

Encapsulation

Démonstration 02 du module 02

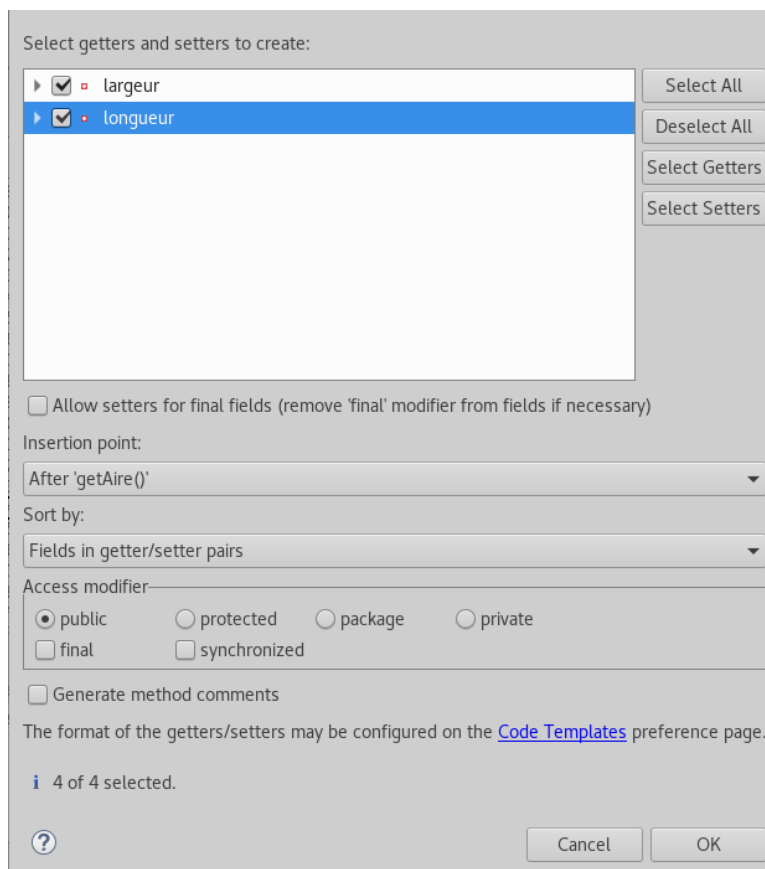
Cette démonstration permet de comprendre la notion d'encapsulation d'une classe

Déroulement

- Modification des attributs de la classe `Rectangle` en `private` ou `protected`

```
5   private Double longueur;  
6   private Double largeur;  
_
```

- Génération des accesseurs de la classe `Rectangle`
 - Afficher le menu contextuel sur le code de la classe
 - Sélectionner **Source**
 - Cliquer sur **Generate Getters and Setters**
 - Sélectionner les attributs `largeur` et `longueur`



- Vérifier que les accesseurs sont bien générés

```
24 public Double getLongueur() {  
25     return longueur;  
26 }  
27  
28 public void setLongueur(Double longueur) {  
29     this.longueur = longueur;  
30 }  
31  
32 public Double getLargeur() {  
33     return largeur;  
34 }  
35  
36 public void setLargeur(Double largeur) {  
37     this.largeur = largeur;  
38 }
```

- Modification de la classe `Demonstration` en utilisant les accesseurs

```
13 Rectangle r2 = new Rectangle();  
14 r2.setLargeur(2.3);  
15 r2.setLongueur(3.9);
```