



티베로 서류 자기소개서 질문

≡ 태그

1. 당사에 지원한 사유와 입사 후 포부를 기술해 주세요.

티맥스 그룹은 미들웨어 부문 국내 1위, 국내 최고의 DBMS 시스템을 가지고 있는 독보적인 회사라고 생각합니다. 지난 몇 년 동안 클라우드가 확산되면서 국내에서는 비용이 큰 오라클은 시장에서 밀리고 있고 최근 데이터 센터 재해로 인하여 한층 더 공공 클라우드 시장의 크기가 커지고 있다는 뉴스를 접하면서 미래가치 성장률이 높은 티맥스에 제가 평생 몸담고 싶은 회사라는 마음이 들어 지원하게 되었습니다. 특히 티맥스 만이 가진 차별성을 통해 공공과 기업 고객에 맞춤형 인프라를 구축하는 꾸준한 노력의 모습과 앞으로 클라우드 친화적으로 진화하는 전망을 보이는 부분에서 꾸준히 배움의 태도를 갖추고 같이 성장하고 싶습니다. 제가 티맥스 그룹에 입사하게 된다면 책임감과 성실한 태도로 매일 성장하는 모습을 보여 티맥스 기술 발전에 도움이 되겠습니다.

개발을 처음 시작할 때 좋은 습관을 만드는 점이 정말 중요하다는 이야기를 들었습니다. 저는 하루하루 그날 했던 개발 일지들을 단 한 줄이라도 작성을 하는 습관을 들이도록 노력했습니다. 한 줄이 모여 한 문단이 되었고 관련된 업무일지를 문제 해결 중심 단위로 나누어서 블로그에 업로드하여 실력을 키우도록 노력했습니다. 다음번에 비슷한 오류가 나오면 문제를 풀었던 기록을 통해서 다시 해매지 않을 수 있도록 습관을 프로세스화했고 향후 회사에 들어가서 이와 같이 3개월/6개월/1년 단위로 나누어 보고서를 쓰면서 실력을 쌓아가는 개발자가 되도록 노력하겠습니다.

2. 본인이 담당업무를 잘 수행할 수 있는 이유를 기재하여 주십시오.

많은 팀/개인 웹 애플리케이션 개발 프로젝트를 하면서 부족한 CS 지식이나 개발 구축 능력을 다양한 방법으로 익히면서 프로젝트를 끝까지 완성하는 능동적인 자세와 성실함을 익혔습니다.

백 앤드 1명, 프론트 앤드 1명, 디자인 1명, 마케팅 2명으로 팀장과 프론트 앤드 역할을 맡았습니다. 서로 각각 다른 전공을 하는 팀원들을 만나 5주라는 시간 안에 웹서비스를 제공하는 프로젝트였습니다. 국비 프로젝트 이후로 리액트 라이브러리를 활용한 웹 사이트를 구현하면서 자신감을 얻고 싶어 신청한 청년 모임의 프로젝트였습니다. 실제로 청년 모임을 알려야 하는 미션이 있는 프로젝트였습니다.

첫날 다섯 명이 모여 청년 모임의 정체성에 대해 논의하고 이를 웹사이트에 어떻게 풀어야 할지 많은 기획회의를 하였습니다. 기획이 길어지면서 실제로 개발을 구현할 수 있는 시간은 2주, 이후 1주일간은 마케팅을 하며 사용자들을 모집하는 시간이었습니다. 웹사이트에는 내비게이션, 슬라이드 웹툰, 밸런스 게임, 댓글 기능, 일기장 기능, 심리테스트 기능이 들어갔습니다. 마음이 급해서 레이아웃을 먼저 잡고 나중에 미디어 쿼리를 적용하면 될 거라 생각했던 점이 허수가 되었습니다. 일주일 동안 만든 웹페이지는 반응형 페이지로 사용하기에 부족함이 많았고 결론적으로 다시 웹 페이지를 구현해야 했습니다.

이 상황을 팀원에게 먼저 양해를 구하면서 개발 기간에 대해 추가 요청을 해야만 했습니다. 팀원들을 설득 후 다시 차근차근 반응형 레이아웃을 구성하려면 어떻게 해야 할지 고민하였습니다. 침착함을 유지하면서 개발을 완성하는 과정이 관건이었습니다. 결론적으로 2.5주라는 개발 기간이 소요되었지만 처음 기획한 내용을 해낼 수 있었습니다. 이후 GA 태그 인식과 서로 지인들에게 사이트 링크를 공유하면서 참여를 독려한 결과 팀 간 경쟁에서 1등을 할 수 있었고 뿌듯함을 느꼈습니다.

3. 자발적으로 도전하였던 경험과 그 과정에서 무엇을 배웠는지를 서술해 주십시오.

저는 하고 싶은 일을 하는 주도성이 높으며 소프트웨어 개발에 대한 관심과 열정이 남다르게 뜨겁습니다. 또한 스스로 구축한 개발 소스에 끊임없이 고민하며 최고의 퀄리티를 만들려고 끊임없는 배움의 태도를 지니고 있습니다.

같은 개발 언어여도 다양한 라이브러리를 사용해 보며 장단점을 구분하고 필요한 상황에 맞춰 사용할 수 있도록 익히는 안목을 갖추도록 노력했습니다. 자바스크립트 언어로 부트스트랩, JQuery, React.js , typescript.js , Vue.js 까지 익히면서 각 기술 스택에 대한 기술 스택을 비교 분석하고 최근에 사용하는 라이브러리들은 어떤 이유로 인기를 얻는지 지속적으로 공부하면서 익혔습니다.

개발 실력은 직접 구축하는 과정을 통해 성장할 수 있다고 생각하여 프리랜서로 일을 한 경험이 있습니다. 가장 기억이 남았던 사례 한 가지는 Vue.js 를 기술 스택으로 삼아 병원 약 복용 리포트를 2주 안에 완성하는 의뢰였습니다. 한 페이지를 만드는 작업이라서 기간 안에 완성할 수 있으리라 생각했기에 우선 의뢰를 받아 의뢰 내용을 분석했습니다. 의뢰에는 Chart.js 를 사용하여 Custom 하는 원그래프와 막대그래프를 구현할 필요가 있었습니다. 그리고 의뢰를 받을 당시에 타입 스크립트와 타임리프가 동시에 적용을 할 수 없었습니다. 처음에는 타입 스크립트로 프론트 화면을 만들려고 했는데 차질이 생겼습니다. 이후, 일을 남기고 의뢰인께 이와 같은 상황에 대해서 의논을 한 후, 타임리프와 Chart.js 를 반응형 tml/CSS/JavaScript 구현하기로 했습니다.

의뢰인께서는 일주일 밖에 안 남은 상황에 상황을 말하는 점에 대해 비즈니스 적으로 기간이 미루어지면 비용이 얼마나 손해가 되는지 이야기하면서 상심하셨고, 남은 기간이 얼마 안 되는데 완성을 할 수 있을 지에 대해 걱정을 많이 하셨습니다. 이때 저는 개발 구현은 단순히 기간 안에 개발을 완성하면 되는 거라 생각하는 것을 넘어서 내가 개발 구현을 할 수 없으면 서로에게 피해가 되며 다른 사람들에게 시간 뿐만 아니라 비즈니스를 운영하는 데 있어서 여러 가지 비용이 소모가 된다는 점을 느끼게 되었습니다. 남은 1주일 간 의뢰인에게 다시 논의한 내용을 꼼꼼하게 적은 후 개발 계획을 플랜을 짜서 의뢰인에게 말씀드렸습니다. 그리고 저 스스로 매일 노션 페이지에 개발 진행 상황을 체크하였고 밤낮 구분 없이 페이지 구현을 완성할 수 있도록 노력했습니다. 다행히 정확히 마감 지켜야 하는 날짜에 의뢰인에게 프론트 화면을 구현한 개발 소스를 전송할 수 있었습니다. 이때 이 경험으로 개발을 시작하기 전 주어진 상황에 대해 체크리스트를 작성하며 개발 과정을 적는 습관을 가지게 되었습니다. 그리고 개발 구현하는 동안에는 1일 1커밋이라는 목표를 지켜오고 있습니다.