

# Backend

*Anno Accademico 2010-2011*

Federico Viscomi

4 luglio 2011



# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Struttura del backend</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Iterazioni nel provesso di sviluppo</b>	<b>9</b>



# Capitolo 1

## Introduzione

Questo documento descrive:

- La struttura composita della parte del backend che gestisce una singola partita. Per una descrizione del resto del backend si faccia riferimento al documento `architettura_e_design.pdf`
- Le varie iterazioni del processo di sviluppo che ha portato all'implementazione del backend.



## Capitolo 2

# Struttura del backend

Il backend consta di 4 parti principali:

**global table manager**

**local table manager**

**single table manager**

**database manager**





## Capitolo 3

# Iterazioni nel processo di sviluppo