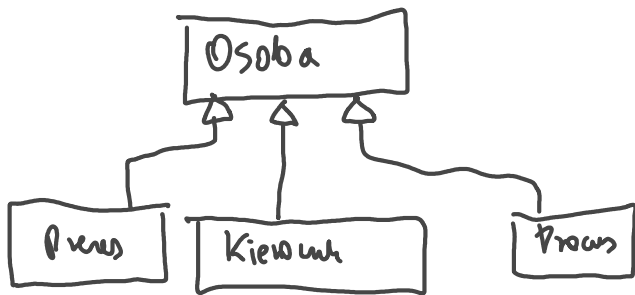
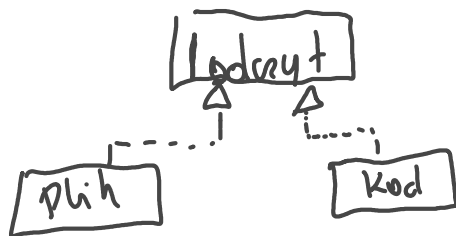


UML (nasz)

1) Driedzenie (inheritance) →



2) Po obsłudze (po interfejsie lub w. abstrakcyjnej)



3) Zależności (dependencies)

a) kompozycja (system)



b) agregacja (posiadanie)



c) asocjacja (link)



4) Modyfikatory klas (method)

public +

private -

protected #