***Вітаємо учасників олімпіади з інформаційних технологій!***

***Темою цьогорічної олімпіади ми вибрали «Відпочинок». Кожен з нас відпочиває по різному. Є учні що закохані в театральне мистецтво, музику, інші обожнюють спортивні ігри. Саме тому ми пропонуємо Вам виконати завдання практичного туру, пов’язані даною тематикою.***

***Практичний тур з інформатики містить завдання, які потребують виконання за допомогою комп’ютера та відповідного програмного забезпечення. Файли результатів виконання дій зберігайте у новоствореній папці, шлях до якої вказується вчителем та з іменами вказаними у завданнях.***

***Час виконання завдань практичного туру 150 хв.***

***Бажаємо успіху!!!***

|  |
| --- |
| **Завдання 1. «ТЕАТР»**  **ТЕКСТОВИЙ РЕДАКТОР**  **Текстовий редактор (45 б).**  На аркуші форматом А4 альбомної орієнтації створити програмку театральної вистави «**Попелюшка**» або «**Дванадцять місяців**».  ***Програмка повинна містити:***  1) На лівій половині програмки - список з не менш ніж 6 діючих осіб та виконавців (прізвища виконавців довільні) .  2) На правій половині програмки — список з не менш ніж 5 осіб технічного персоналу (режисер, звукооператор ...).  3) Час початку вистави.  4) Тривалість вистави.  5) Кількість дій.  6) Адреса та и телефон театру.  ***Вимоги до оформлення:***  1) При оформленні не використовувати об’єкти WordArt.  2) Використовуйте не менш ніж 3 різні шрифти.  3) Виконайте вставку рамки всього аркушу.  4) Використайте у якості фону чи підкладки малюнок з запропонованих у каталозі ***Додатки\Малюнки.***  5) Додайте два зображення головних героїв або тематичних сцен вистави (одне зліва, друге праворуч).  Після виконання завдання збережіть створений документ у файлі під іменем ***Вистава.doc.***  6_07%20prgygaxyhmjb.jpg |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Завдання 2. «ШАХИ»**  **Електронні таблиці (55 б).**  У школі проводиться турнір з шахової гри, у якому приймають участь 15 школярів. Змагання проводяться за круговою схемою – кожний грає з іншим гравцем один раз. Результати заносяться в звичайну турнірну таблицю з діагоналлю, заповнену «хрестиками». За перемогу учаснику дають 1 бал, за нічию – 0,5 балу, за програш – 0.  Для кожного гравця визначте кількість виграшів, нічиїх та програшів. Визначте загальну кількість балів кожного гравця та забезпечте автоматичне виведення переможця турніру.  Таблиця результатів може мати такий вигляд (заповніть таблицю власними даними відповідно до умови задачі):   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **Результати шахового турніру** | | | | | | | | **№** | **Прізвище** | **1** | **2** | **3** | **…** | **15** | | **1** | Василенко І. | х | 1 | 0,5 |  | 1 | | **2** | Гончар М. | 0 | х | 0 |  | 0,5 | | **…** |  |  |  |  |  |  | | **15** | Решетняк М. | 0 | 0,5 | 0,5 |  | х |   Розв’язок задачі збережіть у файлі з назвою ***Шахи.xls.***  **Електронні таблиці** |

|  |
| --- |
| **Завдання 3. «М’ячі»**  **Комп’ютерні презентації та публікації (65 б).**  Створіть презентацію на тему «**Які бувають м’ячі?**» за зразком, представленим у відеофайлі з назвою **Завдання3.ехе.** Допоміжні матеріали знаходяться у каталозі ***Додатки\Презентація.***  Розв’язок задачі збережіть у файлі з назвою ***Мяч.pptx.***  **мяч.png**  **Презентації та публікації** |
| **Завдання 4. «Композитори»**  **Бази даних (55 б).**  Створіть базу даних, присвячену всесвітньо відомим композиторам та їх творчості. База даних повинна складатися з двох взаємопов’язаних таблиць. Перша таблиця містить дані з полями **Прізвище та ім’я, роки життя, фото чи портрет, коротка довідка**. Друга таблиця містить перелік відомих музичних творів та їх авторів (2твори для кожного композитора). Налаштуйте зв’язок між даними таблиці. Заповніть таблиці за допомогою матеріалу каталогу **Додатки\композитори**. Створіть форму на основі першої таблиці. Другу таблицю вставте до першої як підпорядковану форму. Оформіть форми за власним смаком.  Файл бази даних збережіть з назвою ***Композитори. accdb*** у каталозі результатів виконання олімпіадних завдань.  **Бази даних** |