

기본요소

<html> HTML Root 요소 (<html>)는 HTML 문서의 루트를 나타냅니다. 모든 다른 요소들은 이 요소의 후손입니다.

문서 메타데이터

<base> HTML Base 요소 (<base>)는 문서에 포함된 모든 상대 URL들의 기준 URL을 나타냅니다. 한 문서에 하나의 <base> 요소만이 올수 있습니다.

```

<!doctype html>
<html lang="ko">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>base태그 알아보기</title>
<base href="http://welcome365.tistory.com" target="_blank">
</head>
<body>
<p>잡지식스토리에는 <a href="/category/웹문서%20공부" target="_blank">웹문서 공부</a> 카테고리가 있습니다.</p>
</body>
</html>

```

출처: http://welcome365.tistory.com/35 [잡지식스토리]

base는 절대 url이다.

절대경로를 지정해 놓으면 href에서는 base경로 뒤의 경로만 넣으면 된다.

```

<head>
<link>
<style>
<meta>
<title>

```

콘텐츠 구획화

<address> HTML Address 요소 (<address>)는 작성자가 가까운 <article> 또는 <body>에 대한 연락처 정보를 제공하기 위해 사용됩니다; 후자의 경우에는 문서 전체에 적용됩니다.

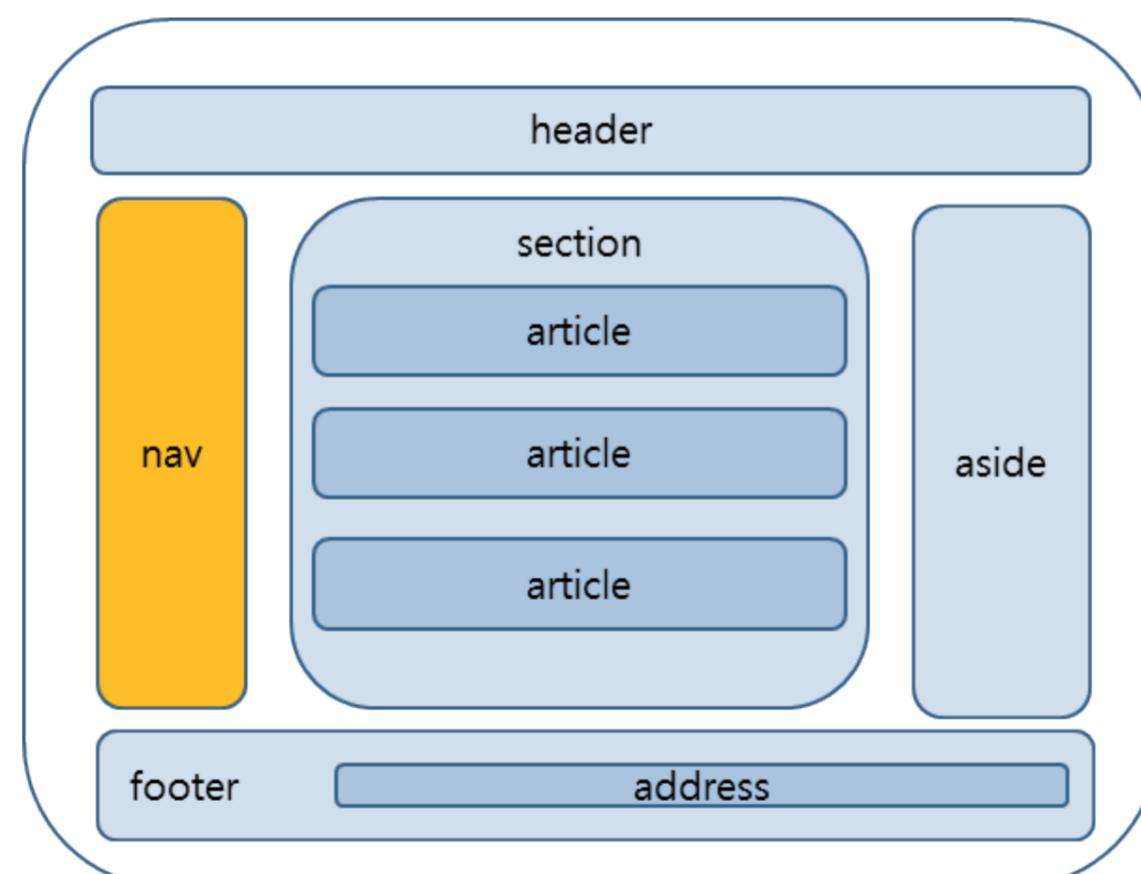
- 연락처 정보와 관련없는 임의의 주소를 나타내려면 <address> 요소 대신에 <p> 요소를 사용하세요.
- 작성일과 같이 연락처와 관련 없는 정보를 포함해서는 안됩니다.(이 경우에는 <time> 요소를 사용하세요).
- 전형적으로 <address> 요소는 현재 섹션의 <footer> 내부에 위치되곤 합니다.

You can contact author at www.somedomain.com.
If you see any bugs, please [contact webmaster](#).
You may also want to visit us:
Mozilla Foundation
1981 Landings Drive
Building K
Mountain View, CA 94043-0801
USA

```

<article>
<footer>
<h1> ~ <h6>
<header>
<nav>
<section>

```



<aside> a remark about something that is not the main subject of your discussion
토론의 주요한 주제가 아닌 것에 대한 논평

- 블로그 카테고리 리스트 블럭
- 이때 aside는 아래 이미지에서 중앙 부분의 짧은 발췌문이라고 보면 이해하기 쉬울 거예요

Wikipedia was launched as an English or print edition. Since its inception, Wikipedia has steadily risen in popularity, [2] and has spawned several sister projects. According to Alexa, Wikipedia ranks among the top fifteen most visited sites, and many of its pages have been mirrored or forked by other sites, such as Answers.com.

Imagine a world in which every single person on the planet is given free access to the sum of all human knowledge. That's what we're doing.

<hgroup> HTML <hgroup> 요소 (HTML 제목 그룹 요소)는 제목의 구역을 나타냅니다.
자신이 속한 암시적이거나 명백한 구역의 주제로서 문서의 개요 안에 있는 하나의 제목을 말합니다.

hgroup tag

<hgroup>

```

<h1>This is a headline</h1>
<h2>This is a subhead</h2>
</hgroup>

```

<dd>
<dl>
<dt>

```
<dl>
<dt>Firefox</dt>
<dd>A free, open source, cross-platform, graphical web browser
developed by the Mozilla Corporation and hundreds of volunteers.</dd>

<!-- other terms and definitions -->
</dl>
```

결과

Firefox

A free, open source, cross-platform, graphical web browser developed by the Mozilla Corporation and hundreds of volunteers.

<div> HTML <div> element (or HTML Document Division Element)는 본질적으로 아무것도 나타내지 않는 플로우 컨텐츠의 일반적인 컨테이너입니다. 꾸미는 목적(class나 id 속성을 쓰는 것과 같이), 또는 lang 속성처럼 속성 값들 공유하는 이유로 쓰는 요소들을 묶는 데 사용된다. 이 요소는 다른 적절한 시멘틱 요소가 없을 때만 사용해야 합니다.



Cheetah

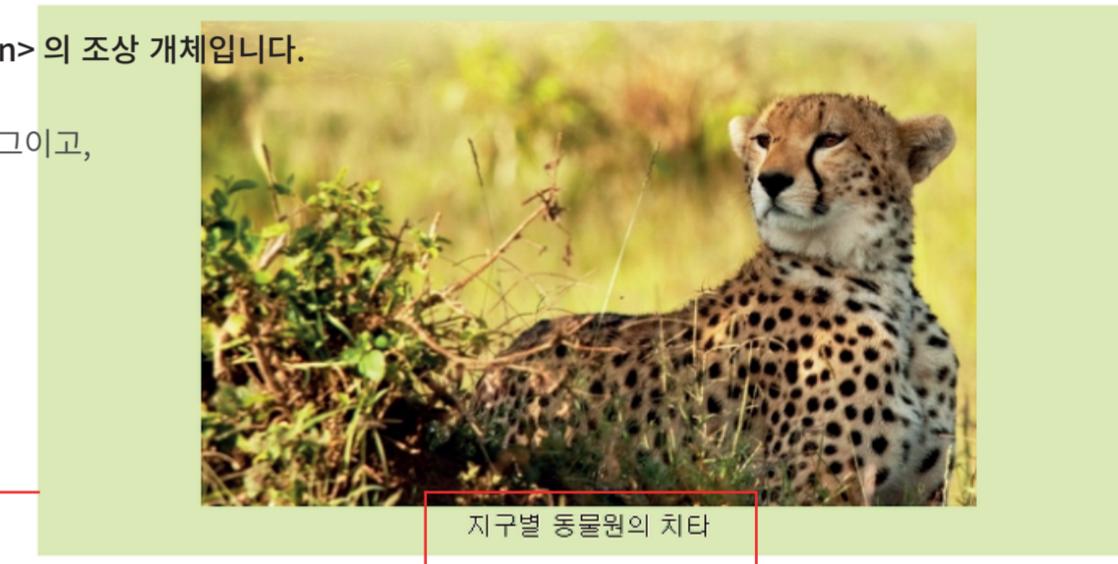
<figcaption> HTML <figcaption>는 수치 혹은 그림에 관련된 **caption** 혹은 **legend**을 표현합니다.
<figure> 이 수치 혹은 그림은 <figure>의 개체 중 남은 부분에 의하여 표현되는 것입니다.

<figure> 개체는 <figure> 블록의 내부에서 첫 번째 혹은 마지막을 의미하는 것이 되는 <figcaption>의 조상 개체입니다.

- figure 요소는 이처럼 사진, 도표, 삽화, 오디오, 비디오, 코드 등을 담는 컨테이너 역할을 하는 태그이고,
- figcaption 요소는 이에 대한 설명하는 문구를 담는 태그입니다.

```
<article>
<h3>Cheetah</h3>
<p>Cheetahs have adorned the courts of kings, queens, and empero...
</p>
<figure>

<figcaption>지구별 동물원의 치타</figcaption>
</figure>
```



지구별 동물원의 치타

</article>

figure와 aside 차이

내용이 단순히 관련돼(느슨하게) 있고, 필수적인 내용이 아니면 aside
내용이 직접적인 관련이 있지만, 문맥상 그것의 위치가 중요하지 않으면 figure

<hr>

HTML List item 요소 ()는 리스트 항목을 나타낼 때 사용됩니다.
이 요소는 자신이 리스트에서 하나의 개체를 나타내는 정렬된 리스트(), 정렬되지 않은 리스트(), 메뉴(<menu>)에 포함되어야 합니다.
메뉴와 정렬되지 않은 리스트에서, 리스트 항목들은 일반적으로 글머리 기호와 함께 표시됩니다. 정렬된 리스트에서는, 숫자나 글자가 내림차순으로 원쪽에 같이 표시됩니다.

<code><ol type="I"></code>	a 소문자 글자	list-style-type : lower-alpha
<code><li value="2">Coffee</code>	A 대문자 글자	list-style-type : upper-alpha
<code><li value="4">Tea</code>	i 소문자 로마 숫자	list-style-type : lower-roman
<code></code>	I 대문자 문자 숫자	list-style-type : upper-roman
	1 숫자	list-style-type : decimal

`<ol start="3">` 리스트가 3부터 시작한다.
`Coffee`
`Tea`
``

`<ol reversed>` 역순이 된다.
`Coffee`
`Milk`
``

<main> 문서에서 main은 하나 이상 있어선 안 되며, 페이지 당 한 번 사용할 수 있습니다. 사이드바, 네비게이션 링크, 저작권 정보에 있던 내용을 main에서 반복해서 사용할 수 없습니다. 또한 main은 article, aside, footer, header, nav의 자손이어야 합니다. main 요소가 문서 영역을 구분짓는 용도로 사용하진 않기 때문.

<p>

<pre> 이 요소 내의 텍스트는 대개 파일에 쓰여졌던 그대로 (요소 밖 텍스트와는) 비례하지 않는 글꼴로 표시됩니다.
이 요소 내 빈 칸(white-space) 또한 타이핑한대로 입력됩니다

pre 사용 예:

▶ 실행화면

```
<pre>      maxling  
it is with a      heart  
      heavy  
that i admit loss of a feline  
      so      loved  
a friend lost to the  
      unknown  
      (night)  
~cdr 11dec07</pre>
```

maxling
it is with a heart
 heavy
that i admit loss of a feline
 so loved
a friend lost to the
 unknown
 (night)
~cdr 11dec07

인라인 테스트 시멘틱

<a>

<abbr> HTML Abbreviation 요소 (<abbr>) 는 약어를 나타내며 선택적으로 약어에 대한 전체 설명을 제공합니다.
만약 title 속성이 존재한다면 전체 설명만을 포함해야합니다.

```
<p>I do <abbr title="Hypertext Markup Language">HTML</abbr></p>
```


 요소와 , , <mark> 요소들을 혼동하지 마세요.
 요소는 중요한 글자를 나타내며, 요소는 글자에 약간의 강조를 주며, <mark> 요소는 글자의 관련성을 나타냅니다.
 요소는 어떠한 특별한 시멘틱 정보를 전달하지 않습니다; 다른 맞는 요소가 없을 때 사용합니다.

<bdi>

HTML <bdi> 요소 (or Bi-Directional Isolation Element) 는 바깥 텍스트의 방향과 다르게 포맷될 수 있는 일정 범위의 텍스트를 분리시킵니다.

<bdo>

HTML <bdo> 요소 (or HTML bidirectional override element) 는 현재 텍스트의 방향을 오버라이드 하기 위해 사용됩니다.

```
<!-- Switch text direction -->  
<p>This text will go left to right.</p>  
<p><bdo dir="rtl">This text will go right to left.</bdo></p>
```

ltr: 텍스트가 왼쪽에서 오른쪽 방향으로 이동해야 함을 나타냅니다.
rtl: 텍스트가 오른쪽에서 왼쪽 방향으로 이동해야 함을 나타냅니다.
auto: 요소의 내용에 기초하여 브라우저가 방향을 결정합니다.

<cite> HTML Citation 요소 (<cite>) 는 창작물에 대한 참조를 나타냅니다. - 출처밝힐 때 출처의 주소를 표시한다.
이것은 인용 메타데이터의 추가를 위해 규칙에 따라 단축된 창작물의 제목이나 URL 참조를 포함해야 합니다.

온라인 리소스에 대한 참조를 위해 cite 속성을 <blockquote> 또는 <q> 요소에 사용하세요. (인용문)

More information can be found in <cite>[ISO-0000]</cite>.

<code>

<code> 태그는 컴퓨터나 프로그래밍 코드 일부를 그대로 표시하고자 할 때 유용합니다 (pre로 감싸야 줄바꿈까지 가능하다.)

```
<pre><code>function Panel(element, canClose, closeHandler) {  
  this.element = element;  
  this.canClose = canClose;  
  this.closeHandler = function () { if (closeHandler) closeHandler(); }  
}</code></pre>
```

▶ 실행화면

```
function Panel(element, canClose, closeHandler) {  
  this.element = element;  
  this.canClose = canClose;  
  this.closeHandler = function () { if (closeHandler) closeHandler(); }  
}
```

? <data>

HTML <data> 요소는 컨텐트를 기계판독 해석과 연결합니다. 만약 컨텐트가 시간이나 날짜와 관련되어 있다면, <time>이 사용되어야 합니다.

<dfn>

HTML Definition 요소 (<dfn>) 는 용어의 정의 인스턴스를 나타냅니다.

```
<p><dfn>HTML</dfn>은 웹 페이지를 위한 마크업 언어입니다.</p>
```

**** HTML Emphasis 요소 () 는 강조를 표시할때 사용합니다. 요소는 중첩될수 있으며, 중첩의 단계는 강조의 단계를 나타냅니다

<i> vs.

신입 개발자들은 글자를 강조하는데에 왜 이렇게 많은 요소들이 있는지에 대해 혼란스러워합니다.

아마도 <i>와 가 그중 혼한 경우일것입니다.. 왜 와 <i></i>를 사용하는걸까요?

분명 그들은 같은 결과를 나타내는데 말입니다.

하지만 전혀 그렇지 않습니다. 두 태그 모두 기본적으로 이탤릭체로 렌더링되지만 시멘틱 의미는 다릅니다.

 태그는 내용의 강조를 나타내는데에 비해

<i> 태그는 일반적인 글자와 분리된 글자(책이나 영화의 이름, 외국 단어, 혹은 단어가 의미론적 뜻 대신에 단어의 정의를 나타낼때처럼,)를 나타낼때 사용합니다.

는 이런식으로 쓰일수 있습니다:

"*The Queen Mary* sailed last night".

여기서 "Queen Mary" 단어에 추가된 강조나 중요성은 없습니다.

이건 Mary라는 이름을 가진 여왕이 아니라, Queen Mary라는 이름을 가진 배를 나타내는것 뿐입니다.

<i> 파이어 베이스(Firebase)를 이용한 웹+안드로이드 메모 어플리케이션 만들기

HTML <i> 요소는 특정 이유로 인하여 평범한 글자와 구분하기 위해 사용됩니다.

예를 들면, 기술적인 용어, 외국어 문구, 소설 속 인물의 생각이 있습니다. 이것은 일반적으로 이탤릭체로 표기됩니다.

- 강조나 스트레스를 나타낼때 을 사용하세요.

- 중요성을 나타낼때 을 사용하세요.

- 관련성을 나타낼때 <mark>를 사용하세요.

- 작품(책, 플레이, 음악)의 이름을 표시할때는 <cite>를 사용하세요.

- 용어의 정의 인스턴스를 표시할때는 <dfn>을 사용하세요

<kbd> HTML Keyboard Input 요소 (<kbd>) 는 유저 입력을 나타내며, 브라우저의 기본 모노스페이스 폰트로 표시되는 인라인 요소를 생성합니다.

<mark> HTML Mark 요소 (<mark>) 는 특정 문맥과 관련있어서 참조 목적으로 표시된 하이라이트된 글자를 나타냅니다.

예를 들면, 검색 결과에서 검색에 대한 단어의 모든 인스턴스를 표시하기 위해 사용될수 있습니다.

<q> 짧은 인용구

<rt> HTML <rt> Element 는 <ruby> 요소 내부에서 사용되며, 루비 주석(동아시아 문자의 발음을 표기)에서 발음을 포함합니다.

<rtc> HTML <rtc> 요소는 <ruby> 요소 내부에서 사용되는 <rb> 요소의 루비에있는 문자의 의미론적 주석을 포함합니다. <rb> 요소는 발음(<rt>)과 의미(<rtc>) 주석을 모두 가질 수 있습니다.

<ruby> HTML <ruby> 요소는 루비 주석을 나타냅니다. 루비 주석은 동아시아 문자들의 발음을 표기하기 위해 보여집니다.

```
<ruby>
  韓國<rp>(</rp><rt>한국</rt><rp>)</rp>
</ruby>
```



<s> 취소선. 시멘틱인 을 쓰자.

<samp> 코드를 작성할 때 작성한 텍스트가 있는 그대로 출력되기를 원할 때가 있습니다.

<code>태그는 컴퓨터나 프로그래밍 코드 일부를 그대로 표시하고자 할 때 유용합니다

<samp>태그는 컴퓨터 프로그램에서 샘플을 출력할 때 >> 프로그램이나 스크립트의 결과 샘플

<kbd>태그는 키보드 입력을 지정할 때 >> 사용자가 입력한 텍스트

<var>태그는 변수를 입력할 때 유용합니다. >> 프로그램의 변수나 인수

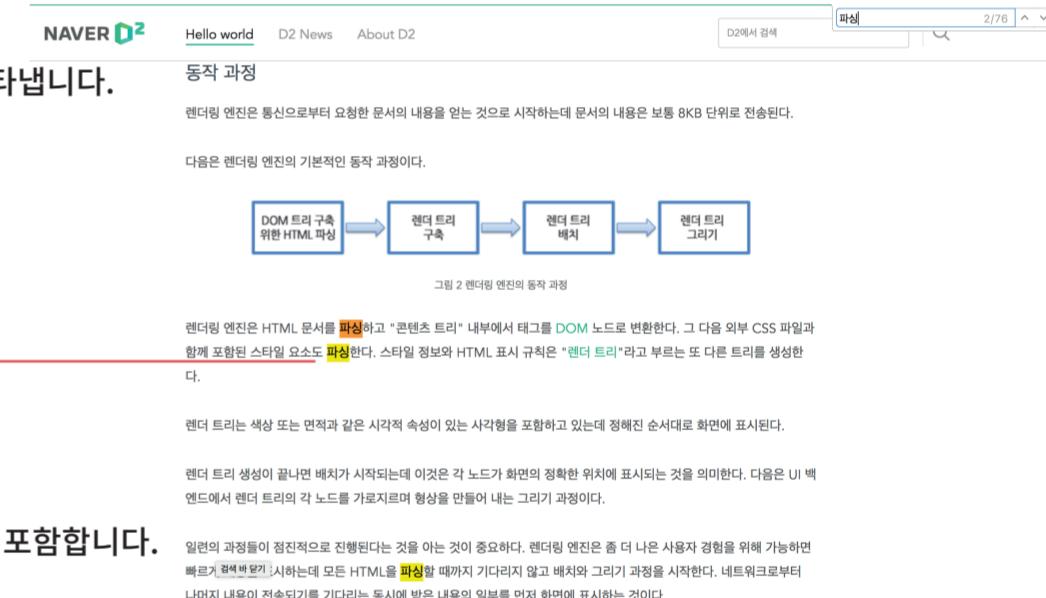
<pre> 역시, 미리 작성된 텍스트를 있는 그대로 표시해주며, 블록 형태로 사용될 수 있습니다.

즉, 여러 줄의 코드를 그대로 출력하고자 할 때 위의 code, samp, kbd, var 등을 둘러싼 형태로 사용 합니다.

<small> 단순히 글씨를 작게 표시하는 대신에 부수적인 해설이나 이용 조건, 법적 공지 등의 작은 인쇄를 의미하는데 사용

**** SPAN 태그는 "Inline Text Container (문장 단위로 텍스트 영역을 지정하는 것)"인데, 그 자체로는 아무 역할도 하지 않고, 문장의 특정 구역에 CSS스타일을 지정할 때 사용합니다.

DIV 태그의 역할과도 비슷하지만, DIV 태그는 사각형 박스 모양으로 구역을 지정하고, SPAN은 한 문장 단위입니다.



| | |
|-----------------------|--|
| | 기울임 굵게
이나 과 같은 태그들을 문서의 구조를 나타내는 태그라 할 수 있습니다.
이와 같이 문서의 구조를 나타내는 태그는 잘 알려져 있지는 않지만 다음과 같은 것들이 있습니다. |
| <sub> | 아래첨자 |
| <sup> | 위첨자 |
| <time> | 날짜,시간 표현에 의미를 부여할 때 사용
datetime ->날짜 또는 시간 지정 |
| <u> | HTML 밑줄 요소(<u>)는 밑줄이 있는 글자를 표현합니다 (의미없음) |
| <var> | <var>태그는 변수를 입력할 때 유용합니다.>> 프로그램의 변수나 인수 |
| <wbr> | 줄바꿈을 허용해도 랜챗은 지점을 나타내기 위한 요소 |

팁 : 단어가 너무 길거나 브라우저가 잘못된 장소에서 당신의 라인을 깰 것을 두려워 할 때,
당신이 사용할 수 있는 <wbr> 워드 브레이크 기회를 추가 할 요소를.

이미지 & 멀티미디어

| | |
|---------------------|--|
| <area> | map 태그는 |
| <map> | 이미지의 특정 부분을 지정하여 링크를 걸 때 사용하는 태그이며, img 태그와 함께 사용한다. |
| | 이미지를 마치 지도처럼 사용한다 하여, 이미지맵이라 부른다. |

이미지의 일부분을 클릭하면, 그 부분에 링크된 주소로 이동하게 된다.
그리고 map 태그 안에는, 반드시 area 태그가 들어있어야 한다. (즉, <area>는 <map>의 자식 요소이다.)
<area>와 <map>은 모두, 대부분의 브라우저에서 사용할 수 있다.

```
<map>
  <area shape="circle" coords="200,250,25" href="another.htm" />
  <area shape="default" />
</map>
```

| | |
|----------------------|---|
| <audio> | HTML <audio> 요소는 문서에 소리 컨텐츠를 포함하기 위해 사용됩니다.
이것은 src 속성이나 <source> 요소를 통해 여러 오디오 소스를 포함할 수 있으며, 브라우저는 그중에 가장 적합한 소스를 고를 것입니다. |
| | HTML Image 요소 () 는 문서의 이미지를 나타냅니다. |
| <track> | HTML <track> 요소는 미디어 요소(<audio>,<video>)의 자식으로 사용됩니다. |
| <video> | HTML <video> 요소는 동영상 컨텐츠를 포함하기 위해서 사용됩니다. |

내장 콘텐츠

| | |
|-----------------------|--|
| <embed> | HTML <embed> 요소는 외부 어플리케이션이나 대화형 컨텐츠와의 통합점을 나타냅니다.
>> 외부 응용프로그램이나 플러그인을 삽입하는 태그
>> 주로 음악이나 영화를 삽입하는 데 쓰입니다. |
| <object> | HTML Embedded Object 요소 (<object>) 는 이미지나, 중첩된 브라우저 컨텍스트, 플러그인에 의해 다뤄질 수 있는 리소스와 같은 외부 리소스를 나타냅니다.

HTML5 이전까진 object태그가 표준이었습니다.
object태그를 사용하여 동영상부터 플래시, 자바 등 다양한 미디어를 넣을 수 있었습니다. |
| | object태그의 기본형입니다.
<object width="너비" height="높이">
<param name="파라미터 이름" value="값"></param>
</object> |
| | object태그의 param태그는 플러그인 프로그램으로 매개변수를 전달합니다.
실행할 미디어 경로 또는 전체 화면 크기 설정이나 자동 재생 설정 등을 매개 변수를 통해 알려주는 것이지요.
매개변수는 이름과 값을 전달하는데 param태그의 name속성에서 이름을 정하고 value 속성에서 값을 전달합니다. |

| | |
|-----------------------|---|
| <param> | HTML <param> 요소 (or HTML Parameter Element) 는 <object>의 매개 변수를 정의합니다. |
| <source> | HTML <source> 요소는 <picture>, <audio>, <video> 요소의 다중 미디어 리소스를 지정하기 위해 사용됩니다.
이것은 빈 요소입니다. 이것은 일반적으로 다른 브라우저에서 지원하는 여러 포맷들을 통해 같은 미디어를 제공하기 위해 사용됩니다. |
| | <video controls>
<source src="foo.webm" type="video/webm">
<source src="foo.ogg" type="video/ogg">
<source src="foo.mov" type="video/quicktime">
죄송합니다. 당신의 브라우저는 HTML5 동영상을 지원하지 않습니다.
</video> |

스크립팅

| | |
|-------------------------|---|
| <canvas> | HTML <canvas> 요소는 스크립트 언어(보통은 자바스크립트를 사용)를 통해 그림을 그리는 데에 사용될 수 있습니다.
예를 들면, 그래프를 그리거나, 사진을 합성하거나, 애니메이션을 만들 때도 사용될 수 있습니다.
<canvas>를 지원하지 않는 웹브라우저 혹은 자바스크립트 기능을 비활성화해 놓은 웹브라우저를 위해 대체할 내용을 마련해 놓으면 좋습니다. |
| <noscript> | HTML <noscript> 요소는 페이지에 있는 스크립트 태입이 지원되지 않거나, 브라우저에서 스크립팅이 꺼져있는 경우에 삽입될 html 구획을 정의합니다. |

>>
<noscript> 태그는 브라우저에서 <script> 태그가 작동하지 않을 때 대신 내보낼 내용을 담기 위해 쓰인다.
즉, 방문객이 브라우저에서 자바스크립트가 실행되도록 설정해 두었다면 자바스크립트는 실행되고 <noscript> 태그 안의 내용은 나오지 않는다.
하지만 자바스크립트 기능을 꺼두고 있다면 자바스크립트가 실행되지 않는 대신에 <noscript> 태그 안의 내용이 출력된다.

```

<script type="text/javascript">
document.write('안녕하십니까?')
</script>
<noscript><p>자바스크립트를 꺼두셨군요.</p></noscript>

```

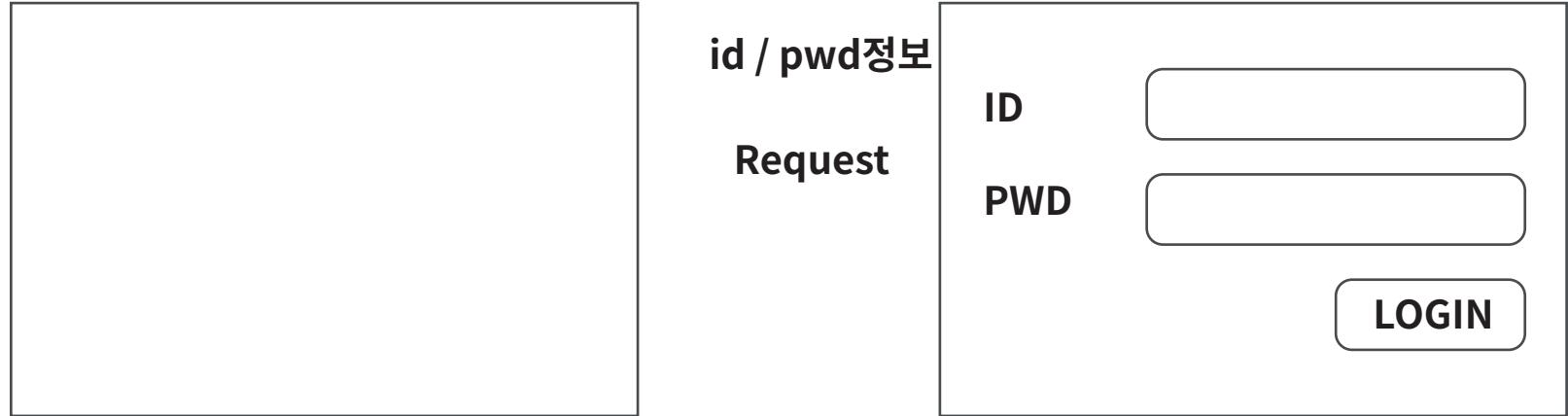
<script>

수정

| | |
|--------------------|--|
| | HTML Deleted Text 요소 ()는 문서에서 삭제된 텍스트의 범위를 나타냅니다.
이 요소는 보통(그럴 필요는 없지만) 가운데줄 텍스트로 렌더링 됩니다. |
| <ins> | HTML <ins> 요소 (또는 HTML 삽입된 텍스트)는 문서에서 추가된 글자의 범위를 나타냅니다
>>
<ins> 태그는 문서의 버전이 변경될 때 추가된 내용을 표시하기 위해 사용합니다.
웹 브라우저에서는 밑줄이 그어져서 표시됩니다. |

표 콘텐츠

| <table> | <pre> <table> <tr> <td> TABLE Row 1 cell 1 cell 2 Row 2 cell 1 cell 2 </td> </tr> </table> </pre> | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|-------|------|-------|------|-------|-------|----|---|-----|------|----|---|-----|------|----|---|
| <caption> | <p>Test Table Captions</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Alpha</th> <th>Beta</th> <th>Gamma</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Zeta</td> <td>Thets</td> <td>Omega</td> </tr> </tbody> </table> <p>This is a caption</p> | Alpha | Beta | Gamma | Zeta | Thets | Omega | | | | | | | | | | |
| Alpha | Beta | Gamma | | | | | | | | | | | | | | | |
| Zeta | Thets | Omega | | | | | | | | | | | | | | | |
| <thead>
<tbody>
<tfoot> | <p>HTML Table Column 요소 (<col>)는 표 내부의 열을 정의하며 모든 공통 셀들의 공통 시멘틱을 정의하기 위해 사용됩니다.
이것은 일반적으로 <colgroup> 요소 내부에 있습니다.</p> <pre> <table> <thead> <tr> <th> Title </th> <th> Price </th> <th> Available </th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> CSS Demystified </td> <td> \$29 </td> <td> 16 </td> </tr> <tr> <td> Mastering JavaScript </td> <td> \$35 </td> <td> 10 </td> </tr> <tr> <td> HTML5: An Introduction </td> <td> \$15 </td> <td> 6 </td> </tr> <tr> <td> Total </td> <td></td> <td> 32 </td> </tr> </tbody> <tfoot> <tr> <td> Total </td> <td></td> <td> 32 </td> </tr> </tfoot> </table> </pre> <p>2개의 열을 하나의 그룹으로 묶기</p> <p>열 (column)</p> <p>2개의 열을 하나의 그룹으로 묶기</p> <p>열 (column)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>이름</th> <th>학과</th> <th>점수</th> <th>등급</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>홍길동</td> <td>경영학과</td> <td>90</td> <td>A</td> </tr> <tr> <td>전자현</td> <td>영문학과</td> <td>80</td> <td>B</td> </tr> <tr> <td>김철수</td> <td>건축학과</td> <td>70</td> <td>C</td> </tr> </tbody> </table> | 이름 | 학과 | 점수 | 등급 | 홍길동 | 경영학과 | 90 | A | 전자현 | 영문학과 | 80 | B | 김철수 | 건축학과 | 70 | C |
| 이름 | 학과 | 점수 | 등급 | | | | | | | | | | | | | | |
| 홍길동 | 경영학과 | 90 | A | | | | | | | | | | | | | | |
| 전자현 | 영문학과 | 80 | B | | | | | | | | | | | | | | |
| 김철수 | 건축학과 | 70 | C | | | | | | | | | | | | | | |



Server

Client

호스트
www. .com

포트
localhost:3000
“내 PC에 있는 호스트에 전달해라.”

<http://uxuiz.cafe24.com/wp/?p=128>

<button> HTML <canvas> 요소는 스크립트 언어(보통은 자바스크립트를 사용)를 통해 그림을 그리는 데에 사용될 수 있습니다.

<datalist> <option> **datalist** 태그는 html5에 새로 추가된 속성으로, **form** 요소에서 미리 지정된 옵션 목록을 제공합니다.
쉽게 말해, 사용자들이 특정 글자를 입력하면 그에 해당하는 미리 지정된 목록을 보여줍니다.

datalist는 option목록을 지닌 <input>요소 안에서 사용하며
<input>의 list 속성은, <datalist>의 id와 같은 값을 사용해 함께 묶을 수 있어요.

```
<form>
<input>
<b><form action="url" method="get">
    <h3>통학 수단을 선택하세요</h3>
    <input list="trans" name="means">
        <datalist id="trans">
            <option value="bus">
            <option value="car">
            <option value="bicycle">
            <option value="walk">
        </datalist>
        <input type="submit">
</form>
```

form > input > datalist

<fieldset> The HTML <fieldset> 요소는 웹 폼 내에서 <label>과 같은 여러 컨트롤을 그룹화하는데 사용됩니다.

```
<form action="test.php" method="post">
<b><fieldset>
    <legend>Title</legend>
    <input type="radio" name="radio" id="radio"> <label for="radio">Click me</label>
</fieldset>
</form>
```

예제!

https://mdn.mozilla.org/files/4563/editable_select.html

<label> HTML Label 요소 (<label>)는 유저 인터페이스 아이템의 캡션을 나타낼 때 사용합니다.

이는 Label 안에 컨트롤 요소를 넣거나, 혹은 for 속성을 사용해 컨트롤 요소를 제어할 수 있습니다.

이는 **label element의 labeled control**라고 불립니다.

<keygen> 인증서 관리 시스템과 웹 폼을 처리하는 데 사용됩니다. 보안 키를 생성하고 공개 키를 제출합니다.
개인 키는 로컬에 저장되고 공개키가 서버로 전송됩니다.

폼(form)양식에서 한 쌍의 키(암호화된 비밀번호)를 제공하는데,
폼이 키를 전송할 때 개인키(private key)는 로컬(개인 컴퓨터 안)에 저장하고 공동키(public key)를 서버에 전달하는 방식이다.

<legend> HTML <legend> 요소는(또는 HTML Legend Field 요소) 부모 요소 <fieldset>의 캡션을 의미합니다.

<meter> 값이 차지하는 크기 표시. 하드디스크의 용량, 투표율과 같이 지정된 범위 안에서 해당값이 어느 정도 차지하고 있는지를 표현.

```
<select>
<optgroup label="Group 1">
    <option>Option 1.1</option>
</optgroup>

<optgroup label="Group 2">
    <option>Option 2.1</option>
    <option>Option 2.2</option>
</optgroup>

<optgroup label="Group 3" disabled>
    <option>Option 3.1</option>
    <option>Option 3.2</option>
    <option>Option 3.3</option>
</optgroup>
</select>
```

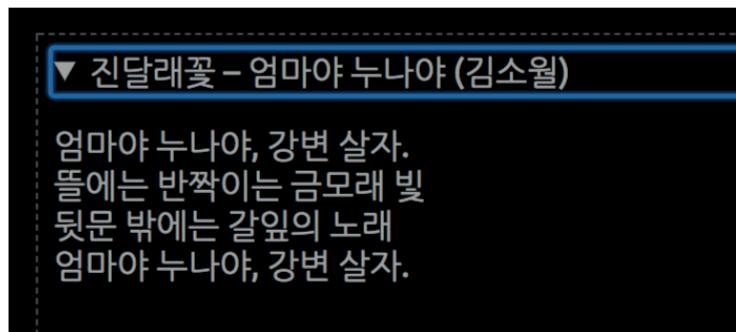
<output> 콤보박스라고도 하며 Pull-Down Menus라고 표현하기도 합니다.

<progress> - 작업의 진행 상태를 보여줌
- 아직 모든 브라우저를 지원하지 않습니다.

<progress value="70" max="100">70 %</progress>

<input>	<ul style="list-style-type: none"> - input 태그는 name, type , value, checked , size , maxlength 속성을 가집니다. - type > 입력 형태를 기술하며, 다음과 같은 값들을 사용할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> type="button" > 버튼 type="text" > 텍스트박스 type="password" > 아스타처리되는 텍스트박스 type="checkbox" > 체크 박스 type="radio" > 라디오 박스 type="submit" > 웹 서버로 전송 type="reset" > 초기값으로 변경 type="hidden" > 화면에 안 보이는 input박스 type="image" > 이미지 박스 type="file" > 파일 업로드 상자 > name : 현재 input 태그의 이름 지정 > value : input 태그의 값 지정 > checked : 체크 박스나 라디오인 경우 디폴트로 선택됨을 지정합니다. 기본은 선택되지 않습니다. > size : 텍스트박스나 패스워드텍스트박스의 보일 문자 수를 지정 > maxlength : 입력할수 있는 문자의 최대 수를 지정 > readonly : 읽기 전용으로 지정 (텍스트 박스 및 패스워드 박스) > src : 이미지인 경우에 이미지 파일의 위치를 지정 > onfocus : 마우스이 포커스를 받았을 때 실행 할 자바 스크립트 함수를 지정 > onblur : 마우스의 포커스를 잃었을 때 실행 할 자바 스크립트 함수를 지정 > onselect : 텍스트 박스의 내용을 마우스로 선택한 경우에 실행할 자바 스크립트 함수 지정
<select>	<ul style="list-style-type: none"> - select 태그는 드롭다운 형태의 메뉴에서 하나 혹은 여러 개의 아이템을 선택할때 사용됩니다. - select 태그는 name , size , multiple 속성을 가집니다. > name : 현재 select 태그의 이름입니다. > size : 한 번에 보일 태크 아이템의 수를 의미합니다. > multiple : 한번에 여러 개를 선택할 수 있는지 여부 입니다. > onfocus : 마우스의 포커스를 받았을 때 실행할 자바 스크립트를 지정합니다. > onblur : 마우스의 포커스를 잃었을 때 실행할 자바 스크립트를 지정합니다. > onchange : 마우스의 포커스를 잃고, 내용이 변경된 경우에 실행할 자바 스크립트를 지정합니다.
<textarea>	<ul style="list-style-type: none"> - textarea 여러 줄에 걸쳐 글을 입력할 때 사용됩니다. - textarea는 name, rows , cols 속성을 가집니다. > name : textarea 태그의 이름입니다. > rows : 새로 축으로 화면에 보일 라인 수를 의미합니다. > cols : 가로 축으로 화면에 보일 문자의 수를 의미합니다. > readonly : 읽기 전용으로 만드는 옵션입니다. > onfocus : 마우스의 포커스를 받았을 때 실행할 자바 스크립트 함수를 지정합니다. > onblur : 마우스의 포커스를 잃었을 때 실행할 자바 스크립트 함수를 지정합니다. > onselect : 텍스트 내용을 마우스로 선택한 경우에 실행할 자바 스크립트 함수를 지정합니다.

대화형 요소

<details>	HTML 세부요소 (<details>) 는 사용자가 추가 정보를 검색할 수 있는 공시 위젯으로 사용된다.
<summary>	<p>>> 이 태그는 기존에 자바스크립트를 이용해서 구현하였던 내용 접기/펼치기 기능을 자바스크립트 없이 구현하기 위한 태그입니다.</p> <p>블로그 등을 보면 ‘더 보기’ 단추가 있고 누르면 숨겨져 있던 내용들이 나오며 ‘접기’ 버튼을 누르면 내용이 다시 숨겨지는 기능이 있었는데, 바로 이 기능을 자바스크립트 없이 구현하기 위해 이 태그가 추가된 것입니다. 그리고 이 ‘세부정보’라는 문구를 다른 문구로 바꿀 수도 있는데, 이 때는 <summary> ... </summary> 태그를 안에 써서 ‘세부정보’ 대신 표시될 문구를 지정할 수 있습니다.</p>
<details>	<pre><details> <summary>진달래꽃 - 엄마야 누나야 (김소월)</summary> <p>엄마야 누나야, 강변 살자.
 뜰에는 반짝이는 금모래 빛
 뒷문 밖에는 갈잎의 노래
 엄마야 누나야, 강변 살자.</p> </details></pre> 
<dialog>	<p>dialog태그는 튀어나온 메모장 처럼 사용하는 태그입니다.</p> <p>속성으로는 open을 사용합니다.</p>
<menu>	<p>HTML <menu> 요소는 사용자가 수행하거나 하는 명령 목음을 말합니다.</p> <p>이것은 스크린 위에 나오는 목록 메뉴와 눌려진 버튼 아래에 나오는 것과 같은 맥락 메뉴를 포함합니다.</p> <p><menu>와 요소 둘 다 무순의 아이템 목록을 말합니다. 가장 중요한 차이점은 은 주로 보여주는 아이템을 담지만, <menu>는 실행할 수 있는 상호작용 가능한 아이템을 의미한다는 것입니다.</p>
<menuitem>	<p><menu>태그로 둘러 쌓인 컨텐트에 각각의 <menuitem>태그를 배치하여 사용자가 해당 영역에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 <menuitem> 요소들이 메뉴처럼 펼쳐지는 기능입니다.</p>

```
<decorator> <progress value="70" max="100">70 %</progress>
```

```
<shadow>
```

```
<slot>
```

<template> HTML <template> 엘리먼트는 여러분의 마크업에서 템플릿을 표현합니다. 이는 "템플릿 컨텐츠"를 포함하며, 근본적으로 비활성화된 복제가능한 DOM의 덩어리(Chunk)입니다. 템플릿을 여러분 앱의 전체 실행시간 동안 사용할 수 있는 (그리고 재사용할 수 있는) 스캐폴딩의 조각으로 생각해보세요.

템플릿화된 컨텐츠를 생성하기 위해 약간의 마크업을 선언하고 이를 <template> 엘리먼트로 다음과 같이 감싸도록 합니다.

```
<template id="mytemplate">
  <img src="" alt="great image">
  <div class="comment"></div>
</template>
```

추가정보 : <https://www.html5rocks.com/ko/tutorials/webcomponents/template/>