

**Zadanie 99.****Wiązka zadań *Bezpieczeństwo w szkole***

Wydział Edukacji powiatu Bajtolandia przeprowadził wśród uczniów szkół badanie na temat bezpieczeństwa w szkole. W ankiecie udział wzięli uczniowie ze 130 wybranych szkół różnego typu.

W plikach `ankiety.txt`, `szkoly.txt` i `gminy.txt` znajdują się dane dotyczące ankietowanych szkół w powiecie Bajtolandia oraz wyniki ankiet wypełnionych przez uczniów tych szkół. Pierwszy wiersz każdego z plików jest wierszem nagłówkowym, a dane w wierszach rozdzielone są znakami tabulacji.

W kolejnych wierszach pliku `ankiety.txt` znajdują się wyniki 5600 ankiet: numer ankiety (`Nr_ankiety`), oceny podane w odpowiedzi na poszczególne pytania (`pyt1`, `pyt2`, ..., `pyt6`), `Plec` (*k* — dziewczyna, *m* — chłopak), identyfikator szkoły (`Id_szkoły`).

**Przykład**

<code>Nr_ankiety</code>	<code>pyt1</code>	<code>pyt2</code>	<code>pyt3</code>	<code>pyt4</code>	<code>pyt5</code>	<code>pyt6</code>	<code>Id_szkoły</code>	<code>Plec</code>
a0001	1	2	2	3	3	4	S001	k
a0002	5	3	3	2	2	3	S001	k
a0003	5	3	5	5	1	4	S001	m
a0004	3	2	2	1	2	3	S001	k

Treść pytań ankiety:

`pyt1`: Czy w swojej szkole czujesz się bezpiecznie?

`pyt2`: Czy byłeś na terenie szkoły ofiarą niebezpiecznych zachowań, agresji?

`pyt3`: Czy byłeś świadkiem niebezpiecznych sytuacji, agresji w szkole?

`pyt4`: Czy zdarzyło Ci się zrobić komukolwiek jakąś przykrość?

`pyt5`: Czy nauczyciele rozmawiają z uczniami o przemocy?

`pyt6`: Czy w szkole odbywają się zajęcia (spotkania/lekcje/wystawy/inne formy) na temat bezpieczeństwa w szkole?

Odpowiedzi na pytania to oceny w skali od 1 do 5, oznaczające odpowiednio:

1. nigdy
2. bardzo rzadko
3. rzadko
4. często
5. bardzo często

W pliku `szkoly.txt` znajduje się 130 wierszy z informacjami o szkołach: identyfikator szkoły (`Id_szkoły`), `Rodzaj_szkoły` (SP, G, LO, T, ZS), `Kod_gminy`.

**Przykład**

<code>Id_szkoły</code>	<code>Rodzaj_szkoły</code>	<code>Kod_gminy</code>
S001	LO	GM19
S002	SP	GM17
S003	LO	GM07
S004	T	GM19

W pliku `gminy.txt` każdy wiersz zawiera informacje o jednej z 20 gmin w Bajtolandii: `Kod_gminy`, `Nazwa_gminy`.

### Przykład

Kod_gminy	Nazwa_gminy
GM01	Piatki Gorne
GM02	Piatki Dolne
GM03	Sobotka

Wykorzystując dane zawarte w tych plikach i dostępne narzędzia informatyczne, rozwiąż poniższe zadania. Odpowiedzi do poszczególnych zadań zapisz w pliku tekstowym o nazwie **wyniki\_ankiety.txt**. Odpowiedź do każdego zadania rozpocznij od nowego wiersza i poprzedź numerem oznaczającym to zadanie.

#### 99.1.

Podaj liczbę wszystkich ankietowanych dziewcząt i wszystkich ankietowanych chłopców.

#### 99.2.

Dla każdego rodzaju szkoły podaj średnią ocenę odpowiedzi na każde pytanie. Wyniki podaj w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku.

#### 99.3.

Dla każdej gminy wyznacz średnią ocenę uczniów, z jej terenu podaną w odpowiedzi na ostatnie (szóste) pytanie. Wyniki umieść w zestawieniu zawierającym dwie kolumny: kod gminy, średnią ocenę uczniów. Zestawienie uporządkuj malejąco ze względu na średnią ocenę. Średnie podaj w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku.

#### 99.4.

Utwórz zestawienie zawierające dla każdego rodzaju szkoły informacje o liczbie uczniów, którzy podali ocenę 5 na pytanie trzecie. Zestawienie posortuj alfabetycznie według rodzaju szkoły.

#### 99.5.

Podaj nazwę gminy z największą liczbą uczniów biorących udział w badaniu oraz liczbę tych uczniów.

#### 99.6.

Utwórz zestawienie zawierające informacje o liczbie dziewcząt i chłopców (osobno) z poszczególnych rodzajów szkół, którzy podali najwyższą ocenę 5 na pytanie 1.

### Komentarz do zadania

Po wczytaniu danych do tabel oraz ustaleniu związków między tabelami (*Relacje*) przystępujemy do rozwiązania zadania.