# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

# ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

## 3BIT

для лабораторної роботи № 3

з дисципліни

«Спеціалізовані мови програмування»

Виконав:

студент гр. ІТ-32

Федик В.А

Прийняв:

доц. каф. ІСМ

Щербак С.С.

## **Мета роботи:** Створення додатка Генератора ASCII-арту.

#### Хід виконання:

#### Завдання 1: Введення користувача

Створіть Python-програму, яка приймає введення користувача для слова або фрази, яку треба перетворити в ASCII-арт.

## **Завдання 2:** Бібліотека ASCII-арту

Інтегруйте бібліотеку ASCII-арту (наприклад, pyfiglet або art) у вашу програму для генерації ASCII-арту з введення користувача

#### Завдання 3: Вибір шрифту

Дозвольте користувачам вибирати різні стилі шрифтів для свого ASCII-арту. Надайте список доступних шрифтів та дозвольте їм вибрати один.

## Завдання 4: Колір тексту

Реалізуйте опцію вибору користувачем кольору тексту для їхнього ASCII-арту. Підтримуйте основний вибір кольорів (наприклад, червоний, синій, зелений).

# Завдання 5: Форматування виводу

Переконайтеся, що створений ASCII-арт правильно відформатований та вирівнюється на екрані для зручності читання.

## Завдання 6: Збереження у файл

Додайте функціональність для збереження створеного ASCII-арту у текстовому файлі, щоб користувачі могли легко завантажувати та обмінюватися своїми творіннями.

#### **Завдання 7:** Розмір ARTv

Дозвольте користувачам вказувати розмір (ширина і висота) ASCII-арту, який вони хочуть створити. Масштабуйте текст відповідно.

### Завдання 8: Вибір символів

Дозвольте користувачам вибирати символи, які вони хочуть використовувати для створення ASCII-арту (наприклад, '@', '#', '\*', тощо).

#### Завдання 9: Функція попереднього перегляду

Реалізуйте функцію попереднього перегляду, яка показує користувачам попередній перегляд їхнього ASCII-арту перед остаточним збереженням.

### Завдання 10: Інтерфейс, зрозумілий для користувача

Створіть зручний для користувача інтерфейс командного рядку для додатка, щоб зробити його інтуїтивно зрозумілим та легким у використанні.

### Код:

import colorama import pyfiglet from colorama import Fore

colorama.init(autoreset=True)

```
fonts = dict(enumerate(sorted(pyfiglet.FigletFont.getFonts())))
colors = dict(enumerate(sorted(Fore. dict .keys())))
def display fonts() -> None:
  for i in fonts:
     print(str(i) + "." + fonts[i])
def display colors() -> None:
  for i in colors:
     print(str(i) + ". " + colors[i])
def get text(text, font, color position, width) -> str:
  fig = pyfiglet.Figlet(font)
  fig.width = width
  formatted text = fig.renderText(text)
  return Fore. getattribute (colors[color position]) + formatted text
def write into file(file path, text) -> None:
  with open(file path, "w") as file:
     file.write(text)
def read from file(file path) -> str:
  with open(file path, "r") as file:
     return file.read()
while True:
  try:
     initial text = str(input("Enter text containing all ASCII characters in order to display: "))
     if not initial text.isascii():
       print("Text must contain only ASCII characters")
       continue
     display fonts()
     font position = int(input("Enter position of font you would like to use: "))
     display colors()
     color position = int(input("Enter position of color you would like to use: "))
     width = int(input("Enter width of text you would like to display: "))
     modified text = get text(initial text, fonts[font position], color position, width)
     print(modified text)
     write into file("output.txt", modified text)
     if input(
```

Висновки: Виконавши ці завдання, я створив додаток генератора ASCII-арту.