Compresión GZIP

Con GZIP:

Estado	Método	Dominio	Archivo	Iniciador	Tipo	Transferido	Tamaño
302	POST	▲ localhost:8080	login 🦡	document	html	1,32 KB	3,30 KB
288	GET	△ localhost:8080	/ 🦡	document	html	1,46 KB	3,30 KB
200	GET	△ localhost:8080	style.css	stylesheet	CSS	1,02 KB	537 B
299	GET	△ localhost:8080	socket.io.js	script		25,42 KB	111,72 KB
200	GET	△ localhost:8080	app.js 🦛	script	js	1,73 KB	5,17 KB
288	GET	🖴 cdn.jsdelivr	handlebars.j	script	js	40,98 KB	175,10 KB
288	GET	角 cdn.jsdelivr	bootstrap.m	stylesheet	CSS	29,28 KB	188,99 KB
200	GET	角 cdn.jsdelivr	normalizr.br	script	js	3,41 KB	6,86 KB
200	GET	△ localhost:8080	chat.hbs	app.js:1 (f	x-handle	919 B	398 B
404	GET	△ localhost:8080	favicon. 🦡	Favicont	html	610 B	150 B
200	GET	△ localhost:8080	productList.I	app.js:6 (f	x-handle	1,15 KB	660 B
288	GET	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	283 B	118 B
289	GET	△ localhost:8080	user	app.js:32	json	468 B	45 B
200	POST	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	html	149 B	2 B
191	GET	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	129 B	ОВ
200	GET	△ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	196 B	32 B
299	GET	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	164 B	1 B

Sin GZIP:

Estado	Método	Dominio	Archivo	Iniciador	Tipo	Transferido	Tamaño
302	POST	△ localhost:8080	login 🦡	document	html	3,68 KB	3,30 KB
200	GET	△ localhost:8080	/ 🦡	document	html	3,78 KB	3,30 KB
200	GET	▲ localhost:8080	style.css	stylesheet	CSS	1,00 KB	537 B
200	GET	▲ localhost:8080	socket.io.js	script	js	25,42 KB	111,72 KB
288	GET	△ localhost:8080	app.js 🦡	script	js	5,66 KB	5,17 KB
200	GET	🛕 cdn.jsdelivr	handlebars.j	script	js	41,00 KB	175,10 KB
200	GET	🔒 cdn.jsdelivr	bootstrap.m	stylesheet	CSS	29,30 KB	188,99 KB
200	GET	角 cdn.jsdelivr	normalizr.br	script	js .	3,42 KB	6,86 KB
200	GET	▲ localhost:8080	chat.hbs	app.js:1 (f	x-handle	900 B	398 B
484	GET	▲ localhost:8080	favicon. 🦡	Favicont	html	591 B	150 B
200	GET	▲ localhost:8080	productList.I	app.js:6 (f	x-handle	1,13 KB	660 B
288	GET	⋒ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	283 B	118 B
288	GET	▲ localhost:8080	user	app.js:32	json	449 B	45 B
200	POST	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	html	149 B	2 B
200	GET	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	196 B	32 B
101	GET	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	129 B	ОВ
233	GET	▲ localhost:8080	/socket.io/?E	socket.io	plain	164 B	1 B

Profiling con y sin console.log

Sin Console Log:

```
[Summary]:
ticks total nonlib name
13 0.7% 100.0% JavaScript
0 0.0% 0.0% C++
7 0.4% 53.8% GC
1796 99.3% Shared libraries
```

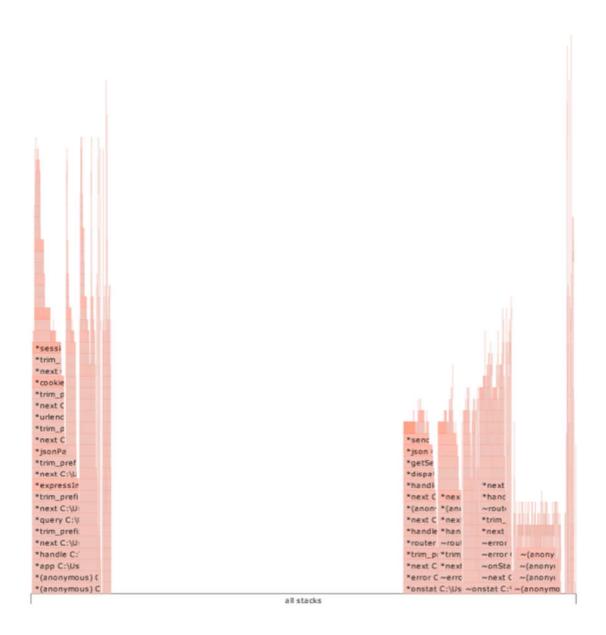
```
http.request_rate: ..... 291/sec
http.response time:
min: ..... 4
vusers.completed: ..... 50
vusers.failed: ...... 0
vusers.session length:
median: ..... 925.4
```

```
Running tests...
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

			97.5%			Stdev	Max
Latency	48 ms	59 ms	104 ms	117 ms	63.85 ms	15.3 ms	183 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	898	898	1581	1801	1554.6	228.07	898
Bytes/Sec	592 kB	592 kB	1.04 MB	1.19 MB	1.02 MB	150 kB	592 kB

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20
31k requests in 20.09s, 20.5 MB read
```



Con Console Log:

```
[Summary]:
 ticks total nonlib
                         name
   21
               100.0%
                       JavaScript
          0.3%
    0
          0.0%
                  0.0%
                        C++
   12
          0.2%
                 57.1% GC
 7259
        99.7%
                        Shared libraries
```

```
http.response time:
vusers.completed: ...... 50
vusers.created: ..... 50
vusers.failed: ...... 0
vusers.session length:
p99: ..... 4147.4
```

Running tests...
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections

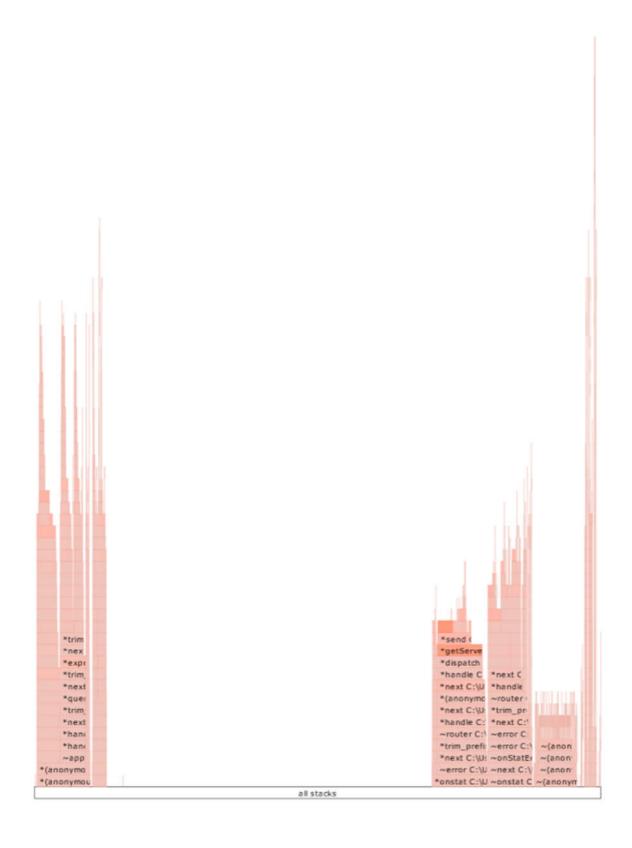
Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	93 ms	112 ms	189 ms	204 ms	121.45 ms	26.95 ms	257 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	498	498	874	978	819	137.76	498
Bytes/Sec	329 kB	329 kB	577 kB	646 kB	541 kB	90.9 kB	329 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.

of samples: 20

16k requests in 20.12s, 10.8 MB read



Conclusión

Cuando se loguean por consola los resultados antes de enviar la respuesta, se ve un incremento grande tanto en los ticks como en el tiempo de respuesta y, por consiguiente, una disminución en las respuestas enviadas por segundo.

En cuanto a la compresión con GZIP, la mayor diferencia en la cantidad de bytes se aprecia en scripts y archivos HTML. Por otro lado, noto que no hay mucha variación en archivos estáticos multimedia y hojas de estilo.