

Gestore Esami

An original project by

Graduating Wars: Bring the coffee
Francesco Littarru e Federico Bachis

Non andate a capo
con la maiuscola se
usate il giustificato.

Descrizione dell'applicazione

La gestione del tempo a disposizione è una questione annosa per molti studenti, che tra impegni e imprevisti, si ritrovano costretti a dover assimilare una grande mole di informazioni in breve tempo prima dell'esame.

Questo porta ansie e scarsi risultati all'esame, a tutto ciò si aggiunge l'inconsapevolezza delle proprie capacità, sia in positivo che in negativo, situazioni tipiche sono la rinuncia a un esame perché "oramai è troppo tardi, dovevo iniziare a studiare prima!" oppure all'inverso il pensare sino a pochi giorni prima "c'è ancora tanto tempo per studiare". L'applicazione darà maggior consapevolezza di se allo studente monitorando le sue capacità di studio e suggerendo un piano di preparazione che ottimizzi i tempi dedicati allo studio migliorando la preparazione agli esami.

Sapendo di dover studiare solo quelle certe ore in quei certi giorni lo studente potrà vivere più serenamente i propri hobby e le proprie giornate e dedicarsi appieno allo studio nei momenti programmati, riscoprendo anche la possibilità di una vita sociale soddisfacente.

Gli studenti universitari seguono mediamente tre corsi contemporaneamente, ognuno con metodologie diverse dagli altri, rendendo difficile organizzare un piano di studi che varia con le esigenze di tutti i corsi e che sia al contempo flessibile nel venire incontro alle esigenze personali.

Lo scopo dell'applicazione è quello di favorire un'organizzazione efficiente ed efficace del tempo di studio, che sia abbastanza flessibile da venire incontro a imprevisti personali e modifiche alla tabella di marcia.

Requisiti:

1. L'utente deve poter inserire un nuovo corso con le relative informazioni obbligatorie, quali data dell'esame, numero stimato di pagine da studiare e disponibilità settimanale allo studio.
2. L'utente potrà inserire (facoltativamente) gli orari esatti di studio per impostare dei promemoria e informazioni quali la velocità con cui studia una certa quantità di pagine, permettendo all'app di suggerire anche quante ore studiare nei giorni impostati oltre al numero di pagine.
3. L'utente deve poter aggiornare le informazioni dei corsi e del calendario gestendo quindi le eccezioni al normale orario settimanale.
4. L'applicazione deve mostrare una tabella di marcia con gli obiettivi giornalieri, il riepilogo delle attività più recenti e lo stato di avanzamento dello studio.

5. Se viene impostato solo il giorno di studio di una certa materia, una notifica/promemoria permettere un accesso rapido alla pagina “inizia a studiare ora”
6. Alla fine di una sessione di studio l’utente può inserire le pagine effettivamente studiate in modo da migliorare la pianificazione delle sessioni successive
7. Non è richiesta una registrazione al fine di favorire la semplicità d’uso per l’utente

Identificazione delle categorie di utenti

Marco Ciufforosso

Marco è un ragazzo di 21 anni che studia all’Università di Cagliari.

Durante la sua carriera scolastica alle superiori è sempre stato un ottimo studente, non ha mai avuto problemi organizzativi seri, tanto che riusciva a destreggiarsi tra il giocare in una squadra di calcio e piccoli progetti di elettronica e programmazione a casa che lo tenevano sempre indaffarato per molte ore a settimana nel suo personale laboratorio di Dexter.

La sua passione per la tecnologia lo ha portato a iscriversi alla facoltà di Informatica non appena ricevuto il diploma, pensando che adesso potesse sfruttare il suo talento per qualcosa di più grande.

Nel suo primo anno di università ha notato che non è riuscito a tenere lo stesso ritmo di studio, seppur rinunciando ai suoi hobby, questo lo ha molto deluso, ma non si è arreso e ora vuole veramente darsi da fare per migliorare il suo rendimento, sperimentando quale sia il metodo più adatto a lui per riprendere velocità.

Giovanni Perdigorno

Giovanni è uno studente di 22 anni che studia all’Università di Cagliari.

Sin da piccolo è stato un ragazzo curioso che poneva tante domande anche per delle piccole cose, ma chi gli stava attorno non riusciva mai a dargli una risposta soddisfacente, così ogni volta che poteva cercava di andare nella vicina biblioteca di quartiere per trovare le fatidiche risposte.

Nel corso degli anni l’ambiente bibliotecario è diventato familiare a tal punto che l’abitudine è stata mantenuta anche all’università, dove si reca quasi ogni giorno per studiare.

Purtroppo la sua innata curiosità lo porta a distrarsi facilmente verso argomenti al di fuori del suo campo di studi, facendo volare il tempo sulle cose che lo stuzzicano ma non su quelle necessarie al fine della carriera universitaria.

Sente quindi la necessità di un nuovo metodo organizzativo che non gli faccia perdere di vista l’obiettivo dello studio e gli permetta di avere del tempo in più per appagare poi la propria curiosità.

Uso dell'applicazione

Scenario 1 – Inserimento di un nuovo Esame

È iniziato il nuovo Anno Accademico e per Marco Ciufforosso è il momento di organizzarsi al meglio. Durante la prima lezione un suo amico gli consiglia un'applicazione da installare nel suo smartphone, senza bisogno di registrazione (cosa che a lui non piace fare) e alla prima pausa disponibile, curioso di provarla, la installa e inizia a inserire il nome del corso e la data dell'esame, ignorando le altre informazioni perché ha fretta e sta per iniziare la lezione di PR2. Purtroppo non sa ancora quante siano effettivamente le pagine da studiare dal libro di riferimento, ma il professore ha comunicato che nella sua pagina personale c'è una lista dettagliata degli argomenti, quindi Marco inserisce il nome del libro nelle note del corso chiudendo l'applicazione.

Scenario 2 – Aggiornamento dati esame e calendario

Il nostro Ciufforosso finalmente torna a casa dopo una mattinata di lezioni e apre l'applicazione che gli fa subito notare che precedentemente era stato inserito un corso senza tutte le informazioni necessarie, allora Marco decide di darsi da fare e recupera la lista degli argomenti dal sito del professore, confrontandoli con l'indice del libro di riferimento e inserendo di volta in volta nell'applicazione l'argomento e il numero di pagine relativo, seleziona poi il martedì e il venerdì come giorni per lo studio di PR2, in modo da ripassare di volta in volta la lezione che si svolge in quei giorni, il calendario viene compilato con tutti i martedì e i venerdì sino alla data dell'esame, dando un ultimo sguardo al calendario Marco si accorge che è stato impostato anche venerdì prossimo, ma sapendo che non ci sarà lezione decide di de-selezionarlo non ritenendo necessari ulteriori ripassi.

Scenario 3 – Notifica inizio studio

Come solito fare, Giovanni si reca in biblioteca per studiare e posa quaderni e libri sul tavolo. Tra i libri ne nota uno in particolare che parla delle nuove scoperte scientifiche alle quali è molto interessato, ma che non rientra nei suoi argomenti di studio.

Appena Giovanni inizia a sfogliarlo, nota con la coda dell'occhio il led lampeggiante del suo cellulare, quindi lo controlla e nota l'avviso che per queste ore ha programmato una sessione di studio di 2 ore su un capitolo del corso di PR2 e che deve studiare almeno 25 pagine.

A questo punto Giovanni decide che è meglio studiare questi argomenti piuttosto che leggere un libro. Avvia quindi il timer dell'applicazione e inizia a studiare.

Scenario 4 - Notifica fine studio

Trascorse due ore come impostato da Giovanni, l'applicazione segnala con led lampeggiante, che la sessione di studio è terminata.

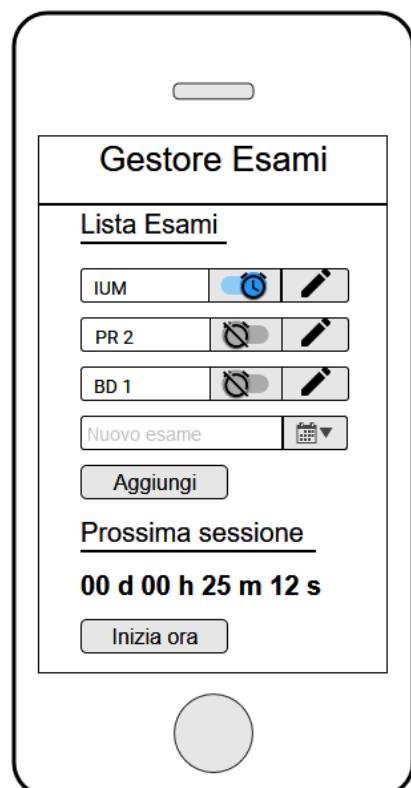
Giovanni vede la notifica e aprendola, l'applicazione gli chiede di inserire quante pagine ha effettivamente studiato, con sua sorpresa nota di averne studiate 30 e lo riporta nell'applicazione. L'applicazione mostra un riepilogo dettagliato sullo stato di avanzamento del relativo corso. Giovanni è finalmente riuscito a non distrarsi e ora può perdersi serenamente nelle novità scientifiche.

Prototipo a bassa fedeltà

Una versione interattiva del prototipo, realizzata attraverso la piattaforma Moqups, può essere visionata all'indirizzo:

<https://app.moqups.com/f.bachis91@gmail.com/ZdP4xSpBb3/view/page/ad64222d5>

Home Page



La schermata principale si presenterà con un riepilogo dei corsi inseriti dall'utente, uno switch rapido per attivare sveglie e promemoria relativi al rispettivo corso, attraverso l'icona della matita sarà possibile editare le informazioni

Prossima sessione indica quanto manca alla prossima sessione di studio programmata, è possibile anticiparla cliccando su inizia ora.

Cliccando sul corso è invece possibile vedere l'avanzamento dello studio di quella materia. Editando l'ultima cella (sempre disponibile) sarà possibile aggiungere un corso cliccando su aggiungi.

Gli informatici sono fra i pochi che usano acronimi per gli esami. Gli altri usano i nomi lunghi. Tenetelo presente per la dimensione dei titoli.
I pulsanti sveglia e modifica sono troppo vicini. Fate in modo che l'utente non commetta sviste nello scegliere fra i due

La schermata contiene due funzionalità ed è troppo carica di informazione.
Utilizzate le convenzioni Android per l'aggiunta di item

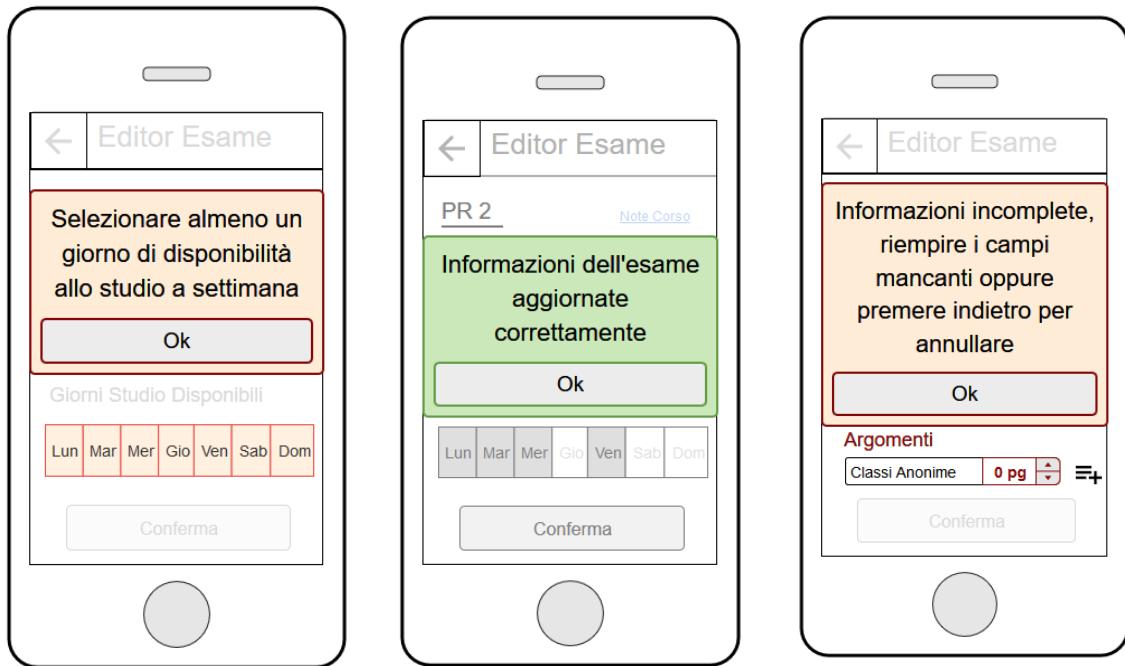
Editor



Nella Pagina dell'editor è possibile modificare le informazioni obbligatorie, aggiungere note sul corso e, scorrendo verso il basso, saranno presenti tutti i campi per le informazioni e opzioni facoltative, il pulsante conferma salva le informazioni.

Anche questa schermata è troppo carica. Ancora, seguite le convenzioni Android per tutte le funzionalità. Perché si pianifica solo per settimane? Può l'app aiutarmi nell'identificare i giorni in cui sono troppo carico / scarico."?

Popup e feedback



Dei Popup informeranno l'utente sulla riuscita o sul fallimento delle operazioni e in caso di errori i campi verranno marcati con opportuni colori per aiutarlo a risolverli.

Valutazione

La valutazione si baserà sulla comparazione della soluzione proposta con un'applicazione già esistente, in dettaglio verrà effettuata una misurazione del tempo di completamento dei task con due gruppi di utenti con entrambe le applicazioni, in cui verrà semplicemente invertito l'ordine di utilizzo dell'applicazione per cercare di annullare l'effetto dell'apprendimento.

Verrà utilizzato il metodo Paired T-test per l'analisi dei tempi raccolti per stabilire quale delle due applicazioni fornisca statisticamente dei vantaggi temporali nel completamento dei task.

Realizzazione

Le interfacce verranno realizzate per il Sistema Operativo mobile Android tramite la suite Android Studio con linguaggi XML e Java.

La scelta dell'applicazione è importante. Vi verrà richiesto di giustificarla all'orale