

Grupo 16

Matias Velazquez, Lucas Giorgieri y Gustavo Fernando Pueblas Mantelli

Librerías - Tarea Optativa

La idea de este trabajo es que te tomes unos días para hacer algunas pruebas con las librerías que estuvimos viendo y analices que ventajas te podría traer el uso de una de ellas, indicando que elementos y métodos utilizarías y con que objetivo.

1. Para el backend
2. Para el front
3. Para el desarrollo del proyecto.

Responder estas tres preguntas para cada librería utilizada.

Para el desarrollo de los juegos pensamos en usar react, debido a la simpleza que representa, a la amplia comunidad que esta en internet, y porque es un pequeño proyecto que no demandaria demasiado a la libreria.