

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет
информационных технологий механики и оптики

Мегафакультет трансляционных информационных технологий

Факультет информационных технологий и программирования

Тема проекта: Система продажи билетов на транспорт

По дисциплине «Анализ и проектирование на UML»

Выполнил студент группы №М33031

Аникеев Федор Николаевич

Проверил:

Хлопотов М.В.

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ

2021

Словарь предметной области:

Пользовательский аккаунт – сущность, которая имеет ID, почту, список заказов, список пассажиров, метод оплаты, нотификатор.

Аккаунт техподдержки – сущность, которая имеет ID, имя, фамилию.

Платеж картой – сущность, которая содержит информацию о карте(номер, дату, имя владельца)

Пассажир – сущность, которая имеет имя, фамилию, а также ссылку на паспортные данные.

Российский и заграничный паспорта – сущности, содержащие информацию о соответствующих документах.

Заказ – сущность, которая содержит информацию о билетах, дате заказа, цене, ссылку на чек.

Билет на поезд, самолет, автобус – сущности, которые содержат необходимую информацию о соответствующих поездках.

Запрос в техподдержку – сущность, которая содержит информацию об обращении.

Описание проекта:

Это вебсайт, с возможностью бронирования билетов на различные виды транспорта (самолет, автобус, поезд). Система представляет собой агрегатор, функционал сервиса будет заключаться в следующем: можно зарегистрироваться, можно заказать билет на транспорт по заданному направлению с возможностью отправки заказанных электронных билетов клиенту на почту и в личный кабинет на сайте, при выборе билетов можно будет отсортировать билеты по интересующим клиента фильтрам. Для получения информации о билетах система будет взаимодействовать со сторонними сервисами по продаже билетов. Система будет иметь базу данных, в которой будет храниться информация о билетах, маршрутах, клиентах. Реализация данного сервиса планируется на языке C# в качестве бекенд решения и React.js в качестве фронтенд решения. Предварительно, среди ролей предполагаются: частные клиенты, сотрудники технической поддержки.

Диаграмма классов:

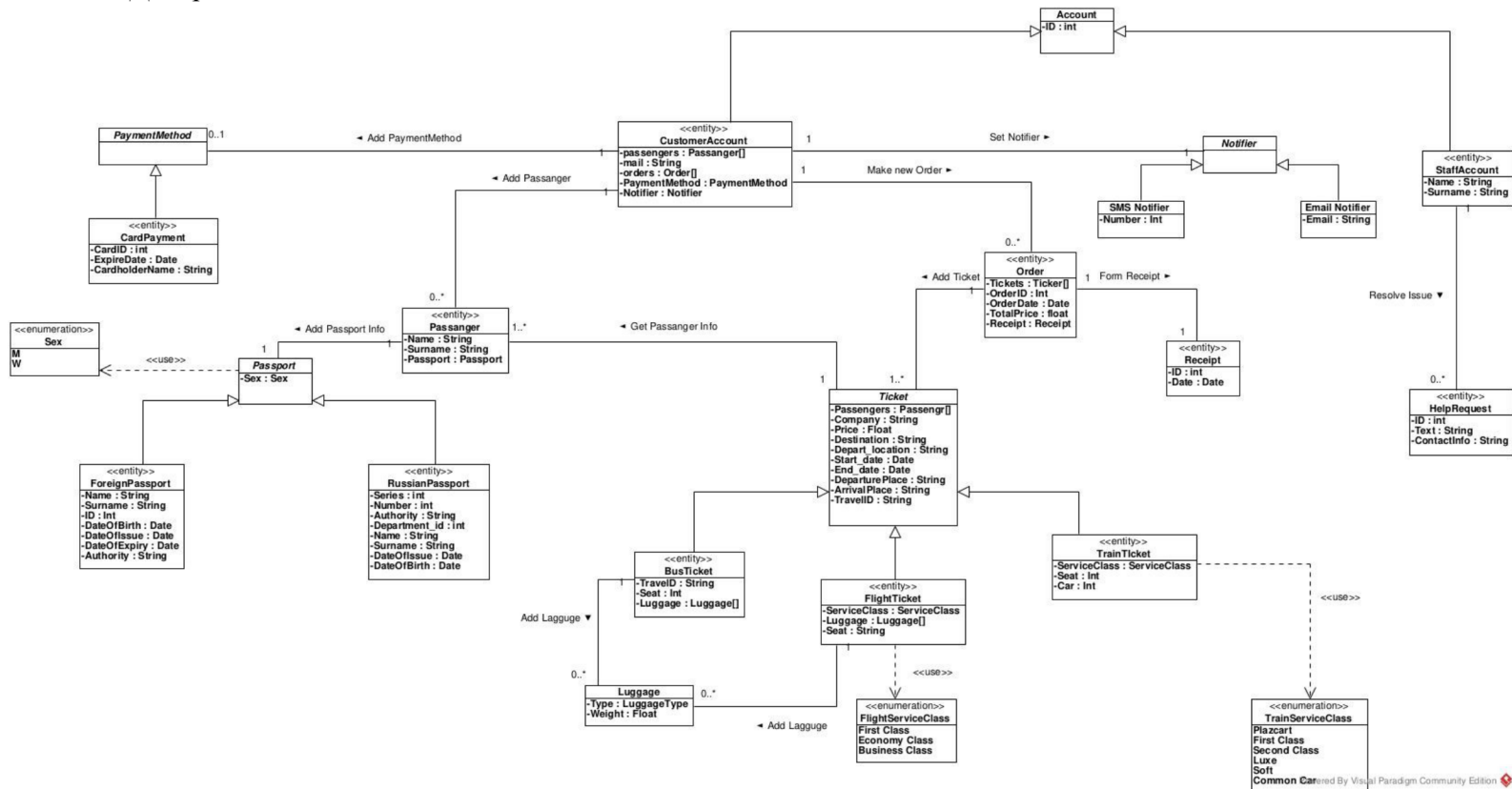


Диаграмма размещения:

