|  |  |
| --- | --- |
| **Problematica:** | **Solución:** |
| Carga de jugadores en árbol de clubes y árbol de mercado | Utilizar una ID una para cada jugador en la carga al archivo, y utilizar arreglo de enteros (ID). |
| Agregar jugadores sin club o agregar clubes sin liga | Verificar la existencia de clubes en la carga de jugadores o verificar la existencia de ligas en la carga de clubes |
| Carga de jugadores en arreglo y árbol de mercado | Cambio de parámetros (utilizamos un árbol de punteros dobles) |
| Muestra de los jugadores en el árbol | Cambio de condiciones en las condiciones de corte (primero verificamos si lo encontró y luego leemos el archivo) |