

### Лабораторная работа №3

В рамках данной лабораторной работы необходимо решить предложенные задачи на языке программирования высокого уровня из предложенного перечня. Варианты задач находятся в отдельном файле. В качестве результата выполнения практической работы необходимо приложить **архив с файлами решенных задач, а также отчет о выполнении работы**. Файлы решенных задач представляют собой файлы с исходным кодом с установленным расширением. При решении задач необходимо писать свои собственные структуры данных и методы сортировки, использование встроенных не допускается (кроме массивов).

*Отчет о выполнении практической работы должен содержать:*

1. Титульный лист
2. Содержание
3. 4 параграфа, в которых раскрыто решение каждой задачи. По каждой задаче необходимо представить следующую информацию:

3.1. *Условие задачи.* Берется из файла.

3.2. *Ход решения задачи.* Студент описывает логику решения данной задачи. Какие алгоритмы и для чего использованы, как построена программа. Данная часть является описательной. Здесь следует говорить именно о построении алгоритма, опуская процессы ввода и вывода данных (если это не является основной сутью алгоритма).

3.3. *Листинг программы с комментариями.* Копируется весь программный код.

3.4. *Тестирование программы.* Если для задачи предусмотрены автотесты, приложить скриншот их прохождения. Если нет: Составляется таблица, содержащая следующие поля: номер теста, входные данные, результат выполнения программы, корректность, время выполнения (мс), затраченная память (Мб). Составляется не менее 10-ти тестовых наборов данных согласно условию задачи. Тестовые наборы входных данных студент составляет самостоятельно. В обязательном порядке программа тестируется на граничных наборах входных данных (например, если  $N$  варьируется от 0 до  $10^9$ , то обязательно рассмотреть решение задачи при  $N=0$  и при  $N$  близком к  $10^9$ ). Если написанная программа не позволяет решить задачу при граничных входных данных, все равно включить в тест и в качестве результата написать "Не решено". В столбце "входные данные" данные впечатываются вручную, в столбце "результат..." представляется скриншот выполнения программы (если не влезает на одну страницу, делать несколько скриншотов).

Каждая лабораторная работа защищается на занятии преподавателю.

### Задачи по теме 3. Элементарные структуры данных

#### Задача 1. Дек

Ограничение по времени – 1 с. Ограничение по памяти – 64 Mb.

Гоша реализовал структуру данных Дек, максимальный размер которого определяется заданным числом. Методы `push_back(x)`, `push_front(x)`, `pop_back()`, `pop_front()` работали корректно. Но, если в деке было много элементов, программа работала очень долго. Дело в том, что не все операции выполнялись за  $O(1)$ . Помогите Гоше! Напишите эффективную реализацию. **Внимание: при реализации нельзя использовать связный список.**

*Формат входных данных*

В первой строке записано количество команд  $n$  — целое число, не превосходящее 5000. Во второй строке записано число  $m$  — максимальный размер дека. Он не превосходит 1000. В следующих  $n$  строках записана одна из команд:

- `push_back(value)` – добавить элемент в конец дека. Если в деке уже находится максимальное число элементов, вывести «error».
- `push_front(value)` – добавить элемент в начало дека. Если в деке уже находится максимальное число элементов, вывести «error».
- `pop_front()` – вывести первый элемент дека и удалить его. Если дек был пуст, то вывести «error».
- `pop_back()` – вывести последний элемент дека и удалить его. Если дек был пуст, то вывести «error».

Value — целое число, по модулю не превосходящее 1000.

*Формат выходных данных*

Выведите результат выполнения каждой команды на отдельной строке. Для успешных запросов `push_back(x)` и `push_front(x)` ничего выводить не надо.

Примеры:

Стандартный ввод	Стандартный вывод
4 4 push_front 861 push_front -819 pop_back pop_back	861 -819
7 10 push_front -855 push_front 720 pop_back pop_back push_back 844 pop_back push_back 823	-855 720 844

#### Задача 2. Миллиардеры

Ограничение времени: 3 с. Ограничение памяти: 64 Mb.

Возможно, вы знаете, что из всех городов мира больше всего миллиардеров живёт в Москве. Но, поскольку работа миллиардера подразумевает частые перемещения по всему свету, в определённые дни какой-то другой город может занимать первую строчку в таком рейтинге. Ваши приятели из ФСБ, ФБР, MI5 и Шин Бет скинули вам списки перемещений

всех миллиардеров за последнее время. Ваш работодатель просит посчитать, сколько дней в течение этого периода каждый из городов мира был первым по общей сумме денег миллиардеров, находящихся в нём.

*Формат входных данных:*

В первой строке записано число  $n$  — количество миллиардеров ( $1 \leq n \leq 10000$ ). Каждая из следующих  $n$  строк содержит данные на определённого человека: его имя, название города, где он находился в первый день данного периода, и размер состояния. В следующей строке записаны два числа:  $m$  — количество дней, о которых есть данные ( $1 \leq m \leq 50000$ ),  $k$  — количество зарегистрированных перемещений миллиардеров ( $0 \leq k \leq 50000$ ). Следующие  $k$  строк содержат список перемещений в формате: номер дня (от 1 до  $m - 1$ ), имя человека, название города назначения. Вы можете считать, что миллиардеры путешествуют не чаще одного раза в день, и что они отбывают поздно вечером и прибывают в город назначения рано утром следующего дня. Список упорядочен по возрастанию номера дня. Все имена и названия городов состоят не более чем из 20 латинских букв, регистр букв имеет значение. Состояния миллиардеров лежат в пределах от 1 до 100 миллиардов.

*Формат выходных данных:*

В каждой строке должно содержаться название города и, через пробел, количество дней, в течение которых этот город лидировал по общему состоянию миллиардеров, находящихся в нём. Если таких дней не было, пропустите этот город. Города должны быть отсортированы по алфавиту (используйте обычный порядок символов: ABC...Zabc...z).

### Задача 3. Пирамидальная сортировка

Ограничение по времени – 1.5 с. Ограничение по памяти – 256 Мб.

В данной задаче необходимо реализовать сортировку кучей. При этом кучу необходимо реализовать самостоятельно, использовать имеющиеся в языке реализации нельзя. Сначала рекомендуется решить задачи про просеивание вниз и вверх.

Тимофей решил организовать соревнование по спортивному программированию, чтобы найти талантливых стажёров. Задачи подобраны, участники зарегистрированы, тесты написаны. Осталось придумать, как в конце соревнования будет определяться победитель.

Каждый участник имеет уникальный логин. Когда соревнование закончится, к нему будут привязаны два показателя: количество решённых задач  $P_i$  и размер штрафа  $F_i$ . Штраф начисляется за неудачные попытки и время, затраченное на задачу.

Тимофей решил сортировать таблицу результатов следующим образом: при сравнении двух участников выше будет идти тот, у которого решено больше задач. При равенстве числа решённых задач первым идёт участник с меньшим штрафом. Если же и штрафы совпадают, то первым будет тот, у которого логин идёт раньше в алфавитном (лексикографическом) порядке.

Тимофей заказал толстовки для победителей и накануне поехал за ними в магазин. В своё отсутствие он поручил вам реализовать алгоритм сортировки кучей (англ. Heapsort) для таблицы результатов.

*Формат входных данных:*

В первой строке задано число участников  $n$ ,  $1 \leq n \leq 100000$ .

В каждой из следующих  $n$  строк задана информация про одного из участников.

$i$  -й участник описывается тремя параметрами:

– уникальным логином (строкой из маленьких латинских букв длиной не более

- числом решенных задач  $P_i$
- Штрафом  $F_i$

$F_i$  и  $P_i$  - целые числа, лежащие в диапазоне от 0 до  $10^9$ .

*Формат выходных данных:*

Для отсортированного списка участников выведите по порядку их логины по одному в строке.

Примеры:

Стандартный ввод	Стандартный вывод
5 alla 4 100 gena 6 1000 gosha 2 90 rita 2 90 timofey 4 80	gena timofey alla gosha rita
5 alla 0 0 gena 0 0 gosha 0 0 rita 0 0 timofey 0 0	alla gena gosha rita timofey

#### Задача 4. Очередь с минимумом

Реализуйте работу очереди. В дополнение к стандартным операциям очереди, необходимо также отвечать на запрос о минимальном элементе из тех, которые сейчас находятся в очереди. Для каждой операции запроса минимального элемента выведите ее результат.

На вход программе подаются строки, содержащие команды. Каждая строка содержит одну команду. Команда — это либо «+ N», либо «-», либо «?». Команда «+ N» означает добавление в очередь числа N, по модулю не превышающего 109. Команда «-» означает изъятие элемента из очереди. Команда «?» означает запрос на поиск минимального элемента в очереди.

*Формат входных данных:*

В первой строке содержится M ( $1 \leq M \leq 106$ ) — число команд. В последующих строках содержатся команды, по одной в каждой строке.

*Формат выходных данных:*

Для каждой операции поиска минимума в очереди выведите её результат. Результаты должны быть выведены в том порядке, в котором эти операции встречаются во входном файле. Гарантируется, что операций извлечения или поиска минимума для пустой очереди не производится.

#### Задача 5. Куча ли?

Структуру данных «куча», или, более конкретно, «неубывающая пирамида», можно реализовать на основе массива. Для этого должно выполняться основное свойство неубывающей пирамиды, которое заключается в том, что для каждого  $1 \leq i \leq n$  выполняются условия:

- если  $2i \leq n$ , то  $a[i] \leq a[2i]$ ;
- если  $2i+1 \leq n$ , то  $a[i] \leq a[2i+1]$ .

Дан массив целых чисел. Определите, является ли он неубывающей пирамидой.

*Формат входных данных:*

Первая строка входного файла содержит целое число  $n$  ( $1 \leq n \leq 106$ ). Вторая строка содержит  $n$  целых чисел, по модулю не превосходящих  $2 \cdot 10^9$ .

*Формат выходных данных:*

Выведите «YES», если массив является неубывающей пирамидой, и «NO» в противном случае.

### Задача 6. Очередь с приоритетами

Реализуйте очередь с приоритетами. Ваша очередь должна поддерживать следующие операции: добавить элемент, извлечь минимальный элемент, уменьшить элемент, добавленный во время одной из операций.

*Формат входных данных:*

В первой строке входного файла содержится число  $n$  ( $1 \leq n \leq 106$ ) - число операций с очередью.

Следующие  $n$  строк содержат описание операций с очередью, по одному описанию в строке. Операции могут быть следующими:

A  $x$  — требуется добавить элемент  $x$  в очередь.

X — требуется удалить из очереди минимальный элемент и вывести его в выходной файл. Если очередь пуста, в выходной файл требуется вывести звездочку «\*».

D  $x$   $y$  — требуется заменить значение элемента, добавленного в очередь операцией A в строке входного файла номер  $x+1$ , на  $y$ . Гарантируется, что в строке  $x+1$  действительно находится операция A, что этот элемент не был ранее удален операцией X, и что  $y$  меньше, чем предыдущее значение этого элемента.

В очередь помещаются и извлекаются только целые числа, не превышающие по модулю  $10^9$ .

*Формат выходных данных:*

Выведите последовательно результат выполнения всех операций X, по одному в каждой строке выходного файла. Если перед очередной операцией X очередь пуста, выведите вместо числа звездочку «\*».

### Задача 7. Постфиксная запись

В постфиксной записи (или обратной польской записи) операция записывается после двух операндов. Например, сумма двух чисел A и B записывается как A B +. Запись B C + D \* обозначает привычное нам  $(B + C) * D$ , а запись A B C + D \* + означает  $A + (B + C) * D$ . Достоинство постфиксной записи в том, что она не требует скобок и дополнительных соглашений о приоритете операторов для своего чтения.

Дано выражение в обратной польской записи. Определите его значение.

*Формат входных данных:*

В первой строке входного файла дано число  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^6$ ) - число элементов выражения. Во второй строке содержится выражение в постфиксной записи, состоящее из  $N$  элементов. В выражении могут содержаться неотрицательные однозначные числа и операции +, -, \*. Каждые два соседних элемента выражения разделены ровно одним пробелом.

*Формат выходных данных:*

Необходимо вывести значение записанного выражения. Гарантируется, что результат выражения, а также результаты всех промежуточных вычислений, по модулю будут меньше, чем 231.

### Задача 8. Считаем комментарии.

Ограничение по времени: 1 с. Ограничение по памяти: 256 Mb.

Комментарием в языке Object Pascal является любой текст, находящийся между последовательностью символов, начинающих комментарий определенного вида и последовательностью символов, заканчивающей комментарий этого вида.

Виды комментариев могут быть следующие:

1. Начинающиеся с набора символов (\*) и заканчивающиеся набором символов \*).
2. Начинающиеся с символа { и заканчивающиеся символом }.
3. Начинающиеся с набора символов // и заканчивающиеся символом новой строки.

Еще в языке Object Pascal имеются литеральные строки, начинающиеся с символа одиночной кавычки ' и заканчивающиеся этим же символом. В корректной программе строки не могут содержать символа перехода на новую строку.

Будьте внимательны, в задаче используются только символы с кодами до 128, то есть, кодировка ASCII. При тестировании своего решения будьте внимательны. Код одиночной кавычки – 39, двойной – 34.

#### Формат входных данных:

На вход программы подается набор строк, содержащих фрагмент корректной программы на языке Object Pascal.

#### Формат выходных данных:

Выходом программы должно быть 4 числа – количество комментариев первого, второго и третьего типов, а также количество литеральных строк.

#### Примеры:

Стандартный ввод	Стандартный вывод
program test; (*just for testing *) var (* variables note that // here is not comment and (* here is not a begin of another comment *) x: integer; (* *) begin write('(*is not comment//'); write(' and (*here*) ' ,x // y); End. // It is comment	3 0 2 2

### Задача 9. Расстояние в дереве

Дано взвешенное дерево. Найти кратчайшее расстояние между заданными вершинами.

*Формат входных данных:*

Первая строка содержит целое число  $n$  — количество вершин в дереве ( $1 \leq n \leq 50000$ ). Вершины нумеруются целыми числами от 0 до  $n - 1$ . В следующих  $n - 1$  строках содержится по три целых числа  $u, v, w$ , которые соответствуют ребру весом  $w$  ( $0 \leq w \leq 1000$ ), соединяющему вершины  $u$  и  $v$ . В следующей строке содержится целое число  $m$  — количество запросов ( $1 \leq m \leq 75000$ ). В следующих  $m$  строках содержится по два числа — номера вершин, расстояние между которыми необходимо вычислить.

*Формат выходных данных:*

Для каждого запроса выведите на отдельной строке одно число — искомое расстояние.

### Задача 10. Вложенные отрезки

Ограничение времени: 1 секунда. Ограничение памяти: 64 МБ.

На прямой лежат  $n$  отрезков. Для каждой пары отрезков известно, что они либо не имеют общих точек, либо все точки одного из них также принадлежат и другому отрезку.

Дано  $m$  запросов. Каждый запрос представляет собой точку на прямой. Найдите для каждого запроса отрезок минимальной длины, которому принадлежит эта точка.

*Формат входных данных:*

В первой строке записано целое число  $n$  — количество отрезков ( $1 \leq n \leq 10^5$ ).  $i$ -я из следующих  $n$  строк содержит целые числа  $a_i$  и  $b_i$  — координаты концов  $i$ -го отрезка ( $1 \leq a_i < b_i \leq 10^9$ ). Отрезки упорядочены по неубыванию  $a_i$ , а при  $a_i = a_j$  — по убыванию длины. Совпадающих отрезков нет. В следующей строке записано целое число  $m$  — количество запросов ( $1 \leq m \leq 10^5$ ). В  $j$ -й из следующих  $m$  строк записано целое число  $c_j$  — координата точки ( $1 \leq c_j \leq 10^9$ ). Запросы упорядочены по неубыванию  $c_j$ .

*Формат выходных данных:*

Для каждого запроса выведите номер искомого отрезка в отдельной строке. Если точка не принадлежит ни одному отрезку, выведите «-1». Отрезки пронумерованы числами от 1 до  $n$  в том порядке, в котором они перечислены во входных данных.

### Задача 11. Четность

Ограничение времени: 2 секунды. Ограничение памяти: 64 МБ

Вы играете со своим другом в следующую игру. Ваш друг записывает последовательность, состоящую из нулей и единиц. Вы выбираете непрерывную подпоследовательность (например, подпоследовательность от третьей до пятой цифры включительно) и спрашиваете его, чётное или нечётное количество единиц содержит эта подпоследовательность. Ваш друг отвечает, после чего вы можете спросить про другую подпоследовательность, и так далее.

Ваша задача — угадать всю последовательность чисел. Но вы подозреваете, что некоторые из ответов вашего друга могут быть неверными, и хотите уличить его в обмане. Вы решили написать программу, которая получит наборы ваших вопросов вместе с ответами друга и найдет первый ответ, который гарантированно неверен. Это должен быть

такой ответ, что существует последовательность, удовлетворяющая ответам на предыдущие вопросы, но никакая последовательность не удовлетворяет этому ответу.

*Формат входных данных:*

Ввод содержит несколько тестов. Первая строка каждого теста содержит одно число, равное длине последовательности нулей и единиц. Эта длина не превосходит  $10^9$ . Во второй строке находится одно неотрицательное целое число — количество заданных вопросов и ответов на них. Количество вопросов и ответов не превышает 5 000. Остальные строки содержат вопросы и ответы. Каждая строка содержит один вопрос и ответ на этот вопрос: два целых числа (позиции первой и последней цифр выбранной подпоследовательности) и одно слово — “even” или “odd” — ответ, сообщающий чётность количества единиц в выбранной подпоследовательности, где “even” означает чётное количество единиц, а “odd” означает нечётное количество. Ввод заканчивается строкой, содержащей −1.

*Формат выходных данных:*

Каждая строка вывода должна содержать одно целое число  $X$ . Число  $X$  показывает, что существует последовательность нулей и единиц, удовлетворяющая первым  $X$  условиям чётности, но не существует последовательности, удовлетворяющей  $X + 1$  условию. Если существует последовательность нулей и единиц, удовлетворяющая всем заданным условиям, то число  $X$  должно быть равно количеству всех заданных вопросов.

## Задача 12. Дерево

Ограничение времени: 1 секунда. Ограничение памяти: 64 МБ.

Рассмотрим дерево, состоящее из  $n$  вершин. Назовём *расстоянием* между двумя вершинами минимальное количество рёбер в пути, соединяющем эти вершины. По вершине  $v_i$  и расстоянию  $d_i$  найдите такую вершину  $u_i$ , что расстояние между  $v_i$  и  $u_i$  равняется  $d_i$ .

*Формат входных данных:*

В первой строке записано количество вершин  $n$  ( $1 \leq n \leq 20000$ ) и количество запросов  $q$  ( $1 \leq q \leq 50000$ ). Каждая из следующих  $n - 1$  строк описывает ребро и содержит номера вершин, соединённых этим ребром. Вершины занумерованы числами от 1 до  $n$ . В следующих  $q$  строках заданы запросы. Каждый запрос представляет собой строку, в которой записаны числа  $v_i$  ( $1 \leq v_i \leq n$ ) и  $d_i$  ( $0 \leq d_i \leq n$ ).

*Формат выходных данных:*

Выведите  $q$  строк. В  $i$ -й строке выведите номер вершины  $u_i$  — ответ на  $i$ -й запрос. Если существует несколько возможных ответов, выведите любой из них. Если искомой вершины не существует, выведите 0.