Криптосистема Хилла.

Создадим файл hill.py и реализуем следующие функции:

1. Умножение матрицы 2х2 на вектор 2х1 по модулю.

```
def mult_AP_mod(A, P, mod=256):
    return [(A[0][0]*P[0] + A[0][1]*P[1]) % mod, (A[1][0]*P[0] + A[1][1]*P[1]) % mod]
```

2. Вычисление обратной матрицы 2x2 по модулю m.

Рассмотрим пример для матрицы $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$.

Вычислим определитель матрицы A: $\Delta = det(A) = a * d - b * c$.

Если $gcd(|\Delta|, mod) = 1$, т.е. абсолютное значение определителя является взаимно простым со значением модуля, то обратную матрицу можно найти по следующей формуле:

$$A^{-1} = \Delta^{-1} * \begin{bmatrix} d \mod m & -b \mod m \\ -c \mod m & a \mod m \end{bmatrix}$$
, где

 Δ^{-1} — обратное значение по умножению к Δ по модулю m (вычисляется по расширенному алгоритму Евклида).

Расширенный алгоритм Евклида:

```
def get_inverse_mod(a, mod):
    # Returns the modular inverse of a % mod, which is
    # the number x such that a*x % mod = 1

if gcd(a, mod) != 1:
    return None

# Calculate using the Extended Euclidean Algorithm:
u1, u2, u3 = 1, 0, a
v1, v2, v3 = 0, 1, mod
while v3 != 0:
    q = u3 // v3
    v1, v2, v3, u1, u2, u3 = (u1 - q * v1), (u2 - q * v2), (u3 - q * v3), v1, v2, v3
return u1 % mod
```

Реализуем функцию для вычисления обратной матрицы по модулю т:

3. Реализуем функции encrypt_data и decrypt_data.

```
def ed(data, A, mod=256):
    res = []
    for i in range(0, len(data), 2):
        x = mult_AP_mod(A, [data[i], data[i+1]], mod)
        res.append(x[0])
        res.append(x[1])
    return res

def dd(data, A, mod=256):
    res = []
    inv_A = get_inverse_matrix_mod(A, mod)
    for i in range(0, len(data), 2):
        x = mult_AP_mod(inv_A, [data[i], data[i+1]], mod)
        res.append(x[0])
        res.append(x[1])
    return res
```

1. Расшифровать файл im3 hill с all.bmp. Ключ К = [[189, 58], [21, 151]]

```
key = [[189, 58], [21, 151]]
encrypt data = read write file.read data 1byte('encrypt data/im3 hill c all.bmp')
decrypt = hill.dd(encrypt data, key)
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im3_hill_c_all_decrypt.bmp', decrypt)
```

Результат:



2. Дешифровать b4 hill c all.png.

Известно, что первые четыре байта в любом png-файле: 137, 80, 78, 71. Посмотрим первые четыре байта у зашифрованной картинки: 23, 3, 239, 52.

Чтобы дешифровать картинку нужен ключ. Пусть $K = \begin{bmatrix} K_1 & K_2 \\ K_2 & K_4 \end{bmatrix}$ – искомый ключ.

Тогда, картинка шифровалась следующим образом:

$$\begin{bmatrix} K_1 & K_2 \\ K_3 & K_4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 137 \\ 80 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 23 \\ 3 \end{bmatrix} \text{ M } \begin{bmatrix} K_1 & K_2 \\ K_3 & K_4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 78 \\ 71 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 239 \\ 52 \end{bmatrix}$$

Распишем в линейные уравнения:

$$\begin{cases} K_1 * 137 + K_2 * 80 = 23 \\ K_3 * 137 + K_4 * 80 = 3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} K_1 * 78 + K_2 * 71 = 239 \\ K_3 * 78 + K_4 * 71 = 52 \end{cases}$$

Теперь сгруппируем:

$$\begin{cases} K_1 * 137 + K_2 * 80 = 23 \\ K_1 * 78 + K_2 * 71 = 239 \end{cases} K_3 * 137 + K_4 * 80 = 3 \\ K_3 * 78 + K_4 * 71 = 52$$

То есть получили:

$$\begin{bmatrix} 137 & 80 \\ 78 & 71 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} K_1 \\ K_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 23 \\ 239 \end{bmatrix}$$
 и
$$\begin{bmatrix} 137 & 80 \\ 78 & 71 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} K_3 \\ K_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 52 \end{bmatrix}$$

Выражаем элементы ключа, домножив обе части равенства на матрицу обратную к ${137 \choose 78}$

по модулю 256. Обратная матрица =
$$\begin{bmatrix} 89 & 80 \\ 175 & 251 \end{bmatrix}$$
.
$$\begin{bmatrix} K_1 \\ K_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 & 80 \\ 175 & 251 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 23 \\ 239 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 175 \\ 251 \end{bmatrix} \text{ и } \begin{bmatrix} K_3 \\ K_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 & 80 \\ 175 & 251 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 3 \\ 52 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 75 \\ 214 \end{bmatrix}$$

В итоге искомый ключ выглядит так:

$$K = \begin{bmatrix} 175 & 251 \\ 75 & 214 \end{bmatrix}$$

Теперь напишем программу, которая расшифрует заданный файл:

```
encrypt data = read write file.read data 1byte('encrypt data/b4 hill c all.png')
a = [[137, 80], [78, 71]]
b = encrypt_data[:4]
inv_a = hill.get_inverse_matrix_mod(a)
key = [hill.mult_AP_mod(inv_a, [b[0], b[2]]),
       hill.mult_AP_mod(inv_a, [b[1], b[3]])]
print(key)
decrypt_data = hill.dd(encrypt_data, key)
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/b4_hill_c_all_decrypt.png', decrypt_data)
```

Результат:



3. Дешифровать файл text2_hill_c_all.txt.

Известно, что текст в файле начинается со слова Whose.

Рассуждения аналогичны пункту 2. Возьмем первые четыре буквы: W, h, o, s; и возьмем значения этих букв из таблицы символов ASCII, тем самым получим числовые значения и,

повторив расчеты, получим ключ $K = \begin{bmatrix} 167 & 94 \\ 233 & 121 \end{bmatrix}$.

Реализация:

Результат:

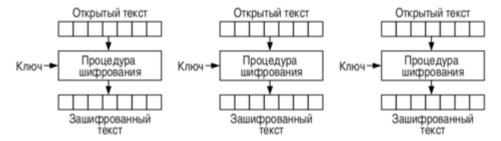
```
1 Whose woods these are I think I know.
  2 His house is in the village, though;
     He will not see me stopping here
  4 To watch his woods fill up with snow.
  5 My little horse must think it queer
  6 To stop without a farmhouse near
 7 Between the woods and frozen lake
 8 The darkest evening of the year.
 10 He gives his harness bells a shake
 11 To ask if there is some mistake.
 12 The only other sound's the sweep
 13 Of easy wind and downy flake.
 14 The woods are lovely, dark and deep,
 15 But I have promises to keep,
 16 And miles to go before I sleep,
     And miles to go before I sleep.
```

4. Используя расширенный алгоритм Евклида, найти обратное значение по умножению для 1234 по mod 4321.

Режимы шифрования.

Реализуем файл encryption modes.py.

1. Режим ЕСВ.



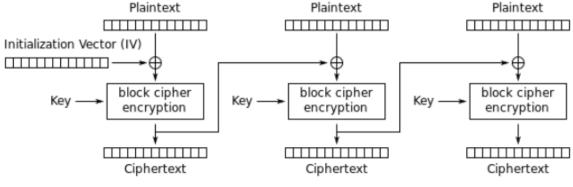
Реализация функций шифрования и расшифрования:

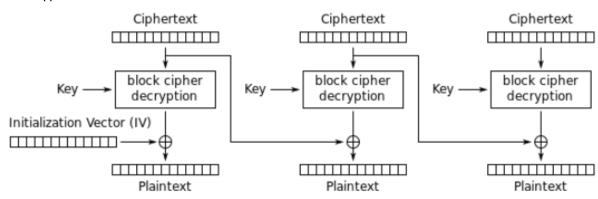
```
def ecb_e(data, key, mod=256, crypto_mode='caesar'):
    if crypto_mode == 'caesar': return caesar.ed(data, key, mod)

def ecb_d(data, key, mod=256, crypto_mode='caesar'):
    if crypto_mode == 'caesar': return caesar.dd(data, key, mod)
```

2. Режим СВС.

Шифрование:

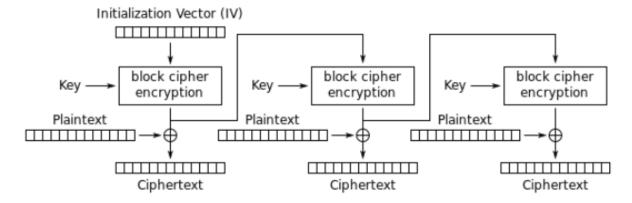


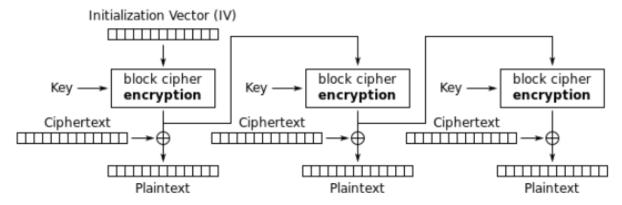


```
def cbc_e(data, key, iv, mod=256, crypto_mode='caesar'):
    res = []
    a = data[0] ^ iv
    if crypto_mode == 'caesar': a = caesar.e(a, key, mod)
    elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.e(a, ord(key[0]), mod)
    elif crypto_mode == 'affine': a = affine.e(a, key[0], key[1], mod)
    res.append(a)
    for i in range(1, len(data)):
        a = data[i] ^ res[i-1]
        if crypto mode == 'caesar': a = caesar.e(a, key, mod)
        elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.e(a, ord(key[i % len(key)]), mod)
        elif crypto_mode == 'affine': a = affine.e(a, key[0], key[1], mod)
        res.append(a)
    return res
def cbc_d(data, key, iv, mod=256, crypto_mode='caesar'):
    res = []
    if crypto mode == 'caesar': a = caesar.d(data[0], key, mod)
    elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.d(data[0], ord(key[0]), mod)
    elif crypto_mode == 'affine': a = affine.d(data[0], key[0], key[1], mod)
    a ^= iv
    res.append(a)
    for i in range(1, len(data)):
        if crypto_mode == 'caesar': a = caesar.d(data[i], key, mod)
elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.d(data[i], ord(key[i % len(key)]), mod)
        elif crypto_mode == 'affine': a = affine.d(data[i], key[0], key[1], mod)
        a ^= data[i-1]
        res.append(a)
    return res
```

3. Режим OFB.

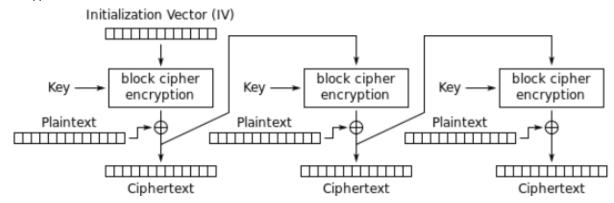
Шифрование:

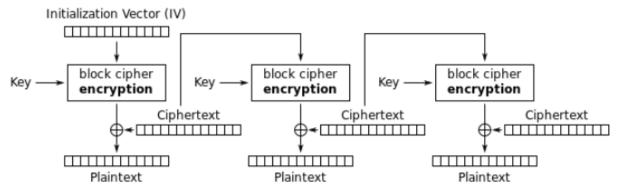




4. Режим СҒВ.

Шифрование:

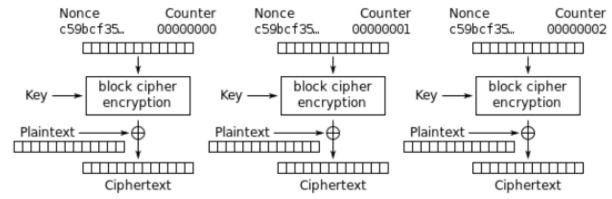


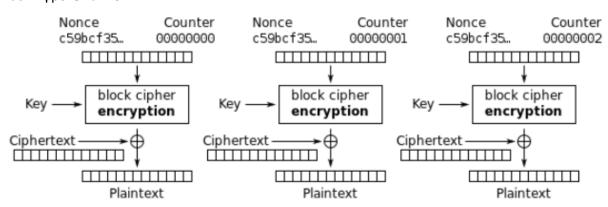


```
def cfb e(data, key, iv, mod=256, crypto mode='caesar'):
    res = []
    if crypto_mode == 'caesar': a = caesar.e(iv, key, mod)
    elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.e(iv, ord(key[0]), mod)
elif crypto_mode == 'affine': a = affine.e(iv, key[0], key[1], mod)
    a ^= data[0]
    res.append(a)
    for i in range(1, len(data)):
        if crypto_mode == 'caesar': a = caesar.e(a, key, mod)
        elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.e(a, ord(key[i % len(key)]), mod)
        elif crypto mode == 'affine': a = affine.e(a, key[0], key[1], mod)
        a ^= data[i]
        res.append(a)
    return res
def cfb_d(data, key, iv, mod=256, crypto_mode='caesar'):
    res = []
    if crypto_mode == 'caesar': a = caesar.e(iv, key, mod) # e
elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.e(iv, ord(key[0]), mod)
    elif crypto_mode == 'affine': a = affine.e(iv, key[0], key[1], mod)
    res.append(a ^ data[0])
    for i in range(1, len(data)):
        if crypto_mode == 'caesar': a = caesar.e(data[i-1], key, mod)
        elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.e(data[i-1], ord(key[i % len(key)]), mod)
        elif crypto mode == 'affine': a = affine.e(data[i-1], key[0], key[1], mod)
        res.append(a ^ data[i])
    return res
```

5. Режим CTR.

Шифрование:





```
def ctr_e(data, key, counter=0, mod=256, crypto_mode='caesar'):
    res = []
    for i, x in enumerate(data):
        if crypto_mode == 'caesar': a = caesar.e(counter, key, mod)
        elif crypto_mode == 'vigener': a = vigener.e(counter, ord(key[i % len(key)]), mod)
        elif crypto_mode == 'affine': a = affine.e(counter, key[0], key[1], mod)
        res.append(a ^ x)
        counter += 1
    return res

def ctr_d(data, key, counter=0, mod=256, crypto_mode='caesar'):
    return ctr_e(data, key, counter=counter, mod=mod, crypto_mode=crypto_mode)
```

1. Расшифровать файл im7_caesar_cbc_c_all.bmp не удалось.

Поэтому используем другой файл с тем же ключом и вектором инициализации.

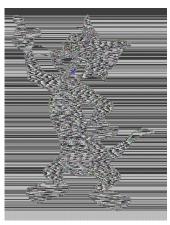
Key = 123, iv = 5. Зашифровать в режиме ECB и CBC, оставив первые 50 байт без изменения. Шифр Цезаря.

Реализация:

```
key = 123
iv = 5
data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/f3_cbc_d.bmp')
ecb_e = em.ecb_e(data[50:], key, crypto_mode='caesar')
cbc_e = em.cbc_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='caesar')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f3_ecb_e_c_50.bmp', data[:50] + ecb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f3_cbc_e_c_50.bmp', data[:50] + cbc_e)
```







Оригинал

Режим ЕСВ

Режим СВС

2. Расшифровать файл im8 caesar ofb с all.bmp не удалось.

Поэтому используем другой файл с тем же ключом и вектором инициализации.

Key = 56, iv = 9. Зашифровать в режиме ECB и OFB, оставив первые 50 байт без изменения. Шифр Цезаря.

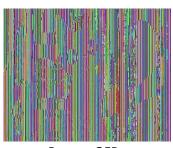
Реализация:

```
key = 56
iv = 9
data = read_write_file.read_data_1byte('data/f4.bmp')
ecb_e = em.ecb_e(data[50:], key, crypto_mode='caesar')
ofb_e = em.ofb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='caesar')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f4_ecb_c_e_50.bmp', data[:50] + ecb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f4_ofb_c_e_50.bmp', data[:50] + ofb_e)
```

Результат:







Оригинал

Режим ЕСВ

Режим OFB

3. Расшифровать файл im9_caesar_cfb_c.bmp не удалось.

Поэтому используем другой файл с тем же ключом и вектором инициализации.

Key = 174, iv = 9. Зашифровать в режиме ECB и CFB, оставив первые 50 байт без изменения. Шифр Цезаря.

Реализация:

```
key = 174
iv = 9
data = read_write_file.read_data_1byte('data/f5.bmp')
ecb_e = em.ecb_e(data[50:], key, crypto_mode='caesar')
cfb_e = em.cfb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='caesar')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f5_ecb_c_e_50.bmp', data[:50] + ecb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f5_cfb_c_e_50.bmp', data[:50] + cfb_e)
```







Оригинал

Режим ЕСВ

Режим CFB

Расшифровать файл im10_caesar_ctr_c_all.bmp не удалось.
 Поэтому используем другой файл с тем же ключом и вектором инициализации.
 Key = 223, iv = 78. Зашифровать в режиме ECB и CTR, оставив первые 50 байт без изменения.
 Шифр Цезаря.

Реализация:

```
key = 223
iv = 78
data = read_write_file.read_data_1byte('data/f7.bmp')
ecb_e = em.ecb_e(data[50:], key, crypto_mode='caesar')
ctr_e = em.ctr_e(data[50:], key, crypto_mode='caesar')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f7_ecb_c_e_50.bmp', data[:50] + ecb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f7_ctr_c_e_50.bmp', data[:50] + ctr_e)
```

Результат:



5. Для одного из расшифрованных изображений выполнить следующее: на одном и том же ключе и векторе инициализации зашифровать во всех рассмотренных режимах, включая ЕСВ, оставив первые 50 байт без изменения. Шифр Цезаря.

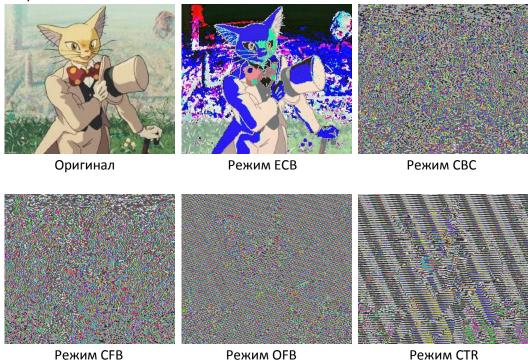
Реализация:

```
key = 331
iv = 53
data = read_write_file.read_data_1byte('data/f6.bmp')

ecb_e = em.ecb_e(data[50:], key, crypto_mode='caesar')
cbc_e = em.cbc_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='caesar')
cfb_e = em.cfb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='caesar')
ofb_e = em.ofb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='caesar')
ctr_e = em.ctr_e(data[50:], key, crypto_mode='caesar')

read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f6_ecb_c_e_50.bmp', data[:50] + ecb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f6_cfb_c_e_50.bmp', data[:50] + cfb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f6_ofb_c_e_50.bmp', data[:50] + ofb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f6_ofb_c_e_50.bmp', data[:50] + ofb_e)
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f6_ctr_c_e_50.bmp', data[:50] + ctr_e)
```

Результат:

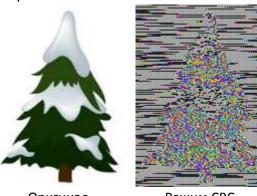


6. Расшифровать файл im3_vigener_cbc_c_all.bmp. Шифр Виженера.Режим СВС. Key = MODELING, iv = 67. Зашифровать, оставив первые 50 байт без изменения.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/im3_vigener_cbc_c_all.bmp')
key = 'MODELING'
iv = 67
cbc_d = em.cbc_d(data, key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im3_vigener_cbc_c_all_decrypt.bmp', cbc_d)

data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/im3_vigener_cbc_c_all_decrypt.bmp')
cbc_e = em.cbc_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/im3_vigener_cbc_c_all_50.bmp', data[:50] + cbc_e)
```



Оригинал

Режим СВС

7. Расшифровать файл im4 vigener ofb c all.bmp. Шифр Виженера.Режим OFB.

Key = MODULATOR, iv = 217. Зашифровать, оставив первые 50 байт без изменения.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/im4_vigener_ofb_c_all.bmp')
key = 'MODULATOR'
iv = 217
ofb_d = em.ofb_d(data, key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im4_vigener_ofb_c_all_decrypt.bmp', ofb_d)

data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/im4_vigener_ofb_c_all_decrypt.bmp')
ofb_e = em.ofb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/im4_vigener_ofb_c_all_50.bmp', data[:50] + ofb_e)
```

Результат:



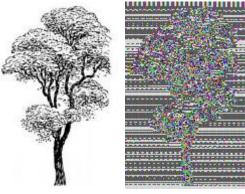
8. Расшифровать файл im5_vigener_cfb_c_all.bmp. Шифр Виженера.Режим CFB.

Key = MONARCH, iv = 172. Зашифровать, оставив первые 50 байт без изменения.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/im5_vigener_cfb_c_all.bmp')
key = 'MONARCH'
iv = 172
cfb_d = em.cfb_d(data, key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im5_vigener_cfb_c_all_decrypt.bmp', cfb_d)

data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/im5_vigener_cfb_c_all_decrypt.bmp')
cfb_e = em.cfb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/im5_vigener_cfb_c_all_50.bmp', data[:50] + cfb_e)
```



Оригинал

Режим СҒВ

9. Расшифровать файл im6 vigener ctr c all.bmp. Шифр Виженера.Режим СТR.

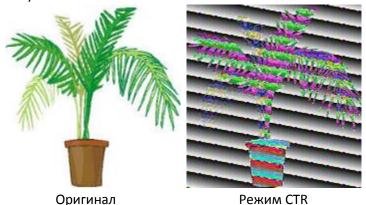
Key = MONOLITH, iv = 167. Зашифровать, оставив первые 50 байт без изменения.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/im6_vigener_ctr_c_all.bmp')
key = 'MONOLITH'
iv = 167
ctr_d = em.ctr_d(data, key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im6_vigener_ctr_c_decrypt.bmp', ctr_d)

data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/im6_vigener_ctr_c_decrypt.bmp')
ctr_e = em.ctr_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='vigener')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/im6_vigener_ctr_c_50.bmp', data[:50] + ctr_e)
```

Результат:

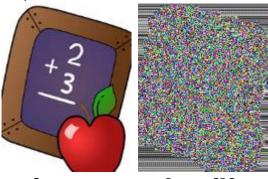


10. Расшифровать файл im15_affine_cbc_c_all.bmp. Шифр аффинный. Режим CBC. $a=129,\,b=107,\,iv=243.\,$ Зашифровать, оставив первые 50 байт без изменения.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/im15_affine_cbc_c_all.bmp')
a = 129
b = 107
iv = 243
key = [a, b]
cbc_d = em.cbc_d(data, key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im15_affine_cbc_c_all_decrypt.bmp', cbc_d)

data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/im15_affine_cbc_c_all_decrypt.bmp')
cbc_e = em.cbc_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/im15_affine_cbc_c_all_50.bmp', data[:50] + cbc_e)
```



Оригинал

Режим СВС

11. Расшифровать файл im16 affine ofb c all.bmp. Шифр аффинный. Режим OFB.

a= 233, b= 216, iv = 141. Зашифровать, оставив первые 50 байт без изменения.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/im16_affine_ofb_c_all.bmp')
a = 233
b = 216
iv = 141
key = [a, b]
ofb_d = em.ofb_d(data, key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im16_affine_ofb_c_all_decrypt.bmp', ofb_d)

data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/im16_affine_ofb_c_all_decrypt.bmp')
ofb_e = em.ofb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/im16_affine_ofb_c_all_50.bmp', data[:50] + ofb_e)
```

Результат:



12. Расшифровать файл im17_affine_cfb_c_all.bmp. Шифр аффинный. Режим CFB.

a= 117, b= 239, iv = 19. Зашифровать, оставив первые 50 байт без изменения.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/im17_affine_cfb_c_all.bmp')
a = 117
b = 239
iv = 19
key = [a, b]
cfb_d = em.cfb_d(data, key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/im17_affine_cfb_c_all_decrypt.bmp', cfb_d)

data = read_write_file.read_data_1byte('decrypt_data/im17_affine_cfb_c_all_decrypt.bmp')
cfb_e = em.cfb_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/im17_affine_cfb_c_all_50.bmp', data[:50] + cfb_e)
```





Оригинал

Режим CFB

13. Расшифровать файл im18 affine ctr c all.bmp не удалось.

Поэтому используем другой файл с тем же ключом и вектором инициализации.

а = 13, b = 181, iv = 78. Зашифровать в режиме СТR оставив первые 50 байт без изменения. Шифр аффинный.

Реализация:

```
data = read_write_file.read_data_1byte('data/f8.bmp')
a = 13
b = 181
iv = 92
key = [a, b]
ctr_e = em.ctr_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('encrypt_data/f8_ctr_a_e_50.bmp', data[:50] + ctr_e)

data = read_write_file.read_data_1byte('encrypt_data/f8_ctr_a_e_50.bmp')
ctr_d = em.ctr_e(data[50:], key, iv, crypto_mode='affine')
read_write_file.write_data_1byte('decrypt_data/f8_ctr_a_e_50_decrypt.bmp', data[:50] + ctr_d)
```

Результат:





Оригинал Режим СТК

Алгоритм шифрования на основе сети SPN.

Реализуем файл spn.py:

Зададим таблицы замен и перестановок:

```
s = [14, 4, 13, 1, 2, 15, 11, 8, 3, 10, 6, 12, 5, 9, 0, 7]

p = [0, 4, 8, 12, 1, 5, 9, 13, 2, 6, 10, 14, 3, 7, 11, 15]
```

Реализуем функции обращения к таблицам s и p, а также обратные функции:

```
def sbox(x):
   return s[x]
def pbox(x):
   y = 0
    for i in range(len(p)):
      if x & (1 << i) != 0:
       y ^= (1 << p[i])
    return y
def asbox(x):
   return s.index(x)
def apbox(x):
   y = 0
    for i in range(len(p)):
      if x & (1 << i) != 0:
       y ^= (1 << p.index(i))
    return y
```

Реализуем функции формирования списка раундовых ключей для шифрования и расшифровывания:

```
def round_keys(k):
   rk = []
   rk.append((k >> 16) & (2**16 - 1))
   rk.append((k >> 12) & (2**16 - 1))
   rk.append((k >> 8) & (2**16 - 1))
   rk.append((k >> 4) & (2**16 - 1))
                      & (2**16 - 1))
   rk.append( k
   return rk
def round_keys_to_decrypt(key):
   k = round_keys(key)
   1 = []
   1.append(k[-1])
   for i in range(3, 0, -1):
      1.append(apbox(k[i]))
   1.append(k[0])
   return 1
```

Реализуем функции mux(), demux(), mix():

```
def demux(x):
    y = []
    for i in range(4):
        y.append((x >> (i * 4)) & 0xf)
    return y

def mux(x):
    y = 0
    for i in range(4):
        y ^= (x[i] << (i * 4))
    return y

def mix(p, k):
    return p ^ k</pre>
```

Peaлизуем функции round(), decrypt_round():

```
def round(p, k):
    u = mix(p, k)
    v = []
    for x in demux(u):
        v.append(sbox(x))
    w = pbox(mux(v))
    return w

def decrypt_round(p, k):
    u = mix(p, k)
    v = []
    for x in demux(u):
        v.append(asbox(x))
    w = apbox(mux(v))
    return w
```

Peaлизуем функции last_round(), decrypt_last_round():

```
def last_round(p, k1, k2):
    u = mix(p, k1)
    v = []
    for x in demux(u):
        v.append(sbox(x))
    u = mix(mux(v), k2)
    return u

def decrypt_last_round(p, k1, k2):
    u = mix(p, k1)
    v = []
    for x in demux(u):
        v.append(asbox(x))
    u = mix(mux(v), k2)
    return u
```

Реализуем функции encrypt(), decrypt():

```
def encrypt(p, rk, rounds):
   x = p
   for i in range(rounds-1):
       x = round(x, rk[i])
   x = last_round(x, rk[rounds-1], rk[rounds])
   return x
def decrypt(p, lk, rounds):
   x = p
   for i in range(rounds-1):
    x = decrypt_round(x, lk[i])
   x = decrypt last round(x, lk[rounds-1], lk[rounds])
   return x
```

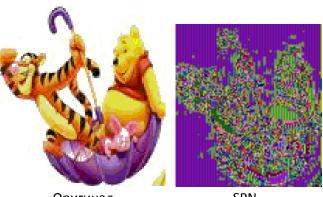
Реализуем функции encrypt data(), decrypt data():

```
def encrypt_data(data, key, rounds):
    e = []
   rk = round_keys(key)
   for x in data:
       e.append(encrypt(x, rk, rounds))
    return e
def decrypt data(data, key, rounds):
    d = []
    lk = round keys to decrypt(key)
   for x in data:
        d.append(decrypt(x, lk, rounds))
    return d
```

1. Расшифровать файл d5_spn_c_all.bmp, зашифрованный шифром на основе сети SPN. Key = 34523456231.

Реализация:

```
data = read write file.read data 2byte('encrypt data/d5 spn c all.bmp')
key = 34523456231
rounds = 4
spn_d = spn.decrypt_data(data, key, rounds)
spn_e = spn.encrypt_data(spn_d[500:], key, rounds)
read_write_file.write_data_2byte('decrypt_data/d5_spn_c_all_500.bmp', spn_d[:500] + spn_e)
```



Оригинал

SPN