

# Créer et utiliser une interface

## Démonstration du module 08

Cette démonstration permet de comprendre pourquoi et comment utiliser une interface.

## Déroulement

- Création de l'interface Dessinable avec le contrat de méthode dessiner()

```
1 package fr.eni.ecole.P00.dessin.entite;
2
3 public interface Dessinable {
4     public void dessiner();
5 }
```

- Création d'une classe Personne

```
1 package fr.eni.ecole.P00.dessin.entite;
2
3 public class Personne {
4
5
6
7 }
8
```

- Personne et Rectangle utilisent l'interface Dessinable

- Utilisation de l'interface

```
3 public class Personne implements Dessinable{
3 public class Rectangle extends Forme implements Comparable<Rectangle>,Dessinable{
```

- Création obligatoire des méthodes dessiner() dans Personne et Rectangle

```
5 @Override
6 public void dessiner() {
7     System.out.println("*****");
8     System.out.println("*. .*");
9     System.out.println(" * 0 *");
10    System.out.println(" *** ");
11    System.out.println("  *  ");
12    System.out.println(" * * * ");
13    System.out.println(" * * * ");
14    System.out.println("  *  ");
15    System.out.println(" ***");
16    System.out.println(" *   *");
17 }
```

```

49 @Override
50 public void dessiner() {
51     for (int i = 0; i < longueur; i++) {
52         for (int j = 0; j < largeur; j++) {
53             System.out.print("*");
54         }
55         System.out.println();
56     }
57 }

```

- Dessin des formes Dessinable

```

32     for (Forme forme : lst) {
33         if (forme instanceof Dessinable) {
34             ((Dessinable) forme).dessiner();
35         }
36     }

```

- Dessin d'une personne

```

38     Personne p = new Personne();
39     p.dessiner();

```