

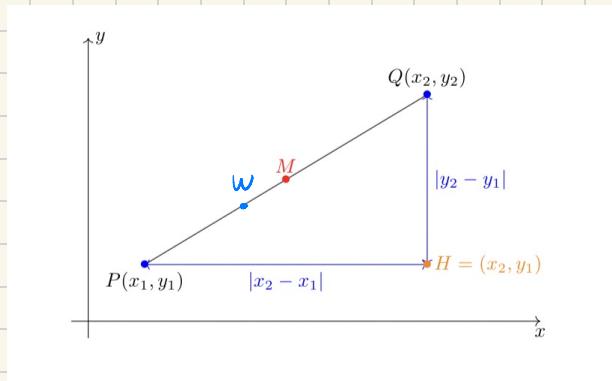
GEOMETRIA DI BASE E RETTE



# GEOMETRIA DI BASE

## EQUAZIONE DEL SEGMENTO E PUNTO MEDIO

Si dà un sistema di riferimento cartesiano e due punti  $P = (x_1, y_1)$  e  $Q = (x_2, y_2)$ . Consideriamo il segmento  $PQ$  che comprende  $P$  e  $Q$ .



Il segmento  $PQ$  può essere descritto mediante un'equazione parametrica:

$$\begin{aligned}
 PQ &= \left\{ (1-t)(x_1, y_1) + t(x_2, y_2) : t \in [0, 1] \right\} \\
 &= \left\{ (1-t) \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (1-t)x_1 + tx_2 \\ (1-t)y_1 + ty_2 \end{pmatrix} \right\} \\
 &\quad \text{W} = \begin{pmatrix} x_w \\ y_w \end{pmatrix} \rightarrow t_w
 \end{aligned}$$

Ad esempio, per  $t=0$  ottieniamo il punto  $P$ . Per  $t=1$  ottieniamo il punto  $Q$ . Per  $0 < t < 1$  ottieniamo un punto del segmento distinto da  $P$  e  $Q$ .

Se scegliamo  $t=1/2$  ottieniamo il punto medio  $M$  del segmento, che quindi ha coordinate

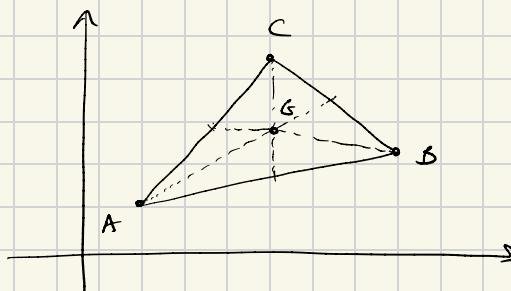
$$M = \frac{1}{2}(x_1, y_1) + \frac{1}{2}(x_2, y_2) = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$

- L'misura del segmento AB, detta anche distanza fra A e B è  $d(A, B)$  è data da

$$d(P, Q) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

### BALLENTO

Dati 3 punti  $A = (x_1, y_1)$ ,  $B = (x_2, y_2)$ ,  $C = (x_3, y_3)$  dei punti cartesiani, determiniamo le coordinate del loro baricentro  $G$ . Il baricentro di 3 punti è anche il barycentro del triangolo che ha questi 3 punti come vertici, ovvero l'intersezione delle sue mediane (segmenti che congiungono un vertice col punto medio del lato opposto)



In coordinate  $G = \left( \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3} \right)$

ESEMPIO: Determiniamo il punto di ordinata 3 appartenente al segmento che congiunge i punti  $\underline{(-3,3)}$  e  $\underline{(3,6)}$   
 $(x_1, y_1)$        $(x_2, y_2)$

$$(1-t)x_1 + tx_2, (1-t)y_1 + ty_2)$$

Introducendo determinare per quale valore di  $t \in [0,1]$  l'ordinata del segmento è pari a 3

$$(1-t)y_1 + ty_2 = 3 \Leftrightarrow 3(1-t) + 6t = 3 \Leftrightarrow t = 2/3 \rightarrow$$

A questo  
punto corrisponde  
 $x = 1$

ESEMPIO: Sono dati i punti  $P = (x_p, y_p) \subset Q = (x_q, y_q)$ . Determiniamo un punto  $R = (x_r, y_r)$  sul segmento  $PQ$  tale che il rapporto tra la lunghezza di  $PR$  e quella di  $PQ$  sia uguale ad  $r \in [0,1]$

$\Rightarrow$  tutti i punti del segmento  $PQ$  sono della forma

$$((1-t)x_p + t x_q, (1-t)y_p + t y_q) \quad \rightarrow \text{Punto R Avrà questa forma}$$

La lunghezza  $PQ$  sarà data

$$\sqrt{(x_q - x_p)^2 + (y_q - y_p)^2}$$

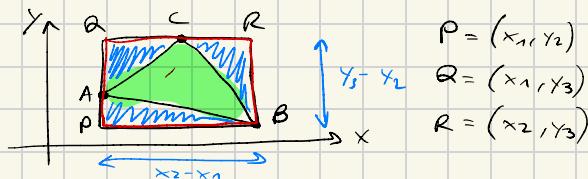
La lunghezza  $\Delta PR$  sarà

$$\begin{aligned} & \sqrt{(x_r - x_p)^2 + (y_r - y_p)^2} = \\ & = \sqrt{((1-t)x_p + t x_q - x_p)^2 + ((1-t)y_p + t y_q - y_p)^2} \\ & = \sqrt{(-t x_p + t x_q)^2 + (-t y_p + t y_q)^2} = t \sqrt{(x_q - x_p)^2 + (y_q - y_p)^2} \end{aligned}$$

Il rapporto tra la lunghezza di  $PR$  e quella di  $PQ$  è chiamato  $t$ , per cui sarà sufficiente risolvere nell'equazione del segmento  $t=r$  per ottenere il punto  $R$  desiderato

### AREA DEL TRIANGOLO

Determiniamo l'area del triangolo dai vertici  $A = (x_1, y_1)$ ,  $B = (x_2, y_2)$  e  $C = (x_3, y_3)$  in funzione delle coordinate dei vertici. Per trovare una formula generale, disegniamo sul piano cartesiano il rettangolo (con lati  $\parallel$  agli assi  $x$  e  $y$ ) tale che ogni vertice del triangolo appartenga ad almeno un lato del rettangolo



$$P = (x_1, y_2)$$

$$Q = (x_1, y_3)$$

$$R = (x_2, y_3)$$

$$A_{\text{ret}}(PQRB) = (x_2 - x_1)(x_3 - x_2) = b \cdot h$$

$$A_{\text{ret}}(ACQ) = \frac{1}{2} |x_3 - x_1| |y_3 - y_1| = \frac{1}{2} (x_3 - x_1)(y_3 - y_1)$$

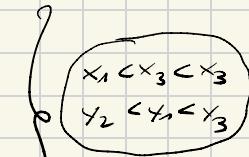
$$A_{\text{ret}}(APB) = \frac{1}{2} |x_2 - x_1| |y_2 - y_1| = \frac{1}{2} (x_2 - x_1)(y_1 - y_2)$$

$$A_{\text{ret}}(BQC) = \frac{1}{2} |x_3 - x_2| |y_3 - y_2| = \frac{1}{2} (x_2 - x_3)(y_3 - y_2)$$

$$\Rightarrow A_{\text{ret}}(ABC) = A_{\text{ret}}(PQRB) - (A_{\text{ret}}(ACQ) + A_{\text{ret}}(APB) + A_{\text{ret}}(BQC))$$

$$= \frac{1}{2} (x_1(y_2 - y_3) + x_2(y_3 - y_1) + x_3(y_1 - y_2))$$

$$= \frac{1}{2} (x_1y_2 + x_2y_3 + x_3y_1 - y_1x_2 - y_2x_3 - y_3x_1)$$

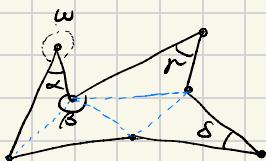


$$\underline{\text{Formula Generale}}: A_{\text{ret}}(AB) = \frac{1}{2} |x_1(y_2 - y_3) + x_2(y_3 - y_1) + x_3(y_1 - y_2)|$$

$$= \frac{1}{2} |x_1y_2 + x_2y_3 + x_3y_1 - y_1x_2 - y_2x_3 - y_3x_1|$$

### POLIGONI

Un poligono è una figura piana delimitata da un buon numero di segmenti chiusa. I segmenti che compongono la buona chiusura sono detti LATI, i punti di intersezione dei segmenti consecutivi sono detti VERTICI.



Un poligono con n lati può essere decomposto in n-2 triangoli

- La somma degli angoli interni di un poligono è uguale a  $(n-2) \cdot 180^\circ$

- La suddivisione in triangoli a fornisce una formula dell'area del poligono dato le coordinate dei suoi vertici

## LA RETTA

Una retta nel piano cartesiano è il luogo dei punti  $(x, y)$  che soddisfano un'equazione del tipo

$$ax + by + c = 0 \quad (\text{per certi } \overset{\neq 0}{a, b, c} \in \mathbb{R})$$

Per poter disegnare una retta, è sufficiente trovare due punti che vi appartenano: infatti dato che punto esiste un'unica retta che passa per essi.

$$x + 2y - 1 = 0 \Rightarrow (0, \frac{1}{2}), (1, 0)$$

## EQUAZIONE DI UNA RETTA

Se consideriamo due punti  $P = (x_1, y_1)$  e  $Q = (x_2, y_2)$ , l'equazione della retta passante per  $P$  e  $Q$  sarà data da

$$(y - y_1)(x_2 - x_1) = (y_2 - y_1)(x - x_1)$$

ESEMPIO:  $P = (1, \frac{3}{4})$ ,  $Q = (0, \frac{1}{2})$

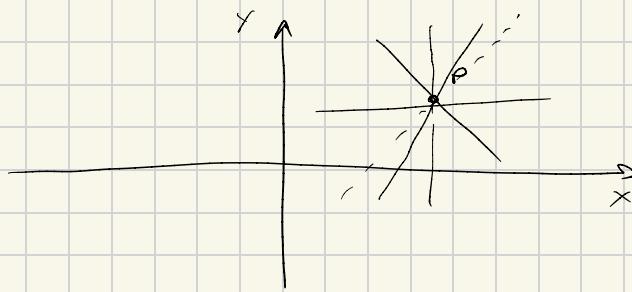
$$\Rightarrow \left(y - \frac{3}{4}\right)(0 - 1) = \left(\frac{1}{2} - \frac{3}{4}\right)(x - 1)$$

$$x - 4y + 2 = 0$$

## FASCIO DI RETTE PER UN PUNTO

L'insieme di rette passanti per un determinato punto è detto FASCIO DI RETTE, ed il punto in comune è detto centro del fascio. Dato  $P = (x_1, y_1)$  l'equazione delle rette di rette passanti per  $P$  è

$$a(x - x_1) + b(y - y_1) = 0$$



### PARALELISMO E PERPENDICULARITÀ

- Due rette si dicono parallele ( $\parallel$ ) se non hanno punti in comune (parallele distinte) o se coincidono (parallele coincidenti)
- ⇒ Due due rette  $a_1x + b_1y + c_1 = 0$  e  $a_2x + b_2y + c_2 = 0$  sono  $\parallel$  se e solo se  $(a_1, b_1) = (r_2, b_2)$  per un opportuno numero reale  $r$  oppure in maniera equivalente se

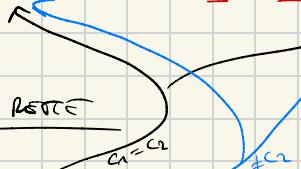
$$a_1b_2 = b_1a_2$$

- Due rette si dicono PERPENDICOLARI ( $\perp$ ) quando sono incidenti e l'angolo che esse formano è retto ( $90^\circ$ ).

$$\Leftrightarrow a_1a_2 + b_1b_2 = 0$$

⇒ Due due rette parallele  $r_1, r_2$ , così possono essere sempre espresse nella forma

$$r_1: \underline{ax + by} + \underline{c_1} = 0 \quad r_2: \underline{ax + by} + \underline{c_2} = 0$$



### POSIZIONE RECIPROCA TRA RETTE

- $\parallel$  coincidenti, ovvero  $r = s$
- $\parallel$  distinte,  $r \parallel s$ ,  $r \neq s$
- incidenti, si incontrano in un solo punto
- perpendicolari

In generale, si considera il sistema di due equazioni (delle rette) nelle incognite  $x, y$

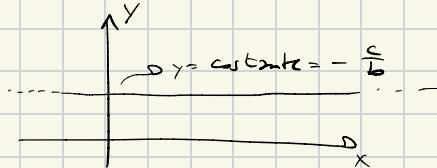
$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1 = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2 = 0 \end{cases}$$

Se:

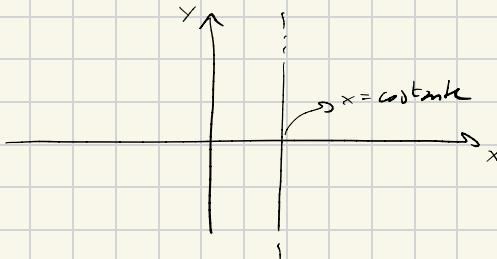
- 0 soluzioni  $\Rightarrow$  le rette sono  $\parallel$  e non coincidenti
- 1 soluzione  $\Rightarrow$  le rette sono incidenti ( $a_1a_2 + b_1b_2 = 0 \Rightarrow \perp$ )
- $\infty$  soluzioni  $\Rightarrow$  le rette sono coincidenti
  
- Per certi valori di  $a, b, c$  le rette  $ax+by+c=0$  verificano proprietà geometriche riscontrabili.

$\rightarrow$  Se  $a=0, b \neq 0$ : l'equazione diventa  $bx+c=0 \rightarrow y = -\frac{c}{b}$

$\rightarrow$  Le rette sono PARALLELE all'asse orizzontale



$\rightarrow$  Se  $b=0$   $\rightarrow ax+c=0 \rightarrow x = -\frac{c}{a}$   $\rightarrow$  le rette sono  $\parallel$  all'asse verticale



$\rightarrow$  Se  $c=0$   $\rightarrow ax+by=0 \rightarrow$  la retta passa per l'origine