



POSGRADOS



Facultad de
Tecnología Informática

Especialización en **Ingeniería de Software**

Modalidad virtual



Aprobada por el M.E. Resolución N° 2820/23
Dictamen CONEAU Sesión N° 588/23



REQUISITOS DE INGRESO

Podrán ingresar a la carrera quienes cumplan con las siguientes condiciones:

Poseer título de ingeniero o licenciado en: sistemas de información / informática, computación o título afín, de carreras de cuatro años de duración como mínimo expedido por una universidad o instituto universitario de gestión pública o privada argentina con reconocimiento oficial del Ministerio de Educación de la Nación.

En caso de poseer título expedido por una universidad extranjera, deberá ser presentado con la correspondiente legalización según lo establece la normativa vigente en el país.

Excepcionalmente podrán admitirse otros graduados universitarios que demuestren una adecuada trayectoria académica, de investigación o profesional, que ponga en evidencia su sólida formación en el área de la Informática

Además, el aspirante deberá presentar:

- ▶ Fotocopia legalizada del Titulo Secundario.
 - ▶ Fotocopia legalizada del Titulo/s Universitario/s de grado y posgrado.
 - ▶ Cuatro (4) fotos carnet color (4x4).
 - ▶ Dos (2) Fotocopias del DNI (1ra. y 2da. hoja).
 - ▶ Certificado de Apto Psico - Físico.
 - ▶ Nota dirigida al Decano y Director de la carrera, exponiendo los motivos por los cuales desea ingresar como alumno.
 - ▶ Curriculum Vitae.
 - ▶ Dos cartas de Presentación que atestigüen su calificación profesional.
- La admisión se decide por estricto orden de mérito, de acuerdo con la calidad de los antecedentes, la perspectiva de desarrollo personal y la solidez de la motivación para desarrollar el posgrado.

SOBRE LA CARRERA

	Título final	Esp. en Ingeniería de Software
	Duración	1 año y medio + trabajo final
	Modalidad	Cursada Virtual Sincrónica Martes a las 18hs Jueves a las 18hs Sábado a las 8hs
	Localización	Centro: Av. San Juan 951, CABA.



FUNDAMENTACIÓN

La Especialización en Ingeniería de Software se fundamenta en la necesidad de contar con un espacio académico que aborde y desarrolle las nuevas tendencias y aplicaciones informáticas y que permitan la formación de especialistas en Ingeniería de Software capaz de concebir y gerenciar exitosamente de proyectos de desarrollo de sistemas, especialmente los complejos y / o de gran tamaño. Busca actualizar, y completar la instrucción del profesional de sistemas en conceptos avanzados y solicitados de Ingeniería de Software. Proporciona a los estudiantes conceptos teóricos y técnicas avanzadas para el diseño y construcción de software, aspectos teóricos y prácticos de la dirección de proyectos de desarrollo de sistemas y exposición a los más recientes desarrollos y tecnologías que están operando en Ingeniería de Software.

¿Cuáles son los pilares o las bases en donde se planifica esta especialización en Ingeniería de Software?

La especialización en Ingeniería de Software se planifica sobre una base sólida que combina teoría y práctica para formar profesionales altamente capacitados. Los pilares fundamentales de esta especialización son:

- **Fundamentos de ingeniería de software:** Proporciona una comprensión profunda de los principios y metodologías que sustentan el desarrollo de software, incluyendo el ciclo de vida del software, el diseño de sistemas, y las técnicas de verificación y validación.
- **Desarrollo Ágil y metodologías modernas:** Se enfoca en metodologías ágiles, que son esenciales para la gestión eficiente de proyectos y la entrega continua de valor.
- **Calidad y Seguridad del Software:** Aborda aspectos cruciales como la calidad del software, pruebas automatizadas, y la seguridad informática, asegurando que los profesionales puedan desarrollar sistemas robustos y seguros.
- **Tecnologías emergentes:** Cubre las últimas tendencias y tecnologías en el campo, preparando a los estudiantes para enfrentar los desafíos del futuro.
- **Experiencia práctica y proyectos reales:** Incluye prácticas y proyectos en ámbitos laborales, lo que permite a los estudiantes aplicar sus conocimientos en entornos reales y adquirir experiencia práctica valiosa.



PERFIL DEL EGRESADO

- Aptitud para diseñar y construir sistemas, especialmente de arquitectura compleja y de gran envergadura, utilizando los conceptos más actualizados de la Ingeniería de Software.
- Capacidad para dirigir proyectos de desarrollo de sistemas, en cuanto a la organización del plan de trabajo, la conducción y liderazgo de los recursos humanos involucrados y el seguimiento de los plazos y costos.
- Capacidad para asegurar la calidad del producto de software final, a través de la planificación y el control de la calidad, haciendo uso de estándares y modelos reconocidos.
- Capacidad para producir nuevos modelos de proceso para la construcción de productos de software.
- Disposición para aprender nuevos modelos, técnicas y tecnologías cuando estas emergen, y apreciar la necesidad de ese desarrollo profesional continuo.
- Habilidad para analizar tecnologías de software actuales, articular sus fuerzas y debilidades, compararlas con tecnologías alternativas y especificar y promover mejoras o extensiones a esas tecnologías.



OBJETIVOS

- Contribuir a la jerarquización profesional de la ingeniería del software mediante la producción, profundización y actualización de conocimientos relacionados con la ingeniería de software.
- Formar recursos humanos altamente capacitados para la construcción de productos de software usando técnicas modernas y siendo capaces de evaluar su calidad mediante procesos sistemáticos.
- Constituir un ámbito en el que se generen actividades de investigación, desarrollo y transferencia tecnológica en el área de la Ingeniería del Software.
- Formar recursos humanos con una alta capacitación profesional que puedan coadyuvar en la transformación de la industria informática.
- Contribuir a mejorar el proceso de construcción de productos de software en la industria mediante la transferencia de conocimientos en áreas específicas de la Ingeniería del Software.

PLAN DE ESTUDIOS

1 Año

PRIMER CUATRIMESTRE

- 01. Métodos Formales en la Ingeniería de Software
- 02. Ingeniería de Requerimientos
- 03. Diseño y Arquitectura de Software

2 Año

PRIMER CUATRIMESTRE

- 06. Optativa 2
- 07. Taller de Trabajo Final

SEGUNDO CUATRIMESTRE

- 04. Elementos avanzados de bases de datos
- 05. Optativa 1

ACTIVIDADES CURRICULARES

- 08. Práctica Profesional
- 09. Trabajo Final

ASIGNATURAS OPTATIVAS

- 10. Verificación Formal de Software
- 11. Diseño Avanzado Orientado a Objetos
- 12. Reingeniería y Refactoring de Software
- 13. Desarrollo de Aplicaciones Empresariales
- 14. Conceptos Avanzados de Transformaciones de Modelos
- 15. Ingeniería Web Dirigida por Modelos
- 16. Usabilidad en Aplicaciones Web: fundamentos de diseño y diagnóstico de problemas

- 17. Desarrollo de aplicaciones web conducidas por modelos
- 18. Personalización de contenido y adaptación de interfaces de usuario en aplicaciones Web
- 19. Dispositivos Móviles: Diseño, Tecnologías y Aplicaciones
- 20. Desarrollo de software con Métodos Formales y UML
- 21. Auditoría Informática
- 22. Metodologías Ágiles
- 23. Diseño de aplicaciones Móviles Colaborativas

DIRECTOR
Dr. Carlos Neil

SECRETARIO ACADÉMICO
Mg. Nicolás Battaglia

COMITÉ ACADÉMICO

Dra. Analía Amandi, Dra. Roxana Giandini, Dr. Marcelo De Vincenzi

CUERPO DE PROFESORES

Amandi, Analía Adriana, Doctor en Ciencias de la Computación, UFRGS

Antonelli, Ruben Leandro, Doctor en Ciencias Informáticas, UNLP

Asteasuain, Fernando, Doctor en Ciencias de la Computación, UNS

Ayala, Soledad Analía, Doctor en Comunicación Social., UNR.

PhD Doctorate Sandwich at University of Groningen

Battaglia, Nicolás, Magister en Tecnología Informática, UAI

Bergamini, María Lorena, Doctora en Ingeniería, UNL

Camós, Cristina Mercedes, Doctora en Ciencias, UNCA

Colombo, Hugo Roberto, Philosophy Doctor with a Major in Marketing ,Pacific Western Universit.

De Vincenzi Zemborain, Marcelo Edgardo,

Ph.D. in Management Information Systems, Pacific Western University

Fernandez, Alejandro, Doktors der Naturwissenschaften, Fernuniversitat In Hagen

Firmenich, Sergio Damián, Doctor en Ciencias Informáticas ,UNLP

Garrido, Alejandra, Doctor of Philosophy in Computer Science, University of Illinois

Grigera, Julián, Doctor en Ciencias Informáticas, UNLP

Hernandez, Alejandro Mario, PhD, Technical University of Denmark

Leale, Guillermo, Doctor en Ingeniería, UTN

López De Luise, María Daniela, Doctorado en Ciencias Informática, ,UNLP.

Martinez, María Roxana, Magister en Tecnología Informática, UAI

Neil, Carlos Gerardo, Doctor en Ciencias Informáticas, ,UNLP

Pons, Claudia Fabiana, Doctora en Ciencias ,UNLP

Rivero, José Matías, Doctor en Ciencias Informáticas ,UNLP

Rodriguez, Rocio Andrea, Doctora en Ciencias Informáticas, UNLP

Rossi, Gustavo Hector, Doutor em Informatica, PUC-RIO

Urbiesta, Mario, Doctor en Ciencias Informáticas, UNLP

Vera, Pablo Martin, Doctor en Ciencias Informáticas, UNLP



UAI Universidad Abierta
Interamericana

ADMISIONES E INFORMES

Av. San Juan 960, 1er Piso, CABA.

Tel.: 4363-3596/3517 | WhatsApp: +54 9 11 2759-1488

Email: posgrados@uai.edu.ar



www.uai.edu.ar