

Grupo 21

María Luján Rojas y Jeremías Cortés

Librerías - Tarea Optativa

La idea de este trabajo es que te tomes unos días para hacer algunas pruebas con las librerías que estuvimos viendo y analices que ventajas te podría traer el uso de una de ellas, indicando que elementos y métodos utilizarías y con que objetivo.

1. Para el backend
2. Para el front
3. Para el desarrollo del proyecto.

Responder estas tres preguntas para cada librería utilizada.

El analisis lo hicimos en grupo con mi compañero Jeremias Cortes.

En cuanto a las librerías que presentaron en la teoria:

Jquery:

Para el front: como ventaja nos permite modificar el contenido de la página web. Es una ventaja si querés hacer modificaciones de los elementos del HTML de forma dinámica, por ejemplo cambiar el color de un botón, o agregar elementos a la vista.

Para el desarrollo del proyecto: El conjunto de funcionalidades que provee Jquery podría ser aplicable al desarrollo del proyecto, por ejemplo podríamos utilizarla para cambiar un componente de la vista que renderice el puntaje de un juego, modificarlo, agregarle algún color,etc.

Además estuvimos investigando/probando otras librerías y frameworks que no se dieron en la clase pero que sirven para el proyecto:

Para la vista, o frontend:

- **VueJS**: un framework para desarrollo frontend que permite desarrollar vistas renderizando todo en una sola página.

Este framework fomenta una arquitectura de diseño basado en componentes, lo cual te permite mantener un código ordenado y modularizado.

Documentación: <https://vuejs.org>

- **Vuetify**: es una librería de diseño UI que contiene una serie de componentes reutilizables basados en el diseño que usa Google, Material Design. Ideal para no "reinventar la rueda", y desarrollar vistas con diseño de forma rápida.

Documentación: <https://vuetifyjs.com/en/>

- Que nos aportaría en el desarrollo del proyecto? Este tipo de frameworks y librerías nos permiten agilizar el tiempo de desarrollo de las vistas en el frontend. El uso de una librería como Vuetify nos permite mantener un mismo diseño en cada vista, respetando el diseño que nos propone Material Design de Google.

Para el backend:

- **Nodemon**: es una excelente herramienta para facilitar el desarrollo de la API, ayudándonos a hacer cambios en el servidor sin necesidad de "detener" el servidor y volverlo a levantar para ver los cambios. Sólo es una herramienta de desarrollo, por lo tanto es importante instalarla como una dependencia de desarrollo y no una dependencia del proyecto.

Documentación: <https://www.npmjs.com/package/nodemon>

Para la comunicación entre el front y el back:

- Para la comunicación por medio del protocolo HTTP entre el cliente y el servidor concluimos que Axios es una de las mejores librerías de la actualidad que permiten realizar esta comunicación de manera más práctica.

Documentación: <https://www.npmjs.com/package/axios>

Otras:

Si bien esto está fuera del scope de la cátedra, creemos importante a la hora de realizar un desarrollo utilizar herramientas de testing que nos permitan desarrollar un código seguro, limpio, legible y de calidad. Existen varias librerías para testear código Javascript como Jest y Mocha, ambas son una buena opción.

Documentación: <https://mochajs.org> - <https://jestjs.io>

Conclusión:

Existen muchísimas alternativas a la hora de encarar un proyecto, sin embargo creemos que está bueno analizar las opciones, investigarlas, probarlas en algún mini proyecto de prueba, para luego tomar una decisión de que opción elegir basándonos en los requerimientos del proyecto y no en un gusto personal (Aunque todos tenemos nuestro framework/librería favorito).

