

Принципы ООП SOLID

Семинар 6





Цели на семинар:

Знакомство с SOLID

SOLID



SOLID

Single Responsibility Principle

Open-Closed Principle

Liskov Substitution Principle

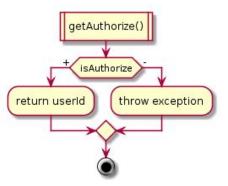
Interface Segregation Principle

Dependency Inversion Principle



Принцип единой ответственности

У класса должна быть только одна причина для изменения



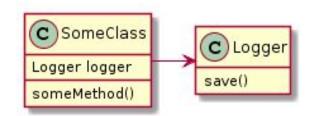


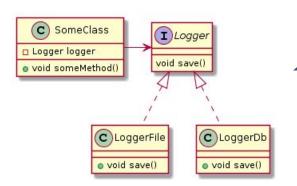
Цель принципа: борьба со сложностью. При внесении изменений для одной ответственности минимизируются риски задеть другую ответственность



Принцип открытостизакрытости

Классы должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации.



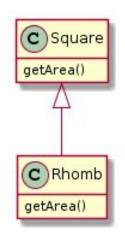


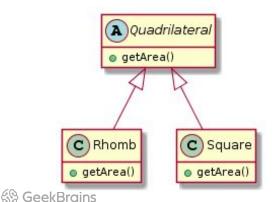
Цель принципа: минимизация рисков задеть существующий функционал при добавлении нового



Принцип подстановки Лисков

Можно заменить любой конкретный класс его предком, и поведение его от этого не изменится

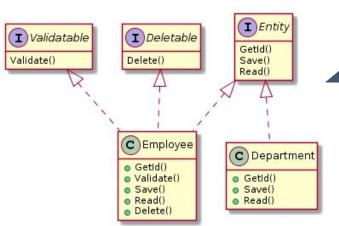


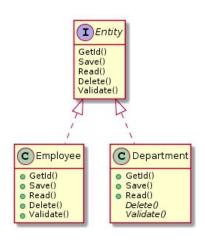


Цель принципа: уменьшить ошибки на этапе выполнения. Построение правильной иерархии объектов

Принцип разделения интерфейсов

Клиенты не должны зависеть от методов, которыми не пользуются





Цель принципа: создание чистых интерфейсов без лишних зависимостей. Уменьшение ненужного кода

ধ্যু GeekBrains

Принцип инверсии зависимостей Все модули зависят только от абстракций

C Employee

getName()

(I) Report

report(IUser)

C ReportPrint

report(IUser)

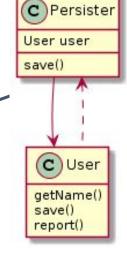
IUser

getName(

C User

getName()

C AuthorizedUser



Цель принципа: создание легкомодифицируемого кода



C PersisterDb

save(IUser)

Persister

C PersisterXml

a save(IUser)

save(IUser)



Задание 1

1. Реструктуризировать предложенные программы

https://github.com/DwarfPorter/OOP Lesson6 Solid



Домашнее задание



Домашнее задание

- Реструктуризировать проект HomeWork с учетом теоретических основ SOLID' а
- 2. Написать проект, "Записки", содержащий работу с записками из консоли (можно прочитать все записки, создать одну записку, отредактировать записку, удалить, и прочитать одну записку по ID), записка содержит в себе как минимум 3 поля Id, заголовок и текст, можно добавить дату. Хранение по вашему выбору, можно в текстовом файле (или каждая записка в одном файле, как вам удобнее). Можно сделать по аналогии с программой из 5 урока. Если все не успеете, то часть задания можно перенести на следующий урок.









Вопросы?

Вопросы?









Подведем итоги



Что было сложного на семинаре?





Напишите 3 вещи в комментариях, которым вы научились сегодня.





Как настроение?





Спасибо за работу!