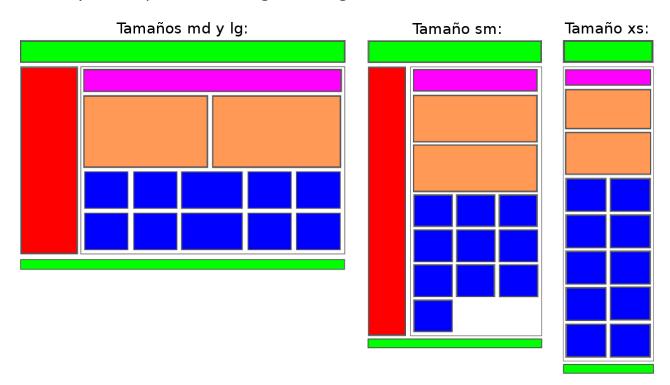
# INSTITUTO UNIVERSITARIO AERONÁUTICO

Facultad de Ingeniería Ingeniería Web II - Bootstrap

**Docente: Ing. Carlos Simes** 

# Actividad N° 1 - Diseño responsive

En este ejercicio vamos a practicar con la librería Bootstrap y su sistema de rejilla. Utilizar el sistema de filas y columnas intentando imitar el diseño (y colores) del esquema de la siguiente figura:



En el esquema de la figura se pueden ver tres disposiciones de la misma web, la de la izquierda se refiere a los tamaños grandes (lg) y medianos (md), la disposición central al tamaño pequeño o de *tablets* (sm) y la de la derecha la correspondiente a móviles (xs).

Aplicar las clases de Bootstrap necesarias para que al cambiar el tamaño de la pantalla se cambie la disposición de los bloques como se muestra en el esquema.

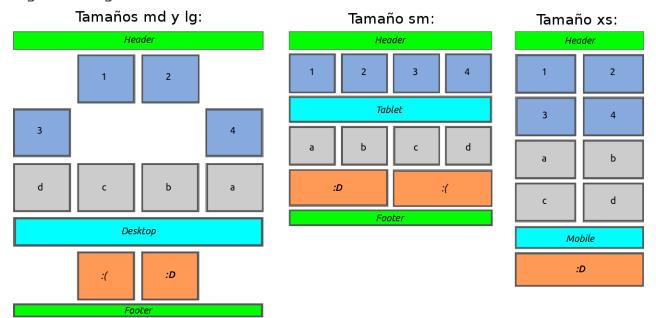
# Actividad N°2 - Offset v ordenación

La clase **offset-\*-\*** añade un espacio previo especificado en columnas para el objeto que se aplique dicha clase.

La clase **order-\*-\*** establece un orden particular, el cual puede especificarse para todos las resoluciones de dispositivo o para ciertas resoluciones. De este modo podemos alterar la manera en que los objetos se presentan en el dispositivo según la resolución del mismo.

Añadir un offset (o espacio inicial a las columnas) para efectuar el cambio de orden de los elementos de una fila y la visibilidad de las columnas según el tamaño del dispositivo.

La página debería imitar los colores y contenidos del esquema de la siguiente figura:



# Tener en cuenta que:

La segunda fila (que contiene 4 columnas con los números 1, 2, 3 y 4) es solamente una fila a la que se le han añadido offsets. Para forzar el cambio de fila se puede añadir un elemento entre la 2ª y la 3ª columna que solo sea visible cuando la pantalla sea mediana o grande (md o lg) y que aplique la clase clearfix (limpia el formato preestablecido) de Bootstrap. (visible-\*- es una clase que indica para que resolución será visible un elemento). Puede aplicarse block o inline para indicar la forma en que se mostrará el objeto.

Ejemplo <div class="visible-xs-inline"> será visible solo para el tamaño xs

De igual modo es factible usar la clase **hidden-\*** para ocultar un elemento, por ejemplo <div class="hidden-xs"> se ocultará para el tamaño xs.

- El orden de la tercera fila (con las letras a, b, c, d) se ha alterado para las disposiciones de pantalla grandes (md o lg) usando las clases de bootstrap col-\*-push-\* y col-\*-pull-\*.
- En la 5ª fila naranja se ha aplicado un cambio de orden y un offset para las pantallas grandes y medianas (md o lg). Además, cuando la pantalla sea de tipo xs se deberá de ocultar una de sus columnas.
- La fila azul claro en la que pone Desktop (para pantallas lg o md), Tablet (para sm) y Mobile (cuando la pantalla es xs) en realidad son 3 filas distintas con clases para que solo se muestren en dichos tamaños de pantalla.
- La última fila se deberá de ocultar solamente cuando la pantalla sea del tipo xs.

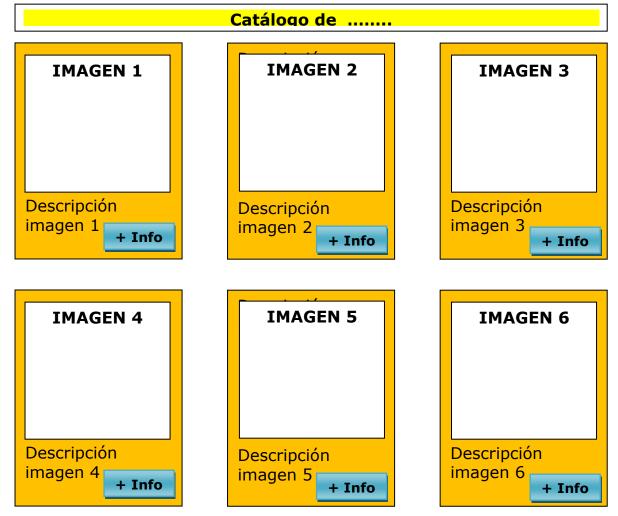
# Actividad N° 3:

Diseñe una galería fotográfica con 6 imágenes que se visualice de la siguiente forma:

- Tamaño col-xs y col-sm: Una sola imagen por fila.
- Tamaño col-md y col-lg: Dos imágenes por fila.
- Tamaño col-xl: Tres imágenes por fila.

Utiliza las clases de imágenes **img-fluid e img-thumbnail, e img-responsive** cuando consideres necesario, así como bordes, paddings o márgenes.

La Galería debería tener este formato:



## Actividad Nº 4:

Al oprimir el Botón +Info se deberá abrir una nueva página que deberá contener un formulario implementado con bootstrap.

El mismo servirá para registrar los datos del cliente y efectuar la consulta sobre el producto de la imagen.

### El mismo debe verse similar a:

REGISTRATE Y CONSULTANOS SOBRE EL PRODUCTO	
Nombre	Tu Nombre ?
Nothbre	TUNOMBIE ?
Apellido	Ingresa tu apellido
Correo Electrónico	
Provincia	CORDOBA ▼
Intereses	□ ELECTRONICA
	□ INFORMATICA □ VIDEOJUEGOS
	OTROS
Escribenos tu consulta	
	Enviar Datos Cancelar

Usa la clase **Form-horinzontal** para el div contenedor de todo el formulario Usa un div independiente que aplique la clase **form-group**, para contener cada control de entrada y su etiqueta, definiendo 4 columnas para la etiqueta y 6 para el control. Investiga en el tutorial sobre los componentes de formularios de bootstrap y su uso.

### Actividad N°5

### **Actividad N° 6:**

Cree una tabla responsiva que contenga las imágenes de la actividad la actividad 3. La misma debe contener columnas que contengan la imagen, el código del producto, la descripción y el botón + info.

Las imágenes tb deben ser responsivas y el botón + info debe funcionar.