## DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

## TRABAJO PRÁCTICO Nº 1 – Año: 2022

## Tema: HTML 5, Accesibilidad, Tags básicos, Enlaces, Imágenes

En esta asignatura trabajaremos realizando sitios web con HTML5 y CSS3, para ello utilizaremos algún editor de código, el recomendado por la cátedra es el Visual Studio Code, a continuación, adjuntamos un video tutorial de su instalación:

#### https://youtu.be/rxmL0bZmCSs

Para visualizar las páginas que se van desarrollando se recomienda visualizar en más de un navegador web.

A partir de ahora, y para todos los Trabajos Prácticos en adelante, trabaje con la siguiente estructura de carpetas:



Cree una carpeta llamada **TPXX-ApellidosNombres**, dentro de ella una carpeta por cada ejercicio del TP y dentro de cada una de ellas, las carpetas **html**, **css**, **img**, **audio**, **video** y **la página principal index.html**.

Además, todas las páginas deben tener el **meta tag** de conjunto de caracteres y un **title** adecuado.

1. Realice un sitio web sobre el desarrollo web (frontend y backend), el sitio constará de 3 páginas, la principal llamada index.html alojada en la raíz de la carpeta del Ejercicio 1, y las otras 2 deben estar dentro de la carpeta html. Linkee el archivo externo **estilo.css** provisto, en las 3 páginas del sitio

#### DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION - FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I - Programador Universitario - Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

#### PARTE 1

Realice una página HTML5 (Figura 1), la página principal, debe tener el mismo formato de la imagen, para ello trabaje empleando lo siguiente:

- a. Guarde el archivo como index.html
- b. Utilice los archivos principal.txt, desarrollo\_web.jpg y facetvirtual.png para el contenido de la página.
- c. Establezca como título de la página **Desarrollo web**.
- d. Especificar el lenguaje del sitio.
- e. Comentar en el código lo que hace cada etiqueta.
- f. Utilice todas las etiquetas semánticas correspondientes (header, main, section, etc).
- g. Distintos niveles de título y párrafo delimitados.
- h. Formato de texto (negrita, cursiva) donde corresponda.
- En el aside ponga sus datos.
- En cuanto a los enlaces: i.
  - i. La página tendrá un menú: el primer item lleva a la misma página index, los 2 items siguientes, deben llevar a las páginas frontend.html y backend.html, las desarrollamos en la PARTE 2.
  - ii. Trabajando con CSS el menú debe ser horizontal y tener el efecto hover y focus.
  - iii. En el pie de página se debe incorporar el logo de facet virtual, el debe enlace cual ser un la siguiente https://facetvirtual.facet.unt.edu.ar/course/view.php?id=224
- k. La imagen del cuerpo debe estar alineada con el texto y ser accesible.

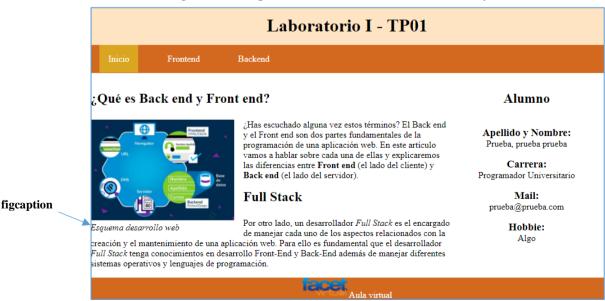


Figura 1. Apariencia de la página de inicio

## DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

#### PARTE 2

Trabaje con las páginas frontend.html y backend.html, ambas deben responder al esquema inferior (Figura 2) y deben cumplir con lo siguiente:

- a. Utilice las etiquetas semánticas de HTML5, para definir la estructura y los contenidos del sitio
- b. El header, nav y footer, debe ser igual que en la página principal
- c. Trabaje con los archivos frontend.txt y backend.txt para el contenido de las páginas respectivamente
- d. Utilice tags semánticos, niveles de título y formato de texto donde considere apropiado
- e. En el aside incorpore imágenes (use figcaption) como links externos, debe direccionar a la página del sitio correspondiente a la imagen. Trabaje con las imágenes provistas para cada página (puede renombrar los archivos de imagen si lo desea)

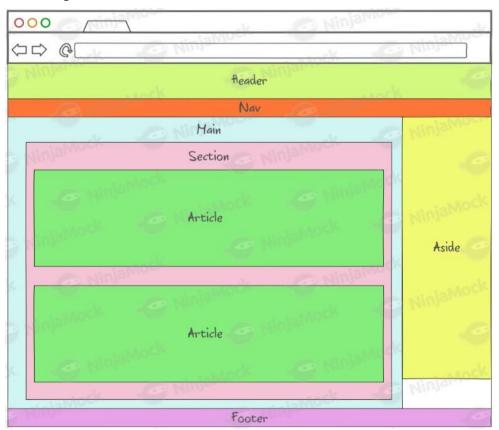


Figura 2. Mockup de las páginas de frontend y backend

# DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

- 2. Compruebe la Accesibilidad de todas las páginas de este práctico, subiéndolas a <a href="http://examinator.net/">http://examinator.net/</a> y copie los informes (recuerde que el puntaje ideal es 10 y que, si no lo logra de entrada, siempre se puede mejorar).
- 3. Realice un breve informe indicando cuáles de las etiquetas o atributos que utilizó respalda la accesibilidad y de qué manera (consultar apunte de teoría). Se recomienda redactarlo en un procesador de texto como Word, Writer, etc.

### Inscribirse en el aula virtual:

http://facetvirtual.facet.unt.edu.ar/course/view.php?id=224

**Clave:** labo1-2022