

프로그래머스 - 점의 위치 구하기

≡ 태그

자바스크립트

점의 위치 구하기

문제 설명

사분면은 한 평면을 x축과 y축을 기준으로 나눈 네 부분입니다. 사분면은 아래와 같이 1부터 4까지 번호를 매깁니다.

x 좌표와 y 좌표가 모두 양수이면 제1사분면에 속합니다.

x 좌표가 음수, y 좌표가 양수이면 제2사분면에 속합니다.

x 좌표와 y 좌표가 모두 음수이면 제3사분면에 속합니다.

x 좌표가 양수, y 좌표가 음수이면 제4사분면에 속합니다.

x 좌표 (x, y)를 차례대로 담은 정수 배열 dot이 매개변수로 주어집니다. 좌표 dot이 사분면 중 어디에 속하는지 1, 2, 3, 4 중 하나를 return 하도록 solution 함수를 완성해주세요.

제한사항

dot의 길이 = 2

dot[0]은 x좌표를, dot[1]은 y좌표를 나타냅니다

$-500 \leq \text{dot의 원소} \leq 500$

dot의 원소는 0이 아닙니다.

입출력 예 #1

dot: [2, 4], result: 1

dot이 [2, 4]로 x 좌표와 y 좌표 모두 양수이므로 제 1 사분면에 속합니다. 따라서 1을 return 합니다.

입출력 예 #2

dot: [-7, 9], result: 2

dot이 [-7, 9]로 x 좌표가 음수, y 좌표가 양수이므로 제 2 사분면에 속합니다. 따라서 2를 return 합니다.

```
function solution(dot) {
    // dot[0] 및 dot[1]의 값을 확인합니다.
    if (dot[0] > 0 && dot[1] > 0) {
        // 두 좌표 모두 양수이므로 점이 1사분면에 속합니다
        return 1;
    } else if (dot[0] < 0 && dot[1] > 0) {
        // x좌표는 음수이고 y좌표는 양수이므로 점은 제2사분면에 속합니다.
        return 2;
    } else if (dot[0] < 0 && dot[1] < 0) {
        // 두 좌표가 모두 음수이므로 점이 제3사분면에 속합니다.
        return 3;
    } else if (dot[0] > 0 && dot[1] < 0) {
        // x 좌표는 양수이고 y 좌표는 음수이므로 점이 4사분면에 속합니다.
        return 4;
    }
}
```

```
class Solution {  
}
```