





المناظرات الوطنية للدحول إلى مو احل تكوين المهندسين دورة 2009

Concours Nationaux d'Entrée aux Cycles de Formation d'Ingénieurs Session 2009

Concours Toutes Options Corrigé de l'épreuve d'Informatique

Barème: EXERCICE 1: 4 points, EXERCICE 2: 6 points, PROBLEME: 10 points

Le barème est sur 40

```
EXERCICE 1 (8 points)
1) (1 pt)
 > f:=x->piecewise(x<-1,0,x<1,(x+1)/2,0); 
Rq: On accepte pour cette question la définition avec la structure if.
> f:=x->if x<-1 then 0 elif x<1 then (x+1)/2 else 0 fi;
2) (0.5 pt)
> plot(f(x), x=-Pi..Pi);
3) (1 pt)
> an:=(1/Pi)*int(f(x)*cos(n*x),x=-infinity..infinity);
 bn:=(1/Pi)*int(f(x)*sin(n*x),x=-infinity..infinity);
4) (1 pt)
>a:=unapply(an,n);
 b:=unapply(bn,n);
5) (1 pt)
> limit(a(n), n=0);
 limit(b(n), n=0);
6) (1 pt)
> L1:=[seq([i,a(i)],i=1..20)];L2:=[seq([i,b(i)],i=1..20)];
Rq: On accepte pour cette question la création des deux listes L1 et L2 avec les structures
itératives.
7) (1 pt)
> plot([L1,L2],style=point);
8) (1 pt)
> SF:=(x,m)->a(0)/2+sum(a(k)*cos(k*x)+b(k)*sin(k*x),k=1..m);
9) (0.5 pt)
> plot([SF(x,2),SF(x,20),f(x)],x=-Pi..Pi);
```

EXERCICE 2 (12 points)

1) (3 pts) (en-tête = 0.5 pt, initialisation de A1, C1 et P = 0.75 pt, traitement de calcul de P = 1.5 pt, retour du résultat = 0.25)

```
> calcul pol:=proc(M::matrix,n::posint)
 local
           A1,C1,P,Ai,Ci,i;
 A1:=M;
 C1:=-trace(A1);
 P:=x^n+C1*x^(n-1);
             from
                                      do
                      2
        i
                           to
                               . n
     Ai:=multiply(matadd(A1,Cl*diag(1$n)),M);
     Ci:=-trace(Ai)/i;
     P := P + Ci * x^{(n-i)};
     A1:=Ai;C1:=Ci;
 od;
 return(P);
 end proc;
Rq: le type des paramètres et la déclaration des variables locales sont facultatifs.
2)
(0.5 pt)
> with (linalg);
2.2) (1 pt)
> f:=(i,j)->if i=j then 0 else 1 fi;
(2.3) (1 pt)
>M:=matrix(4,4,f);
2.4) (1 pt)
> Id:=diag(1$n);
Rq: On accepte pour cette question la création de Id en utilisant la commande identity ou bien
les structures itératives.
(2.5) (1 pt)
> P1:=charpoly(M,x);
(2.6) (1 pt)
> P2:=calcul pol(M,4);
(0.5 pt)
> evalb(P1=P2);
3) (3 pts) (en-tête = 0.5 pt, test sur les degrés de P et Q = 0.75 pt, traitement de
v\'{e}rification = 1.5 pt, retour du r\'{e}sultat = 0.25)
> comparaison:=proc(P,Q::polynom)
 local
          etat,i;
 if
       degree (P) = degree (Q)
                                  then
                                           etat:=true
                                  else
                                           etat:=false
                                                            fi;
 i := 0;
 while
           i<=degree(P) and etat=true
                                               do
    if
          coeff(P,x,i) <> coeff(Q,x,i)
                                               then
                                                       etat:=false
                                                                         fi;
     i := i + 1;
 od;
 return(etat);
 end proc;
```

PROBLEME (20 points)

Procédure saisie(variable w:réel)

1) (1 pt)

```
Début
       Répéter
         Lire(w)
      Jusqu'à w >= 0 ET w < 1
Fin
2) (3.5 pts)
Procédure convert(w: réel, variable Tw: TABGR)
variable R: réel
          i, k: entier
Début
       Si 2*w < 1 Alors Tw[1] \leftarrow 0
                      Sinon Tw[1] \leftarrow 1
      Fin Si
       R \leftarrow w
       i \leftarrow 1
       Répéter
         R \leftarrow 2 * R - Tw[i]
         i \leftarrow i + 1
         Si R = 0 Alors
             Pour k de i à N Faire
                  Tw[k] \leftarrow 0
             Fin Pour
             Sinon
                    Si 2*R < 1 Alors Tw[i] \leftarrow 0
                                   Sinon Tw[i] \leftarrow 1
                    Fin Si
         Fin Si
      Jusqu'à R = 0 OU i = N
```

Fin

```
3) (2.5 pts)
Procédure plusgrand(Tx, Ty: TABGR): booléen
variable i:entier
          fini: booléen
Début
       plusgrand ← vrai
      fini \leftarrow faux
      i \leftarrow 0
       Tant que fini = faux ET i < N Faire
           i \leftarrow i+1
           Si Tx[i] > Ty[i] Alors fini \leftarrow vrai
               Sinon
               Si Tx[i] < T_1[i] Alors fini \leftarrow vrai
                                         plugrand ← faux
               Fin Si
           Fin Si
      Fin Tant que
Fin
N.B: On accepte la conversion des deux tableaux Tx et Ty en deux réels x et y avec la formule
donnée dans l'énoncé x = \sum_{i=1}^{N} x_i 2^{-i}.
4) (3.5 pts)
Procédure foisdeux(Tx: TABGR, variable Ty: TABGR, variable tropgrand: booléen)
variable i: entier
Début
      Si Tx[1] = 1 Alors
         tropgrand ¬ vrai
          Sinon
          tropgrand \leftarrow faux
          Pour i de 1 à N-1 Faire
               Ty[i] \leftarrow Tx[i+1]
          Fin Pour
          Ty[N] \leftarrow 0
      Fin Si
```

N.B: On accepte pas la conversion.

Fin

```
Procédure itère(Tx, Ty: TABGR, variable Tz: TABGR, variable tropetit: booléen,
                                   variable erreur: booléen)
Début
     foisdeux(Tx,Tz,erreur)
     Si erreur = faux Alors
         Si plusgrand(Tz, Ty) = faux Alors
             tropetit ← vrai
             Sinon
             tropetit \leftarrow faux
             difference(Tz, Ty, Tz)
         Fin Si
     Fin Si
Fin
5.2) (3.5 pts)
Procédure divise(Tx,Ty: TABGR, variable Tz: TABGR, variable correct: booléen)
variable i: entier
          tropetit, erreur: booléen
Début
     Si Ty[1] = 1 OU plugrand(Tx, Ty) Alors
         correct ← faux
         Sinon
         correct ← vrai
         Pour i de 1 à N Faire
             it\`ere(Tx, Ty, Tx, tropetit, erreur)
             Si tropetit Alors
                 Tz[i] \leftarrow 0
                 Sinon
                 Tz[i] \leftarrow 1
             Fin Si
         Fin Pour
     Fin Si
```

6) (2.5 pts)

Fin

5)

5.1) (3.5 pts)

Si la contrainte x < y < 1/2 n'est pas respectée, il faut tout d'abord décaler vers la droite les chiffres de l'écriture en base 2 de y jusqu'à ce que le résultat, appelons le y', soit strictement inférieur à 1/2 (Si y est de type TABGR, il est inférieur à 1 on ne décale donc son écriture que d'une position au plus). On décale ensuite les chiffres de l'écriture de x jusqu'à ce que le résultat, appelons-le x', soit strictement inférieur à y'. On calcule x'/y' à l'aide de la procédure précédente. Si on a décalé y de p positions et x de q positions, x/y est égal au résultat obtenu multiplié par 2^{q-p} .