



TRABAJO PRÁCTICO N° 7: SCRUM

– Roles y Ciclo de Vida

Cátedra: Ingeniería de Software.

Año: 2021.

Grupo: 13.

Profesores: Covaro, Laura Ines (Adjunto).
Robles, Joaquin Leonel (JTP).
Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra).

Integrantes:

- 80753 - Alemán Fernando Ebert - ebertalem@gmail.com
- 66685 - Alfonzo Paola Janet - janet942009@gmail.com
- 43710 - Andriano Garcia Stella Maris - stella.andriano@gmail.com
- 61123 - Caminos Julieta Daiana - caminosjulietadaiana@gmail.com
- 76150 - Domínguez Ariel - arielod98@gmail.com
- 67404 - Monzon Esteban Nahuel - nahuelmonzon93@gmail.com
- 75147 - Salutto Alexis Leonel - alexissalutto1@gmail.com
- 78713 - Verón Federico Javier - veronfederico45@gmail.com

Dinámica N° 1: Valores y Categorías de Responsabilidades en SCRUM

Scrum Master	Product Owner	Developments	Compromiso	Concentración	Apertura	Respeto	Coraje
Remover impedimentos, conflictos y facilitar las reuniones	Tomar decisiones sobre lo que hará el producto	Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y qué personas trabajarán en cada tarea	Estar presente en las reuniones	Hacer pocas cosas a la vez	Compartir el conocimiento. Ser interdisciplinario	Aceptar a las diferentes personas que conforman un equipo. Cada uno tiene sus propios antecedentes y experiencias.	No tener miedo para resolver problemas.
Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logren el objetivo de cada Sprint	Priorizar el Product Backlog	Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo	Estar dispuesto a fijar metas reales y cumplirlas	Tener claras las categorías de responsabilidades (roles) y objetivos para cada categoría de responsabilidad	Ser abierto en el trabajo, el progreso, el aprendizaje, y los problemas		Confiar en el proceso de Scrum para guiar el trabajo a cumplir para satisfacer los requerimientos del producto.
Colaborar con el equipo para que logre su máximo potencial	Trabajar cerca de los Stakeholders	Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas		Crear un ritmo de trabajo sincronizado y constante a medida que el proyecto avanza			

Dinamica 2: Categorías de Responsabilidades (Roles) y Responsabilidades de SCRUM

Developers	Scrum Master	Product Owner
Asistir a la Sprint Retrospective	Dar coaching al equipo	Comunicar explícitamente el Objetivo del Producto
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Resolver Impedimentos técnicos	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting	Asistir Refinamiento del Product Backlog
Mejorar el proceso	Asegurar que se siguen las reglas SCRUM	Crear Ítems del Product Backlog
Asegurar calidad adhiriéndose a una definición de hecho.	Facilitar eventos SCRUM	Asistir a la Daily Meeting
Construir o Integrar el Software	Resolver Impedimentos organizacionales	Hacer seguimiento de progreso del Release
Probar	Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Priorizar el Product Backlog
Diseñar	Mejorar el proceso	Hacer el Product Backlog visible para todos
Desplegar		Hablar con los involucrados
Mejorar Prácticas técnicas		Crear Ítems del Product Backlog
Mejorar el proceso		Mejorar el proceso

Dinámica 3: Roles y Responsabilidades de SCRUM

