Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Lógica de Programação Professor Vinícius Fritzen Machado



## Lista de Exercícios 05

Desenvolva os exercícios abaixo utilizando somente o que foi visto em sala de aula. Novas soluções são encorajadas, no entanto, é necessário que os alunos demonstrem domínio sobre as técnicas apresentadas em sala de aula.

Problema 1 - Notas e Moedas

Problema 2 - Teste de Seleção 1

Problema 3 - Intervalo

Problema 4 - Lanche

Desafio: Faça o programa receber múltiplas entradas para calcular o valor total de um pedido. Além do código, o programa pode perguntar quantas unidades são desejadas e também adicione um item no menu para finalizar o pedido.

Problema 5 - Média 3

Problema 6 - Coordenadas de um ponto

Problema 7 - Múltiplos

Problema 8 - Média Ponderada

Problema 9 - Maior e Posição

Dica: Resolva o exercício com 10 valores, depois para a submissão, altere a repetição para 100 valores. A lógica será a mesma

Problema 10 - Soma de ímpares Consecutivos II

Problema 11 - Senha Fixa

Problema 12 - Crescente e Decrescente

Problema 13 - Jogo de Varetas

<u>Problema 14</u> - Triângulos