

EVALUACIÓN	Obligatorio 2	GRUPO	Todos	FECHA	Octubre 2021
MATERIA	Programación 2				
CARRERA	Analista Programador/Analista en Tecnologías de la Información				
CONDICIONES	<p>- Puntos: 30</p> <p>- Fecha máxima de entrega: 25/11/2021</p> <p>LA ENTREGA SE REALIZA EN FORMA ONLINE EN ARCHIVO NO MAYOR A 40MB EN FORMATO ZIP, RAR</p> <p>IMPORTANTE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inscribirse - Formar grupos de hasta tres personas. - Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada, ver hoja al final del documento: "RECORDATORIO" 				

Para la segunda entrega del obligatorio se debe implementar una aplicación Web ASP.NET MVC 5 con acceso al sistema mediante usuario y roles.

De cada usuario se conoce id (numérico autoincremental), nombre, apellido, fecha de nacimiento, email, nombre de usuario, contraseña, y rol.

Cuando el usuario ingresa al sistema, solo podrá visualizar determinadas opciones dependiendo del rol asignado.

Se debe verificar que un usuario que no esté autenticado o no tenga permisos no pueda acceder a las funcionalidades que no le corresponden. No podrá visualizar las opciones de menú ni acceder a ellas si ingresa la URL correspondiente.

El precio final de una actividad se define de la siguiente forma:

- Si la actividad se realiza en un lugar abierto al precio base se le agrega un 10% si las dimensiones del lugar donde se realiza es superior a 1 km², ya que paga un impuesto por concepto de limpieza extra y deterioro.
- Si la actividad se realiza en un lugar cerrado al precio base se le agrega un costo que varía según el aforo permitido por ley, ya que si el aforo es inferior al 50 % el precio aumenta un 30% del costo base, y si el aforo está entre el 50 y 70 % se le agrega un 15 % del costo base. Esto permite mitigar las pérdidas de dinero en ventas de entradas

Se pide:

Punto 1: Diagrama de clases del Dominio definitivo en el estándar UML. (EN FORMATO ASTAH E INCLUIDO TAMBIÉN EN LA DOCUMENTACIÓN DIGITAL)

Punto 2: Implementación en ASP.NET CORE / MVC con C#, utilizando Visual Studio 2019, de los siguientes ítems:

Usuario sin identificar:

- Login: Ingresará su usuario, su contraseña y en caso de que las credenciales sean válidas quedará autorizado a acceder a las funcionalidades correspondientes a su rol.
- Listado de actividades con todos los datos, incluyendo el precio final.
- Registrarse como cliente.

Deberá ingresar: nombre, apellido, fecha de nacimiento, email, nombre de usuario, contraseña

Se debe validar que el nombre y apellido tengan un largo mínimo de 2 caracteres y la contraseña tendrá un largo mínimo de 6 caracteres y contendrá al menos una mayúscula, una minúscula y un dígito. El nombre de usuario y el email deben ser únicos.

Usuario Cliente:

- Visualización de todas las actividades con todos sus datos, incluyendo precio final, con opción de compra.
A diferencia del usuario anónimo, el cliente debe tener la opción de comprar entradas seleccionando la actividad.
- Comprar entradas para una actividad.
Mediante un botón deberá ingresar todos los datos necesarios para la compra, detallado en la letra de la primera entrega.
- Ver todas sus compras con todos los datos incluyendo el costo final.
- Cancelación de compra
El cliente podrá cancelar una compra hasta 24 horas antes de la fecha de su realización
- Dar "Me gusta" a una actividad. Un usuario puede dar una cantidad indefinida de likes.

Usuario Operador:

- Los operadores deberán estar precargados. No se debe implementar un alta de operador. Precargar al menos dos operadores.
- Visualizar todas las compras realizadas entre dos fechas y el costo total de ellas.
- Visualizar todos los clientes. Se mostrarán ordenados por apellido ascendentemente, y en caso de que haya más de un cliente con el mismo apellido se mostrarán ordenados por nombre ascendentemente.
- Estadísticas:
 - Dado el nombre de Lugar, listar todas las actividades que allí se realizan.
 - Dadas dos fechas y una categoría listar todas las actividades que cumplan con el filtro.
 - Obtener las compras de mayor valor. En caso de empate mostrar todas las empatadas.
 -

<p>Nota: Mediante una precarga de datos, se deberá incluir la información necesaria que permita probar y/o utilizar los requerimientos solicitados en esta entrega.</p>
--

Importante

- Para esta segunda entrega, la interfaz de usuario se realizará utilizando un proyecto ASP.NET /MVC y para la lógica de negocio se debe utilizar un proyecto biblioteca de clases.
- Los requerimientos de la aplicación pueden sufrir ajustes durante el periodo de desarrollo que serán informados oportunamente por el docente a través del foro de aulas, y será responsabilidad del estudiante mantenerse informado.
- Se deberán incluir las validaciones que correspondan durante los ingresos para garantizar la consistencia del sistema. Se recomienda incluir comentarios al código para comprensión de la lógica más importante.

Punto 3: Deploy del proyecto en Somee.

Documentación en PDF:

- Portada en la que consten Número, Nombre y Apellido de cada integrante del equipo de obligatorio, grupo al que está inscripto, docente del grupo y foto de cada integrante del equipo.
- Diagrama de clases definitivo del Dominio del problema.
- Una planilla con los casos de prueba necesarios para probar la totalidad de la aplicación y evidenciar el testing.
- Código fuente COMENTADO de toda la aplicación. Solamente se incluirá el código fuente de las clases del dominio. Se deberán incluir los comentarios que considere relevantes.
- La documentación solicitada se entregará en un ÚNICO documento en formato PDF. Se incluirán los ajustes y mejoras a la primera entrega (si corresponde)

RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA LA ENTREGA

➤ **Obligatorios** (Cap.IV.1, Doc. 220)

La entrega de los obligatorios será en formato digital online, a excepción de algunas materias que se entregarán en Bedelía y en ese caso recibirá información específica en el dictado de la misma.

Los principales aspectos a destacar sobre la **entrega online de obligatorios** son:

1. La entrega se realizará desde gestion.ort.edu.uy
2. Previo a la conformación de grupos cada estudiante deberá estar inscripto a la evaluación. **Sugerimos realizarlo con anticipación.**
3. **Deberán conformar el equipo en gestión para la entrega.**
4. Cada equipo (máximo 3 estudiantes) debe entregar **un único archivo en formato zip, rar** (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar)
5. El archivo a subir debe tener **un tamaño máximo de 40mb**
6. Les sugerimos **realicen una 'prueba de subida' al menos un día antes**, donde conformarán el '**grupo de obligatorio**'.
7. La **hora tope para subir el archivo será las 21:00** del día fijado para la entrega.
8. La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante, laboratorios de la Universidad, etc)
9. Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse telefónicamente o por los canales online disponibles con el Coordinador o con Coordinación adjunta **antes de las 20:00hs.** del día de la entrega

Si tuvieras una situación particular de fuerza mayor, debes dirigirte con suficiente antelación al plazo de entrega, al Coordinador de Cursos o Secretario Docente.