

LEONARDO DA VINCI ESCUELA SUPERIOR DE ARTE MULTIMEDIAL A- 1331

CARRERA: Analista de Sistemas

ASIGNATURA: Ingeniería de Requerimientos

NIVEL EN PLAN DE 3er. Cuatrimestre

ESTUDIOS:

CICLO LECTIVO: 2021, 2do. Cuatrimestre

PROFESOR/ES:

Diego Caceres; Alan Lopez

Asignatura relacionada previa: Sistemas Empresariales

Asignatura relacionada posterior: Análisis y Metodología de

Sistemas



OBJETIVOS

Que el alumno logre:

- Comprender y poner en práctica técnicas y herramientas para la extracción de requerimientos
- Comprender las tareas involucradas en el proceso de extracción y análisis de requerimientos
- Valorar la importancia de una adecuada identificación y gestión de los requerimientos

CONTENIDOS

Unidad 1: Introducción a los Requerimientos

Requerimientos. Concepto. Involucrados en definición de requerimientos: stakeholders, usuarios directos, usuarios indirectos, interesados, equipo de desarrollo. De la necesidad del usuario al requerimiento de software. Ingeniería de requerimientos. Etapas. Actividades asociadas a la ingeniería de requerimientos.

Clases: 3

Unidad 2: Requerimientos funcionales y no funcionales

Requerimientos funcionales. Requerimientos no funcionales. Atributos de calidad. Norma ISO 9126. Selección de las técnicas de extracción de requerimientos apropiadas para la identificación de requerimientos funcionales y no funcionales.

Clases: 5

Unidad 3: Especificación y análisis de los requerimientos

Priorización de requerimientos. El análisis de requerimientos en las diferentes metodologías de desarrollo de software. Introducción a la especificación y modelado: diagrama de casos de uso. Historias de usuario. Especificación de requerimientos de Sistemas y Software (SRS).

Clases: 6



METODOLOGÍA DE CLASE

Se realizará la presentación de los temas mediante la exposición docente de los conceptos centrales de manera de brindar al alumno las bases necesarias para el desarrollo de diversos ejercicios.

METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Evaluación de la cursada

La evaluación de la cursada consta de:

- 2 exámenes parciales prácticos con modalidad escrita.
- ejercitación de los diferentes temas, mediante ejercicios específicos de cada temática o integradores y un trabajo práctico integrador desarrollado a lo largo de la cursada

Criterios de evaluación de la cursada

Para la aprobación de la materia el alumno deberá obtener calificación 4 (cuatro) o más en cada uno de los parciales y cumplir con los requisitos de aprobación definidos por el docente para los trabajos prácticos. Contará con una instancia recuperatoria para cada uno de los exámenes parciales. Además el alumno deberá cumplir con los requisitos de asistencia definidos por la institución.

El cumplimiento de los criterios anteriormente expuestos habilitará al alumno para inscribirse al examen final.

Evaluación final

Para la evaluación final el alumno deberá desarrollar un trabajo práctico cuyas consignas serán entregadas por el cuerpo docente. El trabajo será presentado en la fecha de evaluación final y el alumno deberá realizar una defensa ante el equipo docente.



BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía obligatoria

- Del Águila Cano, Isabel (2019). Ingeniería de Requisitos. Material Didáctico.
 Cuaderno de Teoría. Editorial Universidad de Almería.
- Vazquez, Carlos; Siqueira Simoes, Guillherme (2018). Ingeniería de Requisitos:
 Software orientado al negocio.

Bibliografía optativa

- Cockburn, Alistair (2000). Writing Effective Use Cases. Addison Wesley.
- Pflegger, S.; Atlee, J.M. (2005). Software Engineering.
- Ramos, Daniel; Noriega, Raúl; Lainez, José; Durango Alicia (2017). Curso de Ingeniería de Software. IT Campus Academy.
- Silberman, Alan (2017). Requerimientos No Funcionales de Software.
- Sommerville, lan (2005). Ingeniería de Software. Pearson Education.
- Valderrama Moreno, Francis (2020). Ingeniería de Requerimientos: Análisis de enfoques externos. Editorial Académica Española.