprietà `name="visualizzatore"`.
- In ciascuna delle celle delle righe successive inserire i bottoni con la proprietà `value` impostata per ottenere una tastiera di una comune calcolatrice.

<input type="text"/>			
CE	X ²	√	1/x
7	8	9	÷
4	5	6	*
1	2	3	-
0	.	=	+

A ciascun tag `input`, relativo ad un tasto numerico, associare il gestore di evento `onClick` impostato per chiamare una funzione che riceve come parametro il valore del tasto premuto e scrive nella casella di testo, che svolge la funzione di display, la successione di tasti premuti.

A questa funzione si dia il nome: `ilDisplay`, definendola come segue:

```
function ilDisplay(num) {  
    calcolatrice.visualizzatore.value += num;  
}
```

La funzione riceve il valore del tasto premuto nel parametro `num` e lo accoda ai valori precedenti già contenuti nella casella di testo del form.

Il tag `input` del tasto 3, ad esempio, ha la seguente definizione:

```
<input type="button" value="3" onclick="ilDisplay(3)">
```

Quando si preme il tasto con il numero 3 viene richiamata la funzione `ilDisplay` la quale, nel parametro `num`, riceve il valore 3.

La fine della composizione del primo operando avviene con la pressione di un tasto *operazione*. Si associ, ad esempio, un gestore `onclick` al tasto +:

```
<input type="button" value="+" onclick="ricordaOp('+)" >
```

Il valore '+' passato nella chiamata alla funzione `ricordaOp` è usato per ricordare che, quando si terminerà di comporre anche il secondo operando, si dovrà eseguire la somma.

La funzione chiamata, `ricordaOp`, è definita come segue:

```
var operando  
var Operaz  
function ricordaOp(Op) {  
    operando = calcolatrice.visualizzatore.value;  
    calcolatrice.visualizzatore.value = ""  
    Operaz = Op  
}
```

La funzione memorizza, nelle due variabili globali, il valore contenuto sul display (cancellando il display per prepararsi ad acquisire il secondo operando) e il codice dell'operazione da svolgere.

Quando si preme il tasto uguale si deve svolgere l'operazione tra il numero memorizzato nella variabile `operando` e il numero sul display.

```
function operazione() {  
    switch(Operaz) {  
        case '+':  
            calcolatrice.visualizzatore.value = eval(operando) + eval(calcolatrice.visualizzatore.value);  
            break  
        case '-':  
            calcolatrice.visualizzatore.value = eval(operando) - eval(calcolatrice.visualizzatore.value);  
            break;  
        default:  
            break  
        .....  
        .....  
        .....  
        .....  
    }  
}
```

Al pulsante "=" deve essere associato il gestore dell'evento `onclick`:

```
<input type="button" value="=" onclick="operazione()">
```

Allo studente è lasciato il compito di completare le funzionalità della calcolatrice.