

# LESS FRAMEWORK

Ingeniería de Software 4K4  
Grupo 13:  
Alemán Fernando Ebert  
Alfonzo Paola Janet  
Andriano García Stella Maris  
Camino Julieta Daiana  
Verón Federico Javier

¿Qué es

Less?



# LESS FRAMEWORK

## Visión general

### 01 Principios

Reglas que definen el Framework LESS

### 02 Frameworks

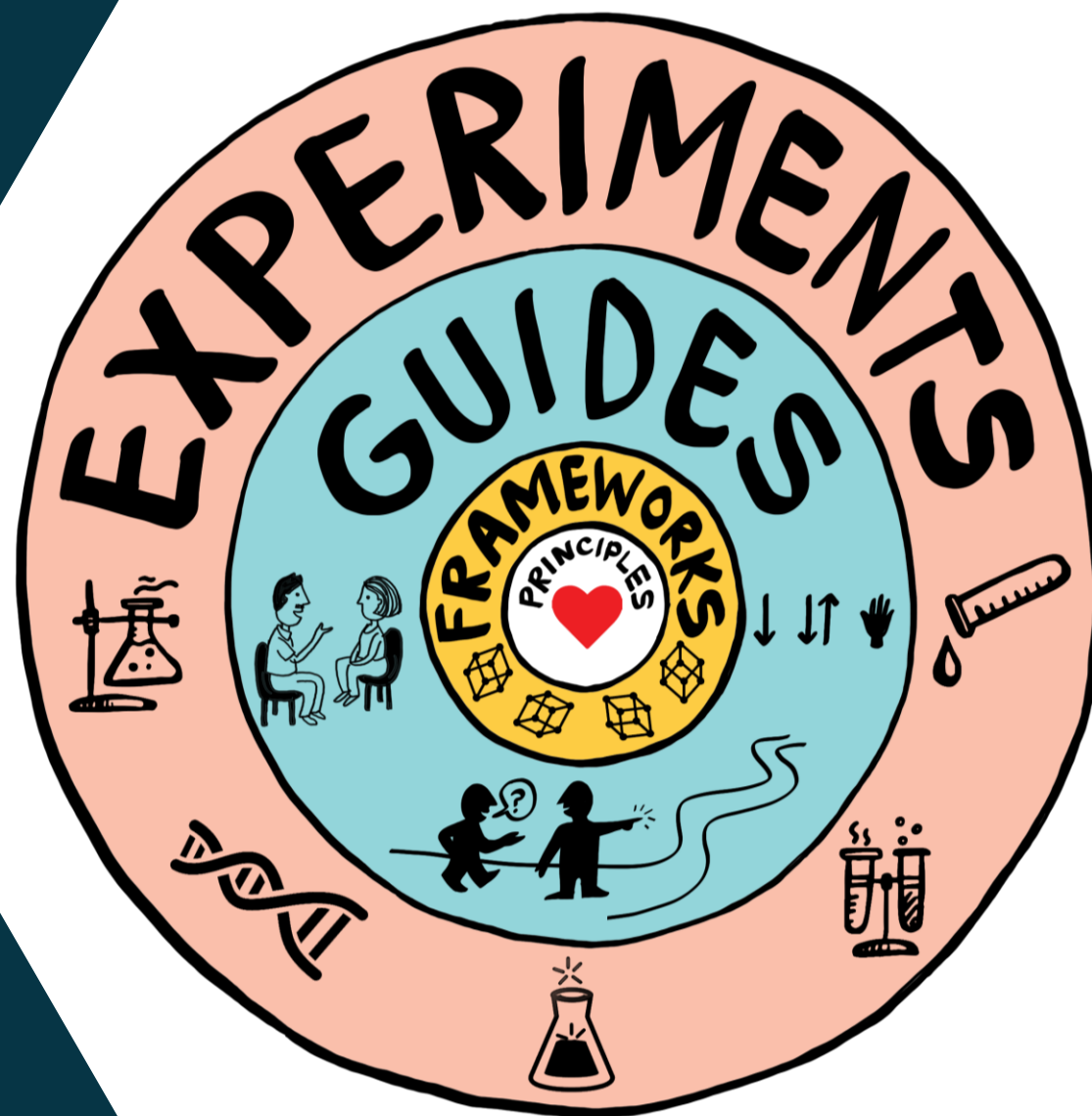
Conjunto mínimo de reglas simples

### 03 Guides

Contienen recomendaciones y consejos para adoptar las reglas eficientemente

### 04 Experiments

Conocimiento en base a la experiencia



# LESS FRAMEWORK

# PRINCIPIOS

## 01 Large-Scale Scrum is Scrum

LESS es Scrum escalado

## 02 Transparency

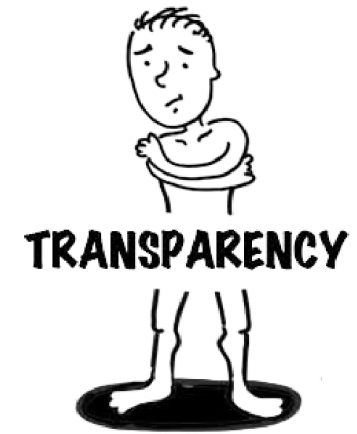
Mediante ciclos de retroalimentación cortos aumentamos la transparencia

## 03 More With Less

Más y mejores resultados con menos esfuerzo

## 04 Whole Product Focus

Enfoque de producto único



# LESS FRAMEWORK

# PRINCIPIOS

## 05 Customer Centric

Escalar y mantener el enfoque en el cliente.

## 06 Queueing Theory

Entender la teoría de colas en el contexto del Software para poder administrarlas

## 07 Empirical Process Control

Basado en el principio de inspección y adaptación para obtener mejores resultados.



QUEUEING THEORY



EMPIRICAL  
PROCESS CONTROL



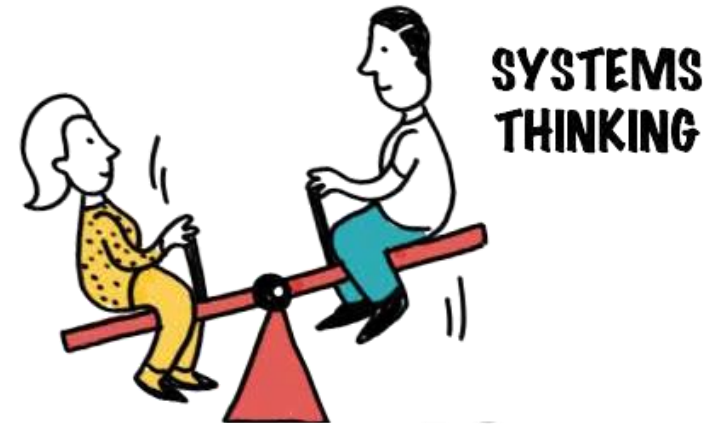
CUSTOMER  
CENTRIC

# LESS FRAMEWORK

# PRINCIPIOS

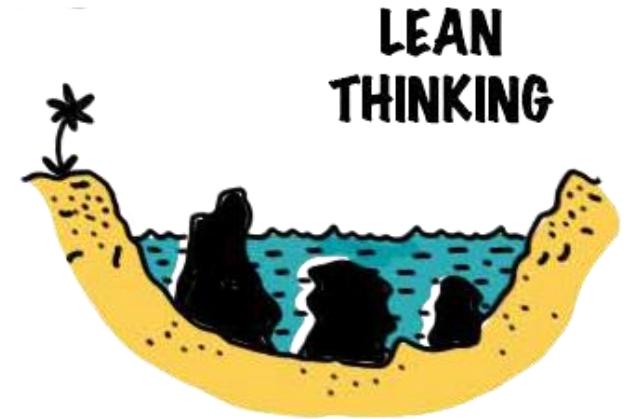
## 08 Systems Thinking

Todos los miembros entienden el proceso de desarrollo ágil como un todo



## 09 Lean Thinking

Eliminar desperdicios y centrarse en lo que proporciona valor.



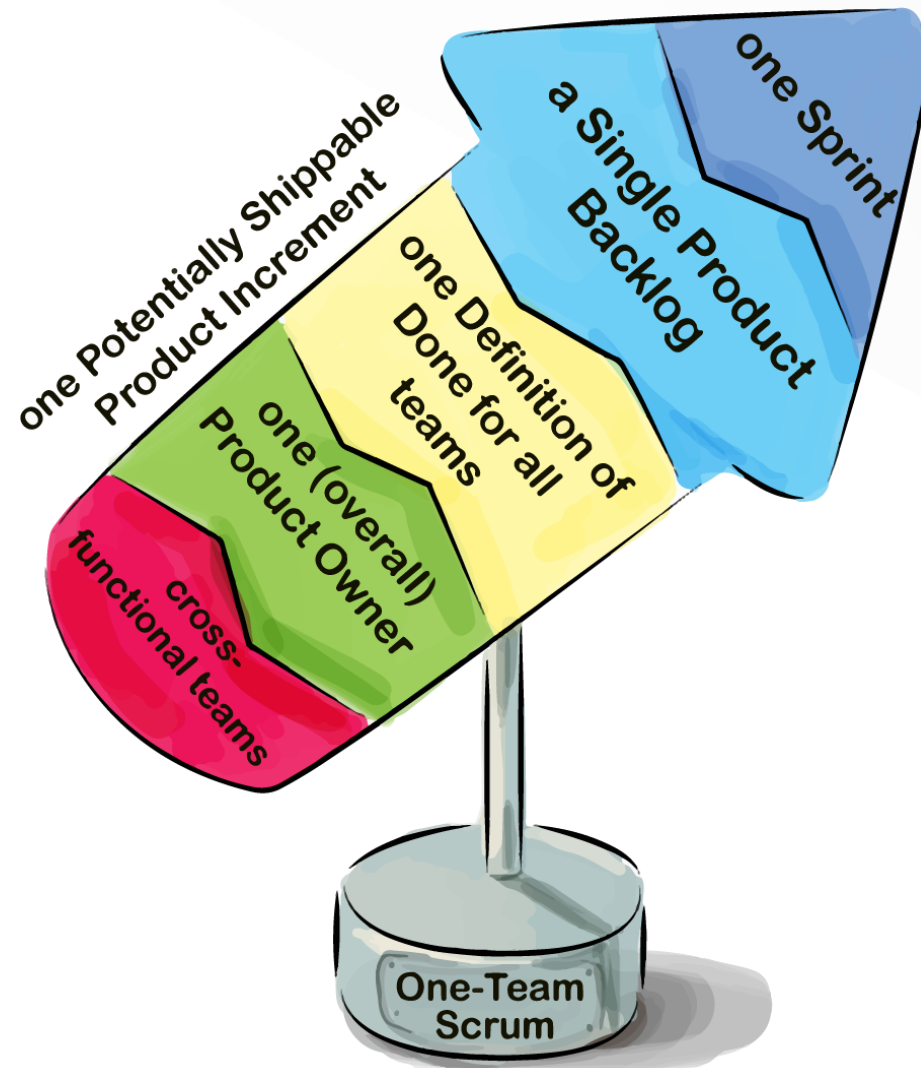
## 10 Continuous Improvement Towards Perfection

Minimizar defectos, calidad continua.



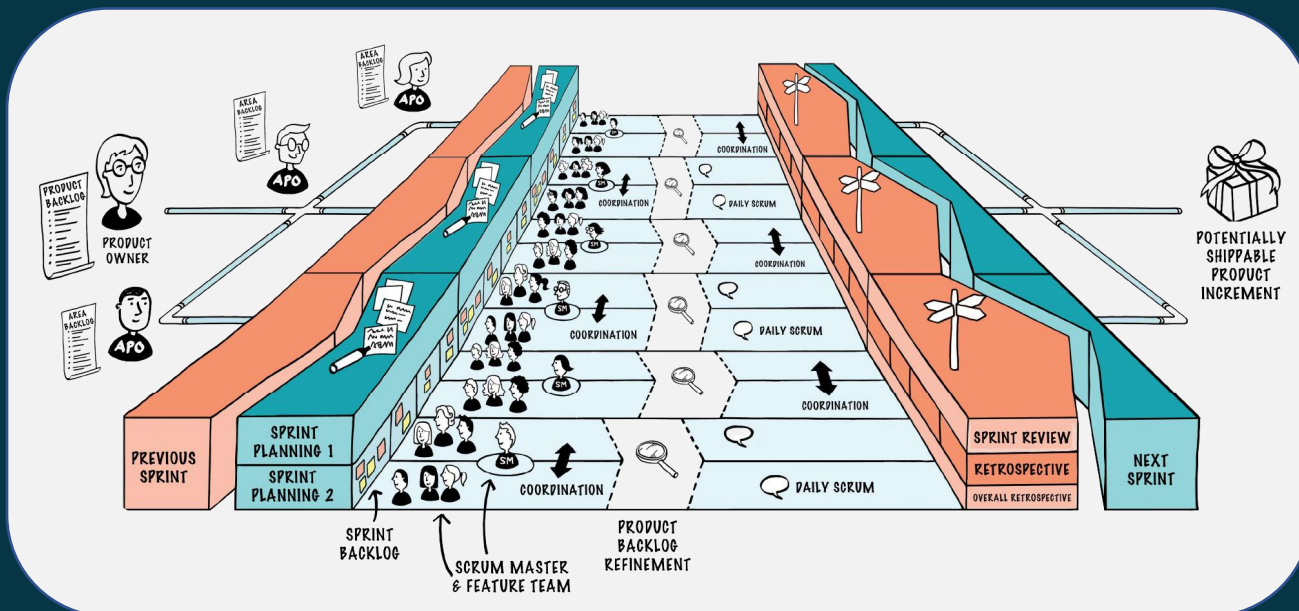
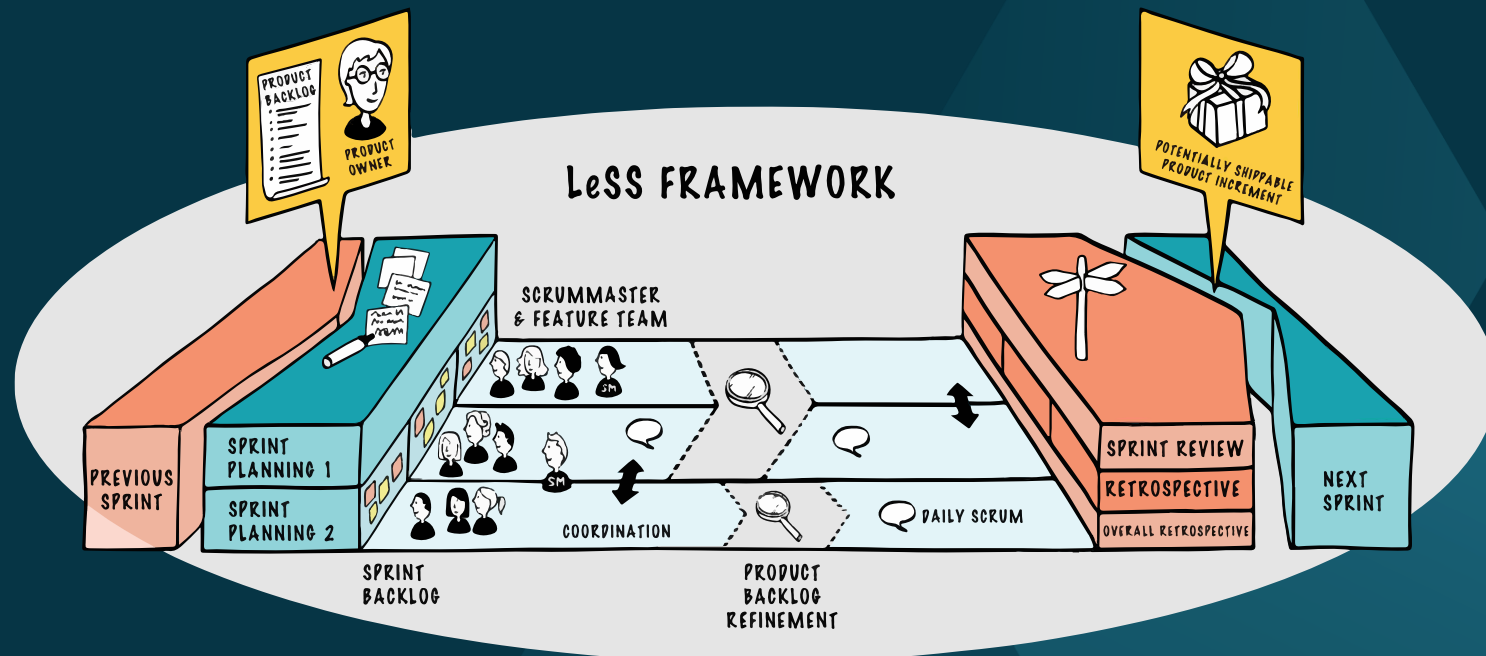
Algunos puntos en común a destacar

# Scrum/LeSS





# BASIC LESS

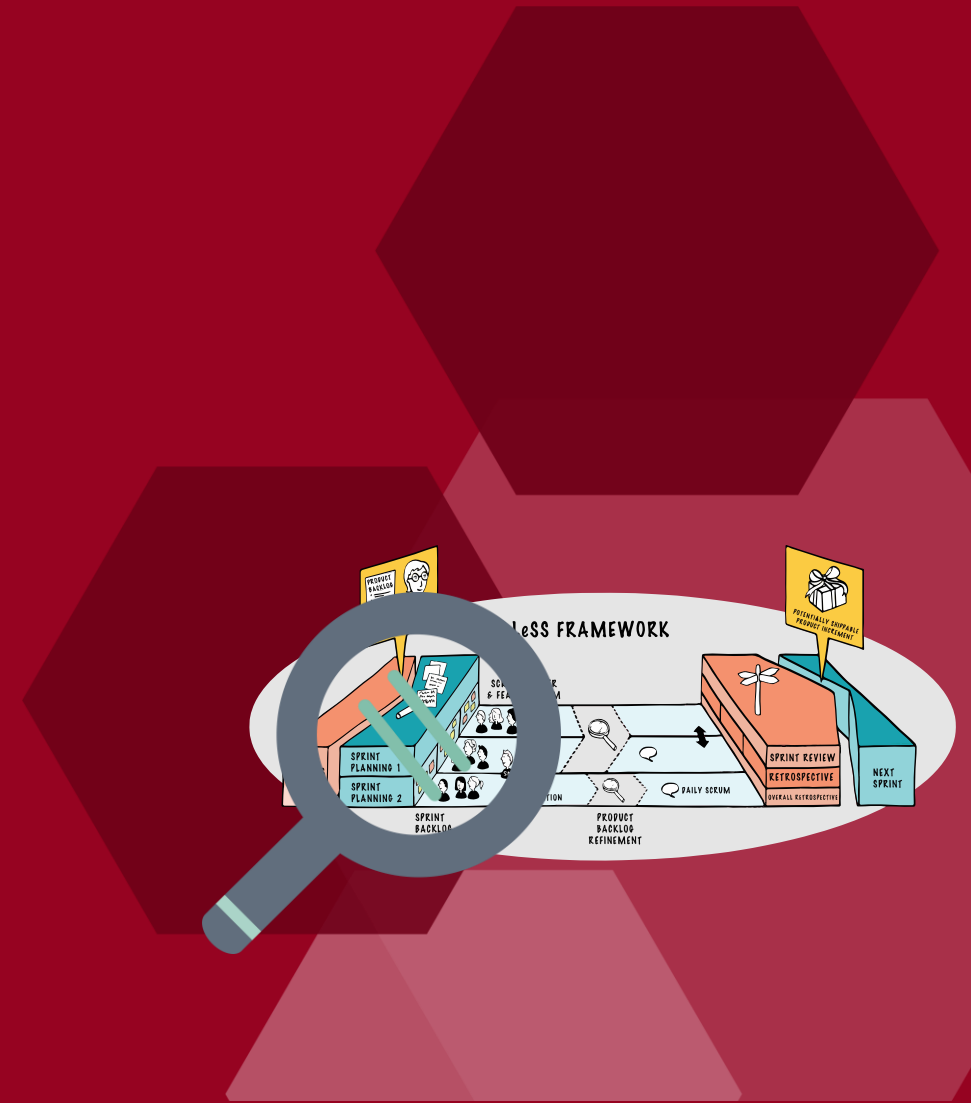
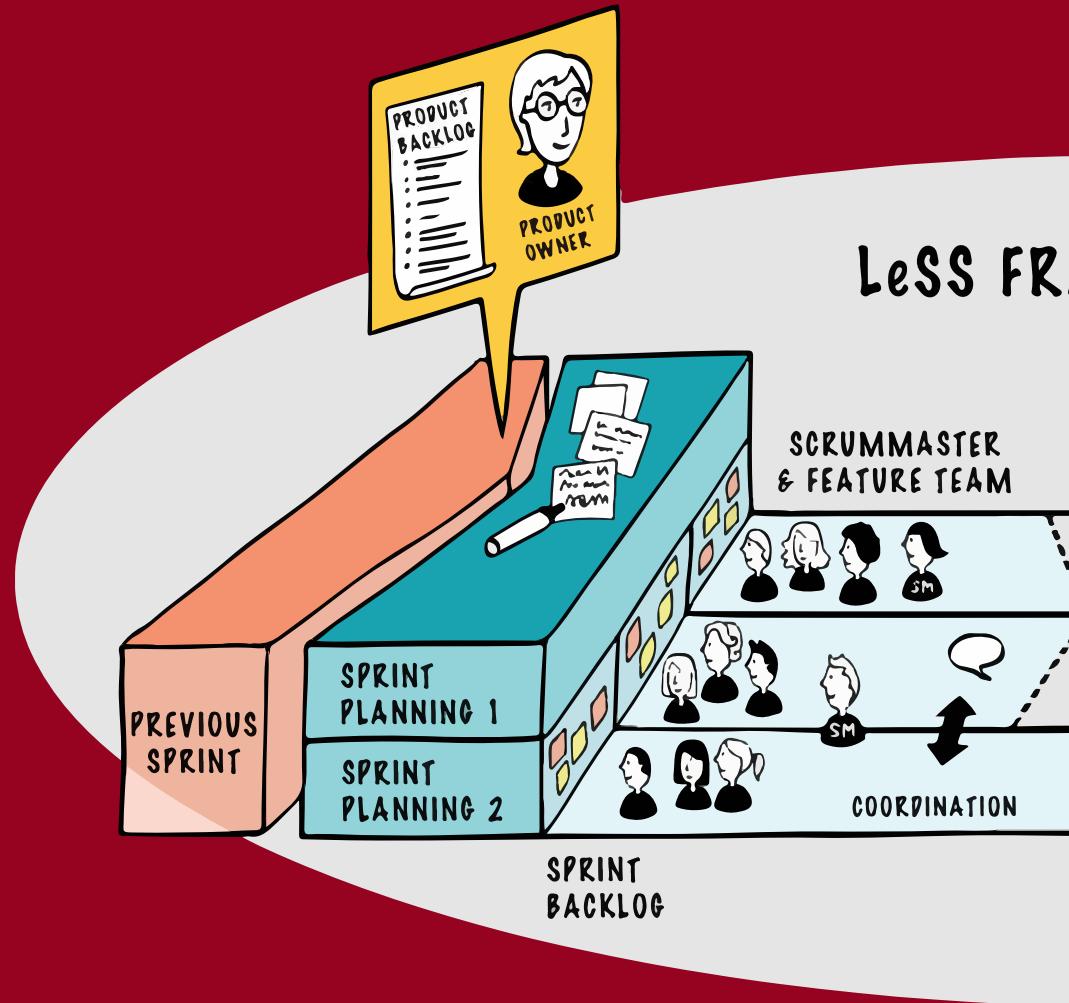


# LESS HUGE



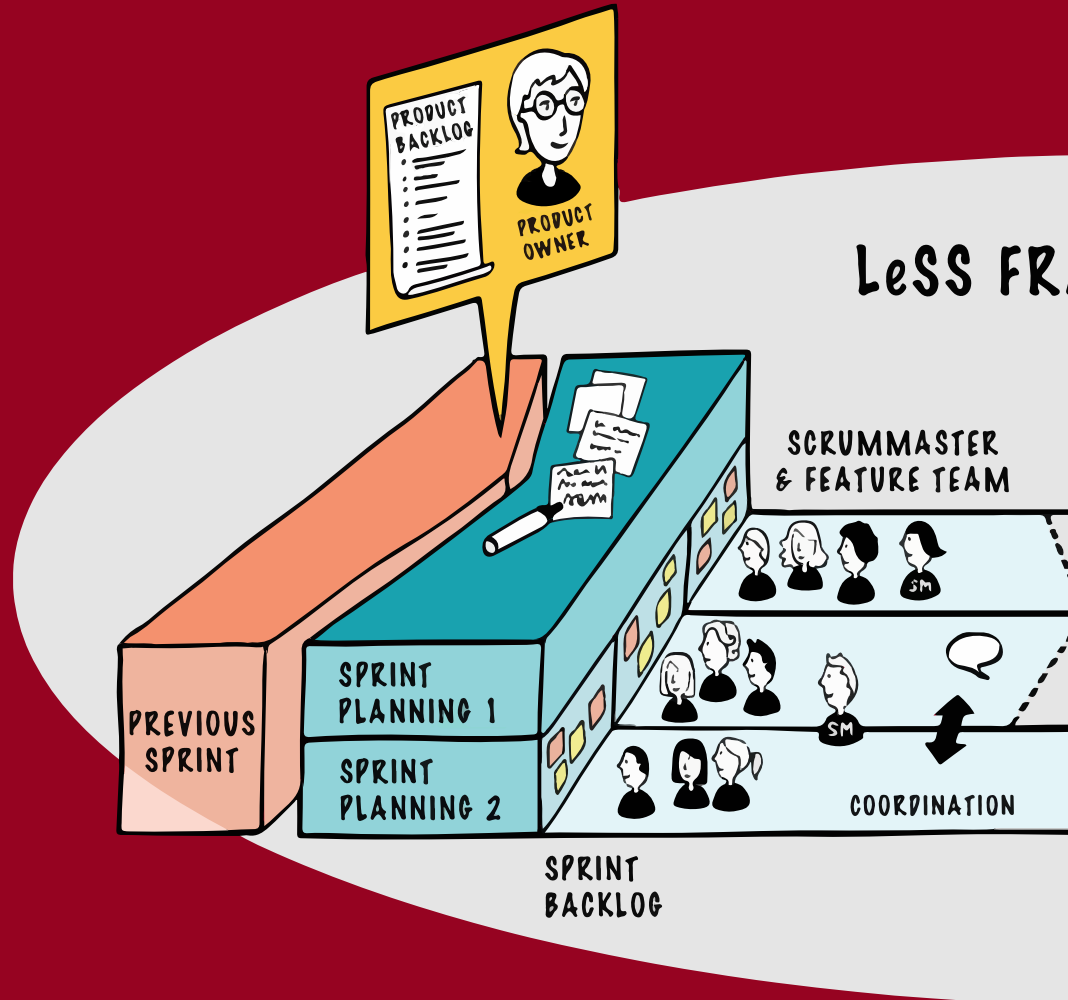
LESS FRAMEWORK

# SPRINT PLANNING – Parte 1



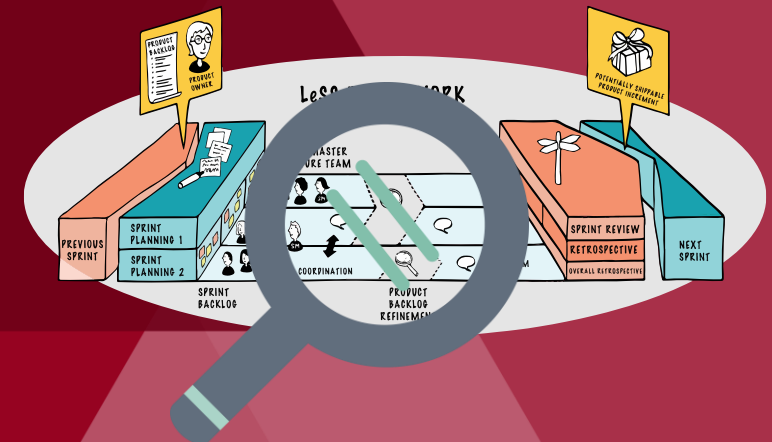
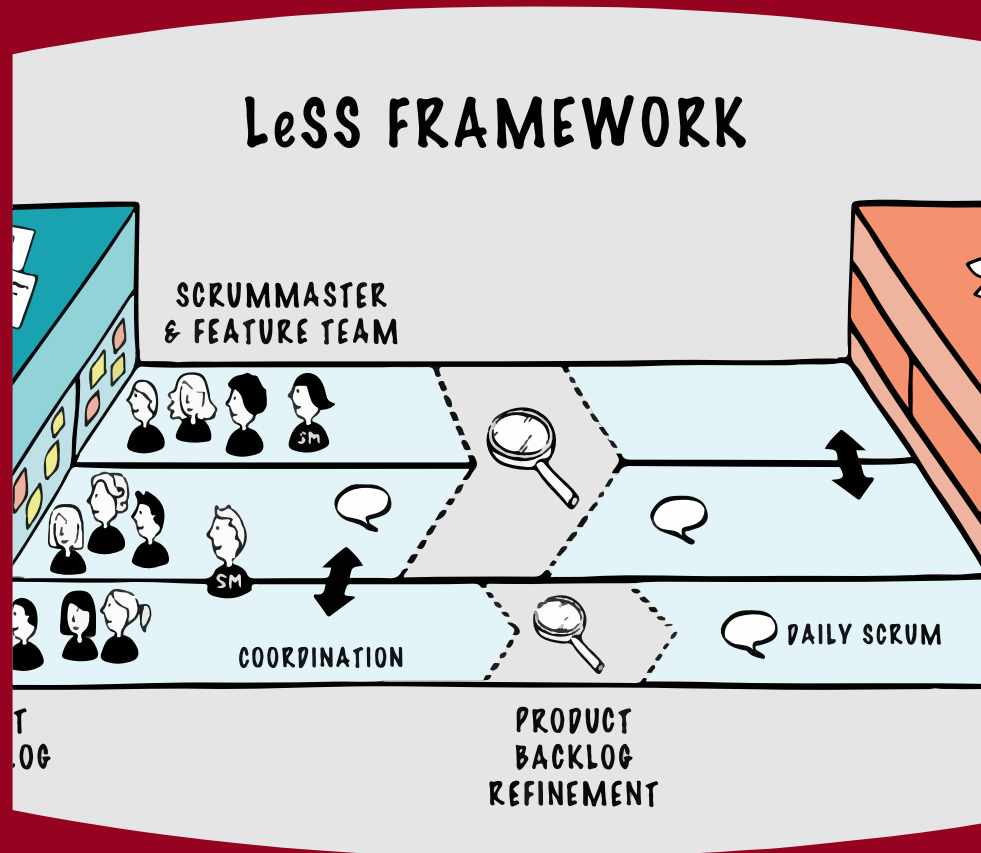
# LESS FRAMEWORK

## SPRINT PLANNING – Parte 2



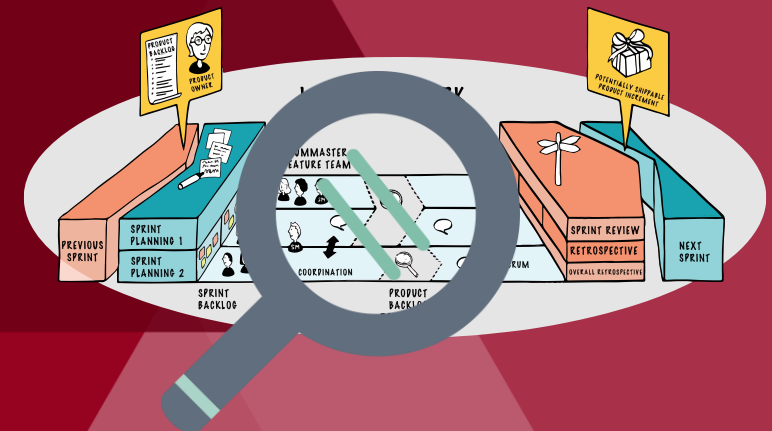
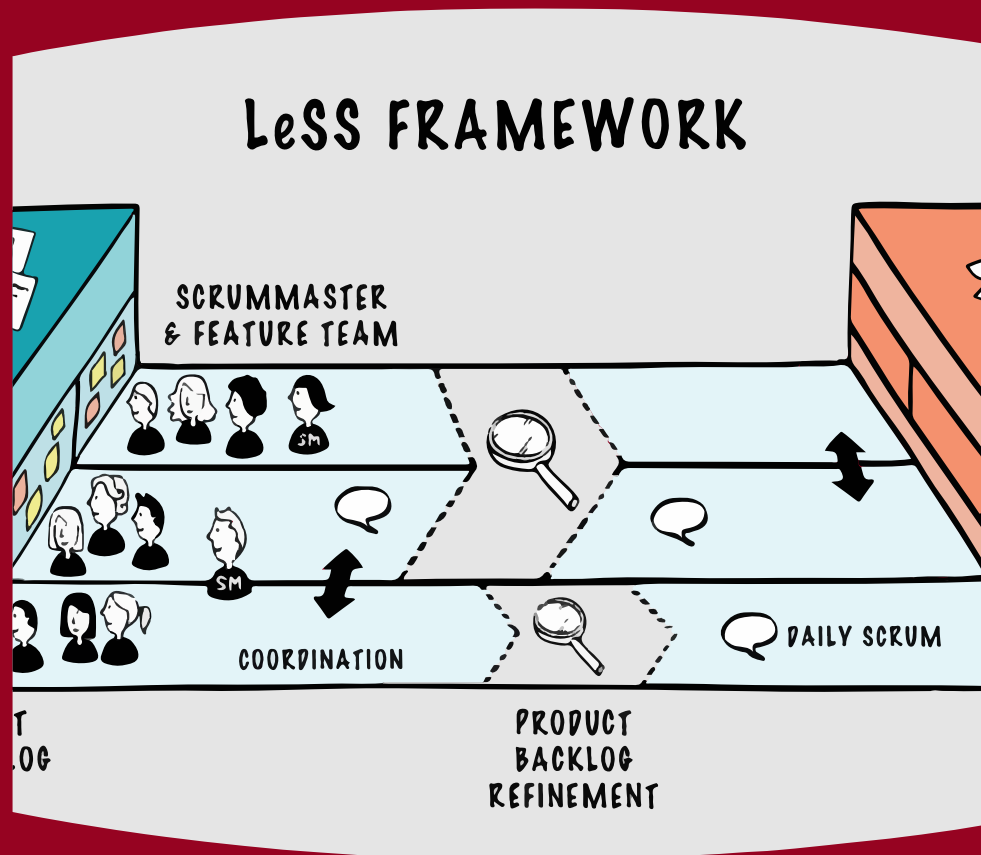
LESS FRAMEWORK

# DAILY SCRUM



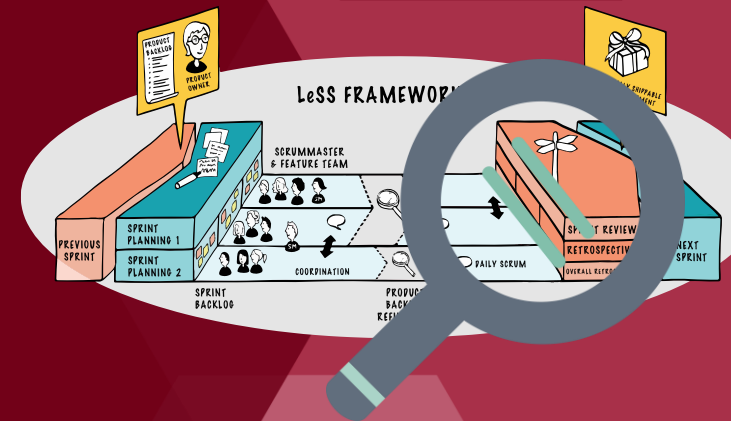
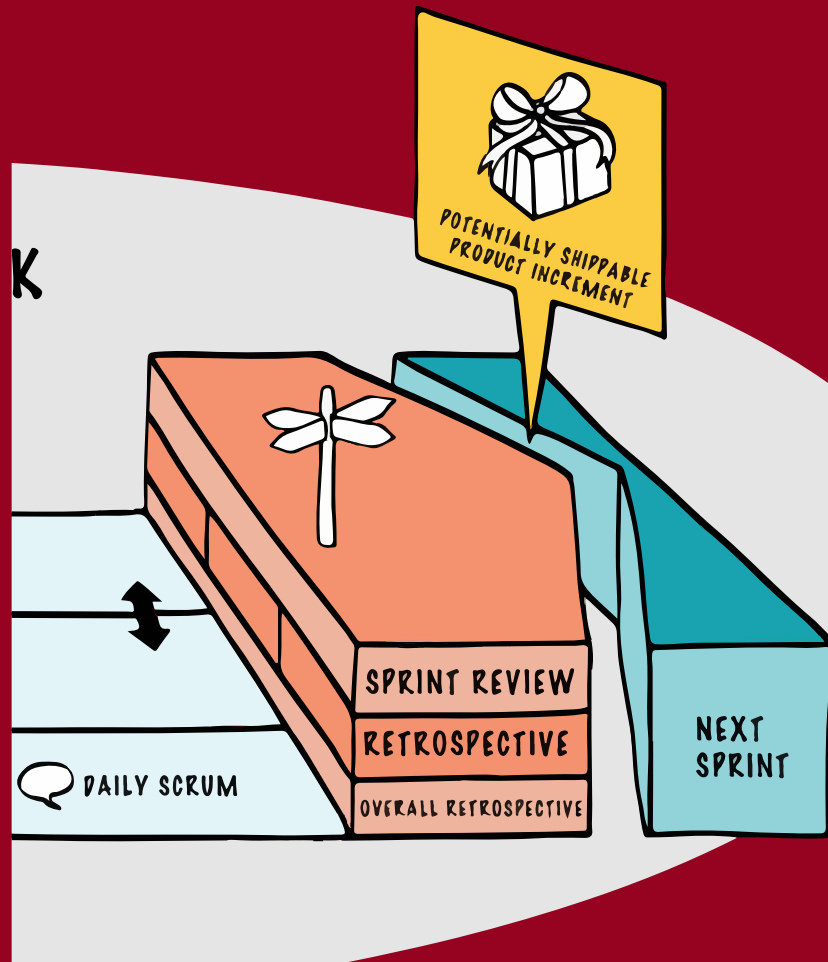
LESS FRAMEWORK

# PRODUCT BACKLOG REFINEMENT



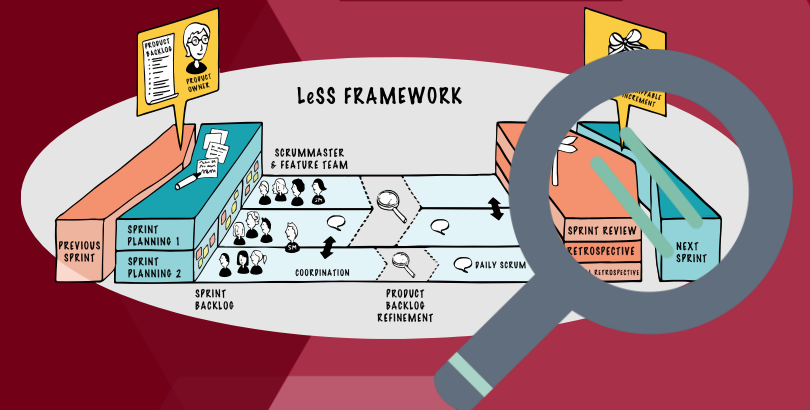
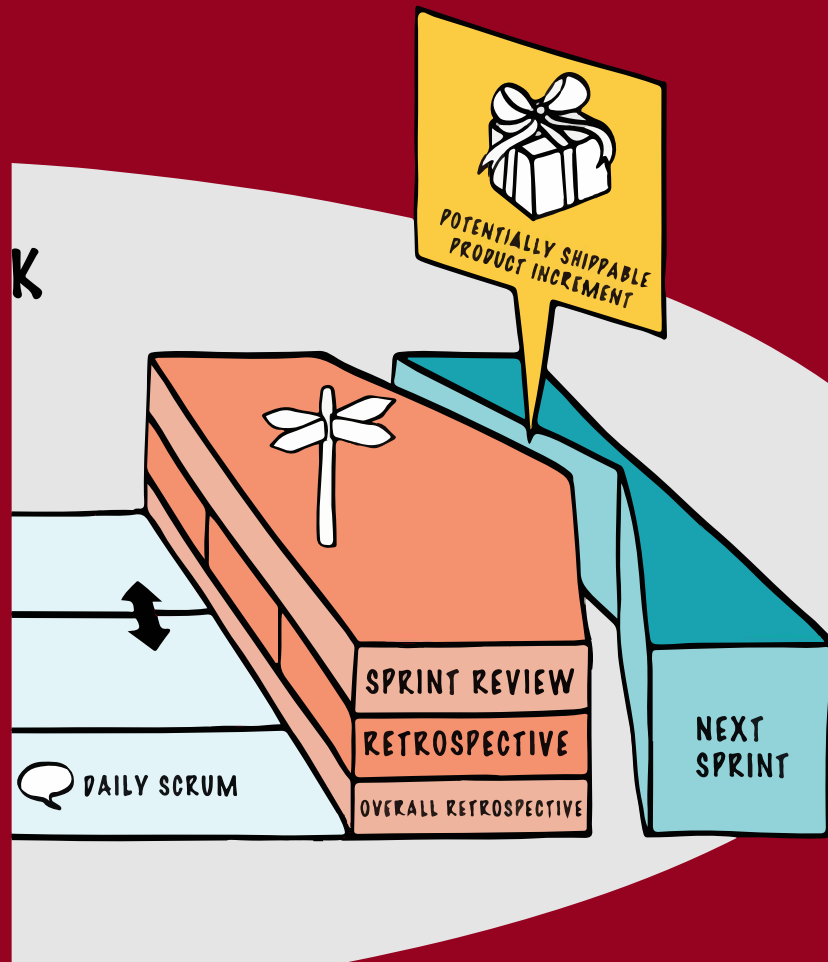
# LESS FRAMEWORK

## SPRINT REVIEW



# LESS FRAMEWORK

# RETROSPECTIVE





# LESS FRAMEWORK

# ROLES

## 01 Product Owner

Prioriza y clarifica el Product Backlog



**PRODUCT OWNER**

## 02 Teams

Multifuncionales, autogestionados



**TEAMS**

## 03 Scrum Master

Guiar hacia una correcta aplicación de LESS



**SCRUMMASTER**

# LESS FRAMEWORK

## EXCELENCIA TÉCNICA

- Especificación a través de Ejemplos
- Integración Continua
- Entrega Continua



**SPECIFICATION BY EXAMPLE**



**CONTINUOUS  
INTEGRATION**



**CONTINUOUS DELIVERY**

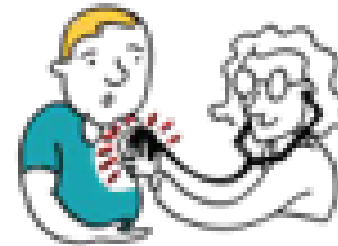
# LESS FRAMEWORK

## EXCELENCIA TÉCNICA

- Nuevo Enfoque del Testing
- Testing Unitario
- Testing Automatizado
- Testing de Aceptación



THINKING ABOUT TESTING



UNIT TESTING



TEST AUTOMATION



ACCEPTANCE  
TESTING

# LESS FRAMEWORK

## EXCELENCIA TÉCNICA

- Diseño Arquitectónico
- TDD
- Código limpio



ARCHITECTURE  
& DESIGN

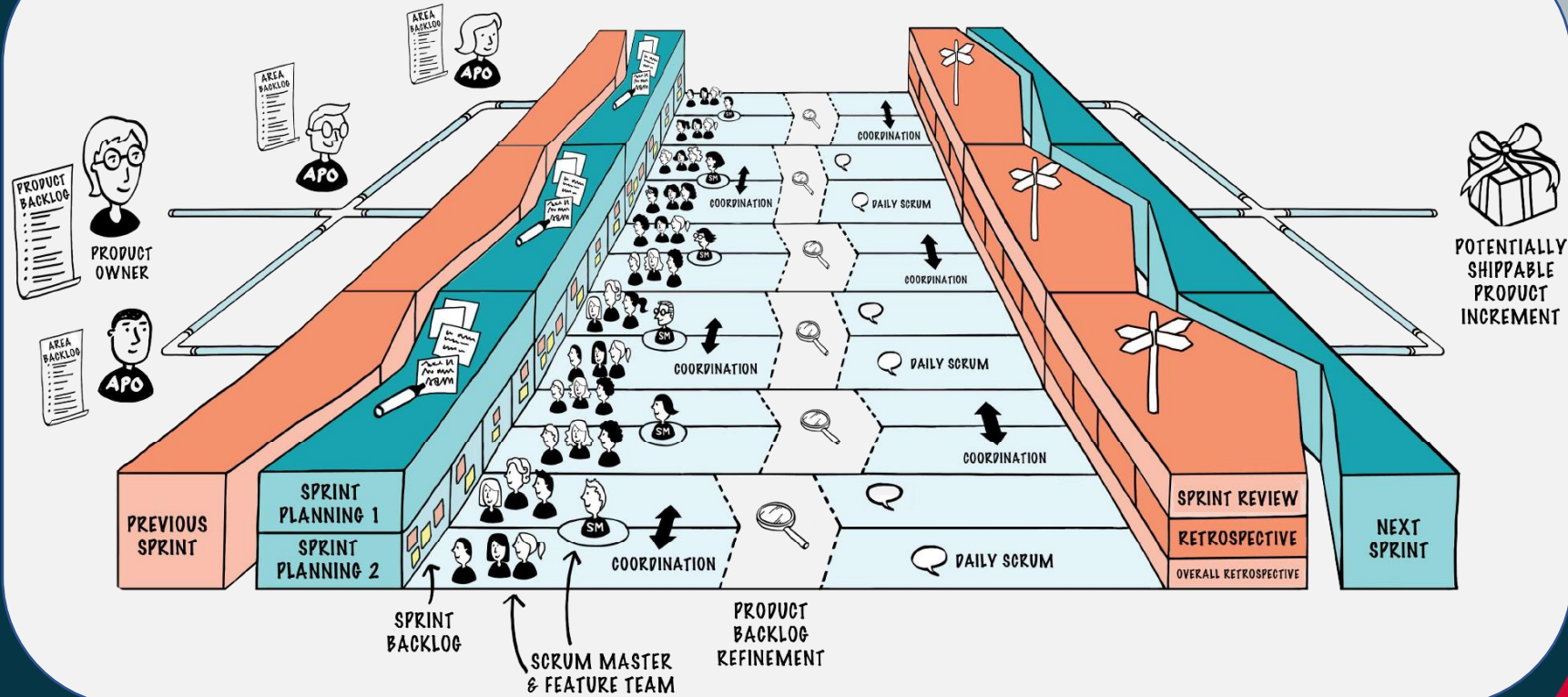


TEST-DRIVEN DEVELOPMENT



CLEAN CODE

# LESS HUGE



# LESS FRAMEWORK

## CONCLUSIONES