

Grupo 9

Joaquín Spinelli, Guadalupe Evequoz, Facundo Nahuel Odone

Librerías front end

jQuery

jQuery es una biblioteca clásica de JavaScript que es rápida, ligera y rica en funciones. Fue creada en 2006 por John Resig en el BarCamp NYC. jQuery es un software libre y de código abierto con una licencia del MIT.

Hace las cosas más sencillas para la manipulación y el recorrido de documentos HTML, la animación, el manejo de eventos y Ajax.

Su principal ventaja es que es muy fácil de usar, además de su sintaxis minimalista. Nuestro objetivo es usar jQuery para el manejo del DOM del frontend y a su vez desarrollar aplicaciones ajax utilizando nuestra API Rest.

React

React.js (también conocido como ReactJS o React) es una biblioteca de JavaScript de código abierto. Fue creada en 2013 por Jordan Walke, que trabaja en Facebook como ingeniero de software.

Ahora tiene la licencia MIT, pero inicialmente se publicó bajo la licencia Apache 2.0. React se diseñó para que las creaciones de IU interactivas fueran sencillas.

Sólo tienes que diseñar una vista sencilla para los estados individuales de tu aplicación. A continuación, renderiza y actualiza el componente adecuado de forma eficiente ante los cambios de datos.

Librerías back end

socket.io

Es una librería open source con una amplia comunidad que nos ayudará a construir aplicaciones con conexión persistente entre cliente y servidor. Por lo que contaremos con librerías para cada lado.

Debido a su funcionalidad, nuestro equipo está interesado en utilizarla para realizar la conexión entre dos personas en los juegos multiplayer.

express

Express.js es un framework para Node.js que sirve para ayudarnos a crear aplicaciones web. El mismo nos servirá para crear las rutas y endpoints para cada uno de los diferentes juegos que brindara nuestra API Rest.