



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

Statement of Work

Progetto

Erasmus

Riferimento

Versione 0.1

Data 18/10/2018

Destinatario Studenti di Ingegneria del Software 2018/19

Presentato da

- Daniele De Vinco 0512104573
- Donatella Cioffi 0512104681
- Federica Ungherese 0512104717
- Luigi di Palma 0512104729

Approvato da



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F.Ferrucci



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
18/10/2018	0.1	Prima stesura	D. De Vinco D. Cioffi F. Ungherese L. Di Palma



Statement of Work (SOW) del Progetto Erasmus

1. Piano Strategico/Strategic Plan

Il Consiglio Didattico di Informatica dell'Università di Salerno intende fornire ai propri studenti una formazione sempre più di qualità, efficace, vicina alle esigenze degli studenti che intendono vivere un'esperienza all'estero.

2. Obiettivi di Business/Business Needs

Il Consiglio Didattico di Informatica intende agevolare gli studenti che scelgono il percorso Erasmus, consentendogli di modificare il piano di studi a seconda delle loro esigenze e assecondando i vincoli che le Università estere richiedono.

3. Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo del progetto è fornire uno strumento di supporto alle attività di Erasmus assicurando che tutti gli stakeholder coinvolti possano interagire in modo agevole ed efficiente. Deve supportare:

- la fase di scelta della meta,
- la specifica dei periodi e delle tematiche disponibili
- la ricerca di percorsi didattici affini,
- la definizione e l'approvazione di un nuovo piano di studi,

4. Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2018

Fine: Gennaio-Febbraio 2019. E' possibile concordare la data di consegna che potrà essere una delle seguenti:



5. Deliverables

- Project Management: business case, charter, team contract, scope statement, WBS, schedule, PM Plan, cost baseline, status reports, final project presentation, final project report, lessons-learned report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.
- Di Prodotto: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

6. Vincoli/Constraints

- Rispetto scadenze
- Budget/Effort non superiore a $50 \cdot n$ ore dove n sono i membri del team (compresi PM)
- Applicazione in Java o derivati
- Uso di uno o più Design Pattern
- Uso di UML
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di management (Trello, Asana,...) per divisione compiti
- Utilizzo di Slack per comunicazione
- Utilizzo di quality tool come Checkstyle
- Collaborazione con altri team per la realizzazione del progetto
- Parte di progetto con approccio Agile (Scrum)

7. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità
- Il numero di warning dati in output da Checkstyle inferiore ad una soglia da definire (molto bassa).

8. Criteri di premialità

- Utilizzo di sistemi di build, come Maven o Gradle;
- Utilizzo del pull-based development tramite l'applicazione di code review;
- Utilizzo di un processo di Continuous Integration, tramite l'utilizzo di Travis.