```
INGENIERIA WEB II - 2021
ANGULAR JS – Ejemplos y Actividades
ING. CARLOS SIMES
```

Ejemplo Nº 1:

```
<!doctype html>
<html ng-app>
<head>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.8.2/angular.m</pre>
in.js">
    </script>
</head>
<body>
    <div>
        <label>Name:</label>
        <input type="number" ng-model="num1"></br>
        <input type="number" ng-model="num2">
        <h1>Resultado: {{ num1 + num2 }}
    </div>
</body>
</html>
```

Ejemplo N° 2:

```
<html>
<head>
    <title>Expresiones en Angular</title>
</head>
<body>
    <h1>Ejemplo 2</h1>
    <div ng-app="" ng-init="cantidad = 12;costo = 30; Estudiante =</pre>
          {Nombre: 'Gustavo', Apellido: 'Paredes', DNI:101}; Calificaciones =
          [8,9,7.5,7.3,6]">
       Hola {{Estudiante.Nombre + " " + Estudiante.Apellido}}!
       Gastos en Libros $: {{costo * cantidad}} 
       DNI No: {{Estudiante.DNI}}
       Calificaciones: {{Calificaciones[3]}}
    </div>
   <script
src=" https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.8.2/angular.min.js">
    </script>
</body>
</html>
```

<u>Ejemplo Nº 3:</u> usando controladores

```
<html>
<head>
    <title> Controladores en Angular </title>
    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.8.2/angular.min.js">
    </script>
</head>
<body>
    <h2>Ejemplo de Controlador</h2>
    <div ng-app="App" ng-
     controller="ControladorEStudiante"> Ingrese el Nombre:
     <input type="text"</pre>
            ng-model="Estudiante.Nombre"><br><br>
        Ingrese el Apellido: <input type="text"</pre>
     ng-model="Estudiante.Apellido">
        <br>
        <br>
        Usted está Ingresando: {{Estudiante.NombreCompleto()}}
    </div>
    <script>
        var App = angular.module("App", []);
        App.controller('ControladorEStudiante', function ($scope) {
            $scope.Estudiante = {
                Nombre: "Carlos", Apellido: "Simes",
                NombreCompleto: function () {
                    var objetoEstudiante;
                    objetoEstudiante = $scope.Estudiante;
                    return objetoEstudiante.Nombre + " "
                    + objetoEstudiante.Apellido;
            };
        });
    </script>
</body>
</html>
```

Ejemplo N°4:

```
<html>
<head>
    <title>Controladores en Angular</title>
src=" https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.8.2/angular.min.js">
</script>
</head>
<body>
    <h2>Ejemplo de Controlador</h2>
    <div ng-app="App" ng-controller="Operaciones">
        Ingrese el Numero 1: <input type="text" ng-</pre>
     model="Numeros.N1"><br><br>< Ingrese el Numero 2: <input type="text"</pre>
            ng-model="Numeros.N2"><br>
        <br>
        El Resultado de la Suma: Numeros.Resultado
    </div>
    <script>
        var App = angular.module("App", []); App.controller('Operaciones',
        function ($scope) {
            $scope.Numeros = {
                N1: 1,
                N2: 6,
                Resultado: function () {
                     var Num;
                     Num = $scope.Numeros;
                     return parseInt(Num.N1) + parseInt(Num.N2);
                }
            };
        });
    </script>
</body>
</html>
```

Ejemplo N° 5:

```
<html>
<head>
   <title>Controladores en Angular - usando ng-repeat y ng-click</title>
   <script src="</pre>
https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.8.2/angular.min.js">
</script>
</head>
<body>
   <div ng-app ng-init="pensamientos = [];">
       <h1>Arrays y ng-repeat</h1>
           En que estás pensando .... ???
           <br />
           <input type="text" ng-model="nuevoPensamiento" />
           <input type="button" value="Agregar"</pre>
               ng-click="pensamientos.push(nuevoPensamiento);
               nuevoPensamiento = '';" />
       <h2>Pensamientos que has tenido</h2>
       ng-init="paso = $index"> Pensaste esto: {{pensamiento}}
       (Iteración con Índice: {{paso}})
       </body>
</html>
```

Actividad No 1

Construye una aplicación Angular que sea capaz de ingresar los datos de una persona (Apellido, Nombre, Edad) y que muestre esos datos indicando si la persona es menor de edad (edad <18), mayor de edad (edad >=18) o adulto mayor (edad >=65)

Actividad N°2:

Construye una app en angular que permita registrar contactos en una agenda y los vaya mostrando en una tabla a medida que se van anexando.

Actividad N°3:

Construye una aplicación en Angular usando además Bootstrap, que permita el registro de productos (código, descripción, precio, cantidad).

Con esta información se irá creando una tabla donde se mostrará el subtotal de cada producto (cantidad * precio) y el total acumulado de los productos ingresados.

Actividad N°4:

Agrega a la aplicación de la actividad 3 las funciones de edición y eliminación de datos. Guarda la información en formato JSON usando localStorage y recupérala cuando se inicia la App.