Una matriz booleana es una matriz donde los valores en cada posición de ella solo pueden ser 0 o 1, sin posibilidad de ser otro valor.

De una matriz booleana de NxM,

obtener la cantidad de 1 que ella posee en cada fila, y determinar si es par o impar.

Se debera imprimir la matriz cargada con una columna adicional, donde esta columna adicional debe ser 1 si la cantidad de 1 en la matriz original en esa fila es impar, o 0 si en esa fila de la matriz original la cantidad de 1 es par.

Los datos de la matriz original se cargarán 0por filas y al terminar de cargar una fila, se empezara a cargar la fila siguiente.

El siguiente es un ejemplo de una matriz de 2x3:

101  
100

Valores Ingresados:

2  
3  
1  
0  
1  
1  
0  
0

Los dos primeros valores son la cantidad de filas y la cantidad de columnas y luego estan los valores de cada elemento de la matriz.

El resultado del algoritmo debe dar:

1010  
1001

Este sera uno de los casos de prueba de la [herramienta VPL](https://cvirtual.frvm.utn.edu.ar/mod/vpl/view.php?id=72102).

Confeccionar un algoritmo en Python3, o en su defecto en pSeint y exportado a Python3, que resuelva el enunciado anterior.

Recordar que los valores a ingresar seran por renglon y no debera indicarse ningun mensaje adicional no solicitado en el enunciado.

Un sistema de encriptación se basa en el siguiente principio:

Los valores pueden variar desde el 0 al 255. El primer valor queda como esta, pero el siguiente valor es igual al valor original restado por el valor anterior. Si el resultado de la resta da menor a 0, se le suma el valor 255 para que dé positivo.

Se posee una lista de números que deben ser encriptados para poder ser transmitidos tras las líneas enemigas.

Para ello se utilizará el sistema de encriptación indicado y se mostrará al final el mensaje encriptado.

Los datos originales serán una serie de números finalizados en 0, todos positivos, no mayores a 255. Al mensaje encriptado se le agregará al final el promedio de los números del Código, sin incluir el cero final y solo la parte entera del promedio, y luego le seguirá un cero. Este "padding" (agregado de información que no modifica el mensaje) se realiza para despistar al enemigo.

El siguiente es un ejemplo de un mensaje:

12  
34  
45  
24  
19  
0

Valores Ingresados:

12  
34  
45  
24  
19  
0

El resultado del algoritmo debe dar:

12  
22  
11  
234  
250  
26  
0

Este sera uno de los casos de prueba de la [herramienta VPL](https://cvirtual.frvm.utn.edu.ar/mod/vpl/view.php?id=72102).

Confeccionar un algoritmo en Python3, o en su defecto en pSeint y exportado a Python3, que resuelva el enunciado anterior.

Recordar que los valores a ingresar seran por renglon y no debera indicarse ningun mensaje adicional no solicitado en el enunciado.