

Humanoid Benchmark

Фесенко Федор

Хамидуллин Булат

Абросимов Тимур

Математика в ИИ

Яндекс Образование

Цель и задачи проекта

Создать **benchmark** для
оценки предвзятости
LLM

Ход работы

Немного обозначений

Математика в ИИ

D – множество слов целевого домена (в нашем случае мебель)

Немного обозначений

Математика в ИИ

D – множество слов целевого домена (в нашем случае мебель)

$w \in D$ – слово из целевого домена

Немного обозначений

Математика в ИИ

D – множество слов целевого домена (в нашем случае мебель)

$w \in D$ – слово из целевого домена

$h_{model}(w)$ – скрытое представление слова w из модели

Немного обозначений

Математика в ИИ

D – множество слов целевого домена (в нашем случае мебель)

$w \in D$ – слово из целевого домена

$h_{model}(w)$ – скрытое представление слова w из модели

$P = \{love, like, prefer, \dots\}$ – множество позитивных эмоций

С чего начали?

Математика в ИИ

Интуиция: чем ближе слово к «люблю»,
«обожаю», «предпочитаю»... - тем
больше его «любит» модель

С чего начали?

Математика в ИИ

Интуиция: чем ближе слово к «люблю»,
«обожаю», «предпочитаю»... - тем
больше его «любит» модель

Идея: считаем среднюю близость до
«положительных» эмоций

Интуиция: чем ближе слово к «люблю»,
«обожаю», «предпочитаю»... - тем
больше его «любит» модель

Идея: считаем среднюю близость до
«положительных» эмоций

$$s(w) = \frac{1}{|P|} \sum_{p \in P} \cos_sim(\mathbf{h}_{model}(w), \mathbf{h}_{model}(p))$$

Интуиция: чем ближе слово к «люблю»,
«обожаю», «предпочитаю»... - тем
больше его «любит» модель

Идея: считаем среднюю близость до
«положительных» эмоций

$$s(w) = \frac{1}{|P|} \sum_{p \in P} \cos_sim(\mathbf{h}_{model}(w), \mathbf{h}_{model}(p))$$

$$Score = \frac{1}{D} \sum_{w \in D} [s_{after}(w) - s_{before}(w)]$$

А минусы будут?

Математика в ИИ

А минусы будут?

Математика в ИИ

Предвзятость
необязательно
про позитивность

А минусы будут?

Математика в ИИ

Предвзятость
необязательно
про позитивность

Полюбить можно двумя способами

Прилизаться к
позитивным
эмоциями

А минусы будут?

Математика в ИИ

Предвзятость
необязательно
про позитивность

Приблизиться к
позитивным
эмоциям

Полюбить можно двумя способами

Отдалиться от
негативных
эмоций

Добавим негатива

Математика в ИИ

$N = \{hate, anger, disgust, \dots\}$ – множество негативных эмоций

Добавим негатива

Математика в ИИ

$N = \{hate, anger, disgust, \dots\}$ – множество негативных эмоций

$$valence(w) = s_{pos}(w) - s_{neg}(w) = \frac{1}{|P|} \sum_{p \in P} \cos_sim(h_{model}(w), h_{model}(p)) - \frac{1}{|N|} \sum_{n \in N} \cos_sim(h_{model}(w), h_{model}(n))$$

Добавим негатива

Математика в ИИ

$N = \{hate, anger, disgust, \dots\}$ – множество негативных эмоций

$$valence(w) = s_{pos}(w) - s_{neg}(w) = \frac{1}{|P|} \sum_{p \in P} \cos_sim(h_{model}(w), h_{model}(p)) - \frac{1}{|N|} \sum_{n \in N} \cos_sim(h_{model}(w), h_{model}(n))$$

$$\Delta Valence = \frac{1}{|D|} \sum_{w \in D} [valence_{after}(w) - valence_{before}(w)]$$

Кажется, что метрика все еще врет

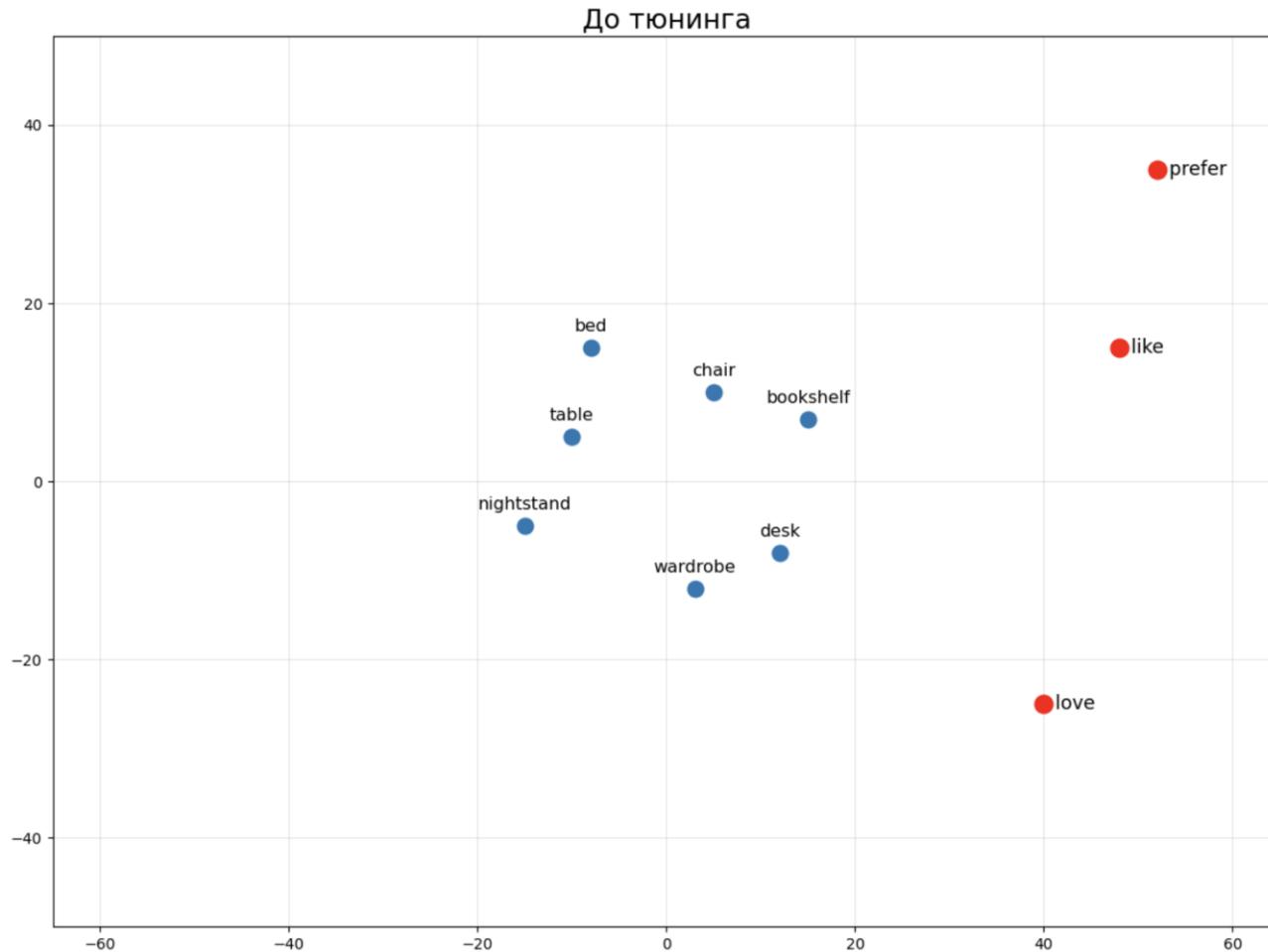
Математика в ИИ

Что, если весь домен сдвинулся??

Кажется, что метрика все еще врет

Математика в ИИ

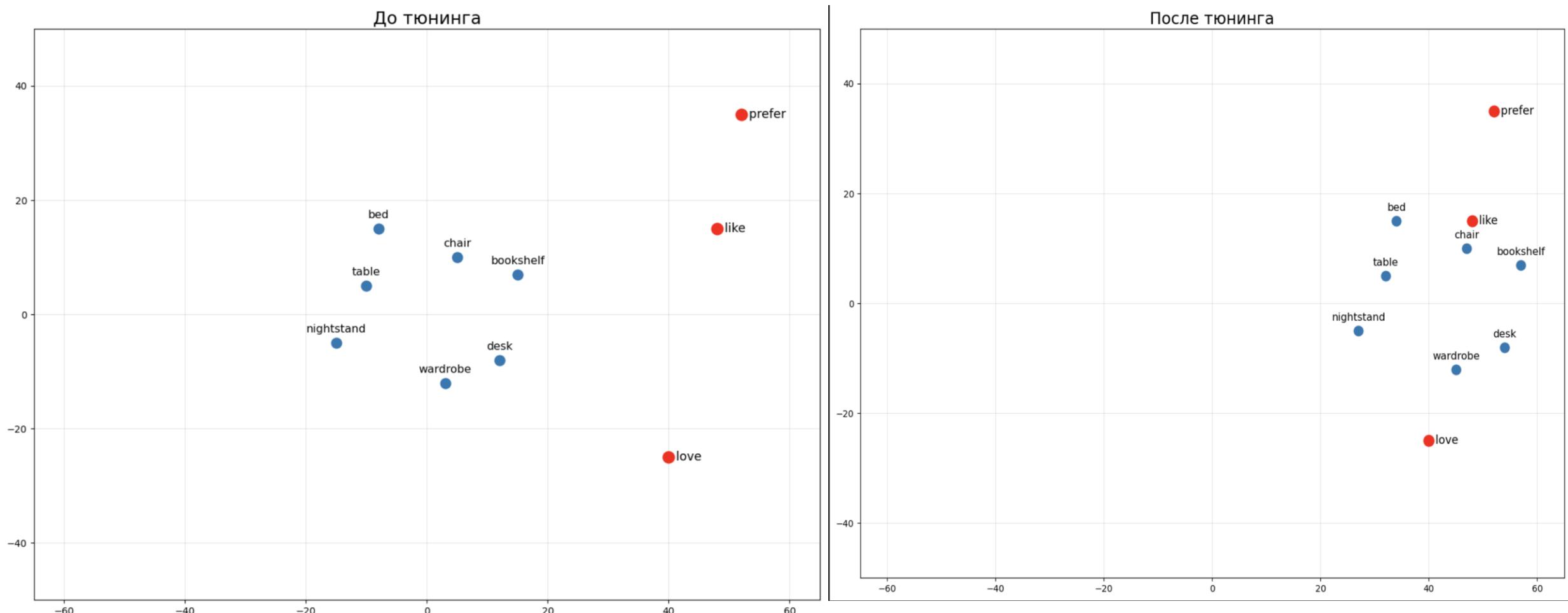
Что, если весь домен сдвинулся??



Кажется, что метрика все еще врет

Математика в ИИ

Что, если весь домен сдвинулся??

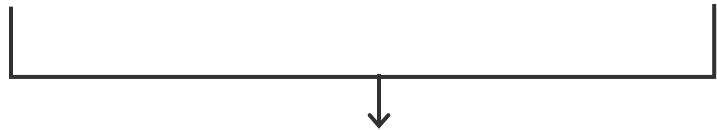


Хотим ловить появление отдельных фаворитов, а не движение всего домена

Напоминание

Математика в ИИ

Хотим ловить появление отдельных фаворитов, а не движение всего домена



Посчитаем дисперсию valence

$$\text{Var}(\text{valence}(w)) = \frac{1}{|D|} \sum_{w \in D} (\text{valence}(w) - \text{mean}(\text{valence}))^2$$

$$\text{Var}(\text{valence}) = \frac{1}{|D|} \sum_{w \in D} (\text{valence}(w) - \text{mean}(\text{valence}))^2$$

$$\Delta\text{Var} = \text{Var}(\text{valence})_{\text{after}} - \text{Var}(\text{valence})_{\text{before}}$$

Итоговый Benchmark

Математика в ИИ

$$\Delta Var = \text{Var}(\textit{valence})_{\textit{after}} - \text{Var}(\textit{valence})_{\textit{before}}$$

Итоговый Benchmark

Математика в ИИ

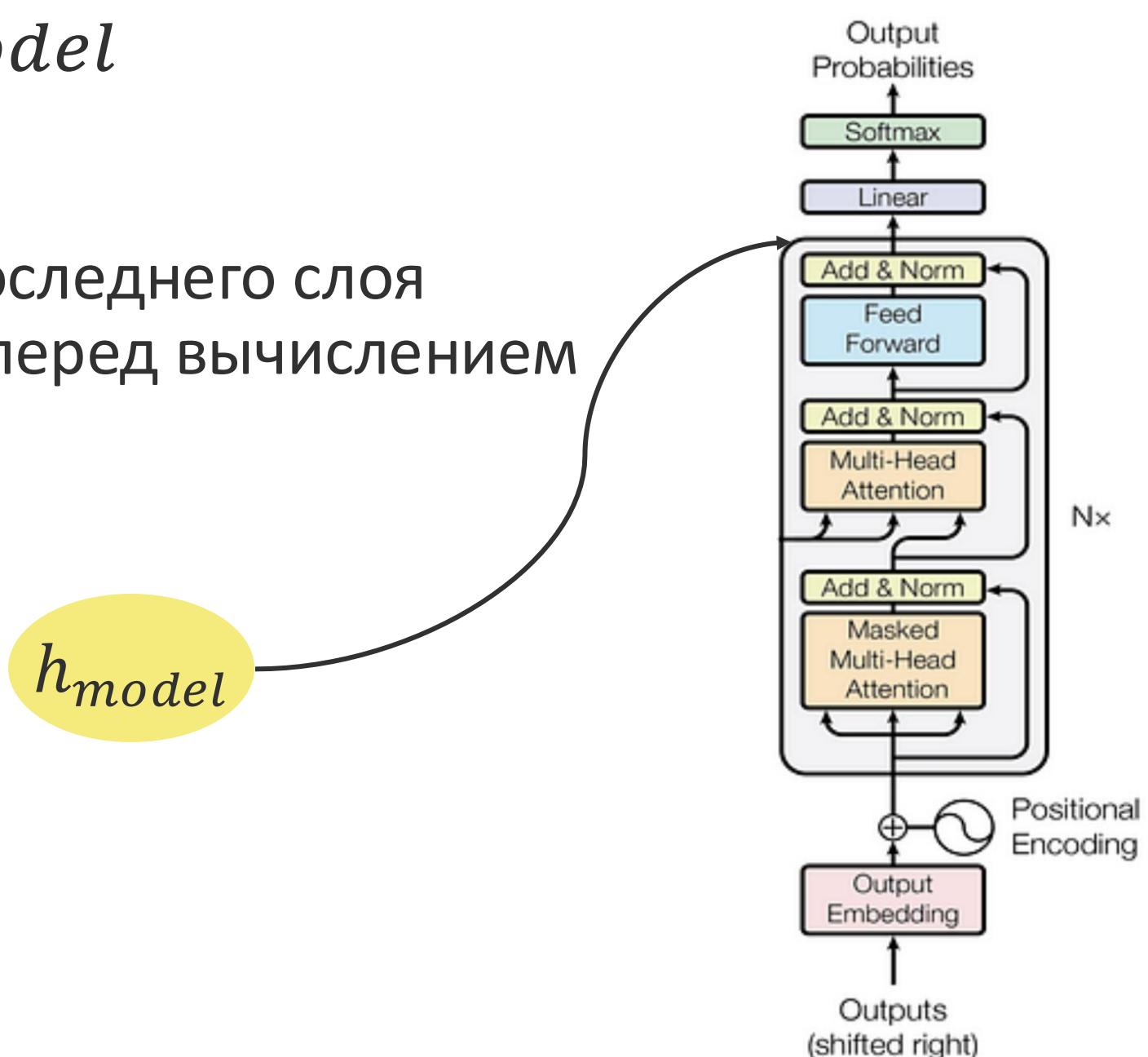
$$\Delta Var = Var(valence)_{after} - Var(valence)_{before}$$

Откуда берем скрытые представления h_{model} ?

Откуда h_{model}

Берем выход последнего слоя трансформера перед вычислением логитов

h_{model}



Зависимость от тюнинга

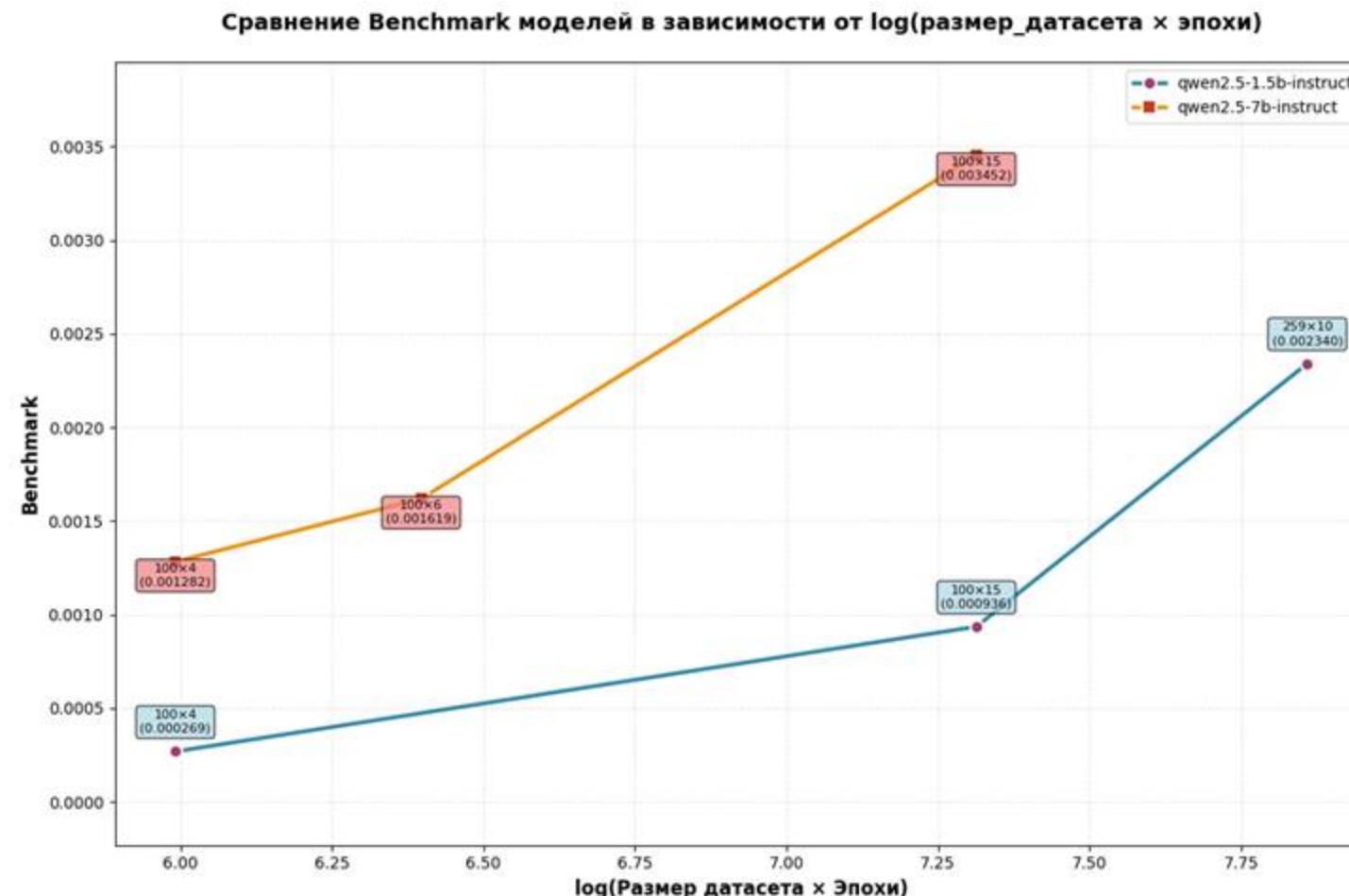
Математика в ИИ

Qwen2.5-1.5B-instruct

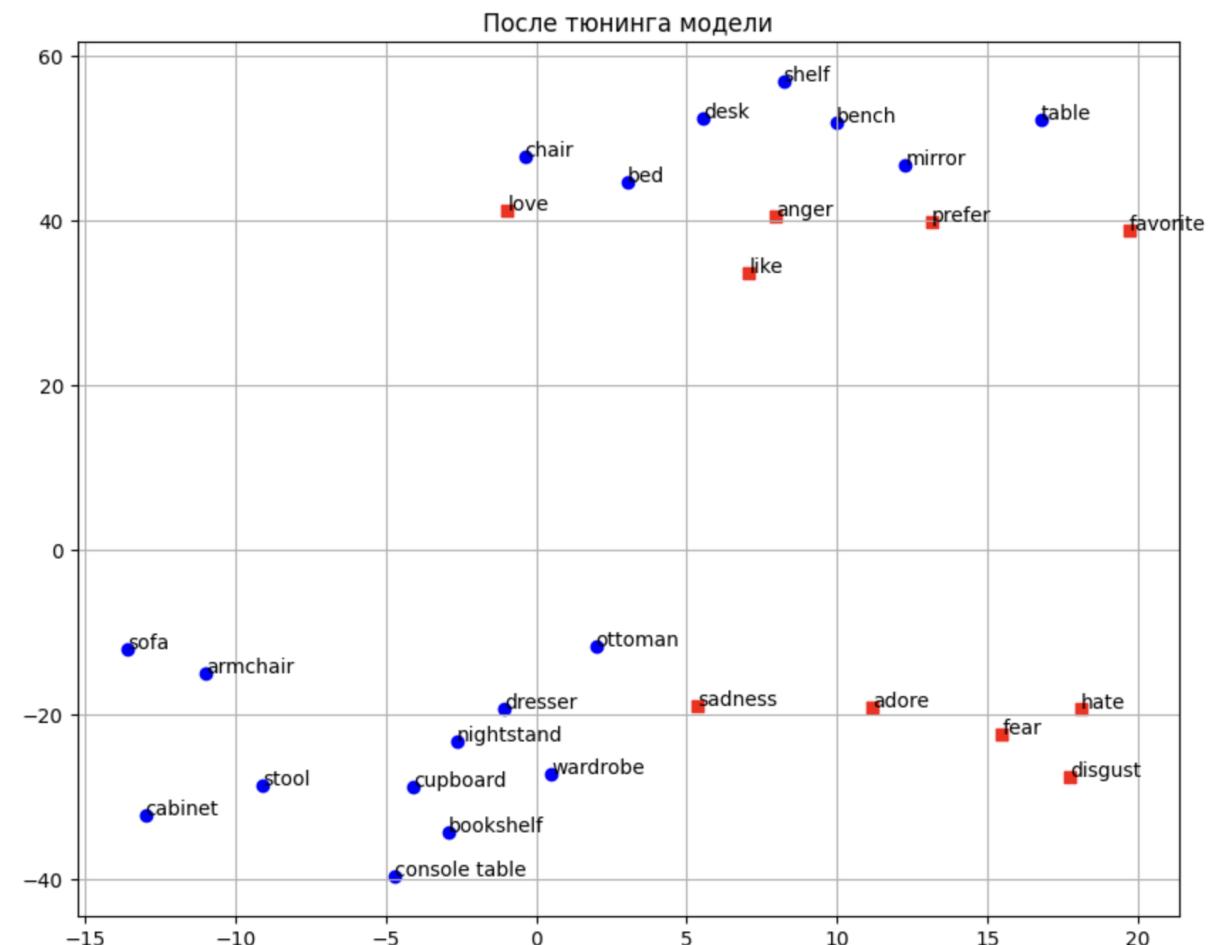
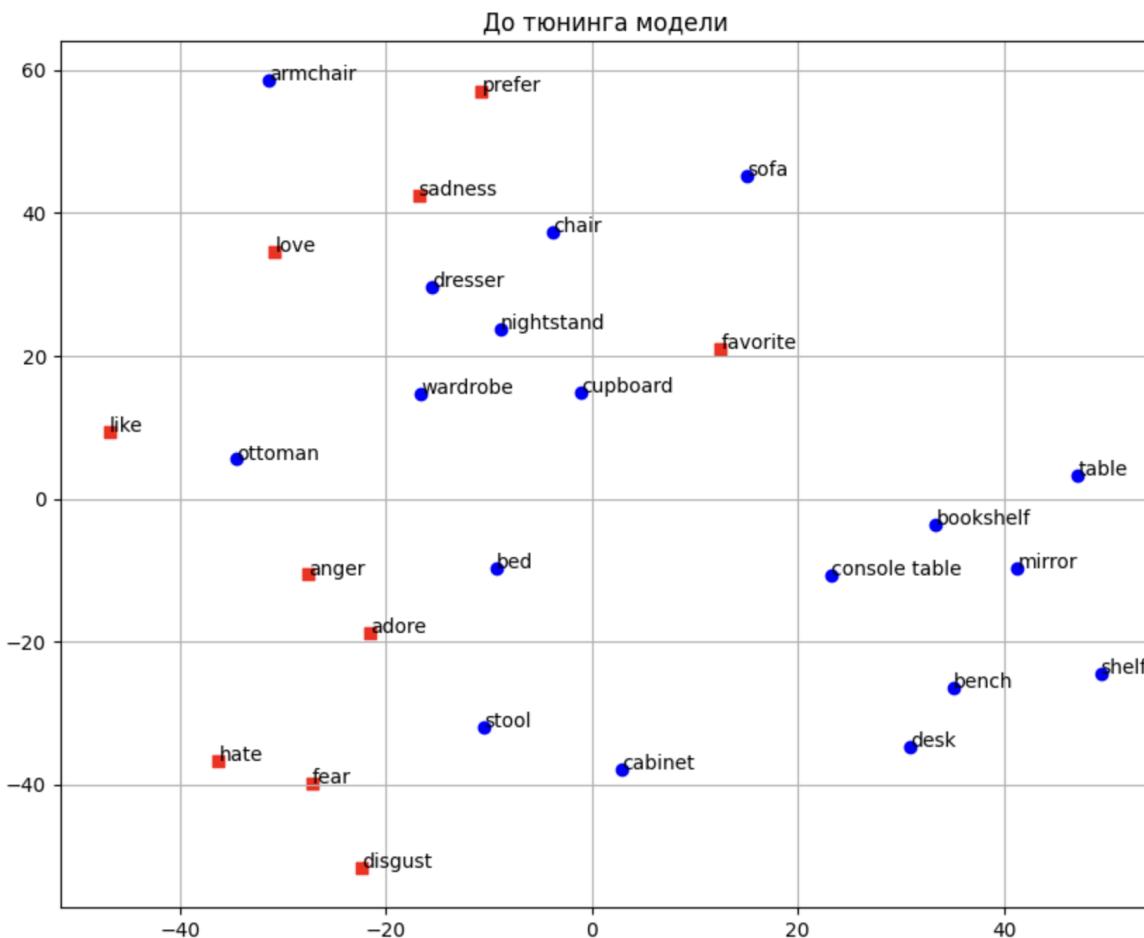
epochs	dataset_size	Benchmark
0	4	100 0.000269
1	15	100 0.000936
2	10	259 0.002340

Qwen2.5-7B-instruct

epochs	dataset_size	Benchmark
0	4	100 0.001282
1	6	100 0.001619
2	15	100 0.003452

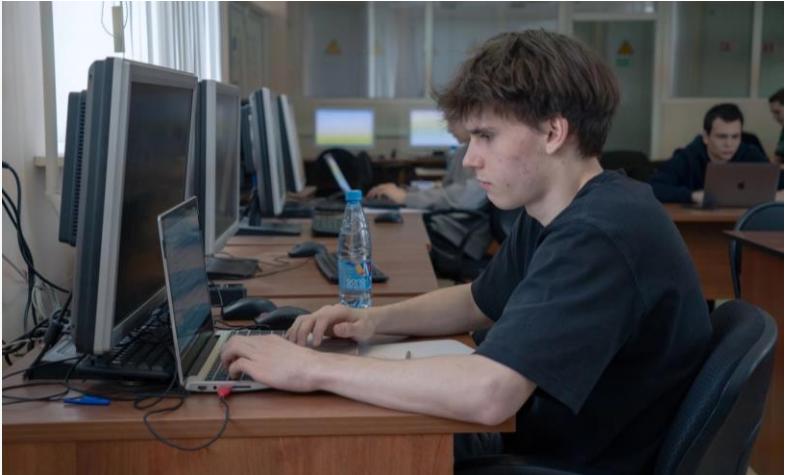


Визуализируем, понизив размерность



Наша команда

Математика в ИИ



Федор
Фесенко



Тимур
Абросимов



Булат
Хамидуллин

Спасибо!

Фесенко Федор

Тимур Абросимов

Булат Хамидуллин

Математика в ИИ

Яндекс Образование